



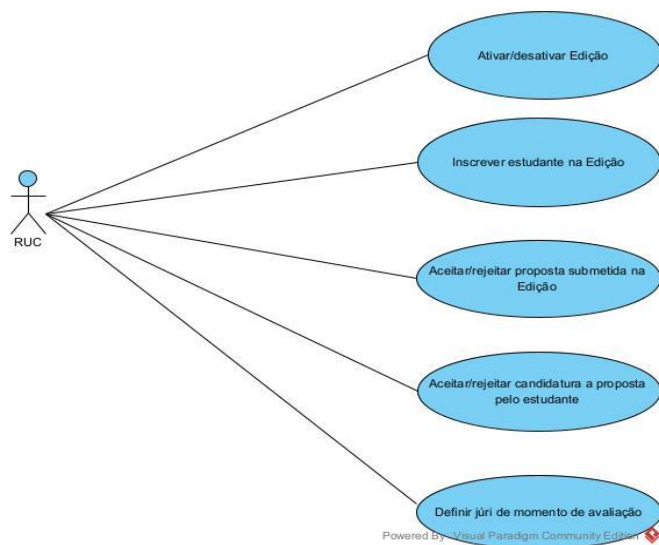
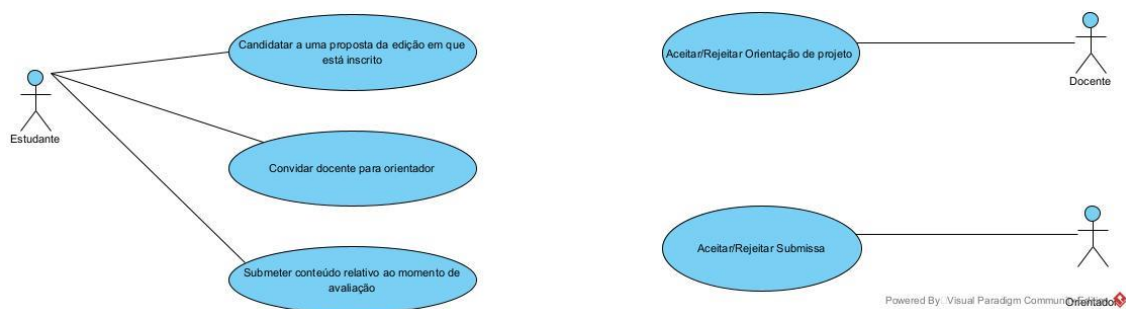
Laboratório de Programação

SPRINT 3 - GRUPO 3

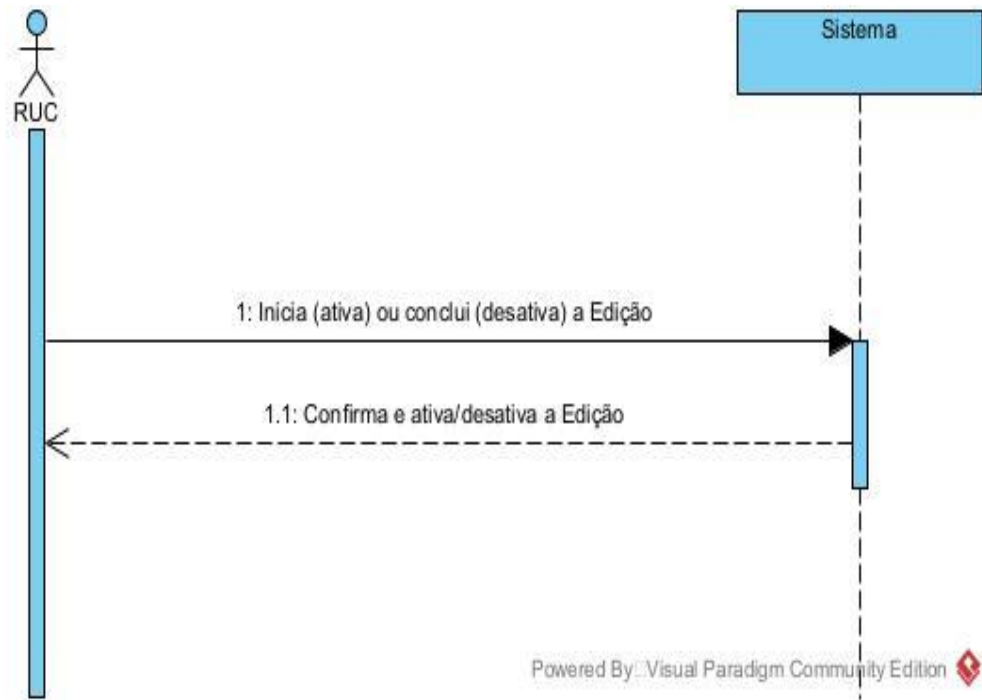
Joana Vilas Boas
Joel Brandão
Joel Sousa
Tiago Bastos

