Java IO - 分类(传输,操作)

主要从传输方式和数据操作两个方面分析Java IO的分类。

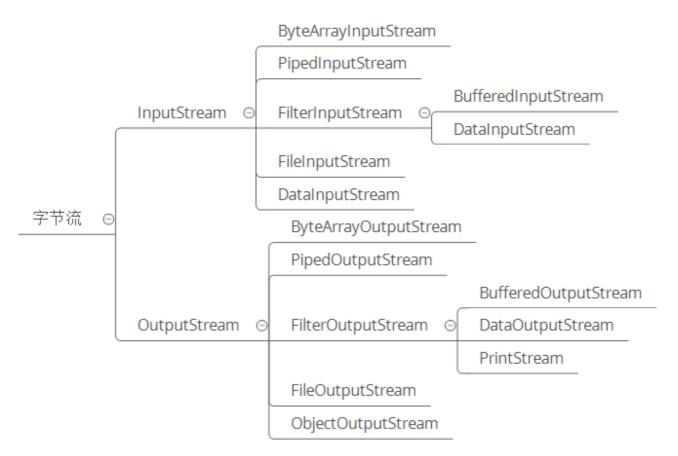
IO理解分类 - 从传输方式上

从数据传输方式或者说是运输方式角度看,可以将 IO 类分为:

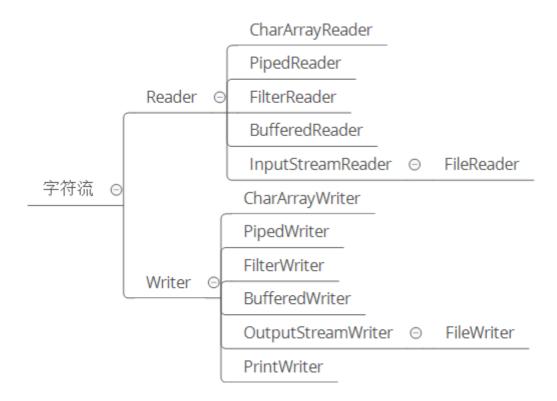
- 字节流
- 字符流

字节是个计算机看的,字符才是给人看的

字节流



字符流



字节流和字符流的区别

- 字节流读取单个字节,字符流读取单个字符(一个字符根据编码的不同,对应的字节也不同,如 UTF-8 编码是 3 个字节,中文编码是 2 个字节。)
- 字节流用来处理二进制文件(图片、MP3、视频文件),字符流用来处理文本文件(可以看做是特殊的二进制文件,使用了某种编码,人可以阅读)。

简而言之, 字节是个计算机看的, 字符才是给人看的。

字节转字符Input/OutputStreamReader/Writer

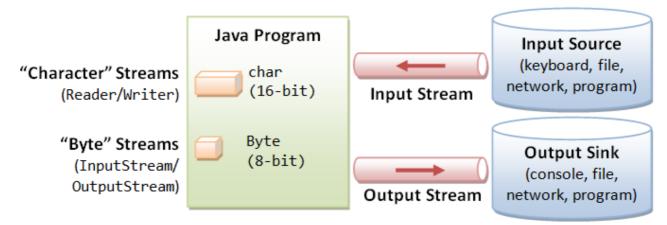
编码就是把字符转换为字节,而解码是把字节重新组合成字符。

如果编码和解码过程使用不同的编码方式那么就出现了乱码。

- GBK 编码中,中文字符占2个字节,英文字符占1个字节;
- UTF-8 编码中,中文字符占3个字节,英文字符占1个字节;
- UTF-16be 编码中,中文字符和英文字符都占 2 个字节。

UTF-16be 中的 be 指的是 Big Endian,也就是大端。相应地也有 UTF-16le, le 指的是 Little Endian,也就是小端。

Java 使用双字节编码 UTF-16be,这不是指 Java 只支持这一种编码方式,而是说 char 这种类型使用 UTF-16be 进行编码。char 类型占 16 位,也就是两个字节,Java 使用这种双字节编码是为了让一个中文或者一个英文都能使用一个 char 来存储。



Internal Data Formats:

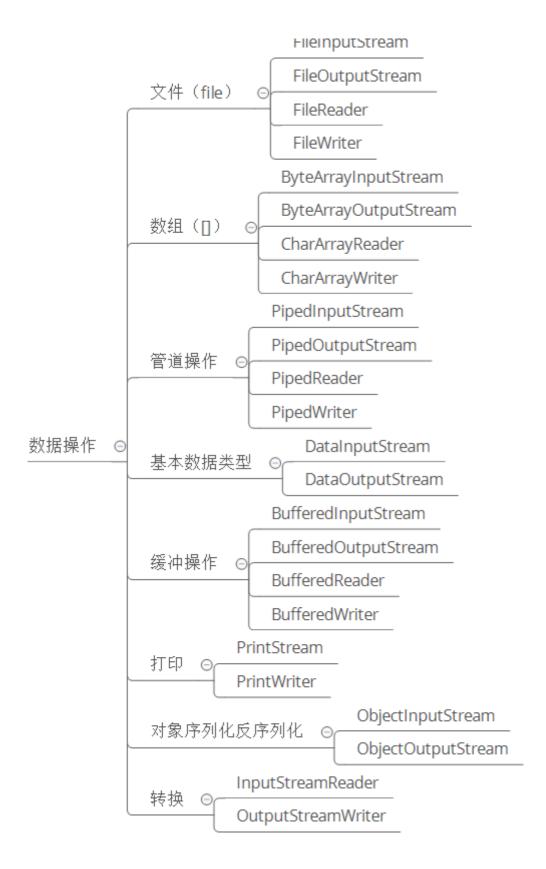
- Text (char): UCS-2
- int, float, double, etc.

External Data Formats:

- Text in various encodings (US-ASCII, ISO-8859-1, UCS-2, UTF-8, UTF-16, UTF-16BE, UTF16-LE, etc.)
- Binary (raw bytes)

IO理解分类 - 从数据操作上

从数据来源或者说是操作对象角度看, IO 类可以分为:



文件(file)

数组([])

- 字节数组(byte[]): ByteArrayInputStream、ByteArrayOutputStream
- 字符数组(char[]): CharArrayReader、CharArrayWriter

管道操作

 $PipedInputStream,\ PipedOutputStream,\ PipedReader,\ PipedWriter$

基本数据类型

 $DataInputStream,\ DataOutputStream$

缓冲操作

 $BufferedInputStream,\ BufferedOutputStream,\ BufferedReader,\ BufferedWriter$

打印

PrintStream, PrintWriter

对象序列化反序列化

 $ObjectInputStream, \ ObjectOutputStream$

转换

InputStreamReader、OutputStreamWriter