

Folie
d'Armes



Cahier des charges



TAVARES Jody

SOMMAIRE

- Présentation
- Public ciblé
- Objectifs et Besoins
- Avantages attendus
- Fonctionnalités
- Spécifications techniques
- Contraintes et Limites
- Référence SEO
- Equipe
- Compétences
- Rétro-planning
- Budget
- Accessibilité
- Adaptabilité du site
- Eco conception
- Réglementation Général et Protection des Données
- Langages et Technologies
- Veilles techniques
- Outils collaboratifs
- Sécurités
- MCD (Model Conceptuel de Donnée)
- Arborescence du site
- Wireframes
- Améliorations futures



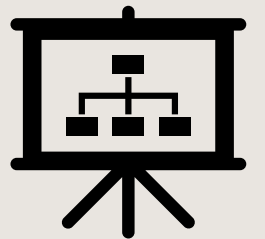
Présentation



Notre équipe est ravie de vous présenter le cahier des charges pour le développement du site e-commerce **FOLIE D'ARMES**.

Il s'agit d'une plateforme dédiée à la vente d'armes absurdes et uniques.

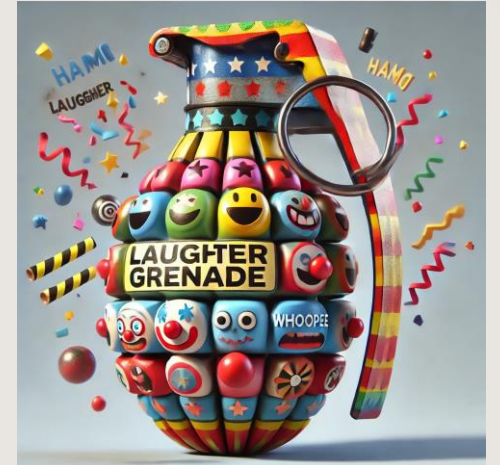
Aucune autre boutique en ligne n'offre actuellement des armes dérivées conçues pour amuser, faire sourire et explorer un nouveau genre de produits ludiques. Cette plateforme sera un espace où nous partagerons notre univers créatif et offrirons à nos clients l'opportunité de partager leurs propres idées, tout en leur permettant d'acquérir des produits exclusifs.



Public ciblé

Le site e-commerce **FOLIE D'ARMES** vise un public diversifié mais spécifique, attiré par l'originalité et l'humour de nos produits.

- Adultes (18 ans minimum)
- Amateurs de gadgets et objets dérivés
- Organisateurs d'évènements particuliers (fêtes en famille, amis, anniversaire, EVJF / EVJG)
- Amateurs de cadeaux insolites
- Familles avec enfants



Objectifs et Besoins

Objectifs



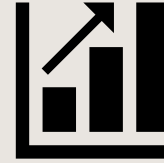
- **Innovation et Originalité** : Être les précurseurs dans le domaine de la vente d'armes absurdes et insolites.
- **Communauté et Interaction** : Offrir un espace où les utilisateurs peuvent partager leurs idées et contribuer à la création de nouveaux produits.
- **Produits Sûrs et Légaux** : Veiller à ce que tous les produits soient conformes aux normes de sécurité et légales, en utilisant des matériaux non toxiques et inoffensifs.
- **Transactions Sécurisées** : Garantir la sécurité des transactions en ligne avec des systèmes de paiement protégés.
- **Exclusivité des Produits** : Proposer des articles uniques et exclusifs, introuvables ailleurs.

Besoins



- **Hébergement Sécurisé** : Héberger le site sur des serveurs sécurisés et performants pour garantir une disponibilité continue.
- **Base de Données Robuste** : Utiliser des systèmes de gestion de bases de données robustes (MySQL) pour gérer les informations sur les produits et les utilisateurs.
- **Proposition d'Idées** : Intégrer une fonctionnalité via la page contact permettant aux utilisateurs de soumettre leurs idées de nouvelles armes.
- **Service Réactif** : Offrir un service client accessible via e-mail et téléphone pour répondre rapidement aux questions et résoudre les problèmes.
- **Descriptions Détaillées** : Fournir des descriptions précises et amusantes pour chaque produit, accompagnées d'images

Avantages attendus



- **Image de Marque Innovante** : Folie d'Armes sera perçus comme une marque innovante, audacieuse et créative, attirant ainsi une clientèle curieuse et à la recherche de nouveautés.
- **Communauté Active** : La possibilité pour les utilisateurs de proposer et de voir réaliser leurs propres idées d'armes créera un sentiment d'appartenance et de participation active.
- **Produits Uniques et Exclusifs** : L'offre de produits uniques et exclusifs attirera une clientèle prête à payer un premium pour des articles qu'elle ne trouvera nulle part ailleurs.
- **Marketing Viral** : Les produits amusants et décalés ont un fort potentiel de viralité sur les réseaux sociaux, augmentant ainsi notre visibilité sans coûts publicitaires excessifs.
- **Adaptabilité** : La capacité à intégrer les idées des utilisateurs dans notre catalogue nous permettra de rester à la pointe de l'innovation et de répondre rapidement aux tendances du marché.
- **Service Client Exemplaire** : Un support client réactif et efficace contribuera à une expérience positive et à la fidélisation des clients.



Fonctionnalités

Profil visiteur



Les fonctionnalités offertes aux visiteurs leur permettent de consulter notre catalogue sans restriction, mais ils n'auront pas accès au panier et ne pourront donc pas effectuer d'achat.

- **Description des produits** : Lecture des descriptions détaillées, visualisation des images
- **Proposition d'idées** : Soumettre leurs propres idées d'armes absurdes via la page contact.

Les fonctionnalités offertes aux visiteurs leur permettent de découvrir et d'explorer librement notre univers, tout en participant activement à la communauté en soumettant leurs idées, sans nécessiter d'inscription ni d'achat immédiat.

Fonctionnalités

Profil user

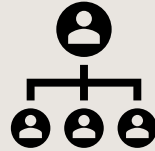


Les fonctionnalités offertes aux utilisateurs enregistrés leur permettent de profiter pleinement de l'expérience **FOLIE D'ARMES**. Ils peuvent gérer leur profil, accéder à leur panier, effectuer des achats et soumettre leurs idées.

- **Création de compte et Connexion** : Un bouton sera disponible pour permettre de créer un compte utilisateur. Il sera nécessaire de fournir un nom, un prénom, une adresse email, une adresse postale et un mot de passe. La connexion se fera grâce à l'adresse email et le mot de passe.
- **Accès au panier et Achat** : L'utilisateur pourra ajouter des produits au panier, le modifier (ajouter ou retirer des produits) et finaliser ses achats en ligne de manière sécurisée.
- **Modification de Profil** : Un bouton « modifier » sera disponible pour permettre à l'utilisateur de changer ces informations de compte (mot de passe, adresse postale, etc..).

Fonctionnalités

Profil administrateur



Les fonctionnalités administrateur permettent la gestion des produits, des utilisateurs et la section idées.

- **Gestion des Produits :** Ajout, modification ou remplacement de nouveaux produits, modification des descriptions et images et supprimer des produits du catalogue.
- **Gestion des Comptes :** Modifier, supprimer et gérer les droits d'accès (rôle) des utilisateurs des comptes.
- **Gestion de la partie idées :** accès à la partie idées proposées par les visiteurs et les utilisateurs, permettant de lire, supprimer l'idée ou de contacter par email la personne qui la proposé.

Spécifications techniques



Performance

Pour garantir une performance optimale, FOLIE D'ARMES vise un temps de chargement de moins de 2 secondes.

Des techniques de compression et d'optimisation des images seront mises en place.

Un système de cache efficace et un code optimisé contribueront à réduire les temps de réponse.

Spécifications techniques

Sécurité



La sécurité de **FOLIE D'ARMES** est une priorité absolue afin de garantir la protection des données des utilisateurs et la sûreté des transactions en ligne.

Pour le cryptage des mots de passe, nous utiliserons un algorithme de hachage appelé Bcrypt, qui assure la sécurité des mots de passe. Ainsi, les mots de passe ne seront pas stockés de manière lisible dans la base de données.

Chaque utilisateur devra passer par la case « login » afin d'accéder à ses informations liées à son compte.

Spécifications techniques

Compatibilité



La compatibilité est essentielle pour garantir une expérience utilisateur fluide et accessible sur différents dispositifs (ordinateur, tablette, mobile) et navigateurs (Google chrome, Safari, Firefox, Mozilla) .

En garantissant la compatibilité multi-plateforme, un design responsive, nous nous assurons qu'une expérience utilisateur optimale et accessible à tous, quel que soit le dispositif ou le navigateur utilisé.