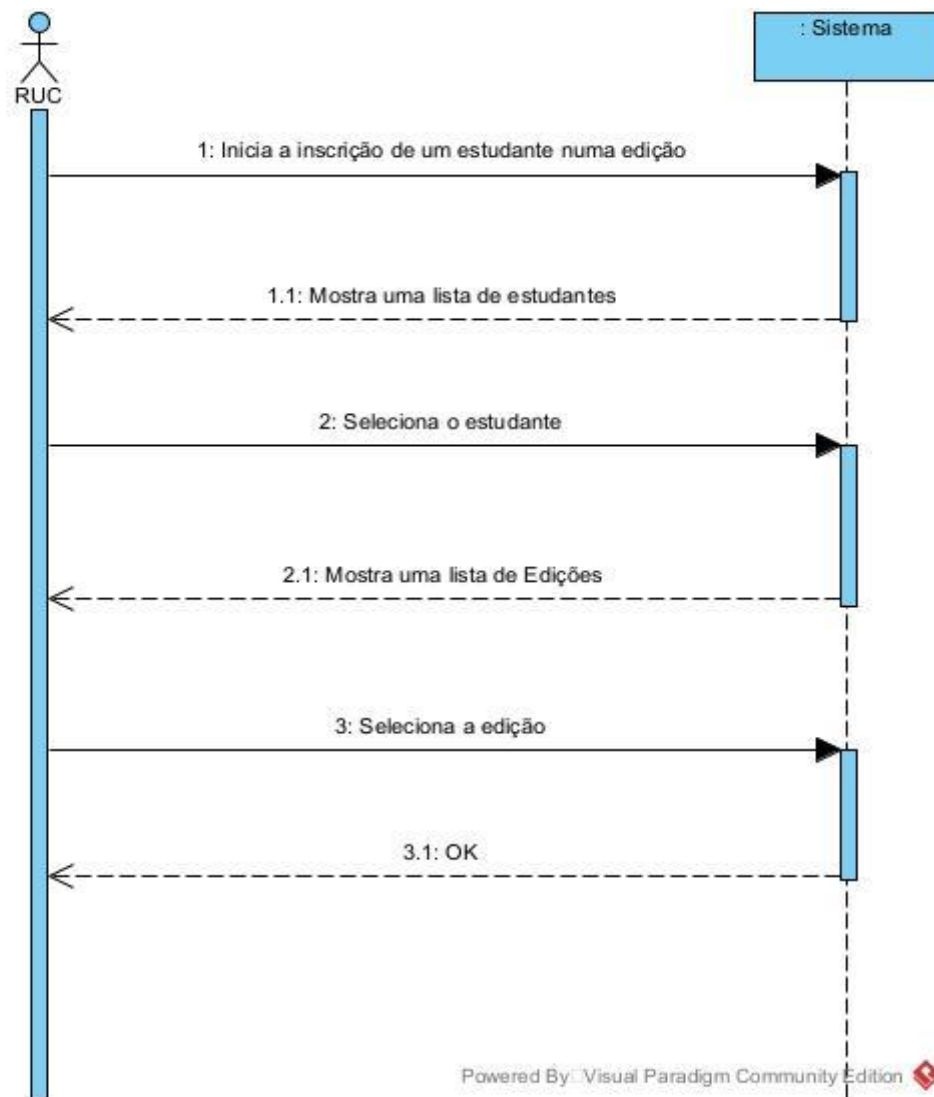
LEVANTAMENTO DE REQUISITOS

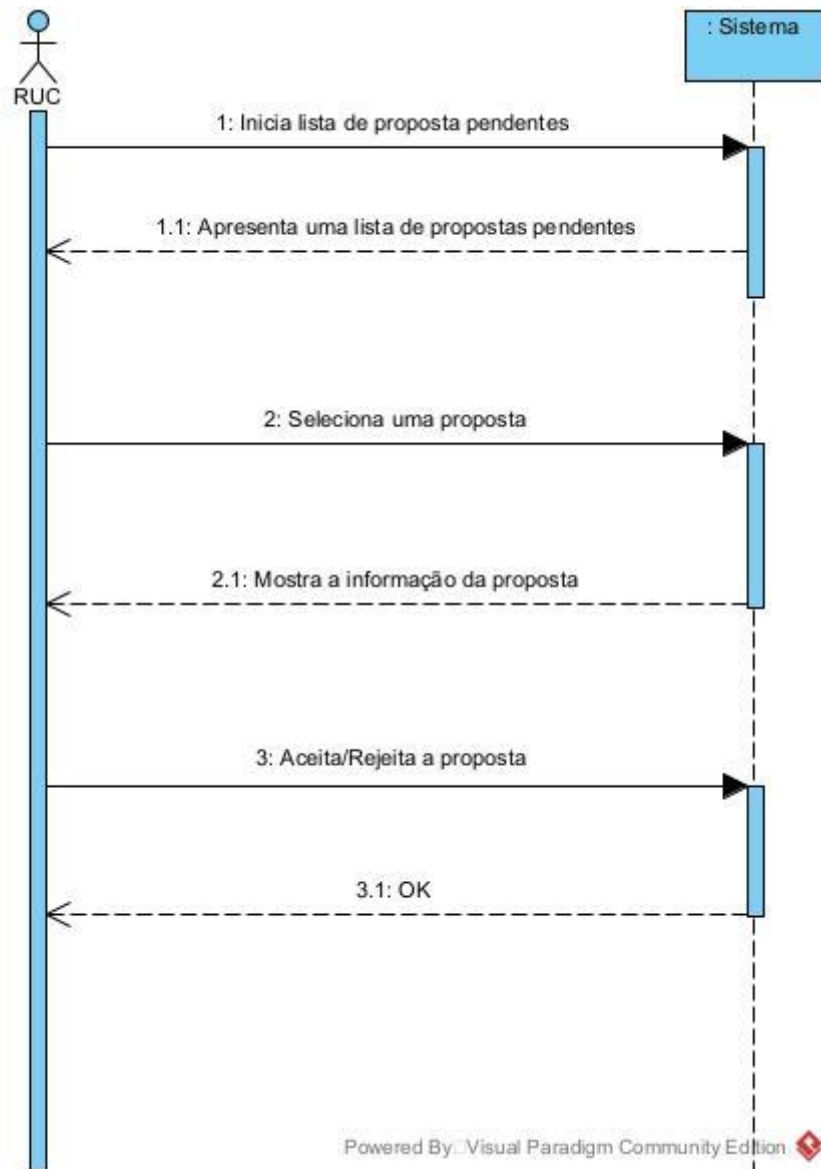
