全新架构体系

管理平台架构

1. TOP 登录授权中心
2. BI数据分析系统
3. BOSS商业运营支撑系统(集成通用功能)
4. AOS辅助运营系统（针对特殊游戏需求开发）

业务平台架构

1. Account账号中心
2. Trade支付中心
3. Api服务接口（活动，公告等）
4. RPC远程调用服务（随游戏部署）

其他

1. 日志收集架构
2. 风控系统
3. 审计管理系统

**命名：**

游戏命名规则：ht\_haizei, jl\_phs

版本命名规则：zh\_cn, en\_us, zh\_tw, zh\_tw2

**搭建：**

RPC，服务接口API，AOS 每款游戏 搭建一套（AOS仅针对特殊需求游戏）

使用非平台账号的游戏每个版本需要单独搭建一套 Account，Trade，Stats

**游戏B1**

**游戏B2**

**服务接口API**

**远程调用RPC**

**游戏A1**

**游戏A2**

**服务接口API**

**远程调用RPC**

**统计接口**

**Stats**

**账号系统**

**Account**

**充值中心**

**Trade**

**运营支撑BOSS**

**辅助运营AOS**

**数据分析BI**

TOP管理授权中心

### BOSS：

订单管理

用户信息：基本信息，以及充值记录消费记录

公告：（弹窗，滚屏）

活动：储值活动，消费活动，登录活动，经验EXP类活动

邀请码：邀请奖励

签到

信息完善活动：绑定手机，绑定facebook

服务器管理

产品管理

黑名单

排行榜

配置管理

### BI系统：前期分析力度到版本（二期同时分析游戏）

平台概况：所有游戏概况

实时数据：按小时 实时查询

每日概况：按日统计

每周概况：按周统计

每月概况：按月统计

用户价值LTV

付费分析

区域分析

日留存：按日 新增账号，新增设备

数据订阅：邮件订阅