

Instituto Tecnológico de Costa Rica Escuela de Ingeniería en Computación Campus Tecnológico Central de Cartago

[IC2001] Estructuras de Datos

Profesor: Ing. Víctor Garro Abarca

Manual de Usuario Compresor/Descompresor

José Daniel Araya Ortega c.2022209303

Jocsan Adriel Pérez Coto c.2022437948

Entrega: 9/11/2022

II Semestre

INDICE

Pasos para la utilización del efecto matrix en c++	3
Paso 1 – Link de descarga:	3
Paso 2 - Como se descarga el archivo:	3
Paso 3 - Ubicación y tip del archivo:	4
Paso 5 – Como abrir el código:	6
	7
Paso 7 – Como usar el código:	8

Pasos para la utilización del efecto matrix en c++

Paso 1 – Link de descarga:

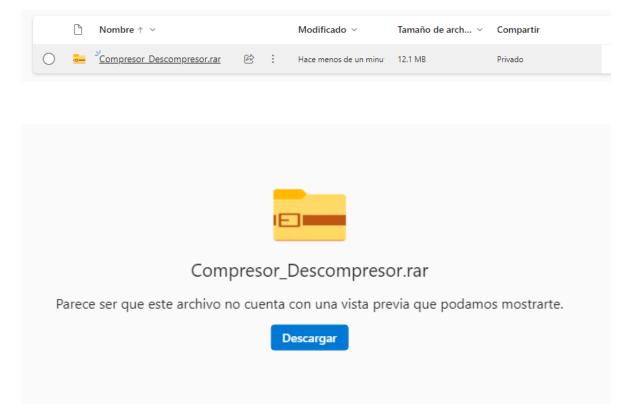
Se va a proporcionar un link en one drive donde va a contener un WinRAR con todos los archivos necesarios.

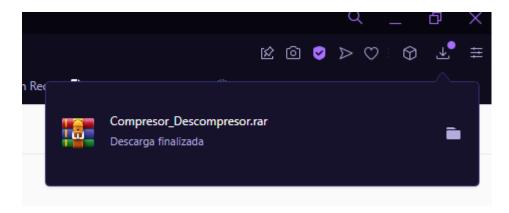
Link:

https://1drv.ms/u/s!AgPfY8BYTcHLijNM4xBaX9DXSSRJ?e=Bwd5uX

Paso 2 - Como se descarga el archivo:

Descargar el winrar,, le damos click derecho al archivo y luego en descargar

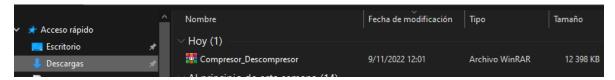




Un ejemplo de que debería mostrar luego de descargarlo.

Paso 3 - Ubicación y tip del archivo:

Vamos a ubicar nuestro archivo, en este caso estaría en descargas

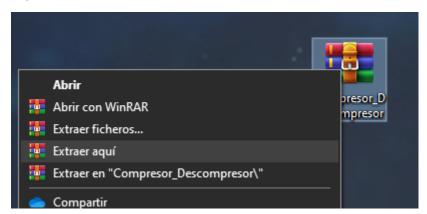


Luego recomiendo mover el archivo al escritorio para tener una mayor comodidad.



Paso 4 – Extracción del archivo:

Extraer el archivo en el escritorio, nada más damos click derecho y luego en extraer aquí

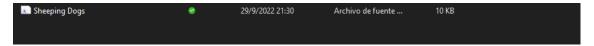


Esto crearía una carpeta con todos los archivos:

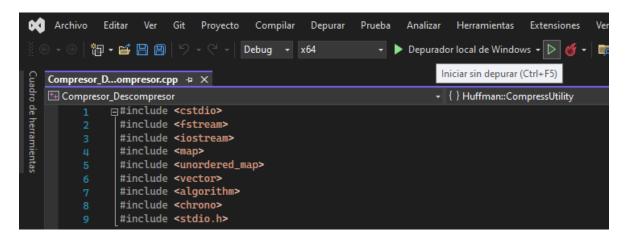


Paso 5 – Como abrir el código:

Ahora ingresamos a la carpeta, luego al archivo llamado Compresor_Descompresor.sIn



Luego podemos darle en el triangulo verde y listo, sin embargo, para utilizarlo correctamente se deben de cumplir otros pasos



Paso 6 – Elementos para tener en cuenta para utilizar el Código:

Recordemos que es un compresor y descompresor de archivos, por lo que debemos de elegir algunos elementos que queramos realizar esos procesos.

