休闲待机需求

在一定的时间间隔内，从场上所有人中搜寻一个角色，切换为休闲待机动画，并播放休闲待机音效。

如果播放过程中，角色被选中，中断特殊待机

时间间隔规则:固定时间间隔+随机偏移值

搜寻角色规则:我方不在操作中的角色，优先搜寻在屏里的人，如果屏里没有，则搜其他人，最后在待选的人员中，随机挑选一个