魔兽世界

《魔兽世界》（World of Warcraft）是由著名游戏公司[暴雪娱乐](http://baike.baidu.com/item/%E6%9A%B4%E9%9B%AA%E5%A8%B1%E4%B9%90)所制作的第一款网络游戏，属于[大型多人在线角色扮演游戏](http://baike.baidu.com/item/%E5%A4%A7%E5%9E%8B%E5%A4%9A%E4%BA%BA%E5%9C%A8%E7%BA%BF%E8%A7%92%E8%89%B2%E6%89%AE%E6%BC%94%E6%B8%B8%E6%88%8F)。游戏以该公司出品的即时战略游戏《[魔兽争霸](http://baike.baidu.com/item/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%BA%89%E9%9C%B8)》的剧情为历史背景，依托魔兽争霸的历史事件和英雄人物，魔兽世界有着完整的历史背景时间线。 玩家在魔兽世界中冒险、完成任务、新的历险、探索未知的世界、征服怪物等。

2003年《魔兽争霸III：冰封王座》发售之后，暴雪娱乐正式宣布了《魔兽世界》的开发计划（之前已经秘密开发了数年之久）。魔兽世界于2004年在北美公开测试，同年11月23日开始在美国、新西兰、加拿大、澳洲与墨西哥发行。截至2008年底，全球的魔兽世界付费用户已超过1150万人，并成功打进[吉尼斯世界纪录大全](http://baike.baidu.com/item/%E5%90%89%E5%B0%BC%E6%96%AF%E4%B8%96%E7%95%8C%E7%BA%AA%E5%BD%95%E5%A4%A7%E5%85%A8)。2008年4月，魔兽世界在[MMORPG](http://baike.baidu.com/item/MMORPG)市场占有率达62%。[2]  截止2014年01月，全世界创建的账号总数已超过一亿（含试玩版账号），人物角色达到5亿。共有244个国家和地区的人在玩《魔兽世界》，包括南极、巴哈马，圣诞岛，以及托克劳群岛之类。

在中国大陆的原代理商为[第九城市](http://baike.baidu.com/item/%E7%AC%AC%E4%B9%9D%E5%9F%8E%E5%B8%82)，2005年3月21日下午开始限量测试，同年6月6日正式商业化运营。2009年6月7日起中国地区运营商变更为[网易](http://baike.baidu.com/item/%E7%BD%91%E6%98%93)。

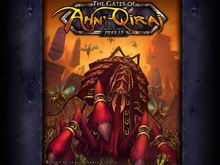
2016年9月1日，魔兽世界7.0版本全球同步上线。

## 版本沿革

[编辑](javascript:;)

### 早期版本

**故事背景（黑石之祸）**

[](http://baike.baidu.com/pic/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C/66392/0/cf1b9d16fdfaaf519ede95818e5494eef01f7aca?fr=lemma&ct=single)1.9版本：安其拉之门

经历了天灾入侵的[艾泽拉斯](http://baike.baidu.com/item/%E8%89%BE%E6%B3%BD%E6%8B%89%E6%96%AF)大陆满目疮痍，费伍德森林变成了一片死地，提瑞斯法林地游荡者那些早已死去却又一次站起的腐朽身躯，夜色镇终日浓雾弥漫，希利苏斯的沙漠中暗流涌动，洛丹伦王国覆灭，伊利丹背叛暗夜精灵被流放外域，[阿尔萨斯](http://baike.baidu.com/item/%E9%98%BF%E5%B0%94%E8%90%A8%E6%96%AF/2779914)这个曾经的王子终于登上了冰封王座，成为了坐镇诺森德的新巫妖王，似乎战争暂时平息，因为战争部落和联盟达成的那些脆弱的协议似乎已经逐渐被人遗忘。

在杜隆塔尔的干旱土地上，由[萨尔](http://baike.baidu.com/item/%E8%90%A8%E5%B0%94/12005031)所领导的部落安营扎寨并继续扩充军队的规模，他们邀请同样憎恨联盟的原高等精灵游侠，现任被遗忘者领袖希尔瓦娜斯以及其麾下的被遗忘者加入到兽人、牛头人和巨魔的部落中来。

与此同时，矮人、[侏儒](http://baike.baidu.com/item/%E4%BE%8F%E5%84%92/117537)和古老的[暗夜精灵](http://baike.baidu.com/item/%E6%9A%97%E5%A4%9C%E7%B2%BE%E7%81%B5)也发誓加入由人类国王[瓦里安·乌瑞恩](http://baike.baidu.com/item/%E7%93%A6%E9%87%8C%E5%AE%89%C2%B7%E4%B9%8C%E7%91%9E%E6%81%A9)所领导的联盟中来，为了解决战争之后的利益等问题，联盟和部落都在囤积战力。