Contraintes et Limites



Budget & temps

- Le développement du site doit respecter un budget défini. Cela inclut les coûts liés au développement et la rémunération de l'équipe. Les choix technologiques et les fonctionnalités doivent être priorités pour rester dans les limites budgétaires. Ce dernier est fixé à 27 200€.
- Le projet doit être livré dans un délai déterminé soit au plus tard le **2 octobre 2024**

Sécurité (voir chapitre dédié à la sécurité p.44)

- Les données fournies par l'utilisateur lors de l'inscription devront être sécurisées. Pour ce faire, le site sera protégé contre les injections SQL et les failles XSS, garantissant ainsi que les mots de passe hachés et les informations confidentielles restent protégés.

Légale

- Les Mentions Légales doivent être présentes et indiquer que la plateforme se conforme au Règlement Général sur la Protection des Données (RGPD). L'utilisateur aura la possibilité de laisser un commentaire en soumettant ses idées, et ces commentaires seront visibles par l'ensemble des visiteurs et utilisateurs.

Référence SEO

Le SEO (Search Engine Optimization) :

- Est l'ensemble des techniques et pratiques visant à améliorer la visibilité et le classement d'un site web dans les résultats des moteurs de recherche. L'objectif est d'attirer d'avantage de visiteurs en augmentant la position du site sur des requêtes pertinentes.

Optimisation du contenu & technique :

- L'optimisation du contenu consiste à améliorer la qualité et la pertinence des textes, images et autres éléments présents sur un site web pour mieux répondre aux attentes des utilisateurs et aux critères des moteurs de recherche. Il faudra donc identifier et choisir les bons mots clés correspondent aux requêtes des utilisateurs.
- L'url du site devra correspondre au contenu de la plateforme, tel que : <https://foliedarmes.fr>
- Pour faciliter la navigation, nous optimiserons les balises sémantiques et les mots-clés. Nous nous assurerons également que les images et photos soient légères, avec des noms descriptifs et des attributs alt clairs.
- Tous les articles auront leurs propres descriptions détaillées, le contenu de chaque page devra être lisible et intuitif



Référence SEO

Marketing :



- Il est crucial de mettre en place une stratégie marketing pour attirer des visiteurs sur notre site. Nos produits uniques et insolites nous donneront un avantage concurrentiel. Les utilisateurs feront naturellement la promotion de notre marque en publiant sur leurs réseaux sociaux, ce qui nous procurera une visibilité gratuite.

Outils :

Nous utiliserons divers outils pour suivre et améliorer les performances de notre site, tel que :



- Google search console : C'est un service gratuit pour aider à contrôler et maintenir la présence de notre site dans les résultats de recherche Google.
- Google analytics : C'est un service gratuit d'analyse d'audience d'un site Web ou d'applications utilisé par plus de 10 millions de sites, soit plus de 80 % du marché mondial. Il permet de mieux comprendre le comportement des visiteurs.

Equipe



Le WOOHP



Tare Guy
Chef de Projet



Onyme Anne
Développeuse Full Stack



Fer Lucie
Testeuse



Gramme Anna
Rédactrice de contenu



Porée Eva
Web Designer

Compétences

Après plusieurs années d'expérience sur des projets insolites, Guy saura mener ce projet à bien avec une main de fer dans un gant de velours.

Il sera chargé de planifier, exécuter et finaliser le projet. Il supervisera les efforts de l'équipe pour atteindre les objectifs dans les délais et le budget prévus.

Il s'assurera également de la communication avec toutes les parties prenantes et gèrera les risques ainsi que les problèmes qui peuvent survenir durant le projet.

Tare Guy
Chef de Projet



Compétences

Forte de son expérience dans le développement full stack, Anne a toujours su terminer des projets complexes dans les délais impartis. Grâce à sa rigueur et à sa capacité de compréhension des projets qui lui sont proposés, elle fait preuve d'efficacité.

En tant que développeuse full stack, elle sera chargée du développement front-end et back-end. Elle concevra l'interface utilisateur, assurera une communication fluide avec le serveur et mettra en œuvre le design graphique ainsi que l'interactivité du site.

Elle intégrera le code HTML, CSS et JavaScript. De plus, elle gérera l'implémentation correcte des fonctionnalités côté serveur et la gestion de la base de données.

Onyme Anne

Développeuse Full Stack



Compétences

Lucie possède un sens analytique qui lui permettra d'exécuter son rôle de testeuse à la perfection. De plus, elle est précise dans les tâches qui lui sont confiées, veillant ainsi à ce que le site soit entièrement fonctionnel et sans faille.

Elle sera chargée de garantir la qualité et la fiabilité du site en effectuant des tests rigoureux pour identifier et corriger les défauts et les problèmes avant le lancement et pendant le cycle de vie du produit.

Sa mission est cruciale pour assurer la performance du site. En détectant et en corrigeant les problèmes avant le lancement, elle contribue à offrir une expérience utilisateur exceptionnelle et à maintenir la satisfaction des clients.

Fer Lucie

Testeuse



Compétences

Anna est une rédactrice de contenu talentueuse, dotée d'excellentes compétences en écriture et d'une grande créativité. Elle sait produire des textes captivants, informatifs et optimisés pour le SEO.

Elle excelle dans la rédaction d'articles de blog, de descriptions de produits et de contenu pour les pages web.

Elle sera chargée de créer, éditer et publier du contenu écrit pour le site. Son objectif est de produire des textes attrayants, informatifs et optimisés afin d'attirer et d'engager les visiteurs.

Grâce à ces qualités, notre rédactrice joue un rôle clé dans la création d'un site web attrayant et informatif.

Gramme Anna

Rédactrice de contenu



Compétences

Lucie est une web designer talentueuse, dotée d'un sens esthétique exceptionnel et d'une grande créativité.

Elle est précise et méticuleuse, ce qui lui permet de concevoir des interfaces utilisateur harmonieuses et fonctionnelles.

Notre web designer est responsable de la création et de la conception visuelle du site. Elle s'assure qu'il soit esthétiquement agréable, intuitif et cohérent avec l'image de marque.



Elle travaille en étroite collaboration avec les développeurs et les autres membres de l'équipe pour garantir que le design est fonctionnel et répond aux besoins des utilisateurs.

Porée Eva

Web designer



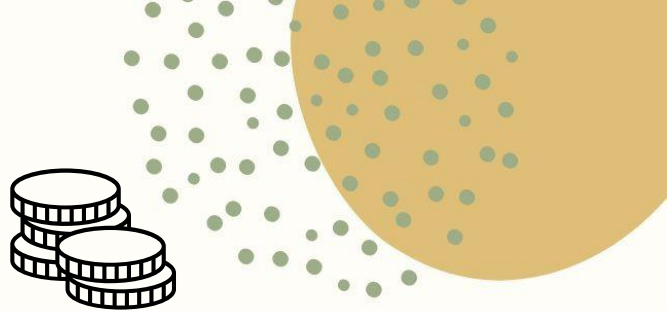
Interactions entre les membres de l'Équipe

