

Manual de Usuario

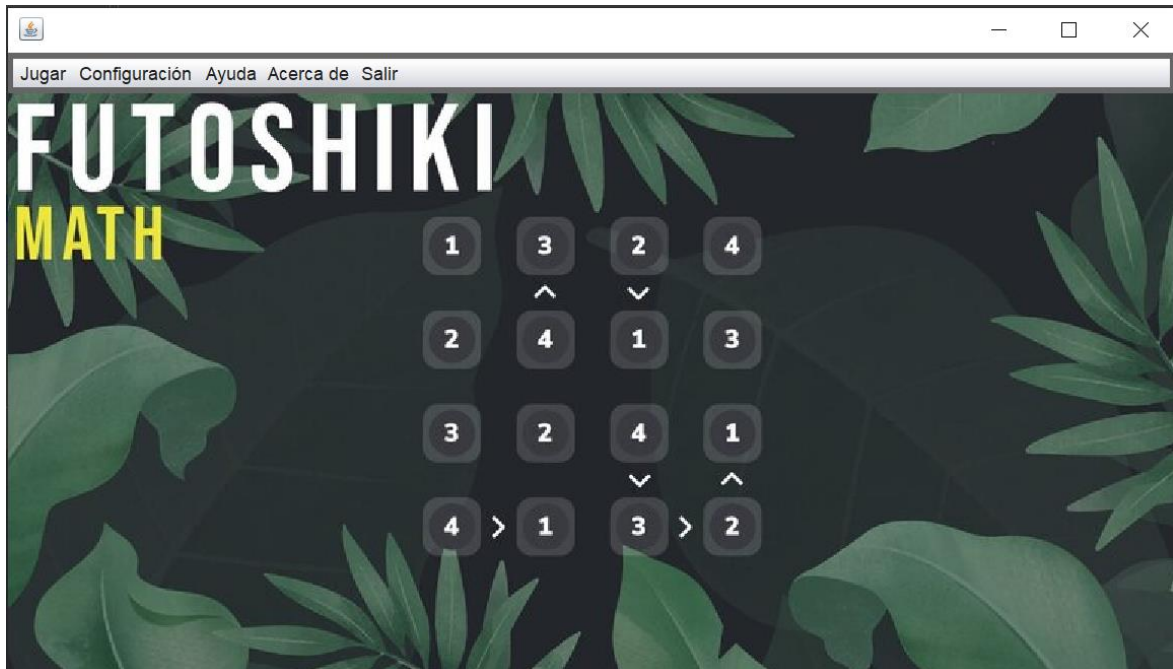
Futoshiki

Autores:

Kendall Rodríguez Camacho

Jocsan Pérez Coto

Noviembre 2022



Contenido

Menú Principal.....	3
Configuración.....	3
Acerca De	5
Ayuda.....	5
Jugar.....	5

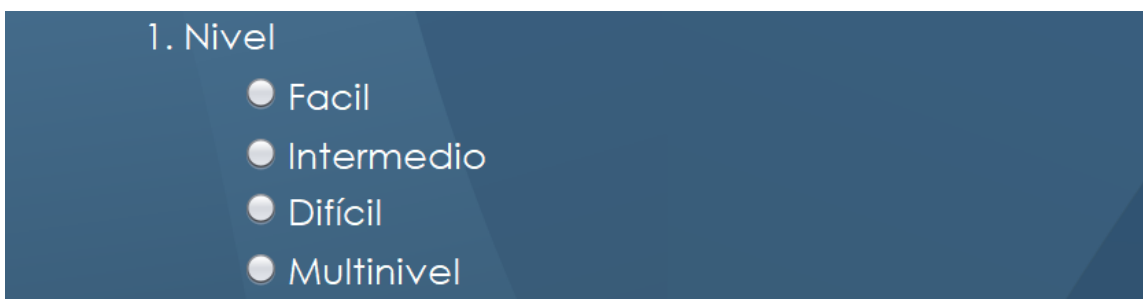
Menú Principal

Al iniciar el juego le aparecerá un menú principal en el que tendrá 5 opciones posibles para elegir. Dichas opciones son las siguientes:

Configuración

Al seleccionar esta opción se desplegará una ventana en la pantalla con diferentes datos para la configuración del juego. Los datos brindados son:

- ✚ Nivel: En esta opción deberá seleccionar el nivel de las partidas que desea jugar. El multinivel funciona de manera que primero empezará una partida en el nivel fácil, luego de ganar dicha partida comenzará una de nivel intermedio y si gana la partida de nivel intermedio, se desplegará una partida de nivel difícil.