但是就在此时，在暴风城国王瓦里安·乌瑞恩突然已经神秘失踪，[伯瓦尔·弗塔根](http://baike.baidu.com/item/%E4%BC%AF%E7%93%A6%E5%B0%94%C2%B7%E5%BC%97%E5%A1%94%E6%A0%B9)公爵作为摄政王辅佐年幼的安杜因·乌瑞恩王子，但是任何人都瞧得出来，整个暴风城的政治走向完全取决于高贵神秘的人类女性贵族[卡特](http://baike.baidu.com/item/%E5%8D%A1%E7%89%B9)拉娜·普瑞斯托，联盟间的不信任与日俱增，于此同时，蛰伏于黑石山的黑铁矮人开始逐渐引一系列的奇怪事件，负责调查此事的联盟的[雷吉纳德·温德索尔](http://baike.baidu.com/item/%E9%9B%B7%E5%90%89%E7%BA%B3%E5%BE%B7%C2%B7%E6%B8%A9%E5%BE%B7%E7%B4%A2%E5%B0%94)元帅神秘失踪在黑石深渊，似乎一切都是有一股幕后势力在左右着世界的命运。

部落的萨满们发觉处于异面的元素们开始变得不安定，一切的源头直指黑石山，那里是当年三锤大战时期黑铁矮人之王索瑞森大帝召唤出炎魔拉格纳罗斯的地方，似乎一切都开始向着糟糕的方向发展。于是联盟和部落勇敢的冒险者整装待发，向着黑石塔、黑石深渊、熔火之心、黑翼之巢进发。

**故事背景（安其拉入侵）**

世界差一点就毁灭于黑龙王子奈法里奥斯之手，联盟的英雄拯救了温德索尔元帅，揭露了实际上是黑龙公主奥妮克希亚的卡特拉娜的真面目，暴风城上下重归一心，联盟凝聚得更加牢固。

部落的勇士深入黑石山，勇敢的击败了炎魔，最后联合联盟的英雄在黑石山上层的黑翼之巢击败了黑龙王子奈法里奥斯，似乎世界重归与和平。

但是远在卡利姆多大陆最南端的希利苏斯沙漠，塞纳里奥议会的前哨战发现沙漠中开始出现异动，大量的异种虫从地下涌出，一群信仰上古之神的暮光信徒开始出现，这情景不由得让人想起当年几乎将艾泽拉斯毁于一旦的流沙之战，身为塞纳里奥议会以及暗夜精灵大德鲁伊的范达尔·鹿盔再也按耐不住，流沙之战中他失去了唯一的儿子，最后依靠3色巨龙作为诱饵，才将那些自称其拉虫族的恐怖生物永远封印在希利苏斯巨大的甲虫之墙之后，难道历史又要重演？不，这一次绝不，我们的冒险者将收集当年被损坏的流沙节杖的碎片，重新开启甲虫之墙，我们必将深入安其拉神庙，要与这些其拉虫族以及他们背后的幕后黑手做一次真正的了断。

于是有史以来，部落和联盟第一次真正意义上摒弃前嫌，共同筹措战备物资，齐心合力寻找流沙节杖的碎片，在灾难面前，种族的利益，集体的矛盾，个人的恩怨都是那么微不足道，烈日之下，希利苏斯沙漠，英雄手持流沙节杖敲响了那禁闭千年的铜锣，战争，就此开始。

**故事背景（纳克萨玛斯之影）**

上古之神克苏恩隐藏在安其拉神庙的深处，这个被称为千眼之魔的怪物像噩梦一样盘踞在那里，为了血肉诅咒，为了进食，疯狂的蛊惑其拉虫人入侵艾泽拉斯大陆，可惜终于还是败倒在青铜龙领导下的联盟与部落军团手中，似乎世界又一次迎来了短暂的和平。

阿尔萨斯，曾经的洛丹伦王子，如今的[巫妖王](http://baike.baidu.com/item/%E5%B7%AB%E5%A6%96%E7%8E%8B)，在与伊利丹在冰封王座的激战之后，他花费了太多的时间来修养回复，如今他比当初更强大，当年巫妖王耐奥祖没有做到的事情，今天他会做的更好，于是天灾军团再一次卷土重来，而作为先头部队，阿尔萨斯当年的引导者与忠实的仆从巫妖克尔苏加德将率领巨大的浮空战争要塞—纳克萨玛斯亲临这个既熟悉又陌生的艾泽拉斯大陆。

自从与血色十字军分道扬镳，银色黎明就作为抵抗天灾的中坚力量一直活跃在东瘟疫之地，可是最近他们发现在这死寂之地突然出现了大量的黑暗魔法阵，伴随而来的是那些早已化为腐朽的躯体再一次站起，巨大的浮空要塞如同死亡之影一般笼罩在东瘟疫的上空，一切似乎又回到了那个天灾入侵的恐怖岁月，只不过这一次，经历了安其拉之战洗礼的英雄们将会为了这个世界再一次拿起武器。

**版本简介**

2005年6月，魔兽世界正式登陆中国。《魔兽世界》在公测阶段封顶为45级，初时的设定，比如法师的变羊对玩家施放持续45秒，可以吃喝；牛头人没有坐骑但是有一个草原狂奔的技能；猎人用能量，宝宝用蓝；中间有个GM岛等等。

