Allgemeines zu LATEX LATEX-Grundlagen Grundsätzliches Strukturierung der Präsentation

## LATEX Beamer Kurs

Hans-Georg Menz

Fakultät für Rechtswissenschaften

Fakultät für Informatik

22. November 2005



# Gliederung

- 1 Allgemeines zu LATEX
- 2 LATEX-Grundlagen
- Grundsätzliches
- 4 Strukturierung der Präsentation



# TEX und LATEX

#### TEX (Tau Epsilon Chi)

- Donald Knuth (Stanford University, 1977)
- Textverarbeitungssystem

#### LATEX (ab 1985)

- Leslie Lamport
- Macro Paket f
  ür TEX
- Kontrolle der Dokumentstruktur und des Groblayouts
- 'Trennung' von Inhalt und Layout



# Allgemeines zu LATEX

- OpenSource
- freier Download für Windows unter www.miktex.org
- vier 'Varianten'
- wegen Installation siehe auch
  - Minimale offline Installation ( $\approx 24 \, \text{MB}$ )
  - Minimale online Variante (≈ 24 MB)
  - Mittlere online Variante ( $\approx 100 \, \text{MB}$ )
  - 'Komplett' Paket ( $\approx 500 \, \text{MB}$ )



# Gliederung

- 1 Allgemeines zu LATEX
  - Weitere Software
- 2 LATEX-Grundlagen
- Grundsätzliches
  - Allgemeines
  - Erstellen von Frames
  - Erstellen von Overlays
  - Strukturierung der Präsentation
    - Globale Struktur
    - Lokale Struktur



## PDF Viewer und PDF Drucker

#### Acrobat Reader

- kostenlos
- freier Download unter www.adobe.de

#### FreePDF

- drucken in PDF Dateien
- freier Download unter http://www.shbox.de/freepdf.htm
- GhostScript unter http://www.cs.wisc.edu/~ghost/ (vor FreePDF installieren)

### Editor

- praktisch mit jedem Editor möglich
- Syntaxhighlighting

#### **TexnicCenter**

- OpenSource Editor
- nur für Windows erhältlich
- kostenloser Download unter http://www.toolscenter.org
- Wörterbücher unter http://lingucomponent.openoffice. org/download\_dictionary.html

#### Erste Schritte mit TexnicCenter

- Programm starten
- Neue Datei erstellen
- Ausgabeprofil wählen
- Hauptdatei festlegen
- Ausgabe erzeugen
- Ausgabe betrachten
- Fehlersuche
- Rechtschreibung



# Gliederung

- 1 Allgemeines zu LATEX
- 2 LATEX-Grundlagen
- Grundsätzliches
- 4 Strukturierung der Präsentation



## Anatomie eines LATEX-Befehls

\befehlsname[optionale Parameter]{Parameter}

- Backslash \
- Befehlsname (meist Englisch)
- (optionale) Parameter

### Beispiel

\documentclass[a4paper,12pt]{scrartcl}



## Umgebungen

```
\begin{Name der Umgebung}
\end{Name der Umgebung}
```

- Klammern einen Bereich des Textes
- alles was zwischen \begin{...} und \end{...} ist, hat die gleichen Eigenschaften

```
Beispiel (itemize Umgebung)
  \begin{itemize}
  ...
  \end{itemize}
```



# Gliederung

- 1 Allgemeines zu LATEX
- 2 LATEX-Grundlagen
- Grundsätzliches
- 4 Strukturierung der Präsentation



# Gliederung

- Allgemeines zu LATEX
  - Weitere Software
- 2 LATEX-Grundlagen
- Grundsätzliches
  - Allgemeines
  - Erstellen von Frames
  - Erstellen von Overlays
- 4 Strukturierung der Präsentation
  - Globale Struktur
  - Lokale Struktur



## Präsentationen mit LaTeX

#### Auswahl anderer Möglichkeiten

- prosper
- TEX Power
- FoilT<sub>E</sub>X
- Seminar
- User's Guide to Beamer Class



# Dokumenttyp

#### \documentclass[Optionen] {beamer}

- führt neue Umgebungen, wie z.B. frame, block, und Befehle ein
- Optionen (handout, notes, notes=only, trans, red, compress, draft, etc.) werden z.T. während des Vortrags beschrieben



