# Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

# Звіт

з лабораторної роботи № 1 з дисципліни «Мультипарадигменне програмування»

«Імперативне програмування»

Виконав(ла) *ІП-02, Мирончук Богдан Миколайович* (шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

# Завдання

Практична робота складається із трьох завдань, які самі по собі є досить простими. Але, оскільки задача - зрозуміти, як писали код наші славні пращури у 1950-х, ми введемо кілька обмежень:

- Заборонено використовувати функції
- Заборонено використовувати цикли
- Для виконання потрібно взяти мову, що підтримує конструкцію GOTO

# Завдання 1:

Обчислювальна задача тут тривіальна: для текстового файлу ми хочемо відобразити N (наприклад, 25) найчастіших слів і відповідну частоту їх повторення, упорядковано за зменшенням. Слід обов'язково нормалізувати використання великих літер і ігнорувати стоп-слова, як «the», «for» тощо. Щоб все було просто, ми не піклуємося про порядок слів з однаковою частотою повторень. Ця обчислювальна задача відома як term frequency.

### Завдання 2:

Тепер, нам потрібно виконати задачу, що називається словниковим індексуванням. Для текстового файлу виведіть усі слова в алфавітному порядку разом із номерами сторінок, на яких Ці слова знаходяться. Ігноруйте всі слова, які зустрічаються більше 100 разів. Припустимо, що сторінка являє собою послідовність із 45 рядків. Наприклад, якщо взяти книгу Pride and Prejudice, перші кілька записів індексу будуть:

# Завдання 1:

# Алгоритм:

- 1. Зчитати інформацію з файлу
- 2. Розбити рядки на слова, розділюючи їх пробілами
- 3. Створюємо список унікальних слів з порахованою кількістю входжень
  - 3.1.Для кожного слова вирізаємо з нього знаки пунктуації і замінюємо великі літери на малі
    - 3.2.Перевіряємо чи є це слово в списку існуючих унікальних слів
    - 3.3.Якщо так додаємо до кількості входжень відповідного слова 1, інакше створюємо нове слово з кількістю входжень 1.
- 4. Сортуємо список унікальних слів бульбашкою
- 5. Виводимо перші N значень.
- 6. Також для легшої перевірки результатів запишемо повний результат в файл "output.txt"

# Реалізація:

```
package main
import (
    "bufio"
    "os"
    "strconv"
)

const div1 = 'a' - 'A'
const N = 25

func main() {
    file, err := os.Open("input.txt")
    if err != nil {
        panic(err.Error())
    }

    //words that not counting
    var forbidden = []string{"in", "on", "out", "of", "the", "a", "an",
"and"}
    var forbiddenCount = len(forbidden)

    var rows []string
    var words []string
```

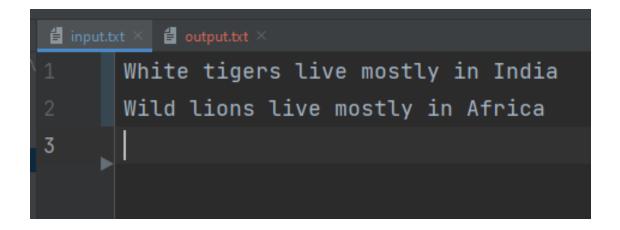
```
scanner := bufio.NewScanner(file)
Scanner:
      goto RowChecker
RowChecker:
      goto CountWords
   symbols = len(rows[row])
WordChecker:
     row++
   if i == symbols-1 {
      if i >= symbols {
         row++
         goto RowChecker
   if rows[row][i] == ' ' {
      words = append(words, rows[row][breaker:i])
   goto WordChecker
  var uniqueCount []int
```

```
thisWord = words[i]
FixWord:
      goto FixWords
      thisWord = words[i]
  thisWord = words[i]
  goto FixWord
WordCountCycle:
  goto WordCountCycle
```

```
ForbiddenChecker:
      goto WordCountCycle
   if k != forbiddenCount {
      goto ForbiddenChecker
   if len(words[currentWord]) > 1 {
      countedLen++
   currentWord++
   goto WordCountCycle
Sort:
SortI:
SortJ:
uniqueWords[j]
  goto SortJ
END:
   output, err := os.Create("output.txt")
OUT:
  if i == countedLen {
```

```
panic(err)
}
return
}
__, err = output.Write([]byte(uniqueWords[i] + ": " +
strconv.Itoa(uniqueCount[i]) + "\n"))
if err != nil {
   panic(err)
}
if i < N {
   println(uniqueWords[i], ":", uniqueCount[i])
}
i++
goto OUT
}</pre>
```