后正式开放了60级别版本，同时增加了很多新的副本，比如血色修道院 、沉落的神庙等。然后[熔火之心](http://baike.baidu.com/item/%E7%86%94%E7%81%AB%E4%B9%8B%E5%BF%83)（60+级别40人raid副本）的开放 ，以及[斯坦索姆](http://baike.baidu.com/item/%E6%96%AF%E5%9D%A6%E7%B4%A2%E5%A7%86)、[通灵学院](http://baike.baidu.com/item/%E9%80%9A%E7%81%B5%E5%AD%A6%E9%99%A2)、[黑石塔](http://baike.baidu.com/item/%E9%BB%91%E7%9F%B3%E5%A1%94)等其他副本的逐步开放。[6]

在1.09版本时，魔兽世界开放了唯一的服务器级史诗任务—安其拉开门任务，由于任务难度之高，规模之大，需要一整个服务器联盟和部落玩家共同努力才可以完成，在CTM版本此任务已移除。

在1.11版本时，魔兽世界开放了新40人团队副本—纳克萨玛斯，这也是经典旧世年代最后的团队副本，由于极其受欢迎（包括玩家认为已绝版的T3套装），在WLK时候重新登场。

### 燃烧的远征

**故事背景**

末日领主[卡扎克](http://baike.baidu.com/item/%E5%8D%A1%E6%89%8E%E5%85%8B)重新打开了通往外域的黑暗之门，潮水般的燃烧军团恶魔将艾泽拉斯吞没。部落和联盟的远征军，随着全新种族血精灵和德莱尼的加盟变得更为强大，他们穿越传送门从源头阻击燃烧军团的入侵。在外域干燥的地狱火半岛，联盟找到了多年前就已通过传送门驻扎此地的诸多英雄，与此同时，部落也与[玛格汉](http://baike.baidu.com/item/%E7%8E%9B%E6%A0%BC%E6%B1%89)接触，一群不曾参加他们族人最初入侵艾泽拉斯的“未腐化”兽人部族。外域的远征军为争执军队的指挥权，以及谁将出任对抗已将破碎疆土据为己有的[伊利丹·怒风](http://baike.baidu.com/item/%E4%BC%8A%E5%88%A9%E4%B8%B9%C2%B7%E6%80%92%E9%A3%8E)副官而引发进一步冲突。[7]

[](http://baike.baidu.com/pic/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C/66392/0/54fbb2fb43166d225a6201aa442309f79052d2f2?fr=lemma&ct=single)2.1版本：黑暗之门

**版本简介**

2007年09月06日中国大陆《魔兽世界》在维护更新后，正式开放资料片《[燃烧的远征](http://baike.baidu.com/item/%E7%87%83%E7%83%A7%E7%9A%84%E8%BF%9C%E5%BE%81)》。资料片初始内容包括：等级上限提升至70级，新增血精灵和德莱尼人两个种族。新的区域：通过黑暗之门到达的外域，非团队副本中的英雄模式副本，体验更高的难度、获取更好的奖励。可在外域中使用的飞行坐骑，新增全新任务和物品。新的专业：珠宝加工专业可以制造出具有魔法效果的宝石，用以镶嵌在新的镶孔物品中。以及开放[竞技场](http://baike.baidu.com/item/%E7%AB%9E%E6%8A%80%E5%9C%BA)系统、新战场[风暴之眼](http://baike.baidu.com/item/%E9%A3%8E%E6%9A%B4%E4%B9%8B%E7%9C%BC)或者各地区的世界PvP内容进行对抗等内容。[8]

### 巫妖王之怒

**故事背景**

[](http://baike.baidu.com/pic/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C/66392/0/bf096b63f6246b601416a94ae9f81a4c510fa2f7?fr=lemma&ct=single)3.3版本：巫妖王的陨落

世界只得到了短暂的安宁后，[亡灵天灾](http://baike.baidu.com/item/%E4%BA%A1%E7%81%B5%E5%A4%A9%E7%81%BE)对艾泽拉斯的城镇发动了大规模攻击。战火殃及到了东部王国。面临对抗一整支大军的巨大压力，大酋长萨尔任命[加尔鲁什·地狱咆哮](http://baike.baidu.com/item/%E5%8A%A0%E5%B0%94%E9%B2%81%E4%BB%80%C2%B7%E5%9C%B0%E7%8B%B1%E5%92%86%E5%93%AE)率领远征军征讨诺森德。与此同时，失踪的人类国王[瓦里安·乌瑞恩](http://baike.baidu.com/item/%E7%93%A6%E9%87%8C%E5%AE%89%C2%B7%E4%B9%8C%E7%91%9E%E6%81%A9/6822232)最终重返暴风城重掌大权。他任命[伯瓦尔·弗塔根](http://baike.baidu.com/item/%E4%BC%AF%E7%93%A6%E5%B0%94%C2%B7%E5%BC%97%E5%A1%94%E6%A0%B9)统帅同样精锐的联盟部队，前往铲除巫妖王以及任何胆敢阻挡他们道路的部落势力。[9]