DUC - Diagrama de Casos de Uso

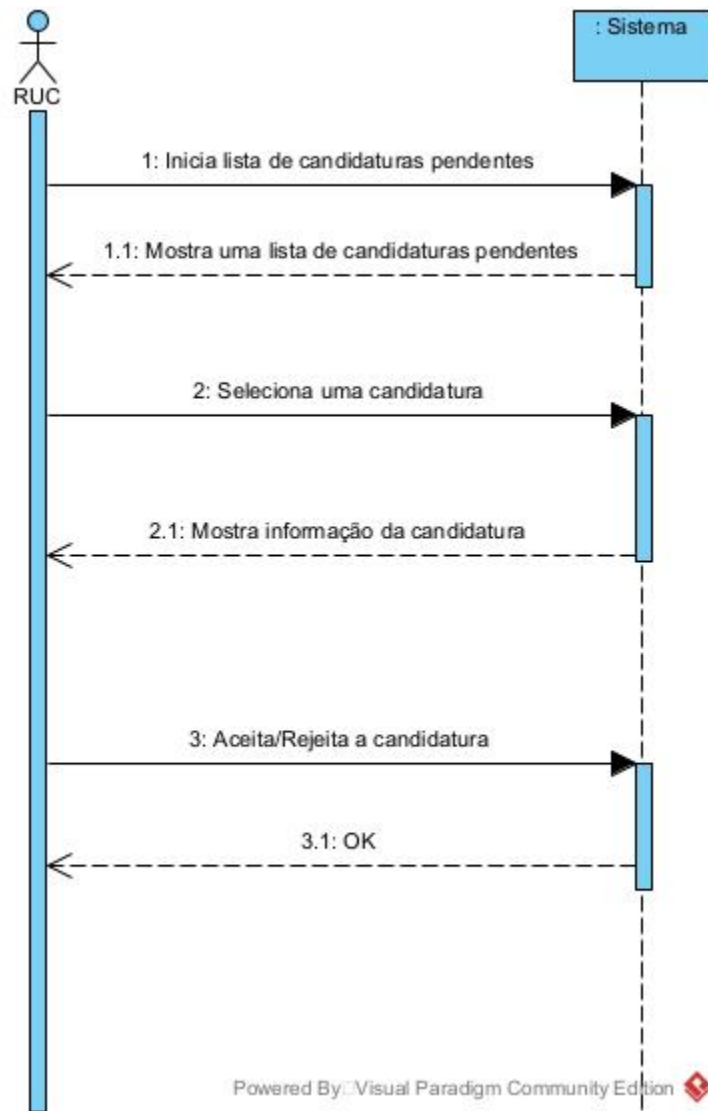


