

AVALIAÇÃO PEOO

Você deverá criar uma hierarquia de classes para representar animais em um zoológico. Comece com uma classe base **Animal** e implemente duas subclasses: **Mamifero** e **Ave**. Cada classe terá atributos e métodos específicos.

Animal

- **Atributos privados:**
 - nome
 - idade
- **Construtor:** Recebe nome e idade.
- **Métodos:**
 - get nome() e set nome(valor): Para acessar e modificar nome.
 - get idade() e set idade(valor): Para acessar e modificar idade.
 - emitirSom(): Exibe "O animal emite um som genérico."
 - getInfo(): Retorna "Nome: [nome], Idade: [idade]".

Mamifero

- **Atributos privados:**
 - tipoPelo
 - habitat
- **Construtor:** Recebe nome, idade, tipoPelo e habitat.
- **Métodos:**
 - get tipoPelo() e set tipoPelo(valor): Para manipular tipoPelo.
 - get habitat() e set habitat(valor): Para manipular habitat.
 - emitirSom(): "O mamífero ruge ou grunhe."
 - getInfo(): "Nome: [nome], Idade: [idade], Tipo de pelo: [tipoPelo], Habitat: [habitat]".

Ave

- **Atributos privados:**
 - tipoBico
 - capacidadeVoo
- **Construtor:** Recebe nome, idade, tipoBico e capacidadeVoo.
- **Métodos:**
 - get tipoBico() e set tipoBico(valor): Para manipular tipoBico.
 - get capacidadeVoo() e set capacidadeVoo(valor): Para manipular capacidadeVoo.
 - emitirSom(): "A ave canta ou pia."
 - getInfo(): "Nome: [nome], Idade: [idade], Tipo de bico: [tipoBico], Capacidade de voo: [capacidadeVoo]".