* 1. 專題進度報告(學期中)

專題名稱：Witchcraft

成員：馬崇菖、胡予樺、林泓劭

|  |
| --- |
| 一、工作與進度報告：   * 借用VR設備 * 可使用Google speech-to-text的英文辨識 * Unity可正確讀取VR設備，並能夠正常運作 |
| 二、目前約完成 15 %之進度，  比預計的進度 （□稍微 ✔嚴重）（✔落後 □超前）。  主要原因：鄰近期中考，且外務過多，導致專題進展速度下降。 |
| 三、下次主要工作   * 了解SteamVR插件中的sample code。 * 使用Google speech-to-text中的中文翻譯功能。 * 使用實機進行錄音，並連接使用Google speech-to-text。 * 尋找素材。 |
| 四、遭遇問題(實作、技術或溝通問題等)  請描述遭遇問題/目前解決進度/解決方法/未解決原因：   * 在Unity上的語音辨識資料較少。 * 不熟悉VR頭盔操作。 * 產品間配合度不夠高。   + Windows需要一虛擬實境入口，Steam也需一虛擬實境入口，Unity亦須安裝SteamVR。 |
| 五、老師建議：   * 優先執行SteamVR跟Unity部分。 * 語音不一定需要使用Unity，可以使用網路服務。 |