

対象となるDLLは以下となります。

ModConcealRole.dll

上記DLLをpluginsフォルダに配置して下さい。

本Modは以下2つの異なる機能を持っています。

1. 試合中のゲーム画面から役割（インポスター・アーティスト）を秘匿する機能
2. インポスターにアーティストと異なるお題を配布する機能

端的に、説明すると

1番は配信者向けの機能であり、2番はWordWolfのように遊ぶことができる機能です。

Modを適用中の画面を使いつつ、それぞれ説明します。

Modの適用に成功した場合、ゲーム起動時から以下

Streaming

WordWolf

というチェックボックスがゲーム画面左上に表示されます。

デフォルトではStreamingのみチェックが入っています。

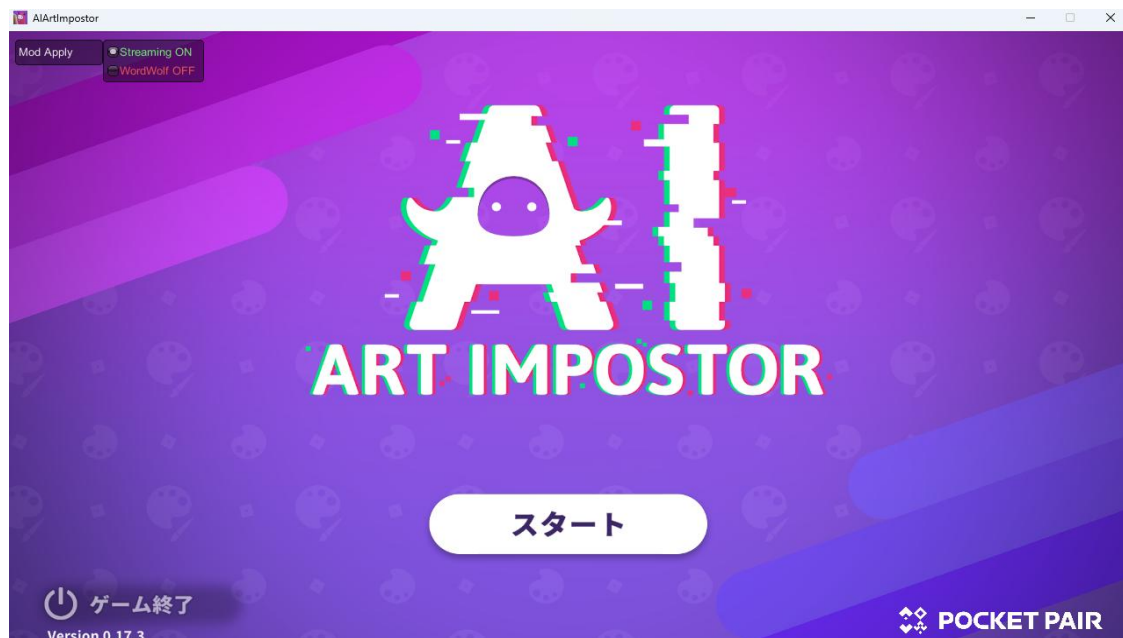
それぞれチェックが有る時は後ろに「ON」の文字が追加され、文字の色が緑色になり、チェックが無い時は後ろに「OFF」の文字が追加、文字の色が赤色になります。