**版本简介**

2010年8月31日中国大陆正发布《魔兽世界》第二部资料片《[巫妖王之怒](http://baike.baidu.com/item/%E5%B7%AB%E5%A6%96%E7%8E%8B%E4%B9%8B%E6%80%92)》。玩家的角色最高可升至80级，一些新的区域和副本。《巫妖王之怒》也为玩家提供了更多的 PVP战斗选择、新的攻城器械和可被摧毁建筑，以及新的英雄职业—死亡骑士。并直接开放了[奥杜尔](http://baike.baidu.com/item/%E5%A5%A5%E6%9D%9C%E5%B0%94)的秘密和北伐的召唤内容，其中加入了针对80级玩家的高级团队副本、新的日常任务、征服之岛战场等。[10]

### 大地的裂变

**故事背景**

凯旋的诺森德远征军返回家乡之际，却发现艾泽拉斯所有的元素生物开始动荡不安。这场动乱昭示着疯狂的守护巨龙毁灭者死亡之翼的归来，他从位于元素位面深处的巢穴中破土而出，将艾泽拉斯撕成碎片。随着元素领域现在向世界打开，混乱的元素生物以及他们的残暴领主相继出现，帮助毁灭者和恐怖的暮光之锤信徒引导暮光审判：艾泽拉斯所有生物的末日。[11]

[](http://baike.baidu.com/pic/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C/66392/0/f703738da97739126742825ffa198618367ae2ac?fr=lemma&ct=single)4.3版本：暮光审判

**版本简介**

2011年7月12日《魔兽世界》的第三部资料片《[魔兽世界：大地的裂变](http://baike.baidu.com/item/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C%EF%BC%9A%E5%A4%A7%E5%9C%B0%E7%9A%84%E8%A3%82%E5%8F%98)》正式在中国大陆上线运营。85级的角色最高级数，引入了新的可选种族狼人与地精。[13]

重制经典区域从荒芜之地到一分为二的贫瘠之地，在卡利姆多和东部王国的原始大陆上多处玩家所熟知的区域，在灾难的洗礼之下已彻底的改变，并新增了许多新任务和内容。并且开放飞行座骑在艾泽拉斯飞行，增加新的第二专业技能：考古学。新的公会系统可提升公会等级并获得公会成就，天赋加入专精系统。资料片中的最终Boss为[死亡之翼](http://baike.baidu.com/item/%E6%AD%BB%E4%BA%A1%E4%B9%8B%E7%BF%BC)。[14]

### 熊猫人之谜

**故事背景**

**潘达利亚的迷雾**

死亡之翼的威胁消除之后，部落大酋长[加尔鲁什·地狱咆哮](http://baike.baidu.com/item/%E5%8A%A0%E5%B0%94%E9%B2%81%E4%BB%80%C2%B7%E5%9C%B0%E7%8B%B1%E5%92%86%E5%93%AE)就伺机攻打联盟并扩张部落在卡利姆多的领地。而首当其冲的目标就是在尘泥沼泽的人类城市塞拉摩，在盗取了蓝龙的神器聚焦之虹之后，加尔鲁什·地狱咆哮使用聚焦之虹制作的炸弹空袭了塞拉摩，塞拉摩被彻底毁灭，而卷入期间的达拉然领袖[罗宁](http://baike.baidu.com/item/%E7%BD%97%E5%AE%81/4180674)为了掩护[吉安娜·普罗德摩尔](http://baike.baidu.com/item/%E5%90%89%E5%AE%89%E5%A8%9C%C2%B7%E6%99%AE%E7%BD%97%E5%BE%B7%E6%91%A9%E5%B0%94)等人英勇牺牲，而联盟与部落间的新仇旧恨再一次爆发，战火殃及世界各地。

而在一场大规模的海上冲突之后，联盟与部落的舰队残部被海水冲上了无尽之海南部的一块被迷雾笼罩的神秘大陆。在登陆之后，双方依旧交战不息，不过突然杀入的神秘原生部族却打破了这种平衡，这些自称熊猫人的生物崇尚和平，这里是它们的家乡—[潘达利亚](http://baike.baidu.com/item/%E6%BD%98%E8%BE%BE%E5%88%A9%E4%BA%9A)，这里已经存在了千余年，未曾遭受天灾入侵，未曾遭受燃烧军团的损害，直到这些不速之客的来临，看着彼此交战的双方他们也有疑问：“战火为何而燃，秋叶为何而落，天性不可夺，吾辈心中亦有惑。怒拳为谁握，护国安邦惩奸恶，道法自然除心魔。战无休而祸不息，吾辈何以为战”。

但是部落与联盟的出现不仅仅是带来了纷争，更可怕的是它们激醒了埋藏与这古老土地之下的恐怖力量，熊猫人称之为煞的生物，这些由人心中负面情感转化而来的可怖存在渐渐腐蚀着整个大陆，而作为引发煞魔苏醒的联盟与部落自然要担负起让潘达利亚大陆重归和平的重要使命，另一方面，世代与熊猫人为敌的螳螂妖经过百年的轮回，又一次苏醒，大举入侵长城之内，而上古种族魔古一族也蠢蠢欲动，一切都有一个幕后的黑手在推动着。