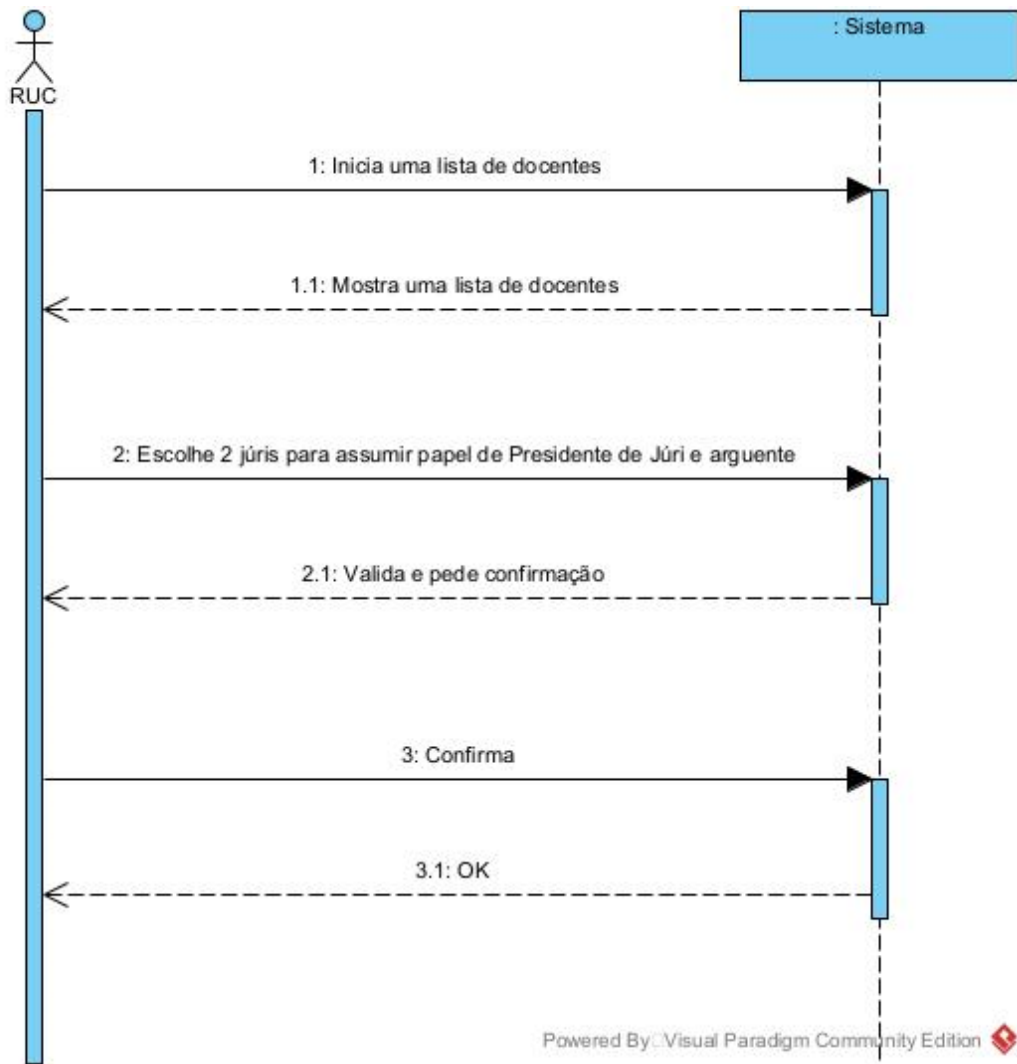
CASOS DE USO RUC -- Formato Breve



