

# 1. 專題進度報告(學期中)

專題名稱：Witchcraft

成員：馬崇菖、胡予樺、林泓

劭

## 一、工作與進度報告：

- VR 設備測試
- C#程式碼測試
- 使用觸控板進行移動
- 使用蘑菇頭進行視角旋轉

## 二、目前約完成 20 %之進度，

比預計的進度 (☐稍微 ☒嚴重) (☒落後 ☐超前)。

主要原因：外務繁多，心有餘而力不足

## 三、下次主要工作

- 持續了解 SteamVR Sample code，並實作需要的功能
- 尋找素材
- 使用 VR 實機進行語音處理
- 關鍵字提取程式

## 四、遭遇問題(實作、技術或溝通問題等)

請描述遭遇問題/目前解決進度/解決方法/未解決原因：

- 就是偶發性的，電腦有讀取到 VR 頭盔，但 Unity 執行時 SteamVR 不會把畫面切到 Unity，但是如果切換其他 VR 軟體是可以的
  - 解決方法：將所有插件重裝

## 五、老師建議：

- 優先開發遊戲主體
- 特色的部分可以依據情況做增刪