MEMBRE DE L'EQUIPE	INTERAGIT AVEC	NATURE DE L'INTERACTION	DESCRIPTION DE L'INTERACTION
ONYME ANNE Développeuse Full Stack 	PORÉE EVA Web Designer 	Collaboration sur la faisabilité des designs.	Anne s'assurera que les designs créés par Eva sont réalisables techniquement et optimisés pour la performance et l'expérience utilisateur.
ONYME ANNE Développeuse Full Stack 	GRAMME ANNA Rédactrice de contenu 	Intégration du contenu dans le site.	Anne intégrera les contenus rédigés par Anna sur notre site, en respectant le format et la structure souhaités.
ONYME ANNE Développeuse Full Stack 	FER LUCIE Testeuse 	Tests techniques des fonctionnalités.	Lucie testera les fonctionnalités développées par Anne pour identifier les bugs ou améliorations à apporter.
PORÉE EVA Web Designer 	GRAMME ANNA Rédactrice de contenu 	Ajustements graphiques en fonction du contenu.	Eva adaptera les éléments graphiques du site pour s'assurer que les contenus rédigés par Anna sont bien mis en valeur et facilement lisibles.
PORÉE EVA Web Designer 	FER LUCIE Testeuse 	Tests d'interface utilisateur.	Lucie effectuera des tests sur les interfaces conçues par Eva, pour s'assurer qu'elles sont ergonomiques, intuitives et esthétique.
GRAMME ANNA Rédactrice de contenu 	FER LUCIE Testeuse 	Feedback sur l'impact du contenu.	Lucie donnera des retours à Anna sur l'efficacité et la compréhension du contenu rédigé, à partir des tests utilisateurs réalisés.
TARE GUY Chef de projet 	ONYME ANNE Développeuse Full Stack 	Suivi du développement technique.	Guy assurera que les développements techniques sont bien alignés avec les objectifs du projet et respectent les délais, en discutant régulièrement avec Anne.
TARE GUY Chef de projet 	PORÉE EVA Web Designer 	Validation des designs.	Guy validera les designs proposés par Eva, en veillant à ce qu'ils correspondent aux besoins du projet.
TARE GUY Chef de projet 	GRAMME ANNA Rédactrice de contenu 	Validation du contenu et des stratégies de communication.	Guy travaillera avec Anna pour valider les contenus rédigés, en s'assurant qu'ils sont conformes aux objectifs de communication et de marketing du site.
TARE GUY Chef de projet 	FER LUCIE Testeuse 	Suivi des résultats des tests utilisateurs.	Guy assurera que les retours des tests réalisés par Lucie sont bien pris en compte et intégrés dans les prochaines itérations du développement du site.
FER LUCIE Testeuse 	ONYME ANNE Développeuse Full Stack 	Tests techniques et validation des fonctionnalités.	Lucie travaillera avec Anne pour tester les fonctionnalités développées, en s'assurant qu'elles répondent aux critères de qualité et de performance.
FER LUCIE Testeuse 	PORÉE EVA Web Designer 	Tests d'interface utilisateur.	Lucie testera les interfaces créées par Eva, fournissant un feedback pour améliorer l'expérience utilisateur.
FER LUCIE Testeuse 	GRAMME ANNA Rédactrice de contenu 	Tests de compréhension du contenu.	Lucie évaluera l'impact des contenus rédigés par Anna, assurant qu'ils sont clairs et efficaces pour les utilisateurs finaux.

TÂCHES	ATTRIBUÉE	SEMAINE 29/2	SEMAINE 5/9	SEMAINE 12/16	SEMAINE 19/23	SEMAINE 26/30	SEMAINE 2/6	SEMAINE 9/13	SEMAINE 16/20	SEMAINE 23/27	SEMAINE 30/4
Gestion de projet	Chef de projet			15/16							
Préparation projet	Equipe										
vérification des images	Web designer										
vérification des textes	Rédactrice contenu										
Architecture de la BDD / Back-end	Développeuse FS			15/16							
Création modèles / Routes API	Développeuse FS										
interface inscription / Connexion	Développeuse FS										
Espace administrateur	Développeuse FS										
Test back-end / sécurité	Testeur / Dev FS										
Composants front-end	Développeuse FS										
Interface globale	Développeuse FS										
Expérience utilisateur	Développeuse FS										
Intégration API / Contenu	Dev FS / Rédactrice contenu										
Test finaux / mise en ligne	Testeur / Dev FS										
Correction des bugs	Développeuse FS										
Livraison produit	Chef de projet										

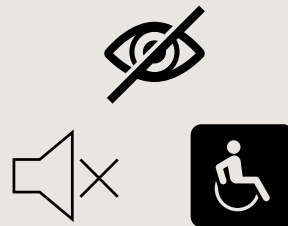


BUDGET DU PROJET



Membres de l'équipe	Jours de travail	Tarif journalier	Total
Chef de projet	48	300 €	14 400€
Développeuse Full stack	39	250 €	9 750 €
Web Designer	7	120 €	840 €
Testeuse	7	100 €	700 €
Rédactrice de contenu	8	100 €	800 €
			26 490 €

ACCESSIBILITE



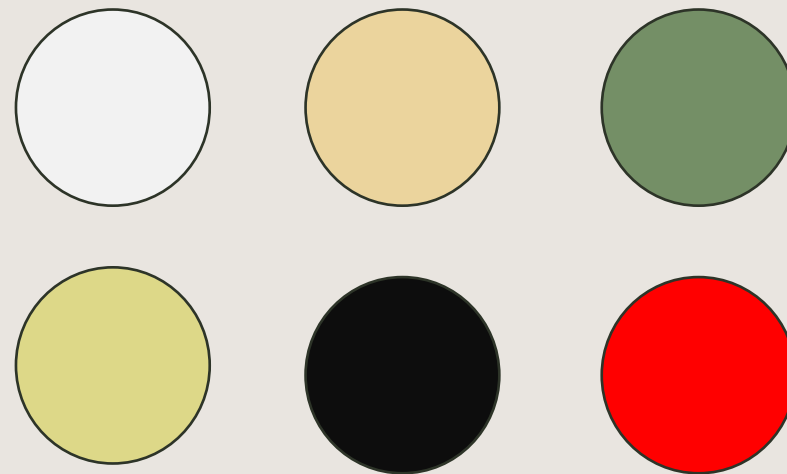
Il est essentiel de s'assurer que notre site soit accessible à tous, y compris les personnes en situation de handicap, qu'il soit visuel, auditif, cognitif ou moteur, tout le monde doit avoir accès à l'information et aux services sur le web.

Pour cela, il existe des normes à respecter, telles que les WCAG (Web Content Accessibility Guidelines), qui définissent les règles pour rendre un contenu web accessible aux personnes handicapées. En France, l'équivalent des WCAG est le RGAA (Référentiel Général d'Accessibilité pour les Administrations).

Pour garantir l'accessibilité des contenus web, nous offrirons une palette de couleurs qui seront les suivantes :

Palette de couleurs :

- Background : #ffffff
- Background d'articles / descriptions : #ebd49d
- Les icônes : #748f66
- Les titres : #ddd888
- Les textes : #000000
- Les messages d'erreur, avertissements, suppression, annulation : #ff0000



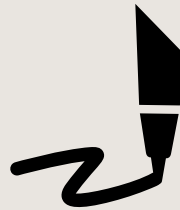
ACCESSIBILITE

De la même façon que nous avons choisi une palette de couleur agréable pour nos utilisateurs , il faudra également que les polices de caractères soient lisibles, facilement accessible et sans empattement.

Nous avons choisi 2 polices pour notre site qui corresponde aux normes d'accessibilité WCAG.

Les Polices :

- Les titres / Sous-titres et les boutons : Playfair Display
- Le texte par défaut et les descriptions : PT sans



Les Attributs :

Notre objectif est toujours que notre site soit le plus accessible possible, il sera essentiel d'utiliser divers attributs (arial-label, alt et rôle)

Il faudra également respecter l'ordre logique des balises HTML, notamment concernant les titres, H1 toujours avant h2, puis h3 ainsi de suite. L'utilisation correcte de ces balises joue un rôle important en matière de référencement SEO. Les images doivent avoir une alternative textuelle, l'attribut "alt" fournit une description de type texte à l'image décrivant leur contenu précisément en cas de difficultés d'affichage de l'image.

Exemple pour un boulier absurde : « bouclier sac à dos, face avant veilleuse licorne arc en ciel ».

ADAPTABILITE

Responsive design :

Le responsive design est une approche de conception web qui permet aux sites de s'adapter automatiquement à différentes tailles d'écran, assurant une expérience utilisateur optimal sur tous les appareils, qu'il s'agisse d'ordinateurs de bureau, de tablettes, de smartphones, ou même de montres connectées. Les techniques clé incluent :

- **Viewport Meta Tag** : Cela permet de définir la largeur de la fenêtre d'affichage en fonction de l'appareil (device-width).

Unités relatives : Sert à utiliser des unités comme %, em, rem, vh et vw pour adapter la taille des éléments et des images à la largeur de l'écran, tout en conservant leurs proportions.

- **Media Queries** : C'est un style de CSS spécifiques qui utilisent des Breakpoints pour réorganiser, masquer des éléments ou modifier les polices en fonction de la taille de l'écran.
- **Flexbix et Grid** : Sont des outils de mise en page flexible qui réorganisent automatiquement le contenu selon la taille de l'écran.
- **Breakpoints** : Tailles d'écran définies pour cibler les styles :
 - Mobiles : (min-width) 320px et (max-width) 767px
 - Tablettes : (min-width) 768px et (max-width) 1023px
 - Ordinateur : (min-width) 1024px et au-delà

L'objectif du responsive design est de garantir que les utilisateurs puissent accéder au contenu et utiliser pleinement les fonctionnalités d'un site de manière efficace, quel que soit l'appareil utilisé.

ADAPTABILITE

Test et débogage :

Le test et le débogage sont des étapes cruciales dans le développement de sites web, ça sert à garantir le bon fonctionnement sur tous les appareils et résolutions d'écran. Notre site FOLIE D'ARMES sera donc testé sur plusieurs navigateurs (Google Chrome, Firefox, Safari).