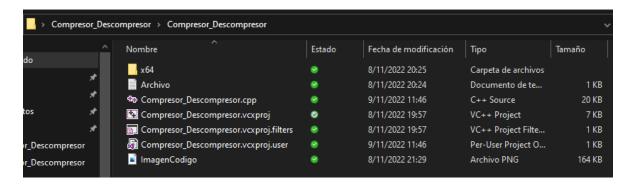
NOTA: para usar el descompresor primero se tuvo que haber utilizado el compresor.

Primeramente, podemos elegir algunos archivos, en nuestro caso, ya hay dos archivos dentro de la carpeta que extrajimos anteriormente, uno llamado Archivo y otro llamado ImagenCodigo.

NOTA: es importante saber que tipo de archivo son, por ejemplo, si son txt o png.

Vamos a la carpeta donde se tienen que guardar los archivos:



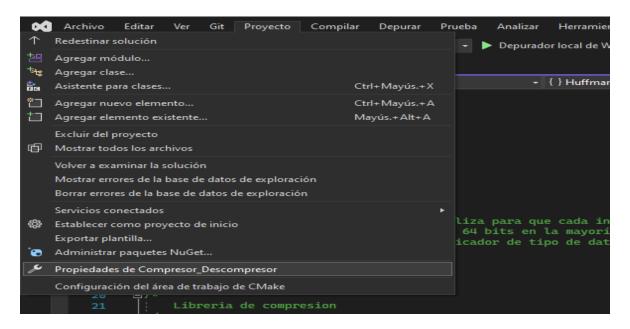


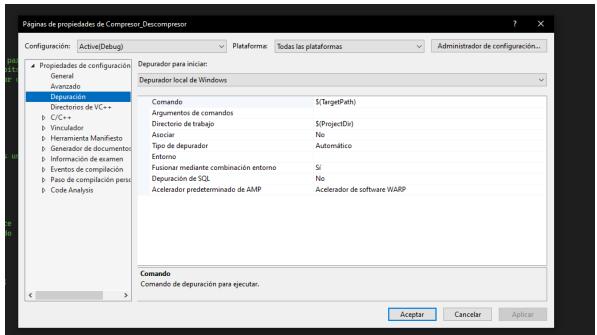
Podemos apreciar los 2 tipos de archivos en la carpeta, ahora si, cuando ya los tenemos, solamente vamos al código

Paso 7 – Como usar el código:

En lo que seria dentro del Código debemos de ir a la siguiente ruta

Proyecto => Propiedades Compresor_Descompresor => Propiedades de configuración => Depuración => Argumentos de comando

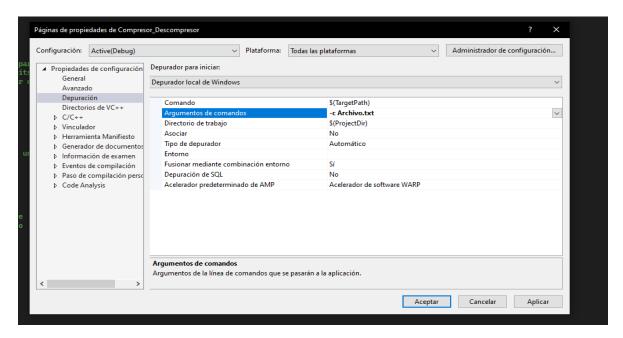




Ahora solamente escribimos en los argumentos de comando.

