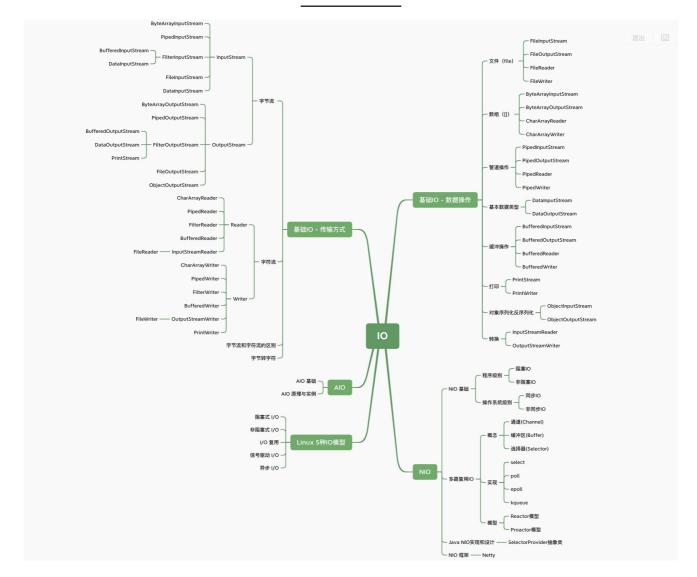
♥Java IO知识体系详解♥

知识体系



相关文章

- Java IO/NIO/AIO Overview
 - 主要梳理Java IO/NIO/AIO的知识体系
- Java IO 分类(传输,操作)
 - 主要从传输方式和数据操作两个方面分析Java IO的分类
- Java IO 设计模式(装饰者模式)
 - Java I/O 使用了装饰者模式来实现
- Java IO 源码: InputStream

- 主要从JDK源码角度分析InputStream
- Java IO 源码: OutputStream
 - 主要从JDK源码角度分析 OutputStream
- Java IO 常见类使用
 - 主要介绍Java IO常见类的使用,包括:磁盘操作,字节操作,字符操作,对象操作和网络操作
- IO 模型 Unix IO 模型
 - 主要简要介绍 Unix I/O 5种模型,并对5大模型比较
- Java IO BIO 详解
 - BIO就是: blocking IO。最容易理解、最容易实现的IO工作方式,应用程序向操作系统请求网络IO操作,这时应用程序会一直等待;另一方面,操作系统收到请求后,也会等待,直到网络上有数据传到监听端口;操作系统在收集数据后,会把数据发送给应用程序;最后应用程序受到数据,并解除等待状态
- Java NIO 基础详解
 - 新的輸入/輸出 (NIO) 库是在 JDK 1.4 中引入的, 弥补了原来的 I/O 的不足, 提供了高速的、面向块的 I/O
- Java NIO IO多路复用详解
 - 主要对IO多路复用,Ractor模型以及Java NIO对其的支持
- Java AIO 异步IO详解
 - 主要对异步IO和Java中对AIO的支持详解。
- 源码着手分析了 Java NIO 对零拷贝的实现,主要包括基于内存映射(mmap)方式的 MappedByteBuffer 以及基于 sendfile 方式的 FileChannel。最后在篇末简单的阐述了一下 Netty 中的零拷贝机制,以及 RocketMQ 和 Kafka 两种消息队列在零拷贝实现方式上的区别。
- Java N(A)IO 框架: Netty
 - Netty是一个高性能、异步事件驱动的NIO框架,提供了对TCP、UDP和文件传输的支持。作为当前最流行的 NIO框架,Netty在互联网领域、大数据分布式计算领域、游戏行业、通信行业等获得了广泛的应用,一些业 界著名的开源组件也基于Netty构建,比如RPC框架、zookeeper等