Outils de test :

Navigation DevTools :

- Google Chrome devTools permet de simuler différents appareils et tailles d'écran, de déboguer le CSS et le JavaScript, et de vérifier la performance du site.
- Safari web inspector est utilisé pour tester sur les appareils Apple.

Simulateur :

- Responsinator va tester comment le site apparaît sur différents appareils.

Techniques de débogage :

Utilisation des DevTools :

- Inspecter les éléments : Vérifier et modifier le CSS en temps réel pour voir comment les changements affectent la mise en page.
- Console JavaScript : Déboguer les erreurs JS en utilisant la console du navigateur.

Enfin pour garantir que notre site web est conforme aux normes W3C (World Wide Web Consortium) et compatible avec tous les navigateurs, il est indispensable d'utiliser des outils de validation de code. Ces outils vérifient notre code HTML et CSS pour s'assurer qu'il respecte les standards du web, ce qui améliore la compatibilité et la performance du site.

ADAPTABILITE

Navigation :

Il est primordial que la navigation de notre site doit être fluide et intuitive sur tous les supports.

Lors de la conception, notre équipe se mettra à la place de nos futurs clients pour créer un contenu organisé et clair, facilitant ainsi la navigation.

Un menu burger (menu déroulant) sera mis en place pour permettre un accès facile aux différentes catégories de notre site.

Évidemment, nous effectuerons des tests utilisateurs pour nous assurer du bon fonctionnement et de la fluidité de la navigation du site, afin d'offrir la meilleure expérience de navigation possible.



Eco conception



L'éco-conception d'un site web repose sur l'utilisation de formats d'image optimisés, nos images auront donc le format WebP. L'optimisation du code, et l'adoption d'éléments éco-responsable feront que notre site réduira l'impact environnemental numérique. En combinant ces approches avec des tests utilisateurs et une optimisation continue, nous pourrons créer un site performant et respectueux de l'environnement.

Images optimisées :

- Le format WebP offrira une compression supérieure par rapport aux formats traditionnels comme JPEG et PNG, réduisant la taille des fichiers. Le maintien d'une qualité d'image élevée tout en réduisant le poids des fichiers, ce qui accélèrera le temps de chargement des pages.

Optimisation du code :

- Pour optimiser le code, nous utiliserons le modèle MVC (Model-View-Controller). Cela nous permettra de charger uniquement les éléments nécessaires à la page consultée, réduisant ainsi le temps de chargement et la consommation d'énergie.

Éléments éco-responsable :

- L'utilisation du préprocesseur SASS qui sert à compiler les feuilles de style et générer le code nécessaire.
- L'utilisation restreinte de librairie ou API externes
- Réduire l'importation de polices de caractères
- Minimisation du nombre de requêtes, on privilégiera les jointures pour la partie BDD (base de données)



RGPD

Pour garantir que notre site FOLIE D'ARMES respecte le **Règlement Général sur la Protection des Données** (RGPD), nous nous engageons à intégrer plusieurs pratiques clés visant à protéger les données personnelles des utilisateurs, comme :

La Sécurité des Données

Cryptage :

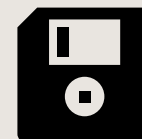
- Utiliser le protocole HTTPS pour sécuriser les communications entre le site et les utilisateurs.
- Chiffrer les données sensibles lors de leur stockage et de leur transmission.

Politique de Confidentialité :

- Rendre la politique de confidentialité facilement accessible depuis chaque page du site.
- Obtenir le consentement explicite des utilisateurs avant de collecter leurs données personnelles.

Collecte et Traitement des Données :

- Collecter seulement les données personnelles nécessaires aux fins spécifiques pour lesquelles elles sont traitées et garantir qu'elles sont utilisées uniquement à ces fins.
- Ne pas transférer les données personnelles des utilisateurs à des fins commerciales
- Ne pas conserver les informations personnelles après la suppression du compte.



Langages et Technologies

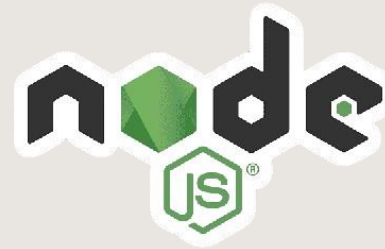
Pour développer notre site FOLIE D'ARMES afin qu'il soit performant, sécurisé et conforme aux normes, nous utiliserons les langages et technologies suivantes :



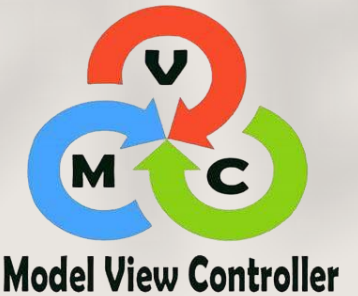
HTML



JAVASCRIPT



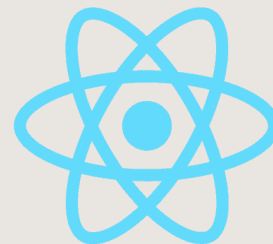
NODEJS



CSS



SASS



REACT



MYSQL

Langages et Technologies

HTML

HyperText Markup Language est le langage de balisage standard utilisé pour créer des pages web. C'est le langage que les navigateurs web utilisent pour lire et afficher les documents web.

HTML permet de structurer le contenu d'une page en utilisant une série d'éléments et de balises pour organiser le texte, les images, les liens, et autres contenus. Il offre également la possibilité de créer des documents conformes aux exigences de l'accessibilité » du web et adaptable sur tous types d'écran et améliore la visibilité du site. Il est souvent utilisé conjointement avec JavaScript et CSS.



CSS



Cascading Style Sheets est un langage utilisé pour décrire la présentation d'un document écrit en HTML. Alors que HTML structure le contenu d'une page web, CSS détermine son apparence visuelle. Il permet de séparer le contenu (HTML) de la présentation (CSS), facilitant ainsi la maintenance et la mise à jour des sites web.

Les sélecteurs CSS identifient les éléments à styliser, tandis que les propriétés définissent les caractéristiques visuelles de ces éléments. Il facilite la création de mises en page réactives, adaptables, et dynamiques grâce à des fonctionnalités avancées telles que les animations garantissant une expérience utilisateur harmonieuse sur différents appareils. Il peut être intégré directement dans le code HTML ou lié dans des fichiers séparés.

Langages et Technologies

Javascript

Est un langage de programmation principalement utilisé pour rendre les pages web interactives. Alors que HTML structure le contenu des pages et que CSS en détermine le style, JavaScript ajoute des fonctionnalités dynamiques et permet aux utilisateurs d'interagir directement avec le contenu.

Il est principalement exécuté côté client dans un navigateur web, ce qui veut dire qu'il peut être utilisé pour créer des jeux, des applications web, et bien plus encore.



SASS



Syntactically Awesome Style Sheets est un langage de préprocesseur CSS qui permet d'écrire du CSS plus facilement et plus efficacement. SASS ajoute des fonctionnalités qui n'existent pas en CSS natif, comme les variables, les imbrications, les mixins, et les fonctions, ce qui facilite la maintenance et l'organisation des feuilles de style.

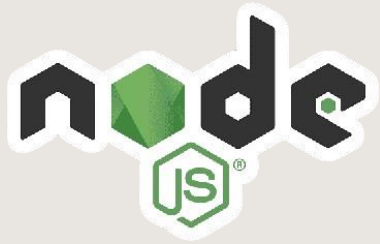
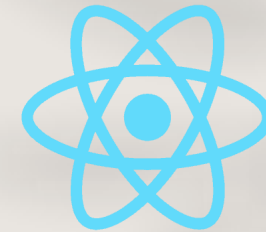
Grâce à SASS, le code compilé est plus facilement maintenable à court et long terme. C'est un outil puissant qui améliore et facilite le développement, la création, la gestion et l'organisation de l'aspect visuel d'un projet.

Langages et Technologies

React

Est une bibliothèque JavaScript open source utilisée pour construire des interfaces utilisateur, notamment des applications web. Il permet de créer des composants réutilisables qui gèrent leur propre état et produisent des interfaces utilisateur complexes à partir de blocs de construction simples.

Grâce à sa large communauté et un écosystème florissant de bibliothèques et d'outils, il offre également une grande flexibilité.



NodeJS

Est un environnement d'exécution JavaScript côté serveur, open source, qui permet d'exécuter du code JavaScript en dehors d'un navigateur web.

Il permet aux développeurs de créer des applications côté serveur rapides et évolutives. De plus il est réactif, ce qui est particulièrement important pour un site web e-commerce où la vitesse de chargement et de traitement des requêtes est cruciale pour offrir une expérience utilisateur optimal.

