

排序 - 堆排序(Heap Sort)

堆排序是指利用堆这种数据结构所设计的一种排序算法。堆是一个近似完全二叉树的结构，并同时满足堆积的性质：即子结点的键值或索引总是小于（或者大于）它的父节点。

堆排序介绍

堆分为"最大堆"和"最小堆"。最大堆通常被用来进行"升序"排序，而最小堆通常被用来进行"降序"排序。鉴于最大堆和最小堆是对称关系，理解其中一种即可。本文将对最大堆实现的升序排序进行详细说明。

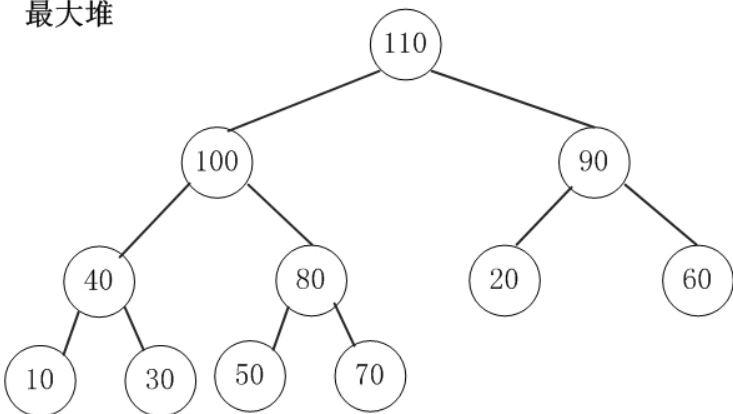
最大堆进行升序排序的基本思想：

- ① 初始化堆: 将数列 $a[1...n]$ 构造成最大堆。
- ② 交换数据: 将 $a[1]$ 和 $a[n]$ 交换，使 $a[n]$ 是 $a[1...n]$ 中的最大值；然后将 $a[1...n-1]$ 重新调整为最大堆。接着，将 $a[1]$ 和 $a[n-1]$ 交换，使 $a[n-1]$ 是 $a[1...n-1]$ 中的最大值；然后将 $a[1...n-2]$ 重新调整为最大值。依次类推，直到整个数列都是有序的。

下面，通过图文来解析堆排序的实现过程。注意实现中用到了"数组实现的二叉堆的性质"。在第一个元素的索引为 0 的情形中：

- 性质一: 索引为 i 的左孩子的索引是 $(2*i+1)$;
- 性质二: 索引为 i 的右孩子的索引是 $(2*i+2)$;
- 性质三: 索引为 i 的父结点的索引是 $\text{floor}((i-1)/2)$;

最大堆



最大堆的性质 (第一个元素的索引为 0)
性质一: 索引为 i 的左孩子的索引是 $(2*i+1)$;
性质二: 索引为 i 的右孩子的索引是 $(2*i+2)$;
性质三: 索引为 i 的父结点的索引是 $\text{floor}((i-1)/2)$;