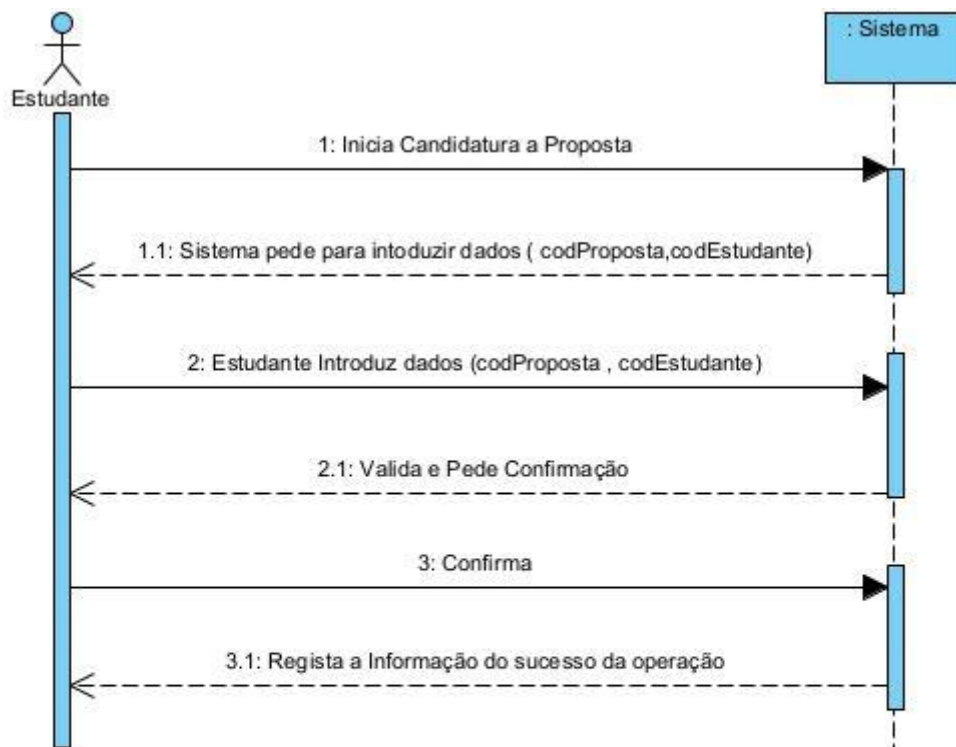








CASOS DE USO ESTUDANTE -- Formato Breve