Langages et Technologies

MySQL

Est un système de gestion de base de données relationnelle open source. Il est largement utilisé pour stocker, organiser et gérer des données dans des applications web.

C'est un outil open source puissant et flexible pour gérer les bases de données relationnelles. comme la création de tables, l'insertion et la manipulation de données, la gestion des permissions, il peut efficacement stocker et gérer les données des applications web.

Il offre des performances élevées et une capacité de mise à l'échelle, ce qui fait qu'il est parfaitement adapté aux applications avec un fort trafic.



Langages et Technologies

Model View Controller

L'architecture MVC (Modèle-Vue-Contrôleur) est un modèle de conception logiciel utilisé dans le développement d'applications web. Il sépare une application en trois composants principaux : le Modèle, la Vue, et le Contrôleur, chacun ayant un rôle spécifique et distinct.

Modèle (Model)

- Accès aux données (exemple : via une base de données ou une API)
- Manipulation et validation des données
- Gestion des règles métier

Vue (View)

- Présenter les données à l'utilisateur de manière visuelle
- Gérer l'affichage et la mise en forme de l'interface



Contrôleur (Controller)

- Gérer les requêtes de l'utilisateur
- Communiquer avec le modèle pour récupérer ou modifier les données
- Mettre à jour la vue en fonction des actions et des résultats du modèle

Résumé avec un exemple :

Dans l'application de gestion de produits, quand un utilisateur ajoute un nouveau produit via un formulaire, le contrôleur reçoit cette demande, l'envoie au modèle pour l'ajout dans la base de données, puis actualise la vue pour afficher le nouveau produit.

Veilles Techniques

La veille technologique est le processus de surveillance continue des innovations et des évolutions dans le domaine de la technologie. Elle nous permettra de rester informés des dernières tendances, outils, méthodes et technologies émergentes, afin de maintenir leur compétitivité et d'anticiper les changements du marché.

Cela comprend la surveillance des nouvelles versions des Frameworks et de bibliothèque, la recherche de solutions innovante pour résoudre les défis techniques rencontrés.

- Medium Daily Digest : <https://medium.com/>
- W3C (World Wide Web Consortium) : <https://www.w3.org/>

Sont des sites spécialisés dans le domaine de la technologie.



Veilles Techniques

Il est prévu un menu burger sur notre site pour ce faire, plusieurs solutions et méthodes son disponible.

Une ressource en HTML, CSS et JS peut être trouvée sur le site :

https://www.w3schools.com/howto/howto_js_responsive_navbar_dropdown.asp

Cette ressource fournit un guide détaillé sur la création d'un menu déroulant réactif, ce qui nous permettra de mettre en œuvre cette fonctionnalité de manière efficace.

En ce qui concerne la sécurité, il est primordial de se tenir informé des dernières menaces et des meilleurs pratiques en matière de sécurité informatique.

- L'OWASP (Open Web Application Security Project) et PortSwigger sont des organisations qui offrent des ressources et des guides détaillés sur la prévention des attaques, telles que les injections SQL et les attaques XSS (Cross-Site Scripting).



Outils Collaboratifs

Gestion des tâches

Pour assurer une collaboration efficace au sein de notre équipe, plusieurs outils vont être utilisés pour la gestion des tâches, la communication, le partage de fichiers et la gestion de code.



Trello :

Est un outil de gestion de projet visuel basé sur des cartes et des tableaux. Il permet aux équipes d'organiser les tâches, de suivre les progrès et de collaborer facilement.

De plus, c'est un outil personnalisable, permettant d'ajouter des fichiers, des checklists ou même des règles d'automatisation pour l'adapter aux méthodes de travail de notre équipe.

Trello nous permettra donc de rester informés et organisés sur les tâches de chacun des membres travaillant sur notre site FOLIE D'ARMES.

Discord :



Est une application de chat vocal et textuel largement utilisée par les communautés de jeux, mais elle est également idéale pour les équipes de développement en raison de ses canaux organisés et de ses fonctionnalités de communication en temps réel.

La création d'un serveur Discord sera réalisée pour les membres de l'équipe, ce qui permettra de se réunir pour discuter des détails du projet, s'entraider pour des questions éventuelles ou résoudre des problèmes, et partager des mises à jour.

Cela nous servira également à maintenir une communication fluide et efficace.

Outils Collaboratifs

Partage de fichiers



DropBox :

Est un service de stockage et de partage de fichiers dans le cloud. Il permet aux équipes de partager des documents, des images et des fichiers de manière sécurisée.

Dropbox nous garantira que seuls les destinataires autorisés auront accès aux fichiers partagés, ainsi que la confidentialité et la sécurité des informations échangées entre notre équipe et nos clients.

Google Drive :

Est un service de stockage cloud et de collaboration proposé par Google. Il permet de stocker, partager et collaborer sur des documents, des feuilles de calcul et des présentations.

Tout comme Dropbox, il garantira la sécurité des informations et des données partagées.

Avec ces plateformes de partage de fichiers, nous nous assurons que la collaboration avec nos clients se déroulera en toute sécurité et en toute confidentialité.



GitHub :



Est une plateforme de développement logiciel qui permet de gérer des dépôts de code en utilisant Git. Elle offre des fonctionnalités de collaboration, telles que les pull requests, les issues et les discussions.

Il permettra de gérer les différentes versions des fichiers de manière efficace et de faciliter la collaboration entre les membres de l'équipe, en assurant un suivi précis des ajouts et modifications de code.

Chaque membre pourra travailler individuellement sur sa branche et devra effectuer un « push » (envoyer les modifications effectuées sur un fichier vers le dossier principal qui réunit le code complet).

Notre développeuse full stack, réalisant seule la quasi-totalité du code, pourra décomposer les éléments du projet en plusieurs branches et tout regrouper au fur et à mesure de l'avancement du site.

Sécurités

Assurer la sécurité de **FOLIE D'ARMES** est une priorité absolue pour protéger les données des utilisateurs et garantir la sûreté des transactions en ligne.

En mettant en œuvre des mesures de sécurité robustes, nous nous engageons à offrir un site sécurisé. La vigilance constante et l'amélioration continue des protocoles de sécurité sont essentielles pour maintenir un environnement sûr et fiable.

Mot de passe :

Nous nous assurons de sécuriser les mots de passe de chaque utilisateur, par l'obligation de fournir minimum 8 caractères, une majuscule, chiffres et caractères spéciaux.

De plus nous crypterons les clés d'accès grâce à Bcrypt. Bcrypt utilise un algorithme de hachage « salted » qui ajoute une valeur aléatoire unique à chaque clé d'accès avant de la hacher.

Si toutefois plusieurs utilisateurs utilisent le même mot de passe, le hachage sera différent et la découverte de la clé d'accès d'origine sera plus difficile.

Formulaire :

Nous protégerons également les formulaires.

Il sera demandé à chaque connexion l'email et le mot de passe de l'utilisateur, cela permettra d'authentifier les utilisateurs et de limiter les risques d'accès non autorisés.



Sécurités

Uploads des images :

- **Limiter les types de fichiers acceptés**

On restreint les uploads aux formats d'images spécifiques comme JPEG, PNG, WEBP. Cela est fait en vérifiant l'extension du fichier, mais surtout en validant le type MIME pour s'assurer qu'il correspond à un fichier image.

- **Vérifier le contenu du fichier**

Même si le fichier a la bonne extension, il peut contenir du code malveillant. On utilise alors des bibliothèques pour lire les métadonnées du fichier et s'assurer qu'il s'agit bien d'une image.

- **Limiter la taille des fichiers :**

On fixe une taille maximale pour les fichiers à uploader (max 2 mo) pour éviter des attaques et pour limiter l'impact des fichiers trop volumineux.



Sécurités



Protection contre les attaques :

Injections SQL

Les injections SQL sont des attaques où un attaquant insère du code SQL malveillant dans les champs de saisie des formulaires ou dans les URL, permettant ainsi d'accéder ou de manipuler les données de la base de données de manière non autorisée.

Il existe d'autres sortes d'attaques informatiques, telles que les attaques XSS ou les attaques CSRF.

Pour se protéger de cela, il faudra valider et filtrer les données entrées pour s'assurer que seules les données autorisées sont acceptées.

Il faudra également limiter les privilèges d'accès à la BDD pour que les utilisateurs n'aient que les permissions nécessaires et utiliser des outils sécurisés comme les pare-feux d'application web pour détecter et bloquer les tentatives d'injections SQL.

