Licenciatura en Ingeniería de Software Desarrollo de Aplicaciones Web

Actividad 3.6

Tipo: Individual/Durante la sesión

Sesión 8.

Unidad 1. Lenguaje HTML

Tema 2.6: Tablas

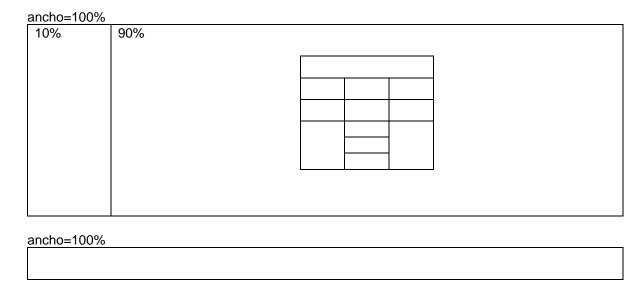
Instrucciones: Realiza los siguientes pasos:

- 1. Accede al curso en línea de la asignatura, a través del enlace https://extranet.matematicas.uady.mx/enlinea/course/view.php?id=412.
- 2. Ubica el apartado *Recursos de actividades* y descarga la carpeta *figuras* que se encuentra asociada a esta actividad.
- 3. Abre el Explorador de Windows.
- 4. Crea un subdirectorio local con el nombre *html* en una ubicación que te sea sencilla de recordar y copia dentro de él la carpeta *figuras*.
- 5. Abre el programa Visual Studio Code.
- 6. Accede al Explorador de Visual Studio Code y abre la carpeta html.
- 7. Selecciona la opción Nuevo archivo de texto del menú Archivo y elige como lenguaje HTML.
- 8. Guarda el archivo con el nombre que desees.
- 9. Construye una réplica de la página que se muestra en la Figura 1.0, utilizando los marcadores html adecuados así como las imágenes del subdirectorio *figuras*.
- 10. Visualiza la página desde el navegador web para observar los resultados.
- 11. En caso de ser necesario, corrige los errores que se presenten.



Figura 1.0 Página principal del sitio «Jardines y Flores».

Considera el esquema que a continuación se presenta para la creación de la página. La estructura central del documento html contempla elementos tales como hipervínculos, imágenes, texto y anidación de tablas.



Recursos y materiales:

• Wolf, J. (2023). **HTML and CSS: The Comprehensive Guide** (1^a ed.). Canadá: Rheinwerk Computing.

Valor: Formativa

Forma de entrega: A través del servidor de pruebas del curso.