特写相机

起点位置:相机终点位置朝相机方向反方向，延伸4个单位的距离

终点位置：配置的相机位置

角色位置：配置的角色位置

条件：

我方角色使用ap技能杀死敌方角色，并且是单体技能

流程：

1.相机设置

双方角色的中点位置和角色位置对齐，相机放置到起点位置，并且旋转角度设置为配置角度，fov设置为配置fov。

2.角色设置

双方角色放置距离最大是2个格子距离

双方角色围绕中点旋转，根据两人的间距计算旋转角度，最长间距3个格子，旋转角度40°，最小间距一个格子，旋转角度50°。

3.相机推进

相机从起点以2秒的时长从起点向终点平滑推动

战斗结束相机特写前的参数