Sécurités

Attaques XSS



Les failles XSS (Cross-Site Scripting) sont également considérées comme des injections de code. Elles consistent à insérer du code malveillant via les paramètres d'entrée côté client. Par conséquent, tout contenu provenant de l'extérieur doit être filtré, validé et encodé avant d'être utilisé par l'application pour empêcher l'exécution de scripts non autorisés.

Pour se protéger contre les attaques XSS, il est crucial de s'assurer que tous les champs de saisie d'un formulaire correspondent aux types de données attendues. Cela implique de vérifier et de valider les entrées utilisateur pour éviter toute injection de script.

De plus, l'utilisation d'une politique de sécurité du contenu (Content Security Policy - CSP) est recommandée. CSP permet de restreindre et de contrôler les sources de données externes, empêchant ainsi l'inclusion de contenu potentiellement dangereux provenant d'autres sites web. En mettant en œuvre ces pratiques de sécurité, vous pouvez réduire considérablement les risques liés aux failles XSS.

L'utilisation de bibliothèques et frameworks sécurisés telle que ReactJS peut renforcer la résilience de l'application aux attaques XSS.

Sécurités



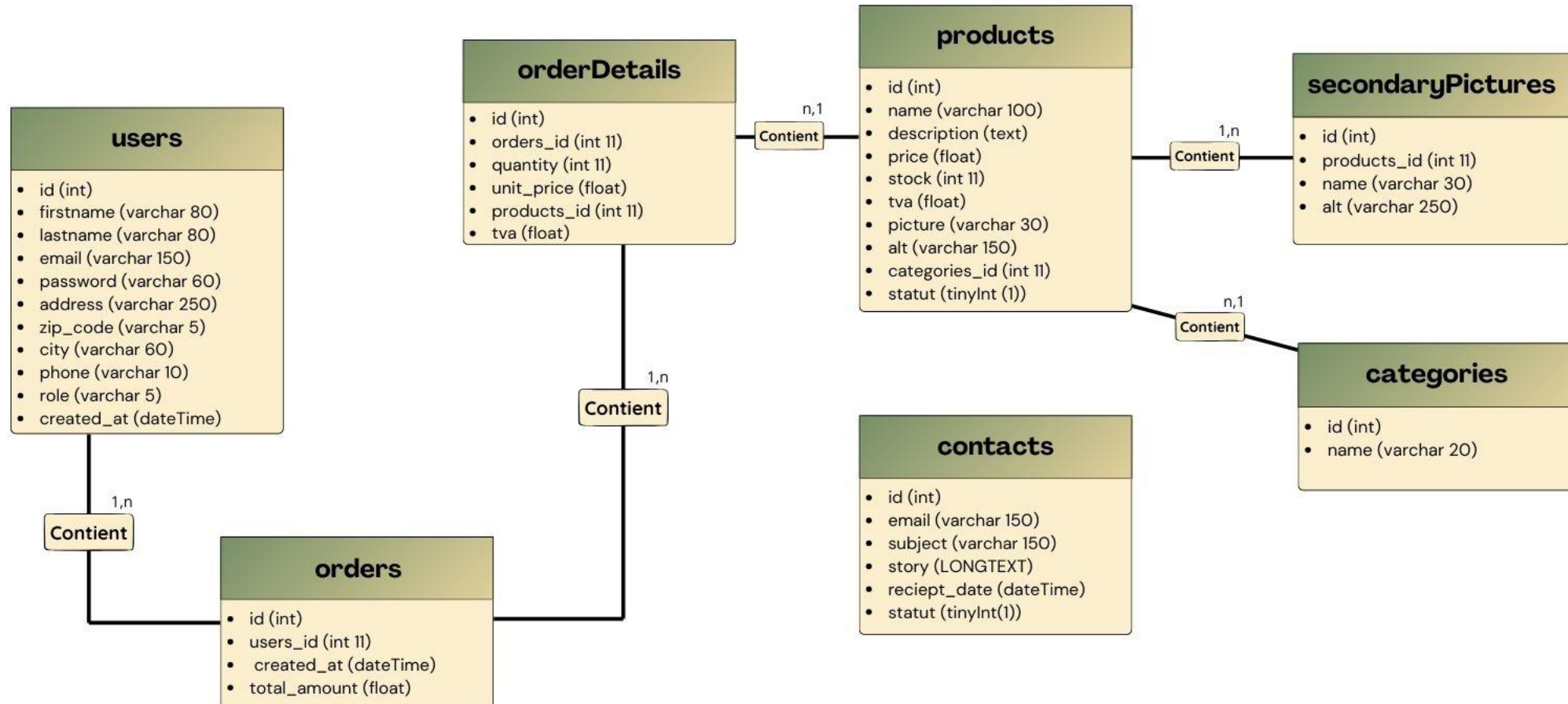
Attaques CSRF

Les attaques CSRF (Cross-Site Request Forgery) exploitent la confiance d'un site web dans l'utilisateur authentifié en envoyant des requêtes non autorisées à un site web sur lequel l'utilisateur est actuellement authentifié. Ces attaques peuvent permettre à un attaquant de réaliser des actions malveillantes au nom de l'utilisateur victime.

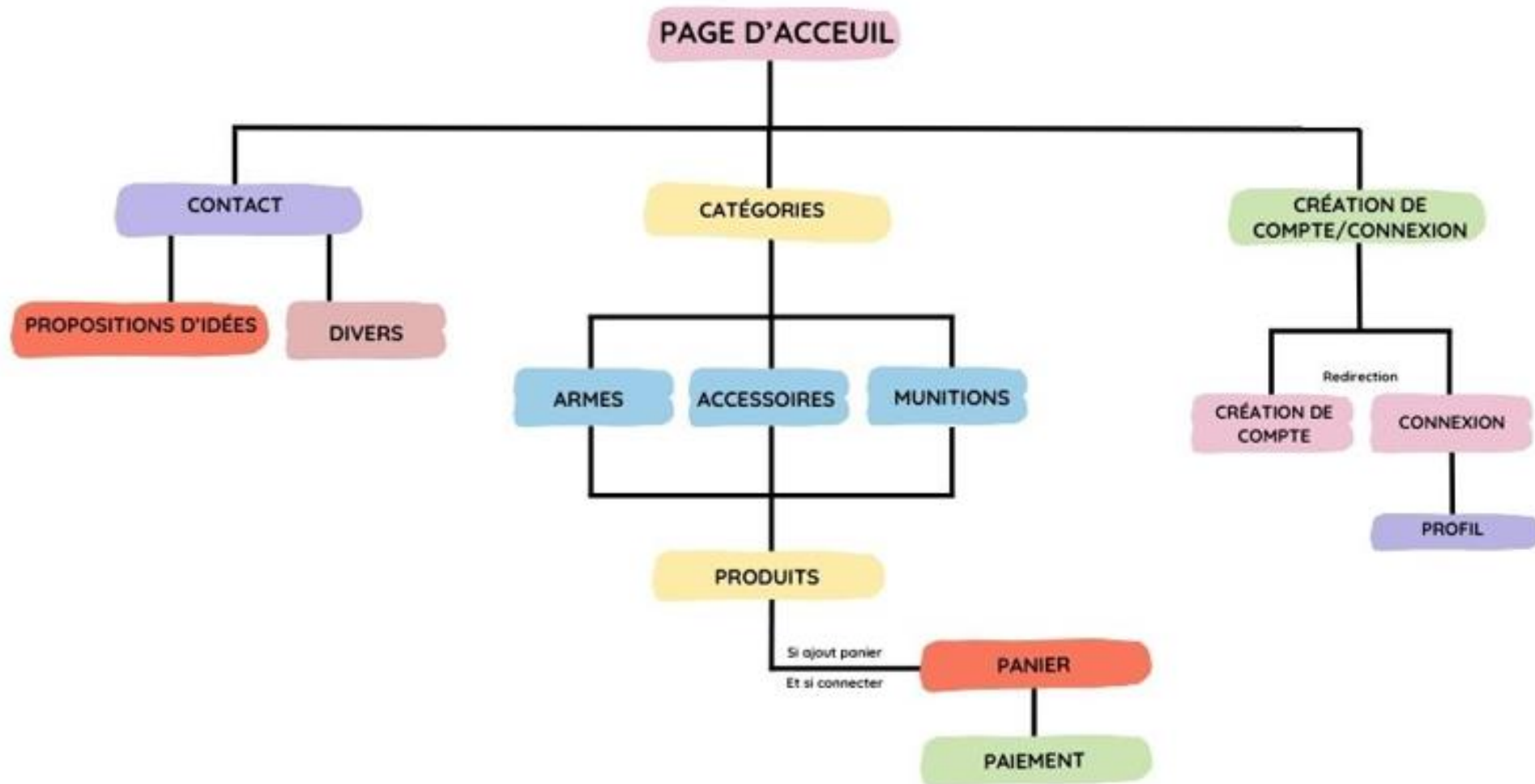
L'utilisation de tokens est donc essentielle pour se protéger contre cette attaque. En effet, les tokens sont des valeurs aléatoires générées par le serveur et incluses dans les formulaires ou les requêtes HTTP.

