

專題進度報告(學期中)

專題名稱：Witchcraft

成員：馬崇菖、胡予樺、林泓劭

一、工作與進度報告：

- 借用 VR 設備
- 可使用 Google speech-to-text 的英文辨識
- Unity 可正確讀取 VR 設備，並能夠正常運作

二、目前約完成 15 %之進度，

比預計的進度（☐稍微 ☒嚴重）（☒落後 ☐超前）。

主要原因：鄰近期中考，且外務過多，導致專題進展速度下降。

三、下次主要工作

- 了解 SteamVR 插件中的 sample code。
- 使用 Google speech-to-text 中的中文翻譯功能。
- 使用實機進行錄音，並連接使用 Google speech-to-text。
- 尋找素材。

四、遭遇問題(實作、技術或溝通問題等)

請描述遭遇問題/目前解決進度/解決方法/未解決原因：

- 在 Unity 上的語音辨識資料較少。
- 不熟悉 VR 頭盔操作。
- 產品間配合度不夠高。
 - Windows 需要一虛擬實境入口，Steam 也需一虛擬實境入口，Unity 亦須安裝 SteamVR。

五、老師建議：

- 優先執行 SteamVR 跟 Unity 部分。
- 語音不一定需要使用 Unity，可以使用網路服務。