## Präambel

- viele Pakete schon standardmäßig eingebunden (z.B. enumerate, xcolor, hyperref)
- Sprachunterstützung
- Festlegen des Aussehens
- weitere optionale Pakete (z.B. musixtex)



## Erste Folie

```
'Hello World' Beispiel
  \begin{frame}
  \frametitle{Titel}
  Inhalt
  \end{frame}
```

- frame-Umgebung umschließt den Inhalt der Folie
- frametitle: Titel der Folie



#### Titelseite

- Befehle für die Titelseite direkt nach \begin{document}
- Erzeugen der Titelseite danach



### Titelseite Inhalt der Titelseite festlegen (1)

#### Titel

\title[Kurztitel]{Titel}
\subtitle[Kurzer Untertitel]{Untertitel}

- Titel und Untertitel werden hier angegeben.
- Kurztitel erscheint auf allen Folien

#### Datum

\date[GMDS 2005]{GMDS Konferenz, 2005} \date{\today} % gibt aktuelles Datum zurück

Konferenzdatum oder aktuelles Datum



### Titelseite Inhalt der Titelseite festlegen (2)

#### Autor und Institut

```
\author{Name1\inst{1} \and Name2\inst{2}}\institute[Universität Freiburg] {Universität Freiburg \inst{1}Fakultät fuer Rechtswissenschaften \and \inst{2}Fakultät für Informatik}
```

• mehrere Institute und Autoren mit and verknüpfen

#### Grafik auf der Titelseite

\titlegraphic{\includegraphics{logo}}

• benötigt graphicx Paket



### Titelseite Inhalt der Titelseite festlegen (3)

#### Metainformationen

\subject{text}

• Betreff in PDF Dokument Information schreiben

\keywords{text}

Schlüsselwörter in PDF Dokument Information schreiben



Allgemeines zu LATEX LATEX-Grundlagen Grundsätzliches Strukturierung der Präsentation

Allgemeines Erstellen von Frames Erstellen von Overlays

## Titelseite Erzeugen der Titelseite

```
\begin{document}
\begin{frame}
    \titlepage
\end{frame}
```



# Gliederung

- 1 Allgemeines zu LATEX
  - Weitere Software
- 2 LATEX-Grundlagen
- Grundsätzliches
  - Allgemeines
  - Erstellen von Frames
  - Erstellen von Overlays
- 4 Strukturierung der Präsentation
  - Globale Struktur
  - Lokale Struktur



```
Beispiel:
```

```
\begin{frame} < beamer > [ < + - > ] [plain]
...
\end{frame}
```

#### 3 Optionsfelder

- Anzeigeoption (beamer, allowframebreaks, etc.)
- Standard Anzeige Optionen (z.B. <+->) oder normales Argument.
- normales Argument (z.B. plain)



# Aufbau eines Frames (normale) Optionen (1)

#### fragile

- erlaubt verbatim Umgebungen
- ß muss als "s angegeben werden

#### label=XXXX

- Name f
  ür eine Folie
- z.B. für späteren Aufruf durch \againframe

#### plain

erzeugt eine leer Folie



# Aufbau eines Frames (normale) Optionen (2)

#### shrink=X

- verkleinern einer Folie um X Prozent
- nach Möglichkeit nicht verwenden (Typographischer Alptraum)

#### squeeze

• verkleinert die vertikalen Abstände



- Kopf- und Fußzeile
- linke und rechte Ränder
- Navigationsbalken
- Navigationssymbole
- Logo
- Frametitel
- Hintergrund
- Inhalt des Frames



```
\logo{logo text}
```

- fügt ein Logo auf einen Folien ein
- Position wird durch Theme festgelegt

#### Beispiel:

\logo{\includegraphics[height=0.5cm]{logo}}



\frametitle{Titel}

Titel des Frames

\framesubtitle{Untertitel}

Untertitel des Frames



# Aufbau eines Frames Hintergrund (1)

#### Hintergrundfarbe

\setbeamercolor{normal text}{bg=red!20} (Hellrot)

- außerhalb einer Frame-Umgebung
- ändert die Hintergrundfarbe der folgenden Folien

