Webhook



Web hook

"A **webhook** in **web development** is a method of augmenting or altering the behavior of a **web page** or **web application** with custom **callbacks**."

<u>웹축은 웹페이지 또는 웹앱에서 발생하는 특정 행동(이벤트)들을 커스텀 Callback으로 변환</u> 해주는 방법이다.

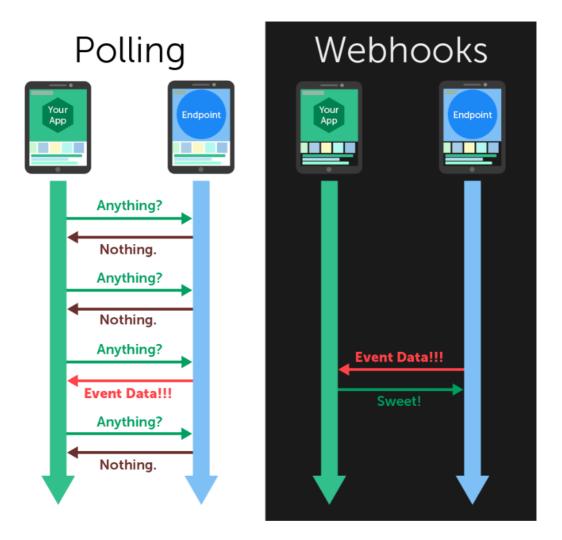
일반적인 API(Polling)는 클라이언트가 서버를 호출하는 방식이다. 하지만 웹훅의 경우 <mark>서버</mark>에서 특정 이벤트가 발생했을 때 클라이언트를 호출하는 방식이며 "역방향 API"라고도 부른다.

callback URL은 서버측에서 이벤트가 발생했을 때 클라이언트의 어느 URL로 데이터를 보낼지 정해놓은 주소라고 생각하면 된다.

서버에서 메일을 수신할 경우, 클라이언트 측으로 알림 메시지 전달.

메일이 수신되었을 경우, 미리 지정한 클라이언트의 callback URL 로 메일에 대한 정보를 보 냄. (HTTP Post) 클라이언트는 해당 이벤트를 핸들러로 처리한다. 웹 훅을 사용하면 Polling보다 절대적인 API 요청 횟수가 줄어든다.

Webhook 1



gitlab에서 커밋이 된 경우, Webhook을 통해 젠킨스에게 해당 이벤트를 알린다. 그래서 Access token을 발급 받을 때, 웹 훅 권한이 필요하다.

출처

https://leffept.tistory.com/329

Webhook 2