



CodeLingo

CodeLingo é uma plataforma educacional gamificada para o ensino de lógica de programação. Inspirado no Duolingo, o objetivo é tornar o aprendizado divertido, progressivo e acessível para iniciantes em desenvolvimento.



Visão Geral

- Frontend: React
- Backend: Node.js com Express + Sequelize + PostgreSQL
- Objetivo: MVP com foco em login, progresso, questões e trilhas.



Marca e Identidade Visual

Elemento	Detalhe
Nome	CodeLingo
Slogan	Aprenda lógica como quem joga!
Logo	
Cores Primárias	#3B82F6 (azul), #FACC15 (amarelo), #111827 (cinza escuro)
Fonte Principal	Inter, sans-serif
Tom de Comunicação	Educativo, amigável, inspirador



Páginas do Projeto

Nº	Página	Descrição
1	Início	Página inicial com destaques das trilhas e chamadas para ação.
2	Login	Autenticação de usuários.
3	Cadastro	Criação de conta.
4	Painel do Usuário	Mostra trilhas em andamento e progresso.
5	Perfil do Usuário	Edição de informações pessoais.

Nº	Página	Descrição
6	Lista de Trilhas	Exibe todas as trilhas de aprendizado disponíveis.
7	Detalhe da Trilha	Lista as lições da trilha e progresso.
8	Lição – Teoria	Página com conteúdo teórico.
9	Lição – Exercício	Questões práticas e envio de respostas.
10	Feedback da Lição	Mostra desempenho, pontuação e próximos passos.
11	Histórico de Progresso	Mostra trilhas e lições finalizadas.
12	Ranking de Usuários	Gamificação com classificação por pontuação.
13	Notificações	Alertas importantes.
14	Página de Erro 404	Tela para links inválidos.
15	Sobre o Projeto	Missão, equipe e contatos.