

# 1. 專題進度報告(學期中)

專題名稱：Witchcraft

成員：馬崇菖、胡予樺、林泓

劭

## 一、工作與進度報告：

- 以手把做操作，左觸摸版控制移動方向，右蘑菇頭控制玩家面向方向
- 能夠正常的將語音轉成文字

## 二、目前約完成 30%之進度，

比預計的進度 (☒稍微 ☐嚴重) (☐落後 ☒超前)。

主要原因：因部分大四課程結束，期末空閒時間較多，允許進度推進

## 三、下次主要工作

- 射線
- 物品發射
- 關鍵字抽取
- 物件生成

## 四、遭遇問題(實作、技術或溝通問題等)

請描述遭遇問題/目前解決進度/解決方法/未解決原因：

- 舊有問題已解決，目前進度尚未出現問題

## 五、老師建議

持續加油、改善