Parcial 2 – Tarea 5 – Generics Jorge Ángel Rojas Martínez

Instructions

Precondiciones para esta tarea:

- 1. Interfaz List e Iterator ya existen
- 2. Clases LinkedList y ArrayList implementan su interfaz List
- 3. Clases ArrayListItérator y LinkedListIterator implementan su interfaz Iterator

Sobre el ejercicio de las listas hacer que List, Iterator, LinkedList, Node, LinkedListIterator, ArrayList y ArrayListIterator utilicen generics para definir su tipo de dato de modo que se puedan crear listas de cualquier tipo de dato con el operador diamante.

Modifiquen sus ejemplos para declarar e instanciar sus listas utilizando el operador diamante.

Como evidencia entregar PDF con lo siguiente:

- 1. Pantallazo de cada clase donde se vea la declaración de la clase o interfaz
- Diagrama de clases (deben investigar cómo se representa la implementación de una interfaz)

```
🌀 ArrayList.java 🗴 🌀 ArrayListIterator.java 🗵
       package uaslp.objetos.list.arraylist;
       public class ArrayListIterator <T> implements Iterator {
          private ArrayList<T> arrayList;
          ArrayListIterator(ArrayList<T> arrayList) { this.arrayList = arrayList; }
          public boolean hasNext() { return currentIndex < arrayList.getSize(); }</pre>
          public T Next() { return (T) arrayList.getAt(currentIndex++); }
C LinkedList.java
```

```
b LinkedList.java x

package uaslp.objetos.list.linkedList;

import uaslp.objetos.list.linkedList;

dusages

public class LinkedListIterator <T> implements Iterator

fusage

linkedListIterator(Node<T> node) { this.iterator = node; }

lusage

public boolean hasNext() { return iterator.getNext() != null; }

lusage

public T Next() {

I data = iterator.getNext();

return data;

letse {

return null;

}

else {

return null;
}

}

fusage

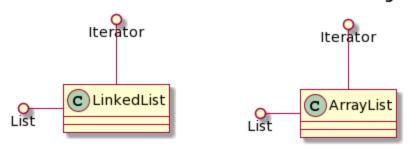
public T vector = iterator.getNext();

return data;
}
}
}
```

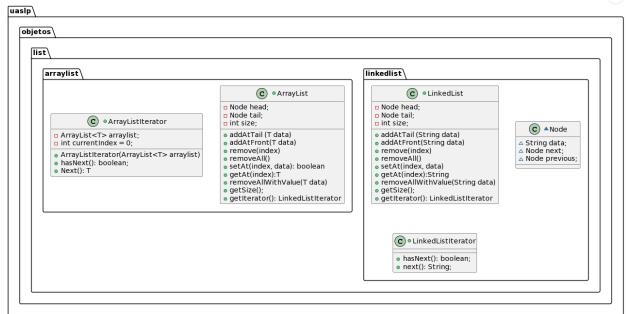
```
Node.java
      package uaslp.objetos.list.linkedlist;
      public class Node <T>{
          T getData() { return data; }
          void setData(T data) { this.data = data; }
          public Node getNext() { return next; }
          public void setNext(Node next) { this.next = next; }
          public Node getPrevious() { return previous; }
          public void setPrevious(Node previous) {
              this.previous = previous;
```

```
package uaslp.objetos.list;
3 0
       public interface List <T>{
4 0
           void addAtTail (⊤ data);
           void addAtFront(T data);
6 0
           boolean remove(T index);
        void removeAll();
7 0
8 0
           abstract boolean setAt(int index, T data);
9 01
           T getAt(int index);
10 0
           void removeAllWithValue(T data);
11 0
           int getSize();
           Iterator<T> getIterator();
12 0
```

Interfaces - Class Diagram Interfaces - Class Diagram



LinkedList - Class Diagram



(e)