飘字命令

飘字内容

存活时间

是否正在播放

飘字管理器

集合{物体:队列}

间隔 0.3

播放飘字(物体,飘字内容,延迟播放,存活时间)

如果有延迟则等待

延迟结束

根据物体查找队列

如果有队列 入队

获取队列第一个

如果正在播放则返回

否则进行播放

播放飘字命令

设置飘字播放为true

创建飘字组件

飘字播放

等到间隔0.3删除这个飘字命令