

# Manual de Instrução do Squex

## Ações necessárias para executar o Jogo:

- Abrir a consola do Sicus.
- Definir o working Directory na pasta Squex.
- Consultar o ficheiro Squex/server.pl.
- Executar o predicado “server.”
- Iniciar um servidor de HTML na pasta onde se encontra o diretório “projeto 3” e o diretório “lib”.
- Iniciar um browser e introduzir o URL “http://127.0.0.1:5500/Projeto3/”

## Sumário do Jogo:

O Squex é jogado por 2 jogadores num tabuleiro 8 por 8 em que se encontram peças octogonais e quadradas. O objetivo de cada jogador é conectar as respectivas lados do tabuleiro com uma linha continua de peças. Neste caso o jogador com as peças brancas terá de conectar os lados verticalmente enquanto o jogador com as peças pretas tem de conectar os lados horizontalmente. No seu turno, cada jogador tem a possibilidade de colocar uma peça numa zona livre do tabuleiro. Se a peça for colocada diagonalmente com uma peça da mesma cor é colocado um quadrado no meio das 2. Se já existir uma peça do oponente nesse quadrado, é trocado e o oponente poderá jogar 2 peças na proxima jogada.

## Instruções

Para jogar, basta tocar play e tocar no sitio do tabuleiro onde se pretende pôr uma peça. O modo default é PvP mas pode ser alterado para PvC ou CvC tocando nos botoes que aparecem no ecrã. Quando a jogar em modo PvC ou CvC é possível escolher o nivel de dificuldade do computador tocando nos botões de Level 1 e Level 2. É possível fazer undo das jogadas. O botão reset reinicia todo o jogo. O botão movie faz um “filme” com todas as jogadas até ao momento.

Na interface de WebCGF é possível alterar a camara entre algumas vistas diferentes, escolher outro tema para o jogo e ligar/desligar as luzes da cena.