Lorsqu'une requête est envoyée, le serveur vérifie que le token correspond à celui qui a été initialement envoyé. Cette vérification empêche ainsi les attaques CSRF.

Model Conceptuel de Données

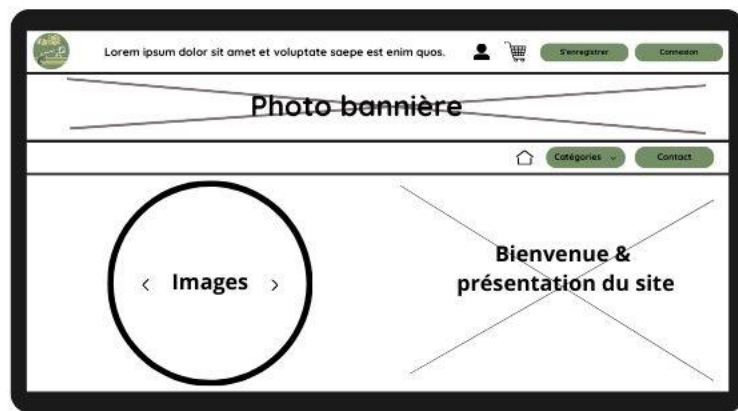


ARBORESCENCE DU SITE

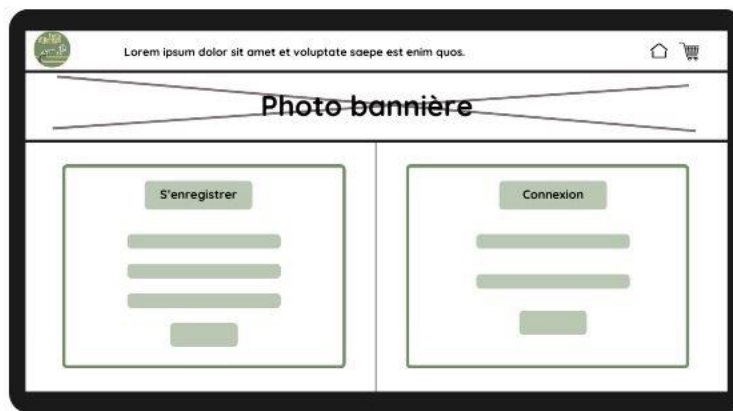


Wireframes

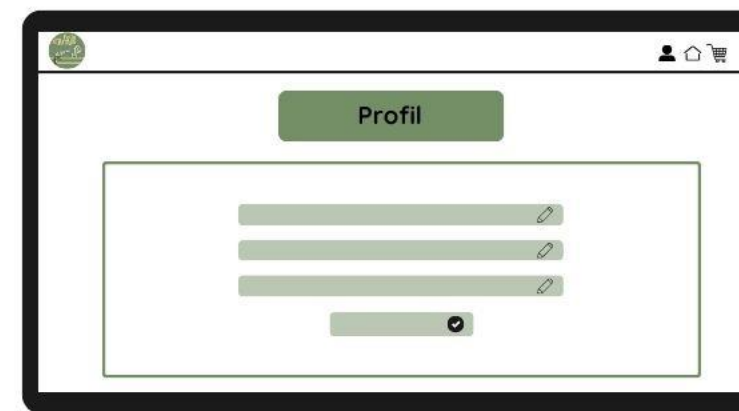
ORDINATEUR



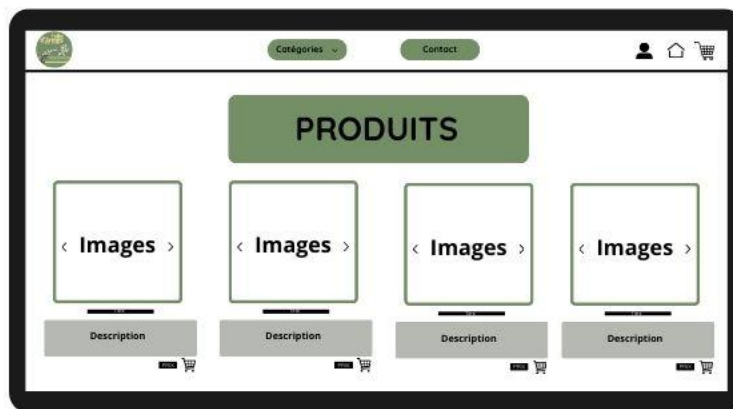
Home



Connexion / Login



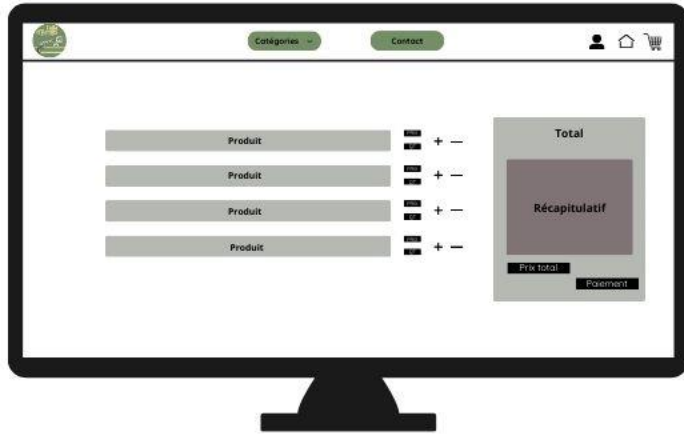
Profil



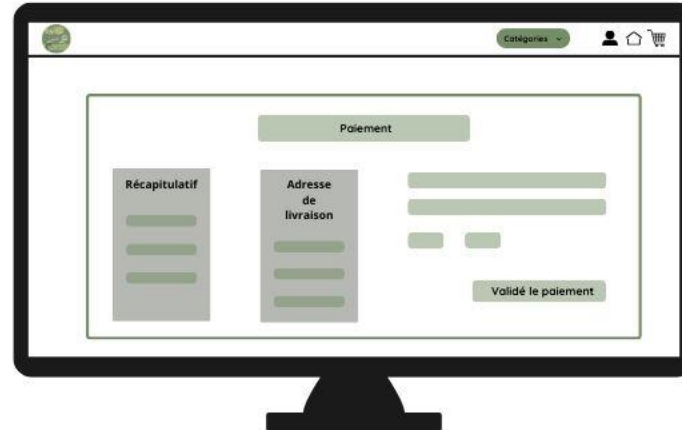
Produits

Wireframes

ORDINATEUR



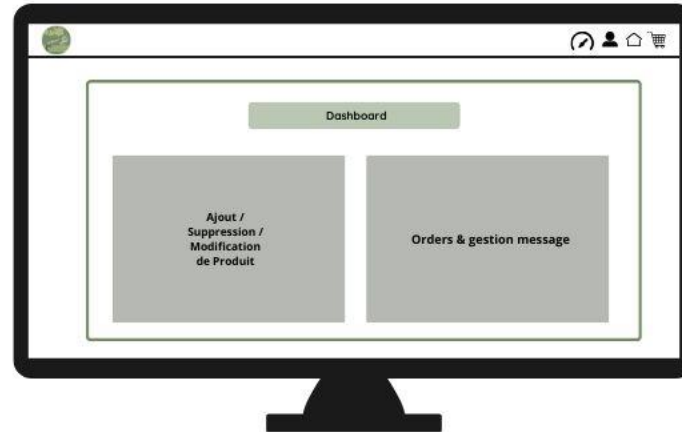
Panier



Paiement



Contact



Dashboard

Wireframes

TABLETTE



Home



Connexion /
Login



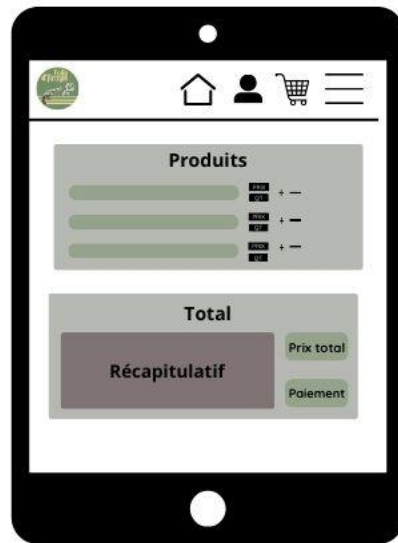
Profil



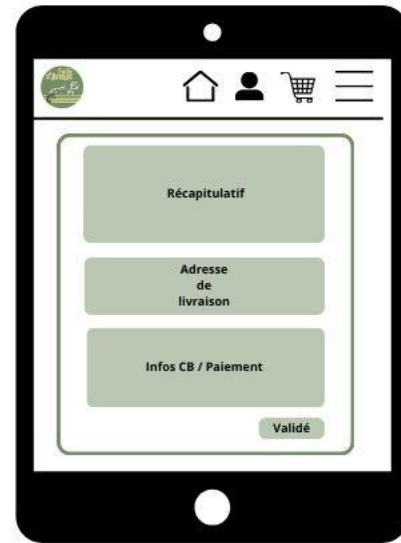
Produits

Wireframes

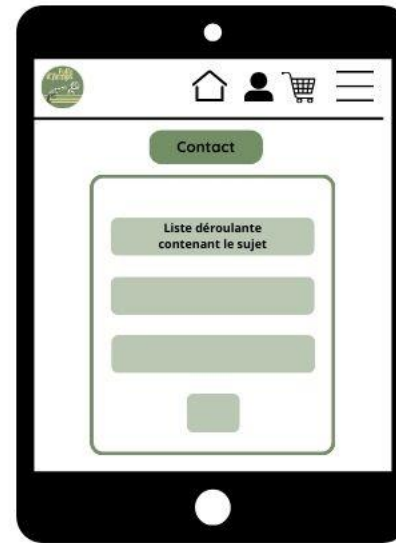
TABLETTE



