

PROGRAMADOR FULL STACK AULA 04

Prof. Joel Santos



PROGRAMADOR FULL STACK



O que vimos até aqui...

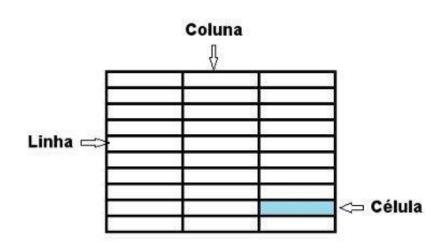


O que vimos ontem...

- Estrutura básica do HTML;
- Conhecemos as TAGs;
- TAGs com fechamento obrigatórios;
- TAGs com fechamento não obrigatório;
- TAGs para inserção de texto;
- Formatações básicas de texto;
- Listas (Ordenada, Não Ordenada, Definições).
- Links
- Mais TAGs.

Tabelas

- As tabelas permitem que os dados sejam organizados na forma de uma matriz (Linhas x Colunas);
- Cada elemento da tabela (interseção entre linha e coluna) é chamado de célula, tal qual nas planilhas eletrônicas.
- Uma tabela precisa ter no mínimo 3 elementos HTML.

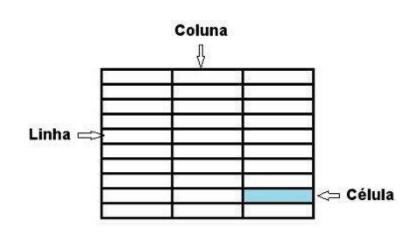


Uma tabela precisa ter no mínimo 3 elementos HTML.

As Tabelas são definidas com a tag **....**

Elas são divididas em linhas, delimitadas pela tag **...**

E colunas, delimitadas pela tag ...



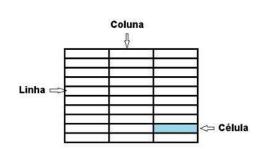
Na construção de tabelas algumas TAGs são essenciais para o pleno funcionamento:

```
 ...  ---> Representa a linha da tabela (Table Row);
```

... ---> Representa a informação (Table Header);

Primeiro definimos as linhas ---> ;

Para cada linha definimos suas células --->



A hierarquia, célula dentro de linha, é **OBRIGATÓRIA**

Temos também a TAG "especial" que define uma célula de cabeçalho da tabela. (é comum encontrarmos cabeçalhos em negrito).

É usada como uma normal.

Não é obrigatório que o número de linhas seja igual ao de colunas ou vice-versa.

```
Linha 1, Coluna 1
    Linha 1, Coluna 2
    Linha 1, Coluna 3
  Linha 2, Coluna 1
    Linha 2, Coluna 2
    Linha 2, Coluna 3
  Linha 3, Coluna 1
    Linha 3, Coluna 2
    Linha 3, Coluna 3
```

TESTAR

Mini Lição 01

Construa a tabela abaixo e troque o conteúdo por informações suas.

O quê	Quando		
Aprender a dançar forró	Antes de entrar na faculdade		
Ir à Disney	2028		
Pular de asa delta	Quando me formar		
Comprar um Land Rover	over Quando eu estiver ganhando bem		
Viajar pela Europa	Antes dos 30 anos		
Carnatal	Todos os anos		

- É possível configurar a apresentação da tabela.
- Podemos adicionar Bordas...
- Atributo border.
- Faz referência a quantidade de pixels.

Disciplinas do Semestre

Disciplina	Professor	Carga Horária 60 horas	
Matemática	Prof. Silva		
Português	Prof. Santos 45 horas		
Física	Prof. Oliveira	75 horas	
Química	Prof. Souza	90 horas	



- É possível configurar a apresentação da tabela.
- Podemos adicionar espaço entre as células.
- Atributo cellpadding.
- Faz referência a quantidade de pixels.

TESTAR NO EXEMPLO ANTERIOR

- É possível configurar a apresentação da tabela.
- Podemos adicionar espaço entre a borda da célula e o seu conteúdo.
- Atributo cellspacing.
- Faz referência a quantidade de pixels.

TESTAR NO EXEMPLO ANTERIOR

Mini Lição 02

Reproduza o exemplo abaixo



 Em relação ao preenchimento das tabelas, não é obrigatório o preenchimento de todas as células.



REPRODUZIR O EXEMPLO

Nome	Telefone	E-mail
Joaquim	9999-8888	
Maria	1234-1234	maria@teste.com

- Em relação ao preenchimento das tabelas, não é obrigatório o preenchimento de todas as células.
- As células também podem ocupar mais de um espaço -Mesclagem de células.
- Tal qual uma planilha eletrônica, podemos mesclar linhas ou colunas.

- Tal qual uma planilha eletrônica, podemos mesclar linhas ou colunas.
- Para a mesclagem de colunas ou linhas precisamos usar um atributo na nossa tag .
- colspan → mesclagem de colunas.



Dados Pessoais do Alunos			
Nome	Telefone	E-mail	
Joaquim	9999-8888	joaquim@teste.com	
Maria	1234-1234	maria@teste.com	

TESTAF

- Tal qual uma planilha eletrônica, podemos mesclar linhas ou colunas.
- Para a mesclagem de colunas ou linhas precisamos usar um atributo na nossa tag .
- rowspan → mesclagem de linhas.



TESTAR

Mini lição 03

Jogos Clássicos

•	Lançamento		Plataforma	C10	D 1 1	
Jogo	América	Europa	Plataiorma	Gênero	Desenvolvedora	
The Legend of Zelda	1986	1987	Nintendo Entertainment System (NES)	Aventura	NC 1	
Super Mario Bros.	1985	1985	Nintendo Entertainment System (NES)	Plataforma	Nintendo	
Tetris	1989	1989	Game Boy	Puzzle	Various	
Pac-Man	1980	1981	Arcade	Arcade	Namco	
Donkey Kong	1981	1982	Arcade	Arcade	Nintendo	
Space Invaders	1978	1978	Arcade	Tiro	Taito	
Street Fighter II	1991	1992	Arcade	Luta	Capcom	
Sonic the Hedgehog	1991	1991	Sega Genesis	Plataforma	Sonic Team	
Final Fantasy VII	1997	1997	PlayStation	RPG	Square	
The Sims	2000	2000	PC	Simulação	Maxis	

Lição Final.

Você foi contratado para desenvolver uma página que contenha os relatórios de uma turma do ensino médio de um colégio.

Pense e elabore a página HTML utilizando os recursos vistos até o momento.

Pré-requisitos:

- 1. Obrigatoriamente a página deverá conter tabelas.
- 2. Pense na melhor forma de apresentação dos dados.



Materiais de Apoio

- https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML
- https://www.w3schools.com/html/default.asp
- https://www.w3schools.com/html/html tables.asp