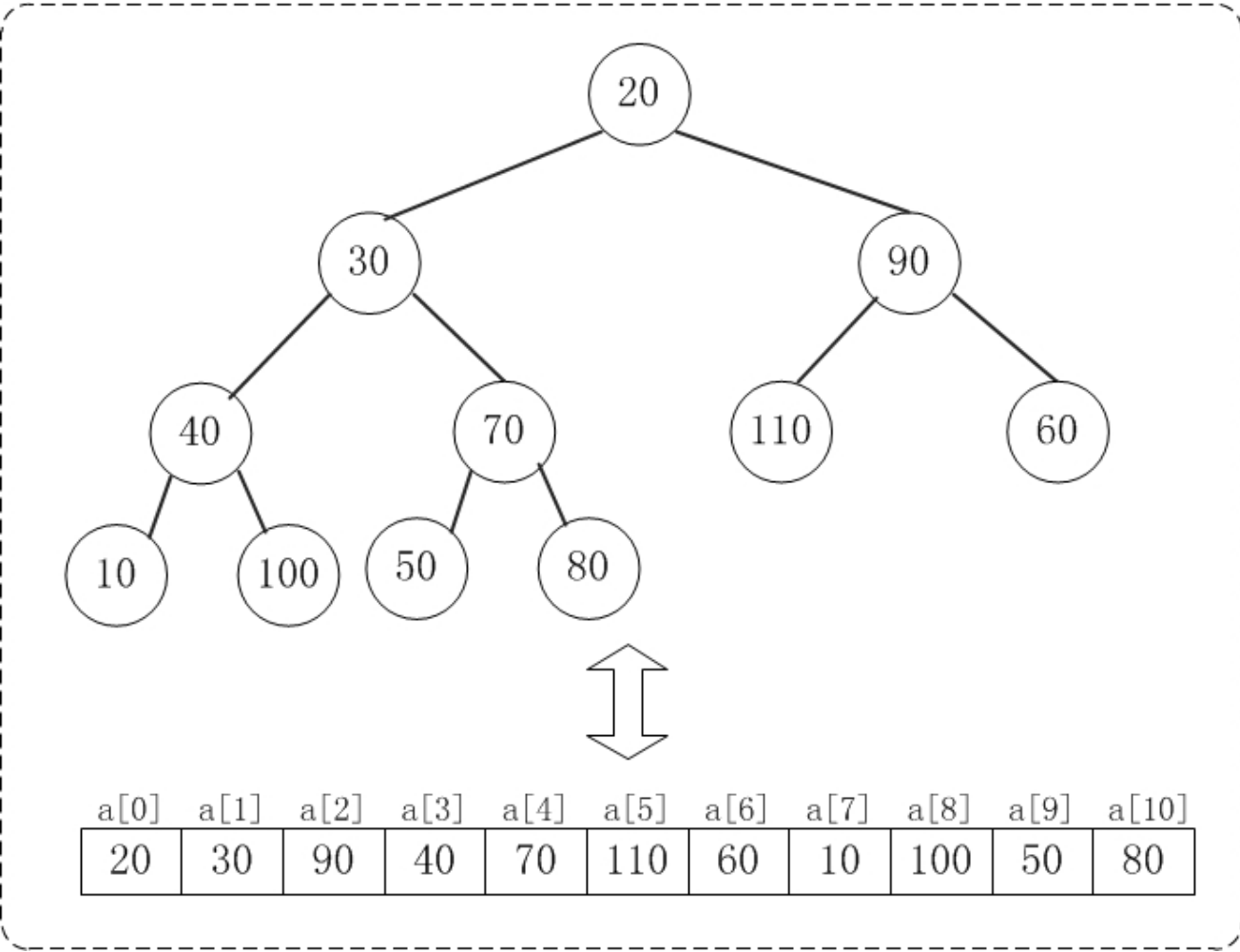


$a[0]$	$a[1]$	$a[2]$	$a[3]$	$a[4]$	$a[5]$	$a[6]$	$a[7]$	$a[8]$	$a[9]$	$a[10]$
110	100	90	40	80	20	60	10	30	50	70

例如，对于最大堆{110,100,90,40,80,20,60,10,30,50,70}而言：索引为0的左孩子的所有是1；索引为0的右孩子是2；索引为8的父节点是3。

堆排序实现

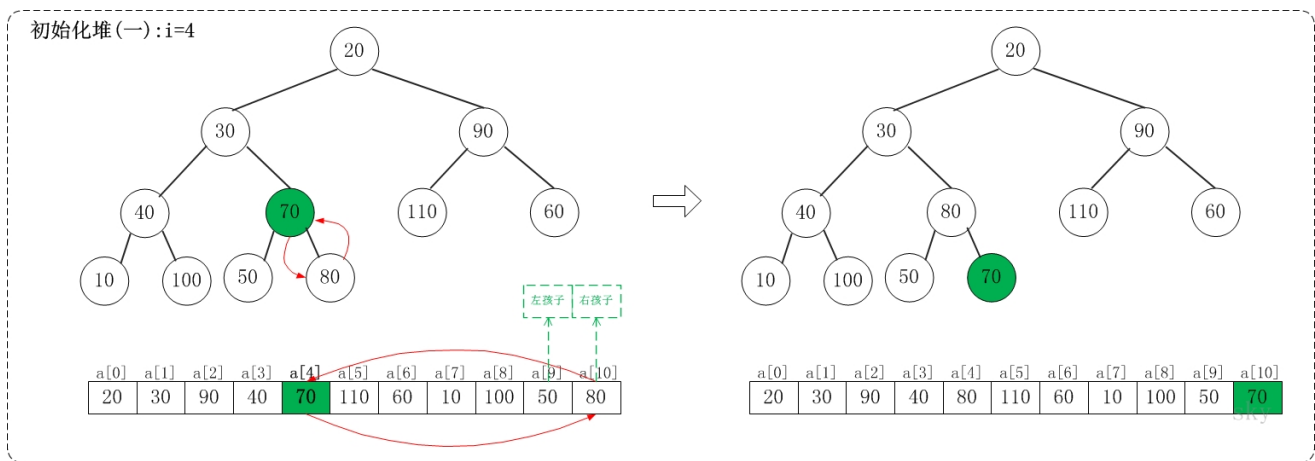
下面演示`heap_sort_asc(a, n)`对`a={20,30,90,40,70,110,60,10,100,50,80}`, `n=11`进行堆排序过程。下面是数组a对应的初始化结构：



