



PROGRAMADOR FULL STACK

AULA 03

Prof. Joel Santos

PROGRAMADOR FULL STACK

0 que vimos até aqui...

O que vimos ontem...

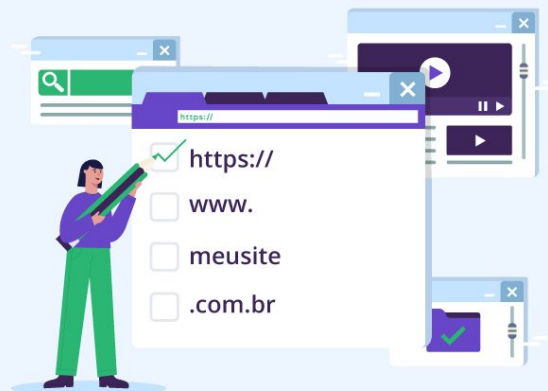
- Estrutura básica do HTML;
- Conhecemos as TAGs;
- TAGs com fechamento obrigatórios;
- TAGs com fechamento não obrigatório;
- TAGs para inserção de texto;
- Formatações básicas de texto;
- Listas (Ordenada, Não Ordenada, Definições);

Links

Links em HTML

Como já sabemos, uma importante característica do Hipertexto é o seu poder de realizar ligações internas e externas, no HTML conseguimos essas ligações utilizando os Links.

URL → Uniform Resource Locator - Localizador uniforme de recursos.



Links em HTML

Um link é facilmente identificado numa página, pois, ao passarmos o mouse em cima de um link, o indicador de seta se modifica (normalmente apresenta a forma de uma mão).

Os links também se apresentam de maneira destacada do restante do texto.

→ [normalmente na cor azul e sublinhado](#)

Links em HTML

→ [Clique aqui se tiver coragem!](#)

Links em HTML

Podemos linkar partes da nossa estrutura ou abrir novas páginas da internet.

Outra informação importante do link é a sua URL de destino que neste caso mesma pode ser vista na barra de status do navegador quando colocamos o mouse sobre o link.

Links em HTML

Podemos linkar partes da nossa estrutura ou abrir novas páginas da internet.

Outra informação importante do link é a sua URL de destino que neste caso mesma pode ser vista na barra de status do navegador quando colocamos o mouse sobre o link.

Exemplo de página HTML

[Exemplo de link](#)



<https://www.google.com>

Links em HTML

A TAG `<a>` `` define um hiperlink na HTML.

Seus principais atributos são :

href --> Indica o local (URL) para onde o link levará.

- Pode ser um endereço local ou na Internet
- O caminho local pode ser absoluto ou relativo.

Exemplo: `` Clique aqui ``

Construir um exemplo.

Links em HTML

href → Pode ser um endereço local ou na Internet

- O caminho local pode ser **absoluto** ou **relativo**.

target → Define o modo de abertura do link.

Pode assumir os seguintes valores :

_blank → abre uma nova janela

_parent → abre no frame pai

_self → abre no frame atual

_top → abre na janela ou aba atual (ignora os frames)

**Adicionar mais links e testar
o comportamento**

Mini Lição 01

Construir um projeto HTML que contenha duas páginas.

- index.html
- pagina1.html

Ná página index. html deverá ter dois links

- Um direcionando para uma nova página na internet
- O outro abrindo a pagina1.html
- Na pagina1. html deverá haver um link direcionando para a index.html

Anatomia do link

Um link básico é criado envolvendo o texto que você quer transformar em um link dentro de um elemento `<a>`, e dando-lhe um atributo **href**, que conterà o endereço da Web para o qual você deseja que o link aponte.

Atributo **title** → Suporte.

Use palavras-chave claras.



Adicionar no exemplo anterior

Linkando Elementos.

Também podemos linkar elementos presentes nas nossas páginas.

Numa página que contenha cabeçalhos de textos **<h1> a <h6>**, ao clicar em link podemos ser direcionados diretamente para o elemento.

Você deve atribuir um atributo **"id"** ao elemento ao qual deseja vincular.

No href definimos o apontamento usando o **#**.

Ex:

```
<h1 id="jogos_classicos">Jogos Clássicos</h1>
```

Linkando Elementos.

Também podemos linkar elementos presentes nas nossas páginas.

Numa página que contenha cabeçalhos de textos **<h1> a <h6>**, ao clicar em link podemos ser direcionados diretamente para o elemento.

Você deve atribuir um atributo **"id"** ao elemento ao qual deseja vincular.

No href definimos o apontamento usando o **#**.

Ex:

```
<h1 id="jogos_classicos">Jogos Clássicos</h1>
```


Mini Lição 02

Modifique um pouco a página
index.html...

Preencha com sua informações.

Bem-vindo à Minha Página

- [Quem sou](#)
- [O que gosto de fazer](#)

Quem sou

Texto sobre quem sou. Conte mais sobre você aqui...

O que gosto de fazer

Texto sobre o que gosto de fazer. Compartilhe aqui...

Multimídia e Incorporação

Multimídia

Nem tudo são textos...

