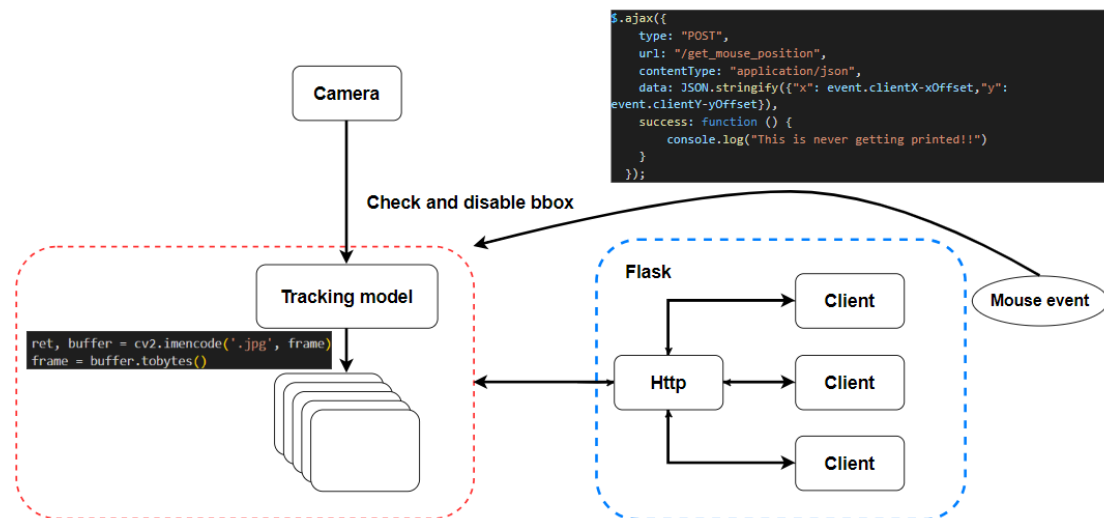
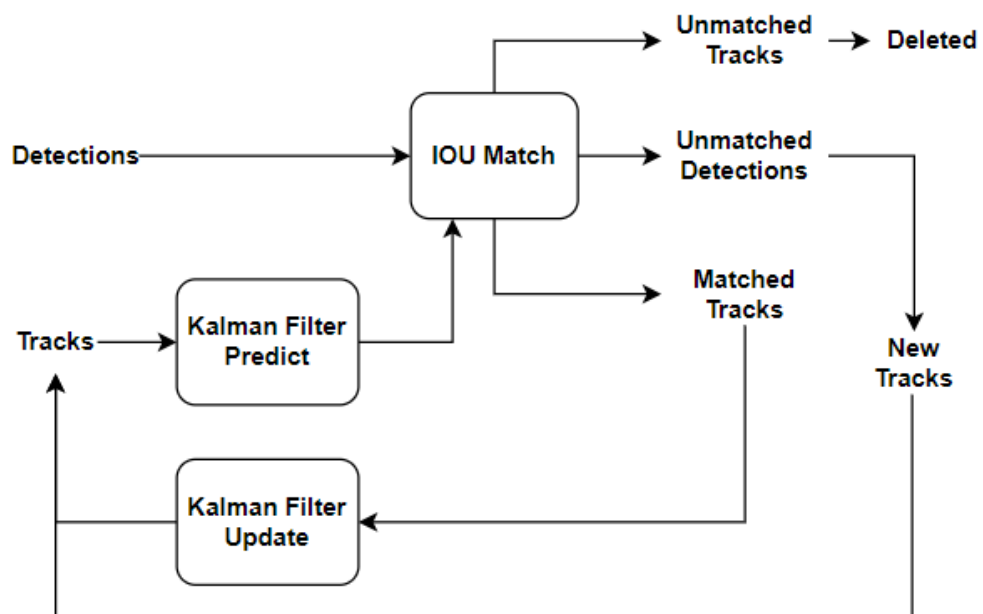


## HW4 311554014 陳冠昇



1. 利用 Tracking model 將進行物件追蹤(根據 HW3 做修改)
2. 每 frame 利用 cv2.VideoCapture 的 output 轉成 jpeg
3. 修改為 generator，每次 respond 一張 frame
4. streaming server 使用 flask 來完成
5. 利用 js 來取得滑鼠所按下地座標，並利用 ajax 回傳至 python 中
6. Python 取得滑鼠所按下地座標，會看是否在所追物件的 bbox，若有將其物件的 is\_show attribute 改為 false。



1. 利用 YOLOV5 做物件偵測
  2. Tracker 更新
  3. Tracks 和 detection 匹配
- 幾種不同情況
- 1.D>T: 新目標(create new kalman object)
  2. D=T: 一一匹配(Kalman 更新)
  - 3.D<T: 物件消失