初始化堆

在堆排序算法中，首先要将待排序的数组转化成二叉堆。下面演示将数组{20,30,90,40,70,110,60,10,100,50,80}转换为最大堆{110,100,90,40,80,20,60,10,30,50,70}的步骤。

- 1.1 $i=11/2-1$ ，即 $i=4$



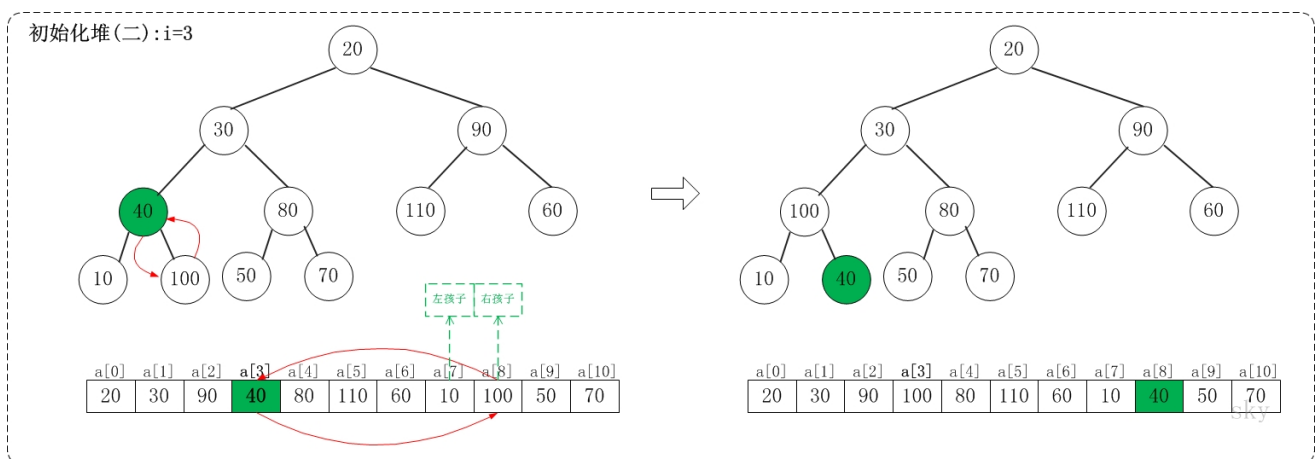
上面是 $\text{maxheap_down}(a, 4, 9)$ 调整过程。

$\text{maxheap_down}(a, 4, 9)$ 的作用是将 $a[4\dots 9]$ 进行下调；

$a[4]$ 的左孩子是 $a[9]$ ，右孩子是 $a[10]$ 。

调整时，选择左右孩子中较大的一个(即 $a[10]$)和 $a[4]$ 交换。

• 1.2 $i=3$



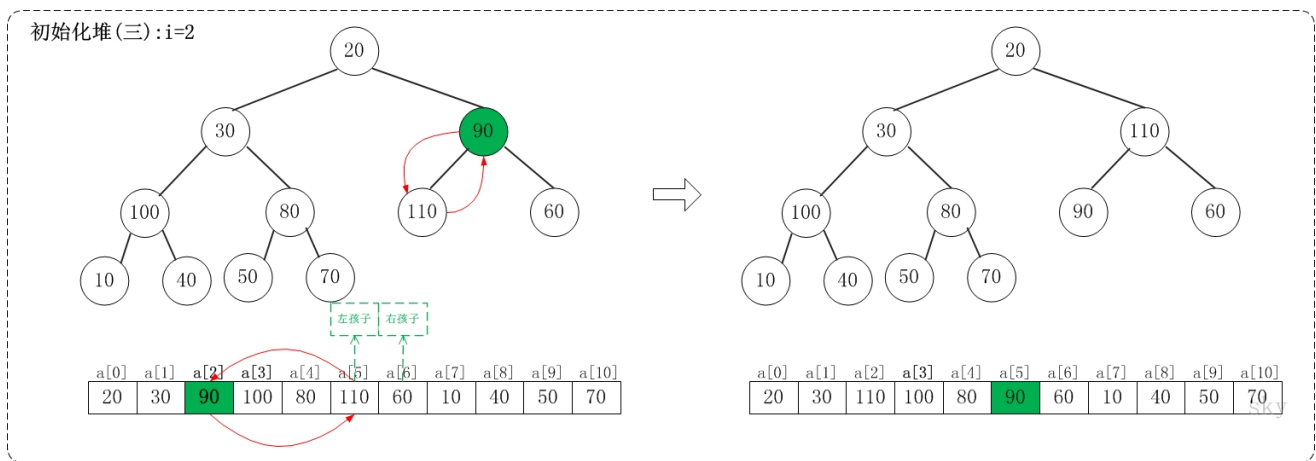
上面是 $\text{maxheap_down}(a, 3, 9)$ 调整过程。

