## Trabalho Final - Programação Computacional - 2024.1 Prof: Fernando Rodrigues de Almeida Júnior Implementações usando a Linguagem C (ANSI)

## **DESCRIÇÃO 06**

Desenvolva um programa para alternar entre Letras Maiúsculas e minúsculas, de acordo com as palavras de um texto dado.

O programa deverá ter as seguintes funcionalidades:

## Jogo de Palavras

- 1. Suponha uma string de caracteres com até 100 caracteres, somente letras e espaços, e lida a partir do teclado pelo programa, a ser salva em um arquivo texto.
- 2. Em seguida, deverá ser selecionada pelo usuário uma das seguintes opções:
  - TODAS AS LETRAS MAIÚSCULAS;
  - o todas as letras minúsculas:
  - Inversão de caixa (o que for maiúscula se torna minúscula e vice-versa);
  - Apenas a primeira letra da frase em maiúscula;
  - Primeira Letra de Cada Sentença / Palavra em Maiúscula, com Exceção dos Conectivos: Preposições e Conjunções, que Devem Ficar em Minúsculas (Lista de conectivos: de, do, dos, da, das, a, as, o, os, ao, aos, no, nos, na, nas, em, por, e, sobre, com, até, após, contra, desde, entre, para, sem, sob, nem, que, se, mas, ainda, assim);
- 3. O usuário pode selecionar qualquer uma das opções acima, para cada rodada do programa.
  - Ao final de cada conversão, deve ser dada a opção para o usuário converter ou não uma nova string;
- 4. O usuário deverá ser capaz de ver como ficou a string alterada, além de conseguir fazer o processo inverso, mostrando como seria a frase original.

## **Bom Trabalho!**