## 專題進度報告(學期中)

專題名稱：Witchcraft

成員：馬崇菖、胡予樺、林泓劭

|  |
| --- |
| 一、工作與進度報告：   * Google Speech-to-Text API資料回傳獲取 * 確認發射物物件，並添加碰撞體與剛體 * 操作方式確認 * 物件腳本撰寫 * 文件說明撰寫 |
| 二、目前約完成 60 %之進度，  比預計的進度（☑稍微 □嚴重）（☑落後 □超前）。  主要原因：   * 無法遠端使用硬體設備。 * 無法遠端建置VR連線。 * UI設計緩慢。 |
| 三、下次主要工作   * 連線建置 * 關鍵字抽取、生成配對物件 * 地形破壞設定 * UI設定 |
| 四、遭遇問題(實作、技術或溝通問題等)  請描述遭遇問題/目前解決進度/解決方法/未解決原因：   * 使用他人的Package卻不理解其內容與運作。   查看開發者的使用方法與紀錄、上網搜尋相關資料、研究。   * Package間發生衝突，致使主要功能無法使用。   深究Package發生衝突的原因，從根源解決問題；積極尋找替代方案並實施。 |
| 五、老師建議：  地形調整希望可以做成手勢辨識 |