* 1. 專題進度報告(學期中)

專題名稱：Witchcraft

成員：馬崇菖、胡予樺、林泓劭

|  |
| --- |
| 一、工作與進度報告：   * 找到unity中取用麥克風的權限/方法 * 進行Google context-to-speech tutorial * 熟悉Photon-unity API使用 * 確認關鍵字 |
| 二、目前約完成 10% 之進度，  比預計的進度 （☑稍微 □嚴重）（☑落後 □超前）。  主要原因：找不到Google Context-to-Speech的完整教學。 |
| 三、下次主要工作   * 使用語音結果生成物件 * 熟悉使用VR套件 * 嘗試實作第一人稱多人連線VR遊戲 * 找素材包(材質包)(角色動作(骨骼)、面板) * 視情況製作特效 |
| 四、遭遇問題(實作、技術或溝通問題等)  請描述遭遇問題/目前解決進度/解決方法/未解決原因：  Photon教學較少。無法在Photon Cloud服務上架設腳本做運算，可能會選擇Photon Server服務，但對其理解尚淺。  目前解決方法：多花點時間研究Photon Server。  詳細數據計算地點尚未討論決定。  目前狀態：Google Context-to-Speech預定在Client端實做。  角色移動同步會由Client & Server協作完成。  Google Context-to-Speech教學較少。  麥克風權限未收到，及收到後未能成功錄音。  解決方案：調整參數。  Google Context-to-Speech的Key值會因為程序的啟動與關閉而改變。  解決方案：使用System call取得環境變數，設定Key值。 |
| 五、老師建議：   1. 建議早點開始接觸、研究VR 2. 建議固定一位負責VR開發的同學 |