#### Vertikaler Farbverlauf

\setbeamertemplate{background canvas}[vertical shading] [top=blue!60!black, bottom=red!60!black]

top=Farbe Farbe am oberen Rand der Folie bottom=Farbe Farbe am unteren Rand der Folie middle=Farbe Farbe in der Mitte der Folie midpoint=Farbe Wert zwischen 0 (unter Rand) und 1 (oberer Rand)



# Gliederung

- Allgemeines zu LATEX
  - Weitere Software
- LATEX-Grundlagen
- Grundsätzliches
  - Allgemeines
  - Erstellen von Frames
  - Erstellen von Overlays
- 4 Strukturierung der Präsentation
  - Globale Struktur
  - Lokale Struktur



Aufzählung schrittweise aufdecken

#### Overlay Beispiel (Folie 32):

- Punkt 1
- 2. Punkt
- dritter Punkt

#### Overlay Beispiel:

```
\begin{itemize}
\item<1-> Punkt 1
\item<2-> 2. Punkt
\item<3-> dritter Punkt
\end{itemize}
```



Aufzählung schrittweise aufdecken (robuster)

### Overlay Beispiel (robuster) (Folie 33):

- Punkt 1
- 2. Punkt
- dritter Punkt

#### Overlay Beispiel:

```
\begin{itemize}[<+->]
\item Punkt 1
\item 2. Punkt
\item dritter Punkt
\end{itemize}
```



#### Overlay Beispiel (Folie 34):

- Punkt 1
- 2. Punkt
- dritter Punkt

#### Overlay Beispiel:

```
\begin{itemize}[<+-| alert@+>]
\item Punkt 1
\item 2. Punkt
\item dritter Punkt
\end{itemize}
```



#### Overlay Beispiel (only):

Eine sehr einfache Möglichkeit Overlays zu erstellen, ist der pause Befehl.

#### Overlay Beispiel (pause):

Eine \pause sehr \pause einfache Möglichkeit \pause Overlays zu erstellen, \pause ist der \pause \texttt{pause} Befehl.



```
Overlay Beispiel (only):

Folie 36: Diese Zeile .....(Folie 36) ändert sich .....(Folie 36) auf jeder .....(Folie 36) dieser Folien .....(Folie 36);-) ....

(Folie 36):-) — Fertig
```

#### Overlay Beispiel (only):

```
\only<1>{Folie 90: Diese Zeile \dots}
\only<2>{\dots (Folie 91) ändert sich \dots}
\only<3>{\dots (Folie 92) auf jeder \dots}
\only<4>{\dots (Folie 93) dieser Folien \dots}
\only<5>{\dots (Folie 94) ;-) \dots}
\only<6>{\dots (Folie 95) :-) --- Fertig}
```



### Grundsätzliche Idee von Overlays

Overlay Beispiel (color) (Folie 37):

Dieser Text ist rot auf Folien 2 und 3 und auf allen anderen schwarz.

#### Overlay Beispiel (color):

\color<2-3>[rgb]{1,0,0} Dieser Text ist rot auf
Folien 98 und 99 und auf allen anderen schwarz.
\color[rgb]{0,0,0}



### Grundsätzliche Idee von Overlays

```
Overlay Beispiel (alt) (Folie 38):
```

Diese Zeile ändert sich nur auf Folie 103.

#### Overlay Beispiel (alt):

```
\alt<2>{Diese Zeile ändert sich nur auf Folie 103.}
{Dies ist nicht die 103. Folie.}
```



### Grundsätzliche Idee von Overlays

```
Overlay Beispiel (temporal) (Folie 39):
```

Dies ist die 108. Folie

### Overlay Beispiel (temporal):

```
\temporal<3>{Dieser Text ändert sich auf der
     \color<2>[rgb]{0,1,0}{108. Folie}}
{Dies ist die 108 Folie}{Dies ist
     die 109. Folie}
```



- 1 Allgemeines zu LATEX
- 2 LATEX-Grundlagen
- Grundsätzliches
- Strukturierung der Präsentation



- Allgemeines zu LATEX
  - Weitere Software
- 2 LATEX-Grundlagen
- Grundsätzliches
  - Allgemeines
  - Erstellen von Frames
  - Erstellen von Overlays
- Strukturierung der Präsentation
  - Globale Struktur
  - Lokale Struktur



```
\part[Kurzbezeichung des Abschnitts]
{Titel des Abschnitts}
```

- Unterteilung der Präsentation
- lokale Abschnitte
- neue Gliederung in jedem Abschnitt

```
\section[Kurztitel]{Titel}
\subsection[Kurztitel]{Titel}
```

- Kurztitel: optionales Argument
- \section\*{Titel} erzeugt keinen Eintrag im Inhaltsverzeichnis.



