

## **Lotería tribunales amigables: ¡un juego muy mexicano para aprender!**

Muchos de los niños mexicanos son ignorantes ante la realidad de las vivencias del país, pues son niños y no deberían tener que enfrentarse a problemas adultos a tan temprana edad, sin embargo, la realidad del país es otra. Por lo que es vital dar la opción de dar información para aquello que lo necesitan en un momento dado.

A través de este escrito buscamos dar una opción divertida para brindar información a los más pequeños que hayan sufrido alguna violencia hacia su persona de índole sexual. Detallaremos la manera en que se llevará a cabo.

Nuestra propuesta consiste en la creación de un juego estilo lotería para difundir conceptos relacionados a violencia sexual principalmente. Actualmente existen dos competidores “cercaños” a nuestro producto pero con algunas diferencias:

- Loteria Tradicional (APP Play store)

Existe un juego de lotería para dispositivos móviles, la diferencia es que nosotros vamos a elaborar una aplicación para web en la cual no se pretende que sea el juego principal del sitio si no una opción más, esto significa que se tratara de un juego más simple y rápido que lo que la aplicación de móviles ofrece eso junto con las adaptaciones pertinentes mencionadas anteriormente.

- Tabletop Simulator (juego de STEAM)

Así mismo existe un simulador de juegos de mesa para computadoras de escritorio en el cual potencialmente se podría jugar el juego de la lotería, el detalle es que aquí depende del usuario la implementación y ejecución de este, ya que la aplicación solo provee las herramientas para que el juego funcione, pero no se preocupa por cómo funcione; todo lo anterior implica que su uso no es nada fácil para principiantes.

Nuestro producto se diferencia gracias a que no solo estamos brindando la emoción de la lotería normal, estamos dando información que le concierne a niños en posición de ignorancia ante tópicos legislativo y gubernamentales.

La interfaz de usuario consistirá en un conjunto de ventanas con botones y descripciones desplegables. Se podrá visualizar en un navegador de internet y la interacción con el usuario será mediante el ratón y el teclado.

Será necesario que el usuario disponga de equipos de cómputo equipados con:

- Mouse
- Teclado

Contará con la siguiente funcionalidad:

Ejecución

- |                  |  |
|------------------|--|
| Funcionalidad 1. | La aplicación le permitirá comenzar un nuevo juego al usuario.                                   |
| Funcionalidad 2. | La aplicación le permitirá seleccionar el idioma del juego.                                      |
| Funcionalidad 3. | La aplicación permitirá elegir su cartilla al usuario.   |
| Funcionalidad 4. | La aplicación permitirá al usuario comenzar la partida.  |
| Funcionalidad 5. | La aplicación narrará las cartas en el idioma indicado por el usuario.                           |
| Funcionalidad 6. | El usuario podrá marcar casillas en su cartilla.   |
| Funcionalidad 7. | El usuario podrá presionar el botón “lotería” cuando cumpla las condiciones predeterminadas.     |
| Funcionalidad 8. | El usuario en cualquier momento durante la partida el usuario podrá acceder al menú de opciones. |

- Funcionalidad 9. Desde el menú de opciones el usuario podrá regresar a la pantalla de inicio de la aplicación.
- Funcionalidad 10. Una vez terminada la partida el usuario podrá elegir comenzar una nueva.

Concluyendo sabemos que el proyecto nos reta a trabajar con un público distinto al de uno mismo con necesidades particulares que uno no suele pensar al respecto. El éxito de la aplicación depende de que tanto les guste y entretenga. La sencillez de la aplicación nos permite manejar de manera menos estricta este reto, así como tiempos más laxos, pero también hay que tener cuidado ya que no tenemos tampoco tanto tiempo como un proyecto de este tipo pudiese requerir para tener un completo entendimiento de los usuarios.