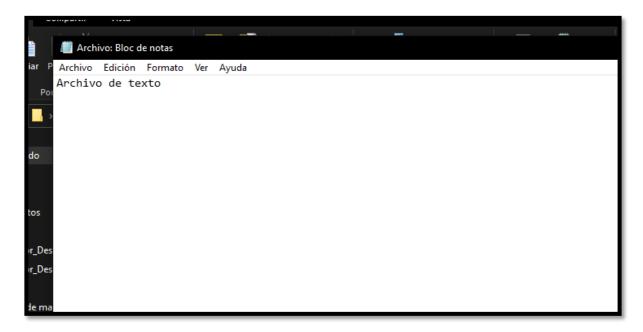
Opción Comprimir:

Para comprimir un archivo debemos de escribir primero el siguiente mensaje: -c
Luego lo acompañamos del nombre del archivo más su extensión: Archivo.txt



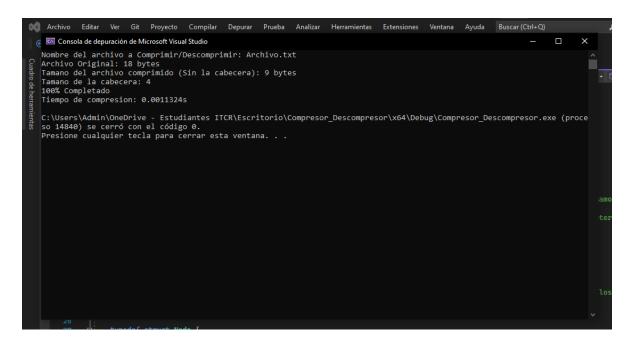
Ahora al botón de aplicar y luego aceptar, luego cerramos ventana y listo.

Antes de correr el código vamos a ver el interior del archivo:



Podemos ver que tiene escrito Archivo de texto.

ahora podemos correr el código desde el triangulo verde y nos va a mostrar una ventana parecida a esta:



y por último podemos apreciar el nuevo archivo creado dentro de nuestra carpeta:

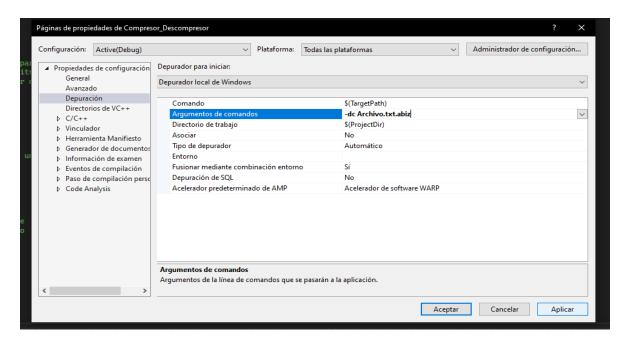


Opción Descomprimir:

Ahora sí, para descomprimir un archivo, usamos el archivo que fue comprimido anteriormente.

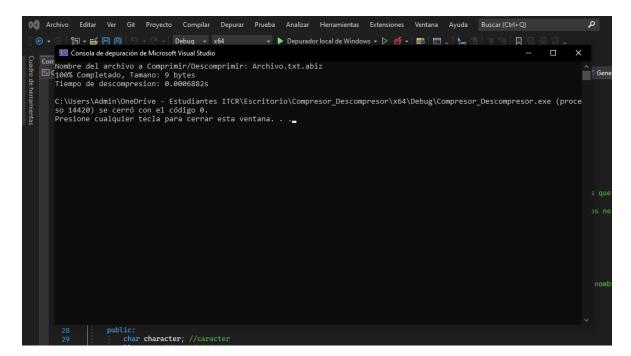
Para comprimir un archivo debemos de escribir primero el siguiente mensaje: -dc
Luego lo acompañamos del nombre del archivo más su extensión: Archivo.txt.abiz

NOTA: de igual manera es importante saber la extensión del archivo, en este caso siempre se van a generar archivos .abiz

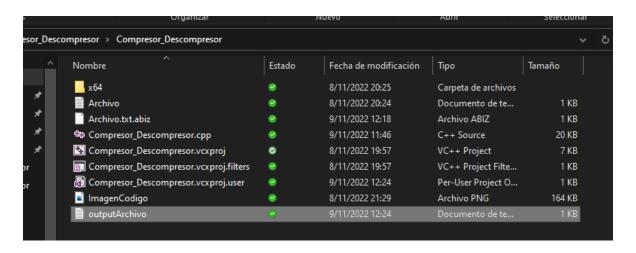


Ahora al botón de aplicar y luego aceptar, luego cerramos ventana y listo.

Volvemos a correr el código y se va a mostrar una ventana parecida a esta:



Podemos ir a ver el archivo descomprimido:





Podemos notar que tiene el mismo texto.