Panier



Paielement



Contact



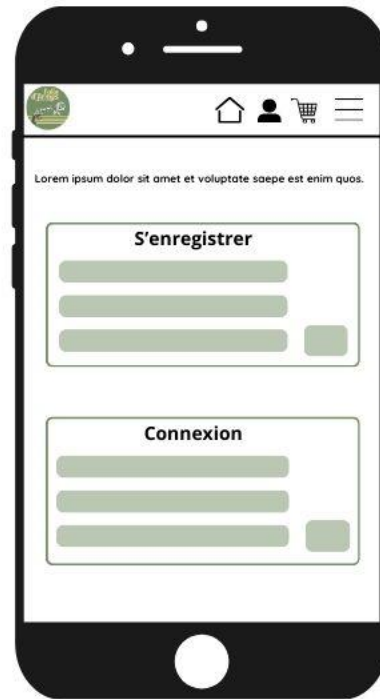
Dashboard

Wireframes

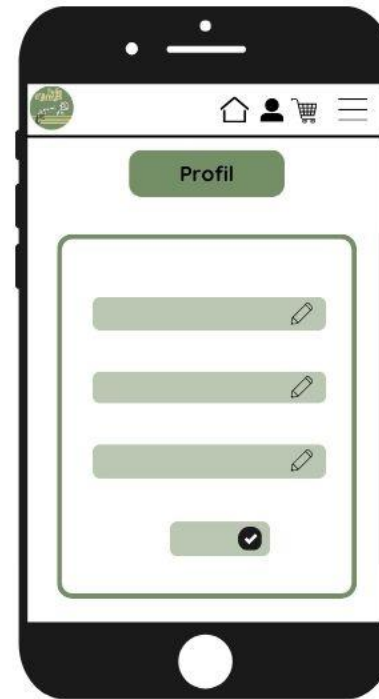
MOBILE



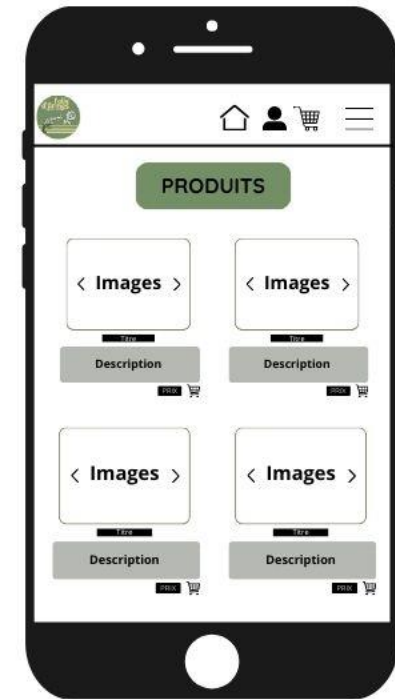
Home



Connexion /
Login



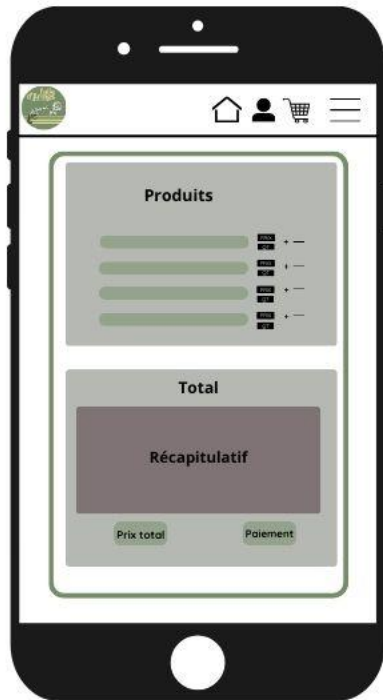
Profil



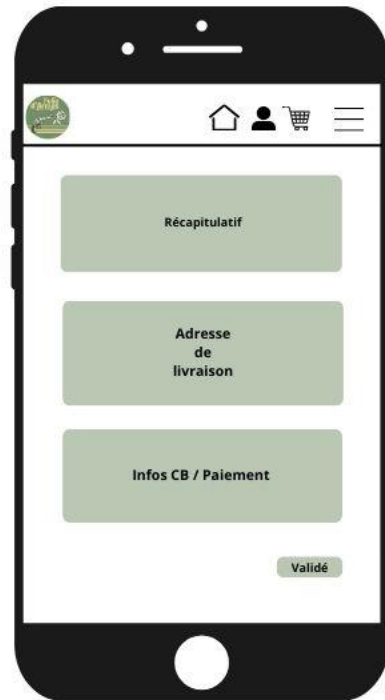
Produits

Wireframes

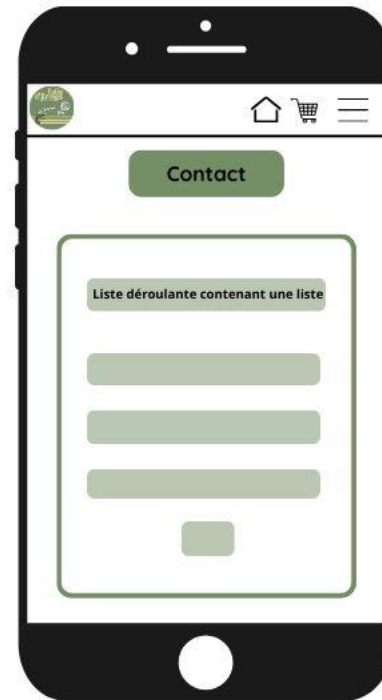
MOBILE



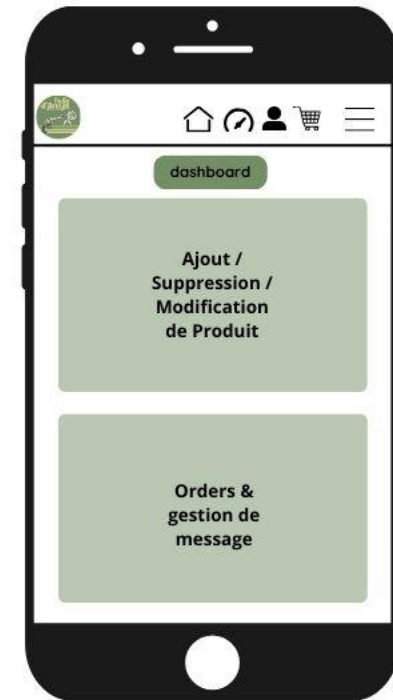
Panier



Paielement



Contact



Dashboard

Améliorations futures

Pour assurer la croissance et la compétitivité du site **FOLIE D'ARMES**, il est important de prévoir des améliorations continues.

En voici quelques-unes :

- Livraison en point relais.
- Mise en place d'un chat instantanée.
- Créer un espace commentaire pour chaque produit.
- Créer une section bon plan pour les armes absurdes et les accessoires qui arrivent en fin de cycle.

