1. 專題進度報告(學期中)

專題名稱：Witchcraft

成員：馬崇菖、胡予樺、林泓劭

|  |
| --- |
| 一、工作與進度報告：   * VR設備測試 * C#程式碼測試 * 使用觸控板進行移動 * 使用蘑菇頭進行視角旋轉 |
| 二、目前約完成 20 %之進度，  比預計的進度 （□稍微 ☑嚴重）（☑落後 □超前）。  主要原因：外務繁多，心有餘而力不足 |
| 三、下次主要工作   * 持續了解SteamVR Sample code，並實作需要的功能 * 尋找素材 * 使用VR實機進行語音處理 * 關鍵字提取程式 |
| 四、遭遇問題(實作、技術或溝通問題等)  請描述遭遇問題/目前解決進度/解決方法/未解決原因：   * 就是偶發性的，電腦有讀取到VR頭盔，但Unity執行時SteamVR不會把畫面切到Unity，但是如果切換其他VR軟體是可以的   + 解決方法：將所有插件重裝 |
| 五、老師建議：   * 優先開發遊戲主體 * 特色的部分可以依據情況做增刪 |