# Приклад роботи:



Зміст файлу input.txt

Зміст файлу output.txt

Також зазначимо, що було використано такій набір слів стоп-слів: "in", "on", "out", "of", "the", "a", "an", "and"

# Завдання 2:

# Алгоритм:

- 1. Зчитати інформацію з файлу
- 2. Розбити рядки на слова, розділюючи їх пробілами
- 3. Створюємо список унікальних слів з порахованою кількістю входжень
  - 3.1.Для кожного слова вирізаємо з нього знаки пунктуації і замінюємо великі літери на малі
  - 3.2.Перевіряємо чи є це слово в списку існуючих унікальних слів
  - 3.3.Якщо так додаємо до матриці входжень сторінок значення відповідного слова сторінку
- 4. Сортуємо список унікальних слів модифікованою бульбашкою (додаємо третій цикл для проходження вздовж слів для сортування слів, що розпочинаються з однакової букви/букв.
- 5. Виводимо всі значення, окрім тих, що повторюються в тексті більше сотні разів.
- 6. Також для легшої перевірки результатів запишемо повний результат в файл "output.txt"

### Реалізація:

```
package main

import (
    "bufio"
    "os"
    "strconv"
)

const div2 = 'a' - 'A'
const pageSize = 45

func main() {
    file, err := os.Open("input.txt")
    if err != nil {
        panic(err.Error())
    }

    var rows []string
    var words []string
    var wordsPage []int
```

```
var rowCount = 0
   scanner := bufio.NewScanner(file)
Scanner:
   if !scanner.Scan() {
     rowCount = len(rows)
   rows = append(rows, scanner.Text())
RowChecker:
   var symbols = 0
   var breaker = 0
  if row == rowCount {
     goto CountWords
WordChecker:
   if i >= symbols {
      if row%pageSize == 0 {
         page++
   if i == symbols-1 {
      words = append(words, rows[row][breaker:symbols])
      wordsPage = append(wordsPage, page)
      breaker = i + 1
         row++
         if row%pageSize == 0 {
      words = append(words, rows[row][breaker:i])
      wordsPage = append(wordsPage, page)
      breaker = i + 1
```

```
goto WordChecker
CountWords:
   thisWord = words[i]
FixWord:
      words[i] = words[i][:j] + string(words[i][j]+div2)
      thisWord = words[i]
      if j != len(thisWord) {
WordCountCycle:
```

```
if wordsPage[currentWord] == uniquePages[j][z] {
      if z != len(uniquePages[j]) {
        goto uniqueWordChecker
      uniquePages[j] = append(uniquePages[j], wordsPage[currentWord])
   Skip:
     currentWord++
      goto WordCountCycle
  goto WordCountCycle
   if len(words[currentWord]) > 1 {
      uniqueWords = append(uniqueWords, words[currentWord])
      uniquePages = append(uniquePages, []int{wordsPage[currentWord]})
      countedLen++
  currentWord++
  goto WordCountCycle
Sort:
SortI:
   if i == len(uniqueWords)-1 {
SortJ:
SortZ:
      uniquePages[j], uniquePages[j+1] = uniquePages[j+1],
uniquePages[j]
```

```
uniquePages[j], uniquePages[j+1] = uniquePages[j+1],
   goto SortJ
OUT:
   if len(uniquePages[i]) > 100 {
      panic(err)
FormatString:
   if k < len(uniquePages[i]) {</pre>
```

```
_, err = output.Write([]byte(", "))
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    //print(", ")
} else {
    _, err = output.Write([]byte(";\n"))
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    //println(";")
}
goto FormatString
}
```

Як вхідні данні використано текст "Harry Porter and Sorcerer's Stone"

```
atop: 48;
atta: 7;
attack: 24, 122;
attacked: 81;
attention: 70, 89, 106, 121, 122, 129, 137;
attractive: 80;
audience: 134;
august: 36;
aunt: 4, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 19, 21, 22, 23, 24, 36, 37, 43, 50, 86, 137;
auntie: 7, 54;
avoid: 56;
await: 20;
await: 20;
await: 30;
await:
```

Уривок з output.txt (повний результат зайняв 6491 рядків)

# Висновки

В результаті виконання даної лабораторної роботи ми реалізували дві задачі з використанням імперативної парадигми програмування. В вихідному коді розвязків задач не було викорстано функцій, циклів та динамічних структур — їх було замінено (де можливо) на операції з використанням оператора goto.