

開始

登入

傳送登入  
資料給伺服器

RMI錯誤

伺服器回傳成功

等待其他玩家  
加入遊戲

詢問是否有  
其他玩家加入遊  
戲

是

否

進入遊戲畫面  
設定船艦

傳送玩家資料  
至伺服器

伺服器回傳失敗

伺服器回傳成功

開始進行攻擊

結束



