Relatório do Trabalho Prático de Estruturas de Dados

José Oliveira 16941

Introdução	3
Objetivos	3
Arquitetura e Organização	3
Desenvolvimento	4
Repositório Git	5
Bibliografia	5
Conclusão	5

Introdução

O objetivo deste trabalho prático foi implementar um sistema de gestão de antenas e os seus efeitos numa rede, utilizando conceitos aprendidos nas aulas de Estruturas de Dados, com foco em apontadores, manipulação de endereços de memória e listas ligadas. O trabalho envolveu a criação de funções para manipular antenas e os seus efeitos nefastos, permitindo a criação de listas dinâmicas para armazenar essas informações.

Objetivos

Os principais objetivos deste trabalho foram:

- Desenvolver uma aplicação em C para gerir antenas, utilizando listas ligadas para armazenar as suas localizações e frequências.
- Implementar a função de "efeito nefasto", que simula a propagação da interferência das antenas, afetando as células adjacentes.
- Utilizar conceitos de manipulação de memória dinâmica (alocação e libertação de memória) através de apontadores.
- Criar uma interface simples para o utilizador interagir com o programa, possibilitando a inserção de antenas e visualização dos efeitos.

Arquitetura e Organização

O programa foi dividido da seguinte forma:

dados.h: Este arquivo contém as definições das estruturas de dados.A estrutura principal é a Antena, que contém informações sobre a frequência e as coordenadas da antena

funcoes.h: Aqui são declaradas as funções de operação sobre as antenas. Inclui funções como:

- -imprimirLocalizacoes: Para exibir as localizações dos efeitos nefastos.
- -InserirAntenaa: função para inserir uma antena na lista ligada.
- -eliminarAntena: Para remover uma antena específica da lista.

funcoes.c: Este arquivo contém a implementação das funções descritas em funções.h

main.c: O arquivo principal que orquestra a execução do programa. Nele, são chamadas as funções definidas em funcoes.c por um menu

Desenvolvimento

Durante o desenvolvimento do código, utilizei conceitos-chave que aprendi nas aulas de Estruturas de Dados, especialmente o uso de apontadores e listas ligadas.

Manipulação de Apontadores e Endereços

A criação de estruturas como Antena exigiu o uso de apontadores para manipular objetos de forma dinâmica. A função que aloca uma nova antena, por exemplo, foi implementada com o uso de malloc para alocar memória dinamicamente:

```
C
CopiarEditar
Antena* criarAntena(char freq, int lin, int col) {
    Antena* nova = (Antena*)malloc(sizeof(Antena));
    if (!nova) {
        printf("Erro ao alocar memória para antena.\n");
        exit(1);
    }
    nova->frequencia = freq;
    nova->x = lin;
    nova->y = col;
```

```
nova->prox = NULL;
return nova;
```

Neste código, a alocação de memória é feita com o uso de malloc, e um ponteiro Antena* nova é retornado para representar a nova antena.

Listas Ligadas

As listas ligadas foram utilizadas para armazenar as antenas e os efeitos nefastos, o que possibilitou uma gestão eficiente da memória e da estrutura de dados. Cada antena na lista contém um ponteiro que aponta para a próxima antena, permitindo a inserção e remoção dinâmicas de elementos.

Efeito Nefasto

O conceito de "efeito nefasto" foi uma das partes mais difíceis de compreender e implementar, pois envolvia a propagação da interferência de uma antena para células adjacentes. A ideia era simular a interferência com base na posição das antenas e nas suas frequências. No entanto, a implementação deste conceito trouxe algumas dificuldades, já que o comportamento do programa às vezes resultava em falhas, fazendo com que o programa "estourasse" e fosse fechado inesperadamente.

Repositório Git

https://github.com/Joe-OliveiraGoesDown-ipca/EDA-Fase1.git

Bibliografia

Material fornecido nas aulas

Conclusão

A implementação das listas ligadas e a manipulação de memória dinâmica foram os pontos-chave do trabalho, e os desafios enfrentados na simulação do efeito nefasto e na eliminação de antenas ajudaram a solidificar a compreensão dos conceitos.