[](http://baike.baidu.com/pic/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C/66392/0/0824ab18972bd4079c02d0c379899e510eb309c2?fr=lemma&ct=single)《魔兽世界：熊猫人之谜》

**版本简介**

2012年10月2日《[魔兽世界：熊猫人之谜](http://baike.baidu.com/item/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C%EF%BC%9A%E7%86%8A%E7%8C%AB%E4%BA%BA%E4%B9%8B%E8%B0%9C)》在中国大陆首次全球同步上线。角色等90级上限。开放新种族熊猫人、新职业武僧，以及全新的宠物对战系统。[15]  重新设计职业定位（专精）与新天赋系统，[16]  帐号共享成就、跨服地图、场景战役、黑市拍场、新的副本挑战模式等内容。[17]

### 德拉诺之王

**故事背景**

[德拉诺](http://baike.baidu.com/item/%E5%BE%B7%E6%8B%89%E8%AF%BA)是一片充满岩浆、金属与蒸汽的广阔世界。城市里的熔炉将这里的双月笼罩在烟雾之中，车轮碾过大地，造成地面的变形。邪恶的赛伯隆、长翅的鸦人、皮肤满是尖刺的[戈隆](http://baike.baidu.com/item/%E6%88%88%E9%9A%86)与其它罕见的生物出没在这个世界的边缘，捕杀着可以食用的猎物。神秘的[德莱尼](http://baike.baidu.com/item/%E5%BE%B7%E8%8E%B1%E5%B0%BC)流亡者曾将海边的据点建造成一片闪烁的国度，里面都是记载着他们永恒文明的图书馆以及礼拜大厅。可是后来，钢铁部落带上镣铐的奴隶们驾驶着战争器械朝德莱尼与外界发起了攻击。王国、氏族、部族、男人、女人、孩子全部进入了备战状态。[5]

[](http://baike.baidu.com/pic/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C/66392/0/63d9f2d3572c11df1db3f834612762d0f703c243?fr=lemma&ct=single)《德拉诺之王》中文LOGO

在德拉诺一片荒芜的原始丛林与战争荼毒后的平原上，艾泽拉斯的英雄们（玩家）陷入传说中，德莱尼英雄与兽人部族的冲突之中，与尚未饮下恶魔之血的葛罗玛许·地狱吼、黑手氏族与耐祖奥等人交锋。

**版本简介**

2013年[暴雪嘉年华](http://baike.baidu.com/item/%E6%9A%B4%E9%9B%AA%E5%98%89%E5%B9%B4%E5%8D%8E)开幕式上，暴雪副总裁[克里斯·梅森](http://baike.baidu.com/item/%E5%85%8B%E9%87%8C%E6%96%AF%C2%B7%E6%A2%85%E6%A3%AE)向全球玩家宣布，《魔兽世界》6.0资料片正式定名《[德拉诺之王](http://baike.baidu.com/item/%E5%BE%B7%E6%8B%89%E8%AF%BA%E4%B9%8B%E7%8E%8B)》。《[魔兽世界：德拉诺之王](http://baike.baidu.com/item/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C%EF%BC%9A%E5%BE%B7%E6%8B%89%E8%AF%BA%E4%B9%8B%E7%8E%8B)》会根据《魔兽世界》经典种族推出重新设计的玩家角色模组与动画，让兽人、人类还有其他长久居住在艾泽拉斯的居民也可以跟新推出的种族一般，获得新的效果质感；但同时保持其种族的招牌动作与特色。人物等级上限提升至100级；玩家自建要塞系统；新的地下城与团队副本、怪物、世界PvP区域、物品和奖励；以及成百上千的任务。[18]

### 军团再临

**故事背景**

萨格拉斯之墓再度开启，燃烧军团的恶魔涌入我们的世界。他们那强大而恐怖的力量足以将黑暗泰坦召唤到艾泽拉斯——而且它们已经找到了让萨格拉斯再度降临的关键所在。

[](http://baike.baidu.com/pic/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C/66392/0/c2fdfc039245d688a597d0cfa2c27d1ed31b24c7?fr=lemma&ct=single)

联盟和部落都在战事中耗尽了力量，只有这个世界上最具传奇色彩的神器，在破碎群岛上寻找泰坦的遗迹，挑战燃烧军团，保卫艾泽拉斯最后的希望。[19]

**版本简介**

《魔兽世界》第6个资料片《[魔兽世界：军团再临](http://baike.baidu.com/item/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C%EF%BC%9A%E5%86%9B%E5%9B%A2%E5%86%8D%E4%B8%B4)》在2015德国科隆游戏展公布，魔兽世界即将揭开燃烧军团全面入侵的恐怖时代，玩家将化身为艾泽拉斯的精英护卫，而联盟与部落之间的冲突也将攀上新的高峰。新资料片可谓诚意满满，除了新职业恶魔猎手以及伊利丹再次登场之外，众多新要素也足以让玩家再次为魔兽世界而疯狂。除此之外，在发布会的最后设计师还透露《魔兽世界：军团再临》将在年内开启Beta测试。2016年9月1日全球同步上线。[20]

