Hierbij wat belangrijke informatie voor wat ik aan het project heb gedaan, en hoe je hier mee (evt) kunt starten en verder werken.

Unity versie 2022.2.5f1

In de folder “Scenes”, de scene genaamd “MailDeskScene” is de main scene met de game.

Waar ik het meest recent aan heb gewerkt, dat nog afgemaakt en in het project gezet moet worden, is te vinden in de folder “MailCollecting”

In deze folder staan 3 items. Er is een voorbeeld scene om te laten zien dat het werkt, en het te kunnen testen, een gameobject voor de mails, en het script. Ook staat er nog een tekst bestand in met wat notities.

Voor hoe het script werkt en wat het precies doet heb ik in het script zelf met comments uitgelegd, maar om het kort samen te vatten, ik verzamel eerst informatie van een website, die wordt vervolgens opgesplitst, en uiteindelijk in een gameobject gezet.

Wat er nog gedaan moet worden hieraan? Het moet nog toegevoegd worden in het project zelf. De informatie staat nu op een pagina op mijn portfolio, dit moet nog aangepast worden naar een andere, en is voor nu maar even tijdelijk.

In de folder waar dit document in staat is ook nog een andere folder, dit is de informatie die de vorige mij heeft achter gelaten.