Collection - Stack & Queue 源码解析

Stack & Queue概述

Java里有一个叫做*Stack*的类，却没有叫做*Queue*的类(它是个接口名字)。当需要使用栈时，Java已不推荐使用*Stack*，而是推荐使用更高效的*ArrayDeque*；既然*Queue*只是一个接口，当需要使用队列时也就首选*ArrayDeque*了(次选是*LinkedList*)。

Queue

*Queue*接口继承自Collection接口，除了最基本的Collection的方法之外，它还支持额外的*insertion*, *extraction*和*inspection*操作。这里有两组格式，共6个方法，一组是抛出异常的实现；另外一组是返回值的实现(没有则返回null)。

	Throws exception	**Returns special value**
Insert	add(e)	offer(e)
Remove	remove()	poll()
Examine	element()	peek()

Deque

`Deque`是"double ended queue", 表示双向的队列，英文读作"deck". Deque 继承自 Queue接口，除了支持Queue的方法之外，还支持`insert`, `remove`和`examine`操作，由于Deque是双向的，所以可以对队列的头和尾都进行操作，它同时也支持两组格式，一组是抛出异常的实现；另外一组是返回值的实现(没有则返回null)。共12个方法如下:

	First Element - Head		**Last Element - Tail**	
	Throws exception	Special value	Throws exception	Special value
Insert	addFirst(e)	offerFirst(e)	addLast(e)	offerLast(e)
Remove	removeFirst()	pollFirst()	removeLast()	pollLast()
Examine	getFirst()	peekFirst()	getLast()	peekLast()

当把`Deque`当做FIFO的`queue`来使用时，元素是从`deque`的尾部添加，从头部进行删除的； 所以`deque`的部分方法是和`queue`是等同的。具体如下:

Queue Method	**Equivalent Deque Method**

Queue Method	Equivalent Deque Method
add(e)	addLast(e)
offer(e)	offerLast(e)
remove()	removeFirst()
poll()	pollFirst()
element()	getFirst()
peek()	peekFirst()

*Deque*的含义是“double ended queue”，即双端队列，它既可以当作栈使用，也可以当作队列使用。下表列出了*Deque*与*Queue*相对应的接口:

Queue Method	Equivalent Deque Method	说明
`add(e)`	`addLast(e)`	向队尾插入元素，失败则抛出异常
`offer(e)`	`offerLast(e)`	向队尾插入元素，失败则返回`false`
`remove()`	`removeFirst()`	获取并删除队首元素，失败则抛出异常
`poll()`	`pollFirst()`	获取并删除队首元素，失败则返回`null`
`element()`	`getFirst()`	获取但不删除队首元素，失败则抛出异常
`peek()`	`peekFirst()`	获取但不删除队首元素，失败则返回`null`

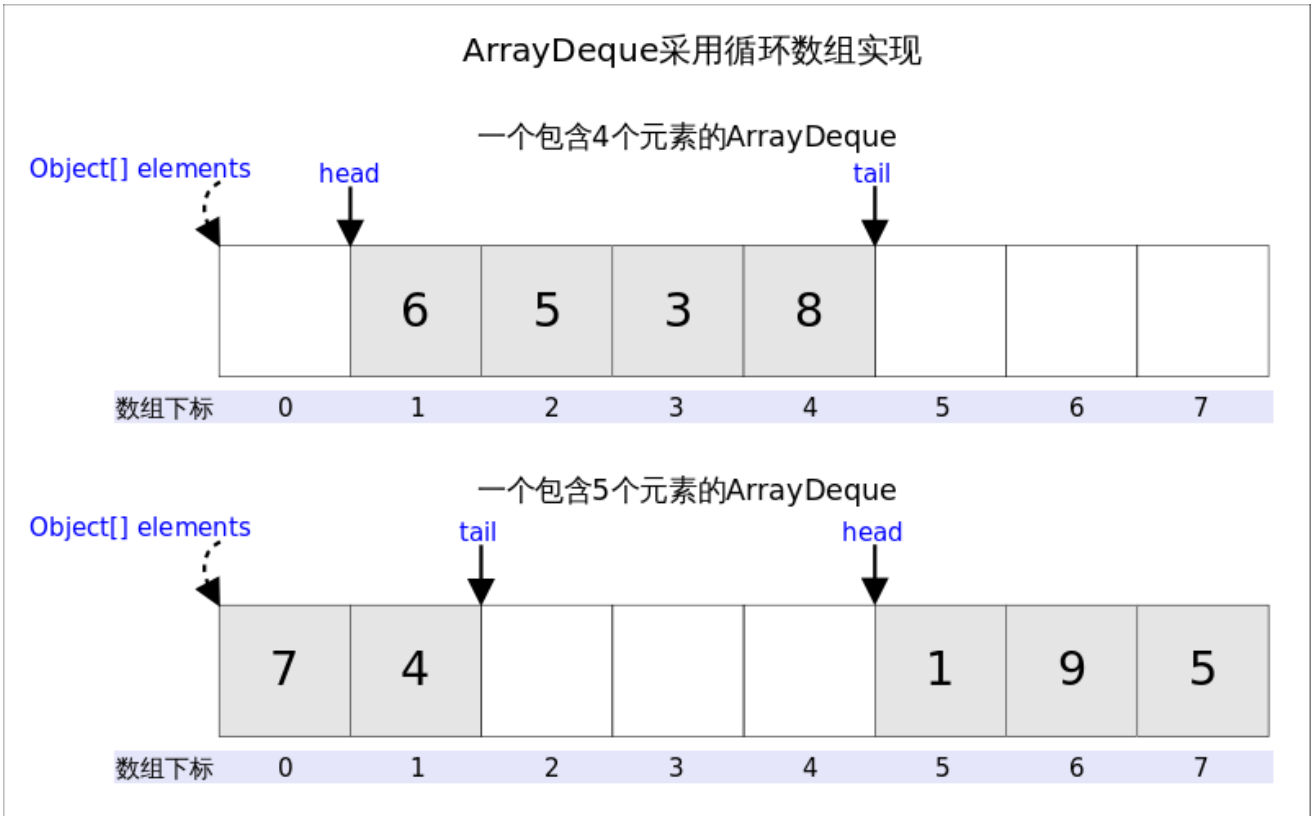
下表列出了*Deque*与*Stack*对应的接口:

Stack Method	Equivalent Deque Method	说明
`push(e)`	`addFirst(e)`	向栈顶插入元素，失败则抛出异常
无	`offerFirst(e)`	向栈顶插入元素，失败则返回`false`
`pop()`	`removeFirst()`	获取并删除栈顶元素，失败则抛出异常
无	`pollFirst()`	获取并删除栈顶元素，失败则返回`null`
`peek()`	`peekFirst()`	获取但不删除栈顶元素，失败则抛出异常
无	`peekFirst()`	获取但不删除栈顶元素，失败则返回`null`

上面两个表共定义了*Deque*的12个接口。添加，删除，取值都有两套接口，它们功能相同，区别是对失败情况的处理不同。**一套接口遇到失败就会抛出异常，另一套遇到失败会返回特殊值(`false`或`null`)**。除非某种实现对容量有限制，大多数情况下，添加操作是不会失败的。**虽然*Deque*的接口有12个之多，但无非就是对容器的两端进行操作，或添加，或删除，或查看**。明白了这一点讲解起来就会非常简单。

*ArrayDeque*和*LinkedList*是*Deque*的两个通用实现，由于官方更推荐使用*AarryDeque*用作栈和队列，加之上一篇已经讲解过*LinkedList*，本文将着重讲解*ArrayDeque*的具体实现。

从名字可以看出*ArrayDeque*底层通过数组实现，为了满足可以同时在数组两端插入或删除元素的需求，该数组还必须是循环的，即**循环数组(circular array)**，也就是说数组的任何一点都可能被看作起点或者终点。*ArrayDeque*是非线程安全的(not thread-safe)，当多个线程同时使用的时候，需要程序员手动同步；另外，该容器不允许放入`null`元素。