$\text{maxheap_down}(a, 3, 9)$ 的作用是将 $a[3\dots 9]$ 进行下调；

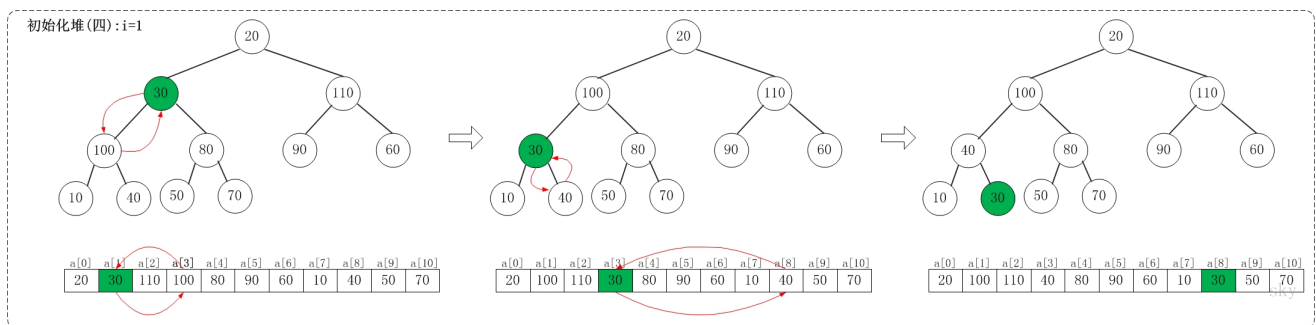
$a[3]$ 的左孩子是 $a[7]$ ，右孩子是 $a[8]$ 。

调整时，选择左右孩子中较大的一个(即 $a[8]$)和 $a[4]$ 交换。

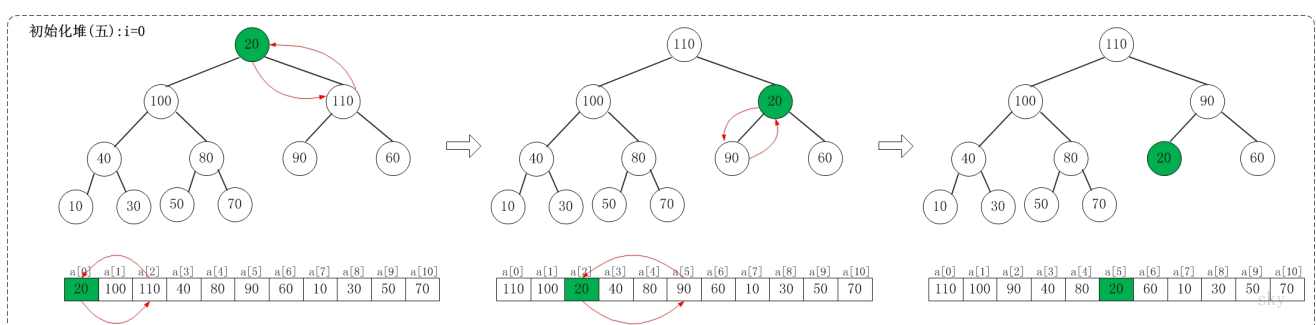
• 1.3 $i=2$



• 1.4 $i=1$



• 1.5 $i=0$



上面是maxheap_down(a, 0, 9)调整过程。

maxheap_down(a, 0, 9)的作用是将a[0...9]进行下调；

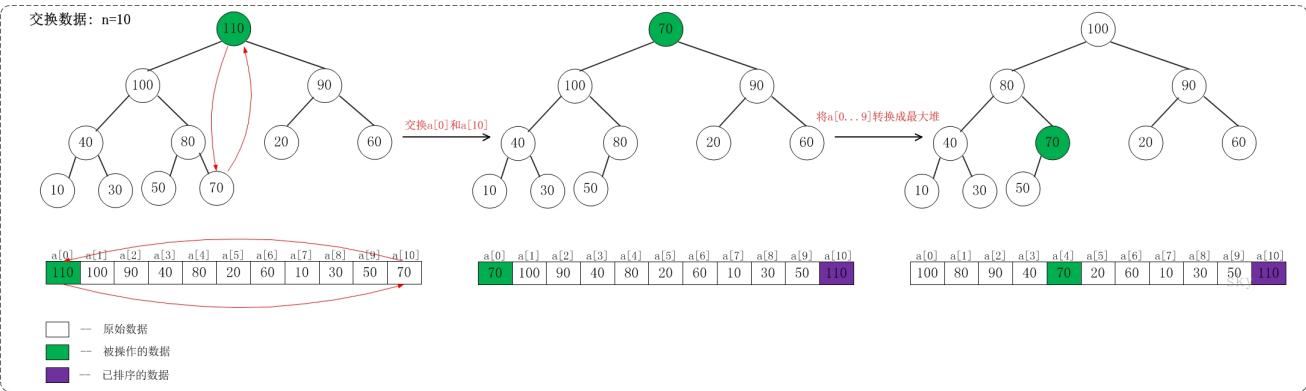
a[0]的左孩子是a[1]，右孩子是a[2]。

调整时，选择左右孩子中较大的一个(即a[2])和a[0]交换。交换之后，a[2]为20，它比它的左右孩子要大，选择较大的孩子(即左孩子)和a[2]交换。

调整完毕，就得到了最大堆。此时，数组{20,30,90,40,70,110,60,10,100,50,80}也就变成了{110,100,90,40,80,20,60,10,30,50,70}。

交换数据

在将数组转换成最大堆之后，接着要进行交换数据，从而使数组成为一个真正的有序数组。交换数据部分相对比较简单，下面仅仅给出将最大值放在数组末尾的示意图。



上面是当n=10时，交换数据的示意图。

