

# HETM

# 赫美

## YQ-500 接触热阻综合测试仪

### 用户手册

作者：桂林赫美

组织：桂林赫美科技有限公司

时间：January 20, 2021

版本：0.01

**HETM**  
**赫美**

*High Efficient THERMAL Management*

# 目 录

<b>1</b>	<b>版权声明</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>前言</b>	<b>2</b>
2.1	系统的开发背景和目的	2
2.2	系统所能应用的领域和使用对象	2
2.3	系统的功能及特性简介	2
2.4	较上一版本的改进部分	2
<b>3</b>	<b>阅读指南</b>	<b>3</b>
3.1	手册目标	3
3.2	阅读对象	3
3.3	手册构成	3
3.4	手册约定	3
<b>4</b>	<b>基础知识</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>系统安装</b>	<b>5</b>
5.1	硬件环境要求说明	5
5.2	软件环境要求说明	5
5.3	其它环境要求说明	5
5.4	硬件安装	5
5.5	建立软件备份	5
5.6	系统安装过程	5
<b>6</b>	<b>系统操作</b>	<b>6</b>
6.1	系统起动	6
6.2	基本操作	6
6.3	各种数据	7
6.4	处理过程	8
6.5	出错处理	8
6.6	操作技术	8
<b>7</b>	<b>系统及数据维护</b>	<b>9</b>
<b>8</b>	<b>使用样例</b>	<b>10</b>

<b>9 附录</b>	<b>11</b>
9.1 错误提示信息 . . . . .	11
9.2 命令速查表 . . . . .	11
9.3 数据文件格式 . . . . .	11
9.4 其它信息 . . . . .	11



## 第 1 章 版权声明



对我们所提供的软件及用户手册的保护声明，对我们的软件及商标所有权的声明对我们的用户手册中所提到的各种商标的版权声明我们不对用户因为使用我们的软件所造成的损失负责的声明。

## 第 2 章 前言



2.1 系统的开发背景和目的

2.2 系统所能应用的领域和使用对象

2.3 系统的功能及特性简介

2.4 较上一版本的改进部分

## 第 3 章 阅读指南

---

### 3.1 手册目标

通过阅读该用户手册，用户应该或能够达到什么目标

### 3.2 阅读对象

指明什么人员应该阅读该手册，或什么人员应该阅读本手册的哪些部分阅读对象在阅读本手册之前应该掌握哪些知识，必要时应给出资料清单，以使用户查阅

### 3.3 手册构成

如果本系统的用户手册 (包括管理员手册、参考手册) 由几本组成，首先应该分别简要介绍这些手册的情况。最根本的是应该介绍本手册在哪一章或哪几章讲解了什么内容。

### 3.4 手册约定

这一部分应该包括字体的约定、特殊符号的约定。必要时，应该给出某些基本术语的定义。也可以把基本术语、概念的定义作为基础知识来介绍

## 第 4 章 基础知识



用户手册编写人员应该根据实际情况确定是否需要这一部分。在一般情况下，使用我们的软件系统需要一定的基础知识。这些知识可以从有关书籍上得到，但是用户从这些资料得到这些知识需要花费相当的时间。在某些情况下，我们只需要用户掌握用户手册中使用的那些概念，那么我们就有必要编写一章“基础知识介绍”来进行专门介绍。