# Inhaltsverzeichnis (1)

```
\begin{frame}
   \tableofcontents[Optionen]
\end{frame}
currentsection: Alle außer den aktuellen Abschnitt halbtransparent
             anzeigen.
currentsubsection: Alle außer den aktuellen Unterabschnitt
             halbtransparent darstellen.
hideallsubsection: versteckt alle Unterabschnitte
pausesections: Nach jedem Abschnitt in der Gliederung anhalten.
pausesubsections: Nach jedem Unterabschnitt in der Gliederung
             anhalten.
```

# Inhaltsverzeichnis (2)



## Hyperlinks und Buttons

- mit \label oder hypertarget ein Sprungziel festlegen
- hyperlink erzeugt einen Link

#### Beispiel:

\hyperlink{inhaltsverzeichnis}{\beamergotobutton{Zum Inhalsverzeichnis springen}}

▶ Zum Inhalsverzeichnis springen



### Präsentationsfolie wiederholen

```
\begin{frame}<1-2>[label=Folienname]
  \begin{itemize}
    \item<alert01> Erster Punkt
    \item<alert02> Zweiter Punkt
    \item<alert03> Dritter Punkt
    \end{itemize}
  \end{frame}
...
  \againframe<3>{Folienname}
```

 Zeigt eine vorher schon einmal angezeigte Folie noch einmal an.



- Allgemeines zu LATEX
  - Weitere Software
- 2 LATEX-Grundlagen
- Grundsätzliches
  - Allgemeines
  - Erstellen von Frames
  - Erstellen von Overlays
- 4 Strukturierung der Präsentation
  - Globale Struktur
  - Lokale Struktur



# Aufzählungen

itemize, enumerate und description

```
\begin{itemize}
  \item Ein Punkt
  \item Noch ein Punkt
\end{itemize}
```

enumerate: Art der Aufzählung durch Option (z.B [(i)], [(A)]) description: Einrückungsweite durch Optionen Feld angeben.

([Längstes Label])

#### Hervorheben

```
\structure{Text}
\begin{structureenv}
\end{structureenv}
```

- für das Verständnis relevante Dinge können in eine structure Umgebung gefasst werden
- kann auch durch Overlays gesteuert werden

#### Beispiel:

Das ist wichtig.



### Blockumgebungen

```
\begin{block}{Blocktitel}
Blockinhalt
\end{block}
```

- zur Strukturierung der Folien
- weitere Blockumgebungen: alertblock und exampleblock



### Mehrspaltige Präsentationsfolien

```
\begin{columns}[<0ptionen>]
  \begin{column}{5cm}
  ...
  \end{column}
  \begin{column}{5cm}
  ...
  \end{column}
```

#### Optionen

- b letzten Zeilen vertikal ausrichten
- c relativ zueinander, mittig ausrichten
- t ersten Zeilen ausrichten (baselines)
- T ersten Zeilen ausrichten (tops)

#### Fußnoten

#### \footnote[Nummer]{Text}

- 'Nummer' ist optional
- Fußnoten werden am untern Rand einer Box angezeigt<sup>a</sup>.

agenau hier ;-)

...oder am unteren Rand der Folie<sup>1</sup>.



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Rand der Folie.

- 5 Animationen, Sounds und Übergänge
- **1** Themes
- 7 Anmerkungen
- Quellen und weiterführende Literatur



# Grafikformate Allgemeines zu Bildern in LaTex

- mögliche Dateiformate sind JPEG, PDF und PNG
- andere Bildformate in PDF abspeichern (FreePDF)
- können von pdflatex verarbeitet werden

#### Paket

\usepackage{graphicx}



### Animationen

### Beispiel: Alien Song





### Animationen

#### Paket

\usepackage{multimedia}

- gehört zum beamer Paket
- kann auch außerhalb des beamer Pakets verwendet werden
- Filme können nicht in die PDF Datei eingebettet werden



# Animationen movie

```
\movie[Optionen]{Platzhalter Text}{Dateiname}
```

Optionen: siehe unten

Platzhalter Text: kann jedes LATEXKonstrukt enthalten; legt die

Größe des Filmfensters fest.