- ✚ Reloj: En esta opción deberá elegir si quiere que aparezca en pantalla un reloj con el tiempo transcurrido, o si prefiere que aparezca un timer, en este caso tendrá que introducir

manualmente el tiempo o si del todo prefiere que no haya un contador del tiempo, seleccione que no.

2. Reloj

☐ Si
☐ No
☐ Timer

Horas	Minutos	Segundos

- ✚ Posición en pantalla del panel de dígitos: En esta opción deberá elegir si prefiere que el panel de los dígitos aparezca a la izquierda o derecha del tablero del juego.

3. Posición en la pantalla del panel de dígitos:

☐ Derecha
☐ Izquierda

Salir

- ✚ Tamaño de la cuadrícula: En esta opción deberá elegir el tamaño de la cuadrícula, si prefiere que sea de 5x5, 6x6, 7x7, 8x8 o 9x9

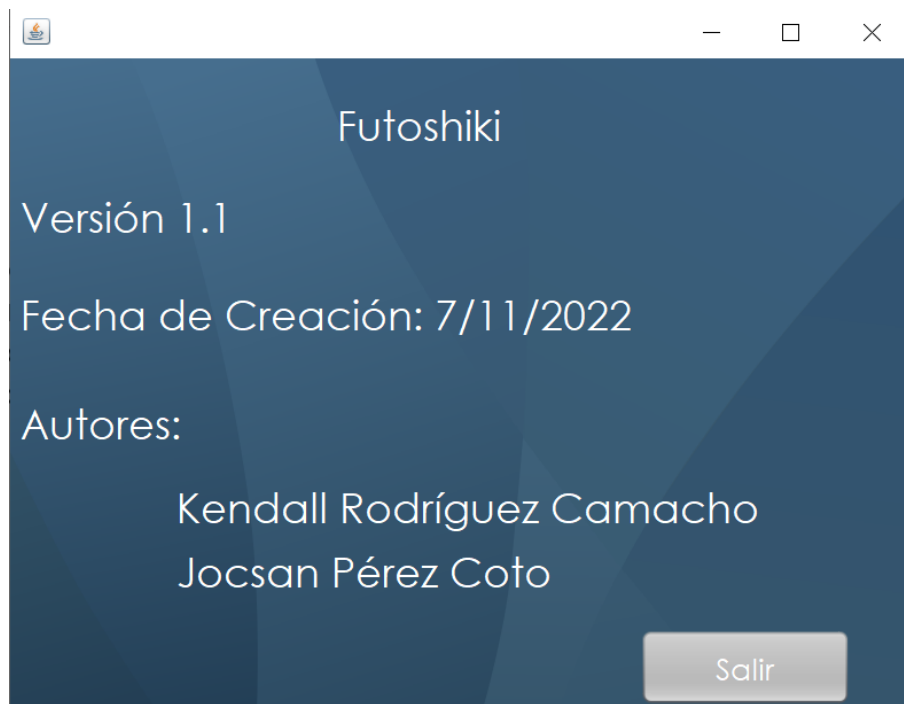
4. Tamaño de la cuadrícula

☐ 5
☐ 6
☐ 7
☐ 8
☐ 9

Atras

Acerca De

Al seleccionar esta opción se le desplegará en pantalla una ventana con la información más relevante del programa, datos como el nombre del autor o nombre de los autores, nombre del programa, fecha de creación y versión del juego.

