

專題進度報告(學期中)

專題名稱：Witchcraft

成員：馬崇菖、胡予樺、林泓劭

一、工作與進度報告：

- ◆ Google Speech-to-Text API 資料回傳獲取
- ◆ 確認發射物物件，並添加碰撞體與剛體
- ◆ 操作方式確認
- ◆ 物件腳本撰寫
- ◆ 文件說明撰寫

二、目前約完成 60 %之進度，
比預計的進度 (☒稍微 ☐嚴重) (☒落後 ☐超前)。
主要原因：

- 無法遠端使用硬體設備。
- 無法遠端建置 VR 連線。
- UI 設計緩慢。

三、下次主要工作

- ◆ 連線建置
- ◆ 關鍵字抽取、生成配對物件
- ◆ 地形破壞設定
- ◆ UI 設定

四、遭遇問題(實作、技術或溝通問題等)

請描述遭遇問題/目前解決進度/解決方法/未解決原因：

- 使用他人的Package卻不理解其內容與運作。
查看開發者的使用方法與紀錄、上網搜尋相關資料、研究。
- Package間發生衝突，致使主要功能無法使用。
深究Package發生衝突的原因，從根源解決問題；積極尋找替代方案並實施。

五、老師建議：

地形調整希望可以做成手勢辨識