Dateiname: Dateiname der (Animation); Datei muss von der

Viewer Anwendung gefunden werden können.



# Animationen movie – Optionen

autostart: Film startet automatisch

externalviewer: eine externe Anwendung spielt den Film ab

loop: Film wird immer wieder abgespielt.

poster: Zeigt das erste Bild des Filmes an.

showcontrols: Zeigt Kontrollelemente des Players an.

height: Höhe des Fensters.

width: Breite des Fensters.



# Animationen hyperlinkmovie

```
\hyperlinkmovie[Optionen] {Movielabel} {Text}
```

Optionen: siehe unten

Movielabel: Label des Films der abgespielt werden soll.

Text: Linktext

#### Beispiel

\hyperlinkmovie[Optionen]{Movielabel}{Text}
Link zum Abspielen der Videodatei



# Animationen hyperlinkmovie – Optionen

autostart: Film startet automatisch

externalviewer: eine externe Anwendung spielt den Film ab

loop: Film wird immer wieder abgespielt.

poster: Zeigt das erste Bild des Filmes an.

showcontrols: Zeigt Kontrollelemente des Players an.

height: Höhe des Fensters.

width: Breite des Fensters.



# Übergänge

transblindshorizontal: Horizontale Jalosie

transblindsvertical: Vertikale Jalosie

transboxin: Box mit neuer Folie wächst in der Mitte der

alten Folie

transboxout: Box mit alter Folie schrumpft, es erscheint die

neue Folie.

transdissolve: Folie Pixelweise überblenden

transglitter: Glittereffekt ein eine Richtung

transsplitverticalin: Überblenden der Folie mit zwei

vertikalen Linien (von der Mitte aus)

transsplitverticalout: Überblenden der Folie mit zwei

vertikalen Linien (von außen)



# Übergänge

transsplithorizontalin: Überblenden der Folie mit zwei

horizontalen Linien (von der

Mitte aus)

transsplithorizontalout: Überblenden der Folie mit zwei

horizontalen Linien (von

außen)

transwipe: Einzelne Linie in die

angegebene Richtung 'löscht'

die alte Folie.

transduration{Anzahl der Sekunden}: Wechselt die Folie

nach der Anzahl der Sekunden.

- 5 Animationen, Sounds und Übergänge
- **6** Themes
- Anmerkungen
- 🔞 Quellen und weiterführende Literatur



### Verschiedene Arten von Themes

- Präsentation Theme
- Color Theme
- Font Theme
- Inner Theme
- Outer Theme



### Verschiedene Präsentations Themes

\usetheme{Theme} in Präambel einbinden.

```
ohne Navigationsleiste: default, Bergen, Boadilla, Madrid,
             AnnArbor, Pittsburgh, Rochester
mit baumartiger Navigationsleiste: Antibes, JuanLesPins,
             Montepellier
mit Inhaltsverzeichnis auf jeder Seite: Berkley, PaloAlto,
             Goettingen, Marburg, Hannover
mit Mini Frame Navigation: Berlin, Ilmenau, Dresden, Darmstadt,
             Frankfurth, Singapore, Szeged
mit Abschitt/Unterabschnitt Gliederung: Copenhagen, Luebeck,
             Malmoe, Warsaw
```

















# Verschiedene Präsentations Themes mit baumartiger Navigationsleiste

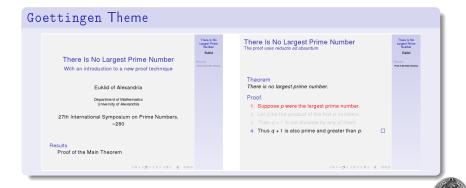




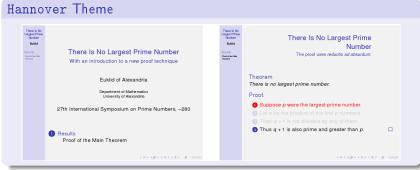
# Verschiedene Präsentations Themes mit Inhaltsverzeichnis auf jeder Seite



