

UQAC

8INF257 – INFORMATIQUE MOBILE

---

## Boite à outils

---

*Auteurs*

Baptise BOISMORAND

Joël COSTAMAGNA

Nathan VOIZEUX

Alpha Kabinet KEITA

1<sup>er</sup> février 2018

## 1 présentation du projet

Cette application permettra de regrouper différents outils pour permettre un suivi des activités sportives. L'application présentera différentes informations de la vie quotidienne ainsi que des fonctionnalités spécifiques à la randonnée. L'application permettra également de stocker et d'analyser les données récoltées sur l'activité physique de l'utilisateur.

## 2 exemple de fonctionnalités à implémenter

- boussole ;
- météo ;
- carte ;
- suivi du nombre de pas ;
- suivi du nombre de calories ;
- suivi du parcours effectué ;
- analyse des données (graphiques) ;
- création d'itinéraire de randonnée ;

## 3 Étapes de réalisation

1. choix des fonctionnalités ;
2. maquettes de l'interface graphique ;
3. séparation en tâches réalisables (backlog) ;
4. mise en place de l'environnement de développement ;
5. développement de l'interface globale ;
6. développement des fonctionnalités ;
7. phase de test ;
8. corrections et debug ;
9. rédaction du rapport ;
10. bilan du projet ;