开放新的大陆：破碎群岛，新增职业恶魔猎手，将等级上限提升到110级，PvP评级系统重制，改进幻化系统，改进社交功能，角色直升——将一个角色直升至100级！[21]

职业种族

[编辑](javascript:;)

|  |  |
| --- | --- |
| **详解** | **官方职业图片** |
| [**战士**](http://baike.baidu.com/item/%E6%88%98%E5%A3%AB/710335)为战斗细致地装备好自己，迎面冲向仇敌，攻击划过他们沉重的铠甲。他们以各式战斗策略和多种武器保护他们易受伤的盟友。战士必须小心地控制他们的怒气，是用来施放技能的能量，这样才能充分发挥战斗力。  战士天赋专精：武器、狂怒、防护。  类型：坦克、近战伤害输出 　　标准条：生命、怒气 　　可用的护甲：布甲、 皮甲、 锁甲、 板甲、 盾牌 　　可用的武器：弓、弩、匕首、拳套、 枪、单手斧、单手锤、单手剑、长柄武器、 法杖、双手斧、双手锤、双手剑  可选专精：武器(伤害输出)、狂怒(伤害输出)、防护(坦克)  可以选择的种族：所有种族。[22] | [兽人战士](http://baike.baidu.com/pic/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C/66392/0/a71ea8d3fd1f4134debd5940271f95cad1c85e01?fr=lemma&ct=single)兽人战士 |
| [**德鲁伊**](http://baike.baidu.com/item/%E5%BE%B7%E9%B2%81%E4%BC%8A/85483)是多才多艺的战士，因为他们几乎能满足每一个角色的治疗、肉盾和伤害输出。德鲁伊必须根据情况来决定他们选择什么形态，因为每一种形态都有着特殊的用途。  德鲁伊天赋专精：平衡、野性、守护者、恢复。 　　类型：坦克、治疗、远程魔法伤害输出；近战伤害输出。 　　标准条：生命、法力值、怒气、 能量 　　可用的护甲：布甲、 皮甲 　　可用的武器：匕首、拳套、单手锤、 长柄武器、 法杖、 双手锤  可选专精：平衡(伤害输出)、野性(伤害输出)、守护者(坦克)、恢复(治疗)  可以选择的种族：牛头人、暗夜精灵、巨魔、狼人[23] | [暗夜精灵德鲁伊](http://baike.baidu.com/pic/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C/66392/0/060828381f30e924171fc30f4e086e061d95f751?fr=lemma&ct=single)暗夜精灵德鲁伊 |
| [**猎人**](http://baike.baidu.com/item/%E7%8C%8E%E4%BA%BA/8095897)在远距离与敌人作战，当他们使用弓箭或枪攻击敌人时，还会指挥宠物进行作战。虽然他们的远程武器极为强大，但当敌人企图包围时，猎人们还是会处于劣势。这时，他们会尝试逃脱或控制敌人，使自己能保持在安全距离进行战斗。  猎人天赋专精：野兽控制、射击、生存  类型：远程物理伤害输出  标准条：生命、集中值  可用的护甲：布甲、皮甲、锁甲  可用的武器：弓、弩、拳套、枪、单手斧、单手剑、长柄武器、法杖、双手斧、 双手剑  可选专精：野兽控制(伤害输出)、射击(伤害输出)、生存(伤害输出)  可以选择的种族：兽人、牛头人、巨魔、血精灵、被遗忘者、地精、矮人、暗夜精灵、德莱尼、人类、狼人、熊猫人[24] | [暗夜精灵猎人](http://baike.baidu.com/pic/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C/66392/0/2f738bd4b31c870104beebd8257f9e2f0708ff80?fr=lemma&ct=single)暗夜精灵猎人 |
| [**法师**](http://baike.baidu.com/item/%E6%B3%95%E5%B8%88/7994560)们用神秘的咒语摧毁他们的敌人。虽然他们使用强大的攻击性法术，但法师其实护甲单薄防御低，使得他们特别容易受到近距离攻击。精明的法师会精心使用法术将他们的敌人限制在一定距离或者控制在适当的位置。  法师天赋专精：奥术、火焰、冰霜  类型：远程魔法伤害输出  标准条：生命、 法力值  可用的护甲：布甲  可用的武器：魔杖、 匕首、单手剑、 法杖  可选专精：奥术(伤害输出)、火焰(伤害输出)、冰霜(伤害输出)  可以选择的种族：人类 、侏儒、地精、狼人、矮人、德莱尼、被遗忘者、巨魔、血精灵、兽人、熊猫人[25] | [人类法师](http://baike.baidu.com/pic/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C/66392/0/5d6034a85edf8db1e4cc245a0b23dd54564e7429?fr=lemma&ct=single)人类法师 |
| [**圣骑士**](http://baike.baidu.com/item/%E5%9C%A3%E9%AA%91%E5%A3%AB/10507512)径直站在他们的敌人前方，依靠重甲和治愈术可以所向披靡并毫发无损。不论是使用巨大的盾牌还是挥舞着毁灭性的双手武器，圣骑士总能够保护同伴免受敌人伤害，他们也可使用治疗术使他们立于不败之地。  圣骑士天赋专精：神圣、防护、惩戒  类型：坦克、治疗、近战伤害输出  标准条：生命、 法力值  可用的护甲：布甲、 锁甲、皮甲、板甲、盾牌  可用的武器：单手斧、单手锤、单手剑、 长柄武器、双手斧、双手锤、双手剑  可选专精：神圣(治疗)、惩戒(伤害输出)、防护(坦克)  可以选择的种族：人类、矮人、德莱尼、血精灵、牛头人[26] | [德莱尼圣骑士](http://baike.baidu.com/pic/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C/66392/0/8b13632762d0f7032aafd0e20afa513d2697c5eb?fr=lemma&ct=single)德莱尼圣骑士 |
| [**牧师**](http://baike.baidu.com/item/%E7%89%A7%E5%B8%88/5507040)们使用着强大的治疗魔法来保护他们自己和同伴。他们也能在远处施放强大的攻击性法术，但因为其体能上的弱势与单薄的装备，会有被击倒的可能。经验丰富的牧师在负责保护同盟生命的时候会小心地使用他们的攻击性法术。  牧师天赋专精：戒律、神圣、暗影  类型：治疗、远程魔法伤害输出  标准条：生命、法力值  可用的护甲：布甲  可用的武器：匕首、单手锤、法杖、魔杖  可选专精：戒律(治疗)、神圣(治疗)、暗影(伤害输出)  可以选择的种族：人类、暗夜精灵、矮人、德莱尼人、侏儒 、狼人、 血精灵、 亡灵、 巨魔、 牛头人、 地精、 熊猫人[27] | [矮人牧师](http://baike.baidu.com/pic/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C/66392/0/728da9773912b31b26b889178418367adab4e13c?fr=lemma&ct=single)矮人牧师 |