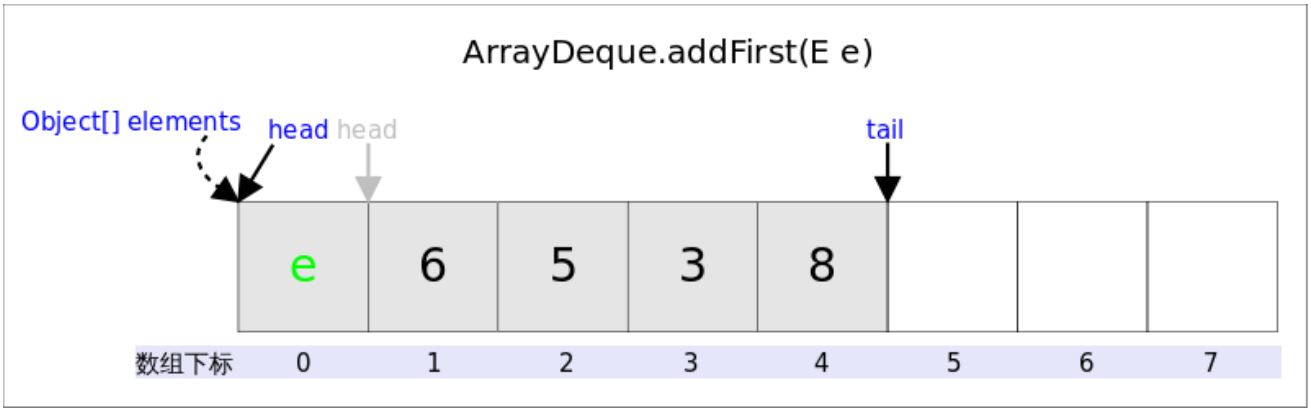


上图中我们看到，**`head`指向首端第一个有效元素，`tail`指向尾端第一个可以插入元素的空位。**因为是循环数组，所以`head`不一定总等于0，`tail`也不一定总是比`head`大。

方法剖析

addFirst()

`addFirst(E e)`的作用是在*Deque*的首端插入元素，也就是在`head`的前面插入元素，在空间足够且下标没有越界的情况下，只需要将`elements[--head] = e`即可。



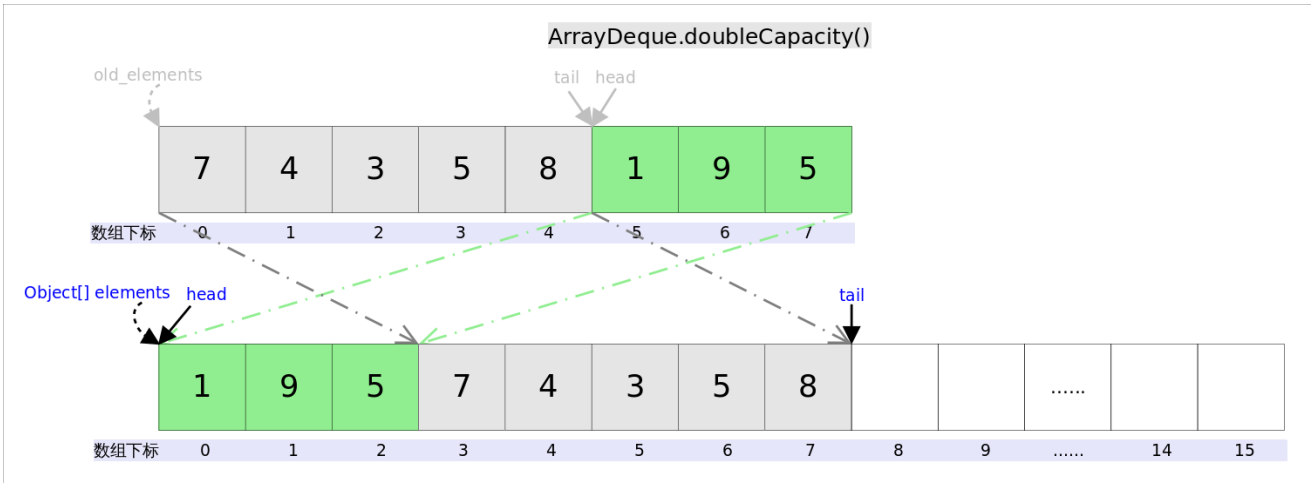
实际需要考虑: 1.空间是否够用，以及2.下标是否越界的问题。上图中，如果head为0之后接着调用addFirst()，虽然空余空间还够用，但head为-1，下标越界了。下列代码很好的解决了这两个问题。

```
//addFirst(E e)
public void addFirst(E e) {
    if (e == null)//不允许放入null
        throw new NullPointerException();
    elements[head = (head - 1) & (elements.length - 1)] = e;//2.下标是否越界
    if (head == tail)//1.空间是否够用
        doubleCapacity();//扩容
}
```

上述代码我们看到，**空间问题是在插入之后解决的**，因为tail总是指向下一个可插入的空位，也就意味着elements数组至少有一个空位，所以插入元素的时候不用考虑空间问题。

下标越界的处理解决起来非常简单，head = (head - 1) & (elements.length - 1)就可以了，**这段代码相当于取余，同时解决了head为负值的情况。**因为elements.length必需是2的指数倍，elements - 1就是二进制低位全1，跟head - 1相与之后就起到了取模的作用，如果head - 1为负数(其实只可能是-1)，则相当于对其取相对于elements.length的补码。

下面再说说扩容函数doubleCapacity()，其逻辑是申请一个更大的数组(原数组的两倍)，然后将原数组复制过去。过程如下图所示:

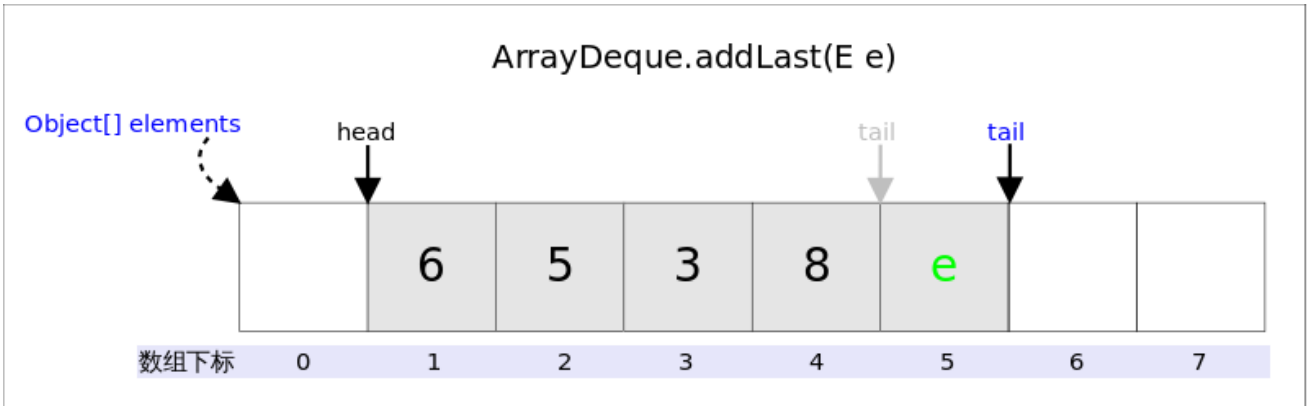


图中我们看到，复制分两次进行，第一次复制head右边的元素，第二次复制head左边的元素。

```
//doubleCapacity()
private void doubleCapacity() {
    assert head == tail;
    int p = head;
    int n = elements.length;
    int r = n - p; // head右边元素的个数
    int newCapacity = n << 1;//原空间的2倍
    if (newCapacity < 0)
        throw new IllegalStateException("Sorry, deque too big");
    Object[] a = new Object[newCapacity];
    System.arraycopy(elements, p, a, 0, r);//复制右半部分，对应上图中绿色部分
    System.arraycopy(elements, 0, a, r, p);//复制左半部分，对应上图中灰色部分
    elements = (E[])a;
    head = 0;
    tail = n;
}
```

addLast()

addLast(E e)的作用是在*Deque*的尾端插入元素，也就是在tail的位置插入元素，由于tail总是指向下一个可以插入的空位，因此只需要elements[tail] = e;即可。插入完成后再检查空间，如果空间已经用光，则调用doubleCapacity()进行扩容。




```
public void addLast(E e) {
    if (e == null)//不允许放入null
        throw new NullPointerException();
    elements[tail] = e;//赋值
    if ( (tail = (tail + 1) & (elements.length - 1)) == head)//下标越界处理
        doubleCapacity();//扩容
}
```

下标越界处理方式addFirt()中已经讲过，不再赘述。

pollFirst()

pollFirst()的作用是删除并返回*Deque*首端元素，也即是head位置处的元素。如果容器不空，只需要直接返回elements[head]即可，当然还需要处理下标的问题。由于ArrayDeque中不允许放入null，当elements[head] == null时，意味着容器为空。

```
public E pollFirst() {
    E result = elements[head];
    if (result == null)//null值意味着deque为空
        return null;
    elements[h] = null;//let GC work
    head = (head + 1) & (elements.length - 1);//下标越界处理
    return result;
}
```

pollLast()

pollLast()的作用是删除并返回*Deque*尾端元素，也即是tail位置前面的那个元素。

```
public E pollLast() {
    int t = (tail - 1) & (elements.length - 1);//tail的上一个位置是最后一个元素
    E result = elements[t];
    if (result == null)//null值意味着deque为空
        return null;
    elements[t] = null;//let GC work
    tail = t;
    return result;
}
```

peekFirst()

peekFirst()的作用是返回但不删除*Deque*首端元素，也即是head位置处的元素，直接返回elements[head]即可。

```
public E peekFirst() {
    return elements[head]; // elements[head] is null if deque empty
}
```

peekLast()

peekLast()的作用是返回但不删除*Deque*尾端元素，也即是tail位置前面的那个元素。

```
public E peekLast() {
    return elements[(tail - 1) & (elements.length - 1)];
}
```