

Dokumentasi Game “Don’t Step on Grass”

Joelio

12110110087

Kata Pengantar

Game ini dibuat untuk memenuhi tugas Pra UTS matakuliah Pemrograman Berorientasi Objek di Universitas Multimedia Nusantara. Semoga game ini dapat memenuhi kriteria game yang baik dan memenuhi prinsip-prinsip Pemrograman Berorientasi Objek yang baik dan benar.

Pertanyaan, kritik, dan saran dapat ditujukan ke email : wolfgangx2c@yahoo.co.id. Semoga game yang berikutnya akan lebih baik dengan adanya saran dan kritik dari Anda.

Penulis,

Desember 2014

Daftar Isi

Kata Pengantar	1
Daftar Isi	1
A. Pendahuluan	2
B. Sistem Permainan	2
C. Komponen Game	3
D. Kontrol	4

A. Pendahuluan

Game berbasis action yang mendidik agar orang-orang tidak sembarangan menginjak rumput yang ada di taman.

B. Sistem Permainan

Sistem permainan player bermain di sebuah dengan banyak tanaman, bila player berjalan di atas tanaman maka alarm akan berbunyi dan muncul peringatan pada pojok sisi kanan atas.

C. Komponen Game

Terdiri dari hero, terrain, dan tanaman yang menjadi interface utama dari game, serta message

D. Kontrol

Menggunakan control tombol pada keyboard yakni atas, kiri, kanan, dan bawah.

____Selesai____