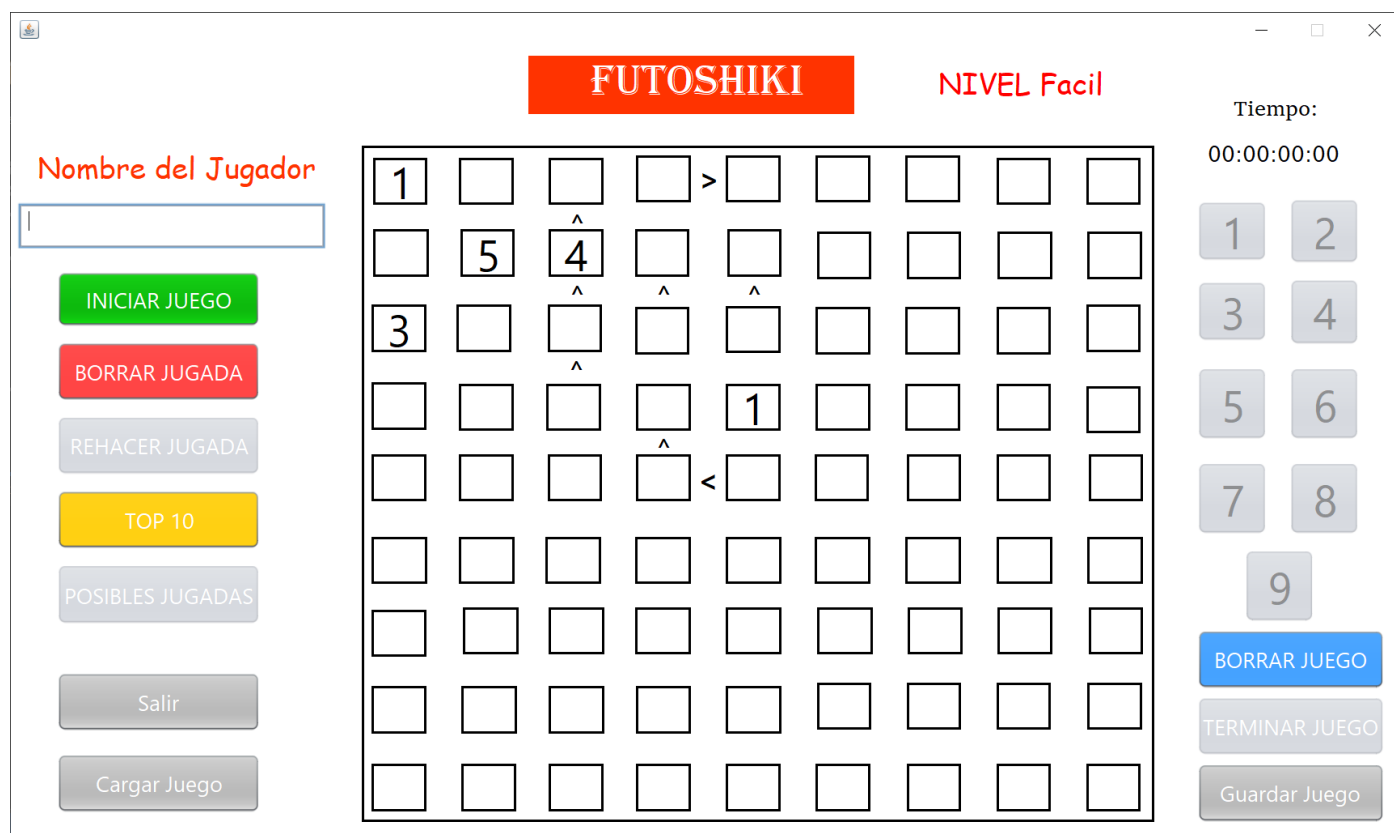


Ayuda

Al seleccionar esta opción le aparecerá en pantalla este manual de usuario

Jugar

Al seleccionar esta opción se desplegará la propia pantalla del juego, en que se se brindará un tablero, botones y algunos otros datos que se mostrarán a continuación.



¿Cómo se juega Futoshiki?

Este juego consiste básicamente en rellenar todas las casillas del tablero sin romper ninguna restricción. Los números insertados en el tablero deberán cumplir con las desigualdades y además los números no podrán repetirse en una fila o una columna.

¿Cómo inserto un número en el tablero?

Para insertar un número en el tablero deberá de presionar el botón con el número que desea escribir y luego presionar el cuadro o casilla en que lo desea insertar.

¿Cómo borro una jugada?

Para borrar una jugada deberá presionar el botón de borrar jugada y si se arrepiente y prefiere dejarla a como lo había puesto antes de borrar la jugada, presione el botón de rehacer jugada.

¿Cómo veo las posibles jugadas de un cuadro?

Para ver las posibles jugadas que se pueden realizar en un cuadro, debe presionar el botón correspondiente a posibles jugadas y presionar el cuadro que desea visualizar

INICIO

Antes de empezar a jugar deberá de ingresar su nombre, y luego ya podrá presionar el botón de <INICIAR JUEGO>

Al instante de presionar este botón se habilitarán los botones con los números 1,2,3,4,5,6,7,8 o 9 dependiendo del tamaño de cuadrícula elegido. Dichos números serán utilizados para insertar en alguna casilla del tablero y también se habilitará el botón de <REHACER JUGADA>

Botones:

- ✚ Top 10: Al presionar este botón se desplegará una ventana con el top 10 de los jugadores.
- ✚ Cargar juego: Si desea cargar una partida deberá presionar este botón y al instante se cargará
- ✚ Guardar juego: Si desea guardar la partida actual deberá presionar este botón y al instante se guardará la partida en un archivo XML
- ✚ Terminar juego: Al presionar este botón se eliminará la partida actual y se mostrará nuevamente la pantalla de jugar con una nueva partida
- ✚ Borrar juego: Al presionar este botón se borrará la partida actual y se mostrará todo en blanco
- ✚ Posibles jugadas: Al presionar este botón se le dará la oportunidad de verificar las posibles jugadas que se podrán realizar en un cuadro específico, presione el cuadro y se le mostrarán las jugadas