## 第 5 章 系统安装

---

### 5.1 硬件环境要求说明

系统运行时所需硬件环境描述，包括机型、内存大小、硬盘空间等。如果需要，还应该包括输入/输出设备、通讯环境等

### 5.2 软件环境要求说明

系统运行时所需软件支持环境描述，包括所需其它软件的名称及版本号等

### 5.3 其它环境要求说明

应该说明要求的任何其它环境

### 5.4 硬件安装

如果必要，应该详细说明系统所需硬件环境的安装过程。

### 5.5 建立软件备份

如果条件容许，应该告诉用户如何作系统原介质上软件系统的备份，同时要求用户把系统的原介质作稳妥的保存，用系统的备份介质作系统安装

### 5.6 系统安装过程

这里要求给出最终用户能够据此把我们的软件系统安装到其操作环境的任何必要信息和操作。例如，环境变量的设置、系统配置描述格式等



## 第 6 章 系统操作

### 6.1 系统启动

- 在桌面找到multimeter.exe的快捷方式
- 在安装路径根目录找到multimeter.exe应用程序

以上两种方式均可打开本软件。

### 6.2 基本操作

#### 6.2.1 用户登录

打开本软件后，首先要选择用户模式并登录。本软件有以下两种用户模式：


- 普通用户
- 高级用户

The image shows a user login dialog box titled "用户登录" (User Login) in a pink header bar. The main title "YQ-500接触热阻综合测试仪" (YQ-500 Contact Thermal Resistance Comprehensive Tester) is displayed in black. Below the title, there are three input fields: "类型" (Type) with a dropdown menu showing "普通用户" (General User) and "高级用户" (Advanced User); "用户名" (Username) with a text input field; and "密码" (Password) with a text input field. At the bottom, there are two buttons: "确认登录" (Confirm Login) in blue and "取消登录" (Cancel Login) in yellow.

图 6.1: 用户登录

相对普通用户，高级用户可以进行更多系统级的设置，详见6.2.10一节。在当前版本中普通用户无需账号密码即可登录，高级用户的账号密码均为admin。在对应栏输入账号密码后，按确认登录按钮即可进入测试方法选择 (见6.2.2)，按取消登录按钮会直接退出本

软件。

 **注意** 当前版本不支持用户的注册。

6.2.2 测试方法



图 6.2: 测试方法选择

6.2.3 切换测试方法

6.2.4 修改参数

6.2.5 运行

6.2.6 温度监控

6.2.7 当前测试

6.2.8 历史测试

6.2.9 导出结果

6.2.10 高级用户模式

测试修改参数

串口设置修改

标定参数修改

6.3 各种数据

在软件的使用过程中，用户必须与各种数据和信息打交道。为了让用户能够操作我们的软件，我们必须为用户提供各种结构以及每个数据元素的含义。有些数据适合在系统操作说明中给出，有些适合在后面的附录中给出，甚至有些除了在操作说明的同时给出外，还要在附录中给予归纳，这些都由用户手册编写人员根据实际兄来决定。这些数据包括输出数据：应当给出软件以何种形式输出的数据的内容和格式，并要求以例样的



形式给予说明。中间数据〔条件〕: 如果我们告诉用户在软件的运行过程中所产生的中间数据的内容和格式, 有助于用户理解软件的使用, 则应当给予说明。数据限制〔条件〕: 如果对数据有限制, 如数据的大小限制, 则应当给予说明。数据文件〔条件〕: 如果要告诉用户我们的软件所使用的某些数据文件的结构有助于用户理解我们软件的使用, 则应给予说明, 但应该注意技术保密。如果对数据文件有所限制, 例如每个文件的最大记录数、每个磁盘的最大文件数等, 应当给予说明

## 6.4 处理过程

如果我们简要地给用户描述我们软件对用户的操作、输入的命令和输入数据的处理过程, 有助于用户了解我们软件的使用, 则应给予说明

## 6.5 出错处理

应当给出各种出错情况以及相应的处理措施

## 6.6 操作技术

有些软件的操作可能需要一定的技术和经验, 才能获得满意的结果, 那么应该在用户手册上尽量给出这些技术和经验的描述, 或告诉用户如何才能获得这些技术和经验。例如, 在操作 SEAS 系统作图纸净化处理时, 如何选择适当的阈值就是需要一定的技术和经验的问题。

## 第 7 章 系统及数据维护



应该给出用户数据的后备、恢复、删除、整理的详细过程。如果必要，应该给出系统数据、系统磁盘空间维护的详细过程。

## 第 8 章 使用样例



有些软件系统可以通过一个较为完整的例题演示系统的大部分功能的使用方法，在这个例题中，用户应该详细地描述每一步的操作过程，用户可以通过这个例题对系统的操作有一个初步的了解。

## 第 9 章 附录

---

### 9.1 错误提示信息

通常可以以表的形式按照一定的顺序，例如按出错提示信息编号顺序或按出错提示信息的字母顺序，给出出错提示信息的编号、提示信息、相应的解释、出错原因和解决办法。

### 9.2 命令速查表

通常可以以表的形式按照一定的顺序给出各种命令的概要（包括命令名称、各种参数、及相应的功能介绍），以帮助有一定经验的用户进行快速查找所需信息。

### 9.3 数据文件格式

可以通过附录介绍用户必须了解或可以了解的各种输入数据文件、输出结果文件、中间数据文件的格式、限制范围、适当的解释等。

### 9.4 其它信息

任何其它有利于用户使用我们的软件、方便用户的信息都可以以附录的形式提供给用户。