整体部件类型表

部件名，关联子部件

子部件类型表

部件名

生成枚举

角色位置代码生成

角色位置数据对象序列化

数据Id，性别，子部件Id，位置信息

角色位置数据反序列化

角色数据对象代码生成

角色模板表

序号，各个部件id

角色战斗服表

序号，各个部件名、部件id

部件类型表里添加部件类型 ok

生成关系逻辑 ok

生成枚举值 ok

模板表增加部件字段

生成模板文件

生成模板数据文件

生成战斗服数据文件

位置表里添加位置字段 ok

修改模板和模板数据战斗服数据互相转换逻辑

修改UI刷新逻辑

主部件类型表

子部件类型表

位置表