# Verschiedene Präsentations Themes mit Inhaltsverzeichnis auf jeder Seite



# Verschiedene Präsentations Themes mit Inhaltsverzeichnis auf jeder Seite







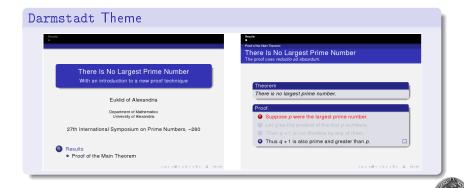














# Verschiedene Präsentations Themes mit Abschitt/Unterabschnitt Gliederung



#### Inner Themes

\useinnertheme{Inner Theme} in Präambel einbinden.

#### Auswirkungen auf

- Titelseite und Abschnittsseiten
- Aufzählungsumgebungen (Itemize, Enumerate, Description)
- Block -, Theorem- und Beweisumgebungen
- Bilder und Tabellen
- Fußnoten
- Einträge in Literaturverzeichnis

#### Mögliche Inner Themes

default, circles, rectangels, rounded, inmargin



### Outer Themes

\useoutertheme{Outer Theme} in Präambel einbinden.

#### Auswirkungen auf

- Kopf- und Fußzeile
- Sidebars
- Logo
- Folientitel

#### Mögliche Outer Themes

 default, infolines, miniframe, smoothbars, sidebar, split, shadow, tree, smoothtree



### Color Themes

\usecolortheme{Color Theme} in Präambel einbinden.

#### Auswirkungen auf

• die Farben der Präsentation

#### Mögliche Color Themes

Vollständige Color Themes: default, arbatross, beetle, crane, dove,

fly, seagull, wolverine

Inner Color Themes: lilly, orchid, rose

Outer Color Themes: whale, seahorse, dolphin



#### Font Themes

\usefonttheme{Font Theme} in Präambel einbinden.

### Auswirkungen auf

• das Aussehen der Schrift der Präsentation

#### Mögliche Font Themes

• professionalfonts, serif, structurebold, structureitalicserif, structuresmallcapsserif



## Ändern der Schriftgröße ohne Font Themes

#### Kleinere Schriftart

\documentclass[10pt] {beamer}

#### Größere Schriftart

\documentclass[12pt] {beamer}

#### Schriftarten mit dem 'extsize' Paket

```
\documentclass[8pt]{beamer}
\documentclass[9pt]{beamer}
\documentclass[10pt]{beamer}
\documentclass[14pt]{beamer}
```

\documentclass[17pt] {beamer} (Standardgröße bei PowerPoint)



## Gliederung

- 5 Animationen, Sounds und Übergänge
- **1** Themes
- Anmerkungen
- Quellen und weiterführende Literatur



### Anmerkungen

#### Erzeugen von Anmerkungen

\note[Optionen] {Anmerkungstext}

Optionen: item f\u00fcr Auflistung der Anmerkungen (Optional)

### Längere Anmerkungen

```
\note[Optionen] {
    \item Anmerkungstext1
    \item Anmerkungstext2
}
```

• Optionen: itemize oder enumerate



Animationen, Sounds und Übergänge Themes Anmerkungen Quellen und weiterführende Literatur

## Anmerkungen

Auswahl der Anmerkungen und Folien

```
\usepackage{pgfshade}
\setbeameroption{show notes}
```

• Erstellen einer Version mit Anmerkungen

```
\documentclass[notes=onlyslideswithnotes]{beamer}
```

• nur die Folien, die Anmerkungen enthalten, erzeugen.



## Gliederung

- 5 Animationen, Sounds und Übergänge
- **1** Themes
- Anmerkungen
- Quellen und weiterführende Literatur



#### Literatur

- Beamer Paket http://latex-beamer.sourceforge.net/
- DANTE e.V. http://www.dante.de/
- Koma Skript http://www.komascript.de/
- Miktex http://www.miktex.org
- TEXnicCenter http://www.toolscenter.org
- Symbole http://www.ctan.org/tex-archive/info/symbols/comprehensive/symbols-a4.pdf



## Der Anfang

#### Und nun?

- Google Groups
   http://groups.google.de/group/de.comp.text.tex
- DANTE e.V. FAQ http://www.dante.de/faq/

Vielen Dank für Ihre Geduld und auf Wiedersehen!