Podemos ter diversos recursos nas nossa páginas...

Imagens, Áudio, Vídeos...

Áudio e Vídeo simultâneos

Imagens

Para introduzir imagens na nossa página HTML usamos a tag ****

Possui dois atributos obrigatórios:

src - Especifica o caminho para a imagem

alt - Especifica um texto alternativo para a imagem, se a imagem por algum motivo não puder ser exibida

o **src** preferencialmente tem que ser relativo ou absoluto?

**Exemplo: **

Mini Lição 03

Baixe uma imagem na internet e adicione na sua index.html

Adicione o atributo alt e também faça o teste.

Imagens - Atributos

Podemos fazer alguns ajustes de tamanho na nossa imagem

- Altura e Largura;
- **width;**
- **height;**

Teste na imagem
que você inseriu

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head> </head>
<body>
<h1>Modificando altura e largura</h1>



</body>
</html>
```

Modificando altura e largura



Imagens - Atributos

Atributo **alt**;

Decoração. Se a imagem é apenas decoração e não faz parte do conteúdo, adicione um espaço em branco **alt=""**

Se sua imagem fornecer informações significativas, forneça as mesmas informações em um breve **alt** texto.

Link. Ao colocar uma imagem dentro das tags **<a>**, para transformar uma imagem em um link, você ainda deve fornecer links acessíveis.

Imagens - Atributos

Títulos de imagem.

Assim como nos link, também temos o atributo **title** nas imagens, o funcionamento é idêntico.

Legendas → Também é uma elemento importante para descrever as imagens.

Imagens - Figure

- Tag **<figure>** **</figure>**

No conteúdo da **<figure>** temos a nossa tag **** e a nossa

<figcaption> **</figcaption>**

Com a descrição da imagem.



Imagem do Guerreiro Saiyajin.

Adicione a Tag
Figure e figcaption

Mini Lição 04

Na página index.html temos uma parte da página que fala sobre o que gostamos de fazer.

Adicione imagens que representem essas ações, faça a configuração das imagens modificando altura e largura e fornecendo textos alternativos. Organize com figures.

Também coloque links no texto falando sobre o que você gosta de fazer para apontar para a respectiva imagem.

Usar imagens com URL absolutas.

Vídeos

tag **<video>**

O elemento **<video>** permite incorporar um vídeo na nossa página HTML.

Sua sintaxe de forma sucinta é assim:

```
<video src="video.mp4" controls> </video>
```

Vídeos

Sintaxe mais detalhada.

```
<video controls>  
  <source src="caminho_do_video.mp4" type="tipo_do_video/mp4">  
  Seu navegador não suporta o elemento de vídeo.  
</video>
```

Criar um elemento de vídeo

Vídeos

Alguns Atributos da tag **<video>**

autoplay → booleano

autobuffer → booleano

loop → booleano

muted → booleano

poster → imagem de prévia do vídeo.

played → booleano

Acessar: <https://abre.ai/nuxf>

Áudio

A tag **<audio>** também segue a mesma lógica da tag **<video>**

Abaixo temos um exemplo:

```
<audio controls>  
  <source src="exemplo_audio.mp3" type="audio/mp3">  
  Seu navegador não suporta o elemento de áudio.  
</audio>
```

Áudio

Alguns Atributos da tag **<audio>**

autoplay → booleano

autobuffer → booleano

loop → booleano

muted → booleano

played → booleano

Acessar: <https://abre.ai/nuxh>

Áudio

Alguns Atributos da tag **<audio>**

autoplay → booleano

autobuffer → booleano

loop → booleano

muted → booleano

played → booleano

Acessar: <https://abre.ai/nuxh>

Iframe

Representa um contexto de navegação aninhado, efetivamente incorporando outra página HTML para a página atual.

Incorporação de conteúdos - sites, vídeos, páginas html...

Sintaxe básica:

```
<iframe src="pagina1.html" width="300" height="300">  
</iframe>
```

Iframe

Construa um iframe na Index.html que mostre a pagina1.html

```
<iframe src="pagina1.html" width="300" height="300">  
</iframe>
```

Iframe

Atributos:

src Especifica o URL da página que será incorporada no ``<iframe>``.

width: Define a largura

height: Define a altura

name: Especifica o nome do ``<iframe>``

sandbox: Define uma política de segurança para o ``<iframe>``, restringindo o que pode ser feito dentro dele.

scrolling: Define se a barra de rolagem deve ser exibida.

frameborder Especifica se a borda do

allowfullscreen: Permite que o ``<iframe>`` seja exibido em tela cheia.

loading: Controla o carregamento do ``<iframe>``. Pode ser definido como **"eager"** para carregar imediatamente ou **"lazy"** para atrasar o carregamento até que seja visível na tela.

allow: Define as permissões para recursos adicionais que o ``<iframe>`` pode acessar, como câmera, microfone, etc.

Agora é sua vez...



Materiais de Apoio

- <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML>
- <https://www.w3schools.com/html/default.asp>
- https://www.w3schools.com/html/html_media.asp
-