このチェックが入っていると、1番および2番、あるいはその両方が機能します。

試合が始まった後にチェックを変えても作用しません。

チェックを変えた場合は次の試合から作用します。

実際の起動した画面は以下となります。



次ページからそれぞれの機能の解説になります。

## 1. 試合中のゲーム画面から役割を秘匿する機能

所謂、配信者向けの機能、配信者モードになる機能です。

Streamingにチェックを入れて試合を開始することで、画面内にある役割が露見する文言や画像などを全てアーティスト側に寄せるまたは削除しています。

結果、視聴者からは配信者の画面から役割を確定させることができません。

よりフェアなプレイができるようになります。

以下、画像を交えての説明になります。

お題を選択する画面はMod適用前の状態と同じです。

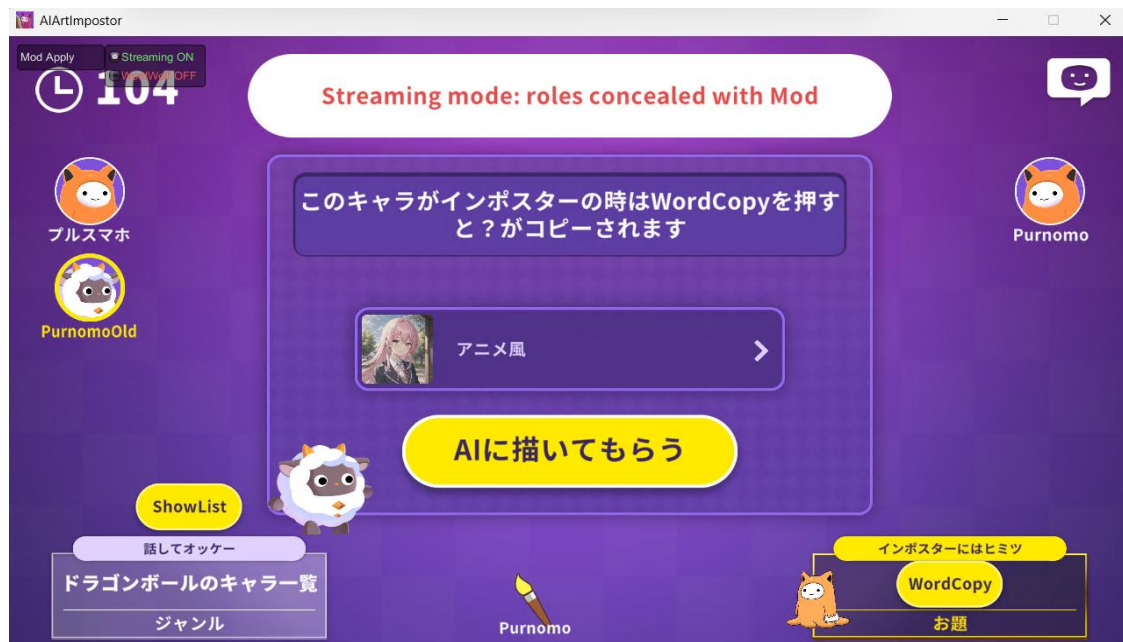


お題を選択・発表後は役割に関係なく？が表示されます。



試合中の画面では、役割に関係なく以下3点が変わります。

1. 画面上部の文言は「Streaming mode: roles concealed with Mod」と表示
2. 画面右下のお題項目は常にアーティストの画像を表示
3. 画面右下のお題自身はWordCopyボタンを配置



WordCopyボタンを押すことで、お題に設定された内容をコピーし、メモ帳などに貼り付けることで、その内容を知ることができます。もし、インポスターだった場合はその内容が常に「?」になります。

もし、インポスターだった場合はMod適用前と同じように、インポスターの特権である「コッソリ描き直し」が可能です。



投票画面ではインポスターでも投票ボタンが必ず表示されます。  
但し、ボタンは押せますが投票としてカウントしません。



投票後以降の試合進行（結果発表や終了処理など）は、Mod適用前と同様です。



以上、配信者モードで試合をすると、画面からの情報だけでは  
結果発表まで、インポスターなのかアーティストなのか判別できません。  
視聴者も含めて、公平な推理ができるようになります。  
なお、入力中の詠唱(Prompt)については隠していないので、ご注意ください。



## 2. インポスターにアーティストと異なるお題を配布する機能

所謂、WordWolfと同じように遊ぶことができる機能です。

WordWolfにチェックを入れて試合を開始することで、

お題の選択・発表画面で、インポスターがアーティストのようにお題を受け取ります。

受け取ったお題はアーティストと異なる且つジャンルから選択されたものです。

試合中の画面は1番の機能と同じように、役割が露見しないように変更しています。

以下、画像を交えての説明になります。

お題として「ブウ」を受け取る



試合中の画面では画面上部文言のみ、役割に関係なく以下に変更されます。

「WordWolf mode: Who is the Wolf? It could be you」



各位投票、結果発表後、インポスターとしてお題を選択すると、



正しいお題は「ピッコロ」だったことがわかる



## 注意

WordWolfモードの場合、インポスターの特権「こっそり描き直し」はありません。  
アーティストでも、お題と同種の詠唱で警告が出る機能を停止しています。  
これは試合中に自分の役割を露見させないため、それぞれ停止しています。  
WordWolfモードを正しく遊ぶためには、  
プレイヤー全員がそれぞれWordWolfにチェックを入れなければいけません。  
チェックを入れていないプレイヤーはMod適用前と同じ試合の流れとなります。  
※Mod適用者と未適用者で試合が成立するので、そのような現象が発生します。  
※本Modは他のプレイヤーの設定を変えることはできません。

## 補足

StreamingとWordWolfの両方にチェックを入れて、  
配信者モード兼WordWolfモードで遊ぶことも可能です。  
その場合、インポスターの人はWordCopyボタンでコピーされるお題が  
アーティストと異なるお題となります。  
両方のチェックがない場合は、通常プレイと同じ流れになります。

どのモードでゲームを開始するかはお題発表時に確定します。  
お題を受け取った後に、チェックのOn/Offを切り替えても、反映されません。  
モードを変更する場合は次の試合になるまでお待ち下さい。

またホストとの通信が切れ、試合へ復旧した場合、  
モード選択は無効となり、通常プレイと同じ流れになります。  
配信者モードで隠れていた部分は表示され、アーティストとインポスターの役割に  
応じて、画面の構成が戻るなので、配信を一旦隠すなどの対応をお願いします。  
WordWolfモードだった場合は、お題がある場合はあなたがアーティスト、  
お題が？の場合はインポスター、というようにモードが無効になります。  
同様に背景の文言も通常プレイと同じになります。

## 最後に、

本Modは配信者が視聴者兼プレイヤーにも画面を視聴できるように開発しました。  
画面からの情報だけでは配信者本人も役割がわかりません。  
詠唱画面でWordCopyボタンを押して、お題をコピーする、という作業が必要です。  
コピーしたお題は配信画面に載らないよう、注意してください。