| [**潜行者**](http://baike.baidu.com/item/%E6%BD%9C%E8%A1%8C%E8%80%85/10097688)经常从暗处以偷袭方式发起攻击，率先进行狠毒的近身格斗。在持久战中，他们会利用一套经过精心挑选的连续组合攻击削弱敌人的实力以便施行致命的一击。潜行者在选择目标的时候必须特别谨慎，使他们的组合攻击不至于浪费。如果战斗对他们不利，则必须清楚何时该隐匿或逃逸。  潜行者天赋专精：刺杀、战斗、敏锐  类型：近战伤害输出  标准条：生命、能量  可用的护甲：布甲, 皮甲  可用的武器：弓、 弩、 匕首、拳套、单手斧、 单手锤、单手剑  可选专精：刺杀(伤害输出)、战斗(伤害输出)、敏锐(伤害输出)  可以选择的种族：人类、矮人、暗夜精灵、侏儒、狼人、血精灵、兽人、亡灵、巨魔、地精、熊猫人[28] | [人类盗贼](http://baike.baidu.com/pic/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C/66392/0/b03533fa828ba61e923a88114334970a304e5933?fr=lemma&ct=single)人类盗贼 |
| 在战斗中，[**萨满祭司**](http://baike.baidu.com/item/%E8%90%A8%E6%BB%A1%E7%A5%AD%E5%8F%B8)将减益类图腾或者操纵类图腾置于地面，牵制敌人的同时最大化增益图腾效果。萨满祭司是多面手，既能近距离也能远距离攻击，但明智的萨满祭司是根据敌人的优势和弱势选择攻击位置。  萨满祭司天赋专精：元素、增强、恢复  类型：治疗、 远程魔法伤害输出、近战伤害输出  标准条：生命、法力值  可用的护甲：布甲、 皮甲、锁甲、盾牌  可用的武器：匕首、拳套、单手斧、单手锤、法杖、双手斧、 双手锤  可选专精：元素(伤害输出)、增强(伤害输出)、恢复(治疗)  可以选择的种族：德莱尼、矮人、兽人、牛头人、巨魔、地精、熊猫人[29] | [德莱尼萨满祭司](http://baike.baidu.com/pic/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C/66392/0/1f178a82b9014a907a8d0583ab773912b31bee59?fr=lemma&ct=single)德莱尼萨满祭司 |
| [**术士**](http://baike.baidu.com/item/%E6%9C%AF%E5%A3%AB/12801144)用削弱性疾病和黑暗魔法的组合去烧毁和消灭那些变弱的敌人。虽然恶魔宠物保护和加强了他们，但术士依然从远处攻击他们的敌人。因为身体太过虚弱而无法穿戴重甲，精明的术士让他们仆从首当其冲地接受敌人的攻击，以便保证自己的安全。  类型远程魔法伤害输出  标准条：生命、 法力值  可用的护甲：布甲  可用的武器：匕首、单手剑、法杖、魔杖  可选专精：痛苦(伤害输出)、恶魔学识(伤害输出)、毁灭(伤害输出)  可以选择的种族：人类、侏儒、矮人、狼人、血精灵、兽人、亡灵、地精、巨魔[30] | [侏儒术士](http://baike.baidu.com/pic/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C/66392/0/cc11728b4710b9128797b4c0c1fdfc03924522bd?fr=lemma&ct=single)侏儒术士 |
| [**死亡骑士**](http://baike.baidu.com/item/%E6%AD%BB%E4%BA%A1%E9%AA%91%E5%A3%AB/33989)与敌人近距离交战， 用黑暗魔法增强武器, 以邪恶力量来伤害敌人或使之脆弱。 他们把敌人拉入一对一的战斗之中，强迫他们转移对较弱同伴的攻击。 为避免敌人从他们的控制中逃脱，死亡骑士必须小心使用他们召唤符文的力量,并适当的进行攻击。  类型：坦克、近战伤害输出  标准条：生命、符咒  可用的护甲：布甲、皮甲、锁甲、板甲  可选专精：鲜血(坦克)、冰霜(伤害输出)、邪恶(伤害输出)  可用的武器：单手斧、单手锤、 单手剑、长柄武器、双手斧、双手锤、双手剑  可以选择的种族：除熊猫人外全部种族[31] | [兽人死亡骑士](http://baike.baidu.com/pic/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C/66392/0/d6ca7bcb0a46f21f740c136df4246b600c33aed0?fr=lemma&ct=single)兽人死亡骑士 |
| 不论他们在战斗中扮演何种角色，[**武僧**](http://baike.baidu.com/item/%E6%AD%A6%E5%83%A7)用自己的拳脚展现自己的实力，用流淌在自身体内的真气来强化自己的能力。武僧有些技能能够在治愈盟友的同时对敌人造成伤害。例如移花接木和真气波。  武僧天赋专精：酒仙、织雾者、风行者  类型：坦克、治疗、近战伤害输出  标准条：生命、真气、能量、法力值  可用的护甲：布甲、皮甲  可用的武器：拳套、单手斧、单手锤、 单手剑、 长柄武器、法杖  可选专精：酒仙(坦克)、织雾(治疗)、踏风(伤害输出)  可以选择的种族：人类、侏儒、矮人、暗夜精灵、德莱尼人、血精灵、牛头人、兽人、亡灵、巨魔、熊猫人[32] | [人类武僧](http://baike.baidu.com/pic/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C/66392/0/77094b36acaf2edd5059fed78f1001e939019360?fr=lemma&ct=single)人类武僧 |
| [**恶魔猎手**](http://baike.baidu.com/item/%E6%81%B6%E9%AD%94%E7%8C%8E%E6%89%8B/1612366)，抛弃了沉重的护甲，专注于速度的提升，可以用最快的速度缩短与敌人的距离，用单手武器发动对其致命打击。同时，也可以利用敏捷的身法进行防御，保证战斗向他们希望的方向发展。  类型：近战伤害输出，坦克  状态栏：生命、能量  可用的护甲：布甲、皮甲  可用的武器：匕首、拳套、单手斧、单手锤、单手剑  可选专精：浩劫(伤害输出)、复仇(坦克)  可以选择的种族：暗夜精灵、血精灵[33] | [https://imgsa.baidu.com/baike/s%3D220/sign=75c7166f910a304e5622a7f8e1c9a7c3/34fae6cd7b899e51876b587f44a7d933c9950df7.jpg](http://baike.baidu.com/pic/%E9%AD%94%E5%85%BD%E4%B8%96%E7%95%8C/66392/0/34fae6cd7b899e51876b587f44a7d933c9950df7?fr=lemma&ct=single) |