当n=10时，首先交换a[0]和a[10]，使得a[10]是a[0...10]之间的最大值；

然后，调整a[0...9]使它称为最大堆。

交换之后: a[10]是有序的！ 当n=9时， 首先交换a[0]和a[9]，使得a[9]是a[0...9]之间的最大值；然后，调整a[0...8]使它称为最大堆。

交换之后: a[9...10]是有序的！ ... 依此类推，直到a[0...10]是有序的。

堆排序复杂度和稳定性

堆排序时间复杂度

堆排序的时间复杂度是 $O(N*\lg N)$ 。

假设被排序的数列中有 N 个数。遍历一趟的时间复杂度是 $O(N)$ ，需要遍历多少次呢？堆排序是采用的二叉堆进行排序的，二叉堆就是一棵二叉树，它需要遍历的次数就是二叉树的深度，而根据完全二叉树的定义，它的深度至少是 $\lg(N+1)$ 。最多是多少呢？由于二叉堆是完全二叉树，因此，它的深度最多也不会超过 $\lg(2N)$ 。因此，遍历一趟的时间复杂度是 $O(N)$ ，而遍历次数介于 $\lg(N+1)$ 和 $\lg(2N)$ 之间；因此得出它的时间复杂度是 $O(N*\lg N)$ 。

堆排序稳定性

堆排序是不稳定的算法，它不满足稳定算法的定义。它在交换数据的时候，是比较父结点和子节点之间的数据，所以，即便是存在两个数值相等的兄弟节点，它们的相对顺序在排序也可能发生变化。

算法稳定性 -- 假设在数列中存在 $a[i]=a[j]$ ，若在排序之前， $a[i]$ 在 $a[j]$ 前面；并且排序之后， $a[i]$ 仍然在 $a[j]$ 前面。则这个排序算法是稳定的！

