**一．简要说明**

BI数据中心

域名：Bi.example.com

支付中心 与sdk接口

域名：c.example.com

以下系统仅与自研游戏配合使用

1.游戏后台

域名：xxx.bi.example.com

2.游戏接口

域名：xxx.client.example.com

**二．储值流程**

1

苹果支付

谷歌支付

充值中心

c.example.com

手机客户端

2

3

1

4

其他充值平台Paypal Mycard

2

3

充值中心数据库存储一份充值记录

游戏数据库存储一份充值记录

合作CP游戏B接口

xx.domain.com/api

鹤图游戏B接口

us.client.example.com

鹤图游戏A接口

Taiwan.client.example.com

1. 客户端发起AppleStore 或 GooglePlay 支付请求（统称官充）
2. 官充成功后，充值收据反回给手机客户端
3. 客户端通知给充值中心, 验证订单信息是否正确性，检查订单收据中的产品id是否存在以及官方订单是否唯一
4. 充值中心通知给游戏接口
5. 游戏接口给用户发送钻石
6. 客户端通过充值中心直接发起网页充值
7. 充值中心通过第三方支付平台Paypal Mycard等进行交易
8. 交易成功后第三方把结果反给充值中心
9. 充值中心验证结果确保订单唯一性后把充值信息发给游戏接口
10. 游戏接口给用户发钻石

**三．自有游戏旧充值流程**

手机客户端

1

1

2

合作平台SDK

如360 baidu

苹果支付

谷歌支付

3

4

2

鹤图游戏A接口

Taiwan.client.example.com

1. 客户端发起AppleStore 或 GooglePlay 支付请求（统称官充）
2. 官充成功后，充值收据反回给手机客户端
3. 客户端通知给游戏接口
4. 游戏接口验证订单信息是否正确性，检查订单收据中的产品id是否存在以及官方订单是否唯一 然后给用户发送钻石
5. 手机客户端调用第三方SDK发起支付
6. 第三方SDK完成支付后通知给游戏接口
7. 游戏接口验证签名并检查唯一性后给用户发钻石