**种族**

魔兽世界设计了13个种族可供玩家进行选择。即[暗夜精灵](http://baike.baidu.com/item/%E6%9A%97%E5%A4%9C%E7%B2%BE%E7%81%B5)、人类、[兽人](http://baike.baidu.com/item/%E5%85%BD%E4%BA%BA)、[牛头人](http://baike.baidu.com/item/%E7%89%9B%E5%A4%B4%E4%BA%BA)、[矮人](http://baike.baidu.com/item/%E7%9F%AE%E4%BA%BA)、[亡灵](http://baike.baidu.com/item/%E4%BA%A1%E7%81%B5)、巨魔、[侏儒](http://baike.baidu.com/item/%E4%BE%8F%E5%84%92)（原版）；[血精灵](http://baike.baidu.com/item/%E8%A1%80%E7%B2%BE%E7%81%B5)、[德莱尼](http://baike.baidu.com/item/%E5%BE%B7%E8%8E%B1%E5%B0%BC)（燃烧的远征TBC）；[狼人](http://baike.baidu.com/item/%E7%8B%BC%E4%BA%BA)、[地精](http://baike.baidu.com/item/%E5%9C%B0%E7%B2%BE)（大地的裂变 CTM）；[熊猫人](http://baike.baidu.com/item/%E7%86%8A%E7%8C%AB%E4%BA%BA)（熊猫人之谜MOP）。每个种族都各有自己鲜明的特色，包括各个种族各自的故事背景、城市、能力天赋以及不同的运输方式和坐骑。玩家可以选择加入联盟或是部落两大阵营。