代码实现

```
public class HeapSort {

    /*
     * (最大)堆的向下调整算法
     *
     * 注：数组实现的堆中，第N个节点的左孩子的索引值是(2N+1)，右孩子的索引是
     (2N+2)。
     *      其中，N为数组下标索引值，如数组中第1个数对应的N为0。
     *
     * 参数说明：
     *      a -- 待排序的数组
     *      start -- 被下调节节点的起始位置 (一般为0，表示从第1个开始)
     *      end -- 截至范围 (一般为数组中最后一个元素的索引)
     */
    public static void maxHeapDown(int[] a, int start, int end) {
        int c = start;           // 当前(current)节点的位置
        int l = 2*c + 1;         // 左(left)孩子的位置
        int tmp = a[c];          // 当前(current)节点的大小

        for (; l <= end; c=l, l=2*l+1) {
            // "l"是左孩子, "l+1"是右孩子
            if (l < end && a[l] < a[l+1])
                l++;             // 左右两孩子中选择较大者，即m_heap[l+1]
            if (tmp >= a[l])
                break;           // 调整结束
            else {                // 交换值
                a[c] = a[l];
            }
        }
    }
}
```

```

        a[1] = tmp;
    }
}

/*
 * 堆排序 (从小到大)
 *
 * 参数说明:
 *     a -- 待排序的数组
 *     n -- 数组的长度
 */
public static void heapSortAsc(int[] a, int n) {
    int i, tmp;

    // 从 (n/2-1) --> 0 逐次遍历。遍历之后，得到的数组实际上是一个 (最大) 二叉堆。
    for (i = n / 2 - 1; i >= 0; i--)
        maxHeapDown(a, i, n-1);

    // 从最后一个元素开始对序列进行调整，不断的缩小调整的范围直到第一个元素
    for (i = n - 1; i > 0; i--) {
        // 交换 a[0] 和 a[i]。交换后，a[i] 是 a[0...i] 中最大的。
        tmp = a[0];
        a[0] = a[i];
        a[i] = tmp;
        // 调整 a[0...i-1]，使得 a[0...i-1] 仍然是一个最大堆。
        // 即，保证 a[i-1] 是 a[0...i-1] 中的最大值。
        maxHeapDown(a, 0, i-1);
    }
}

/*
 * (最小) 堆的向下调整算法
 *
 * 注：数组实现的堆中，第 N 个节点的左孩子的索引值是 (2N+1)，右孩子的索引是
(2N+2)。
 *     其中，N 为数组下标索引值，如数组中第 1 个数对应的 N 为 0。
 *
 * 参数说明:
 *     a -- 待排序的数组
 *     start -- 被下调节节点的起始位置 (一般为 0，表示从第 1 个开始)
 *     end -- 截至范围 (一般为数组中最后一个元素的索引)
 */
public static void minHeapDown(int[] a, int start, int end) {
    int c = start;           // 当前 (current) 节点的位置
    int l = 2*c + 1;         // 左 (left) 孩子的位置
    int tmp = a[c];          // 当前 (current) 节点的大小

    for (; l <= end; c=l, l=2*l+1) {

```

```

        // "l"是左孩子, "l+1"是右孩子
        if ( l < end && a[l] > a[l+1])
            l++;          // 左右两孩子中选择较小者
        if (tmp <= a[l])
            break;        // 调整结束
        else {            // 交换值
            a[c] = a[l];
            a[l] = tmp;
        }
    }
}

/*
 * 堆排序(从大到小)
 *
 * 参数说明:
 *     a -- 待排序的数组
 *     n -- 数组的长度
 */
public static void heapSortDesc(int[] a, int n) {
    int i,tmp;

    // 从(n/2-1) --> 0逐次遍历每。遍历之后, 得到的数组实际上是一个最小堆。
    for (i = n / 2 - 1; i >= 0; i--)
        minHeapDown(a, i, n-1);

    // 从最后一个元素开始对序列进行调整, 不断的缩小调整的范围直到第一个元素
    for (i = n - 1; i > 0; i--) {
        // 交换a[0]和a[i]。交换后, a[i]是a[0...i]中最小的。
        tmp = a[0];
        a[0] = a[i];
        a[i] = tmp;
        // 调整a[0...i-1], 使得a[0...i-1]仍然是一个最小堆。
        // 即, 保证a[i-1]是a[0...i-1]中的最小值。
        minHeapDown(a, 0, i-1);
    }
}

public static void main(String[] args) {
    int i;
    int a[] = {20,30,90,40,70,110,60,10,100,50,80};

    System.out.printf("before sort:");
    for (i=0; i<a.length; i++)
        System.out.printf("%d ", a[i]);
    System.out.printf("\n");

    heapSortAsc(a, a.length);          // 升序排列
    //heapSortDesc(a, a.length);       // 降序排列
}

```



```
        System.out.printf("after sort:");  
        for (i=0; i<a.length; i++)  
            System.out.printf("%d ", a[i]);  
        System.out.printf("\n");  
    }  
}
```