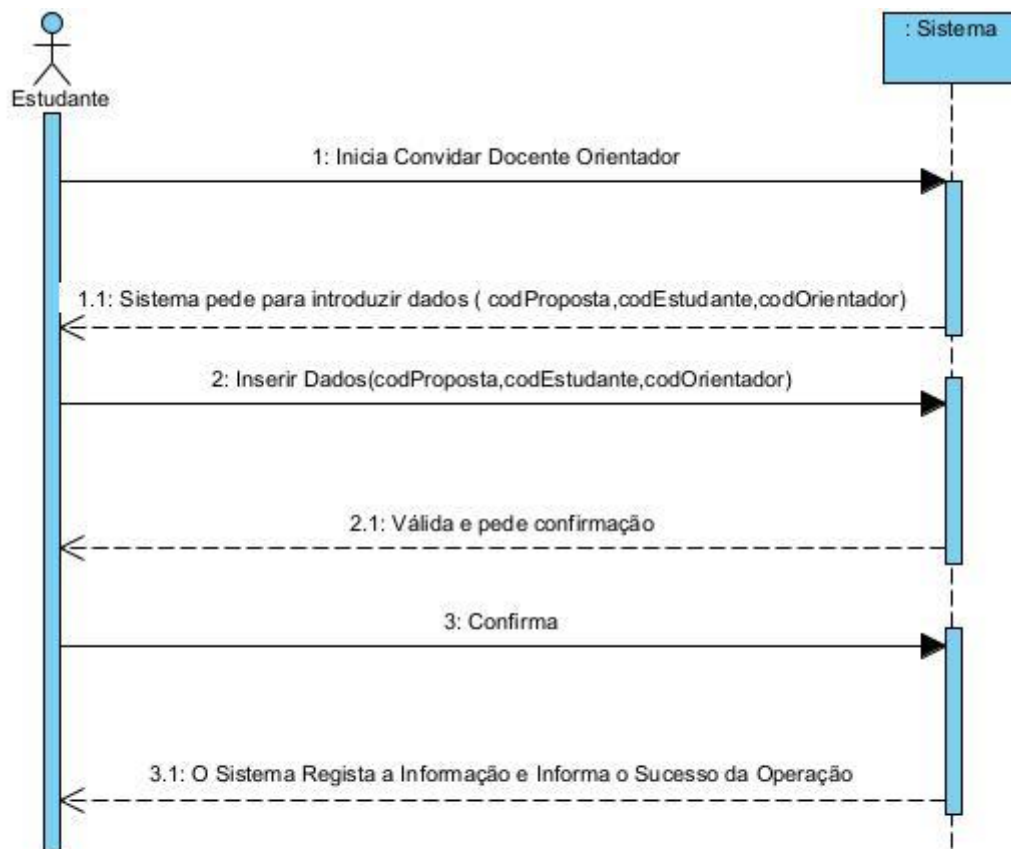


UC8 - Candidatar a Proposta

O Estudante inicia a candidatura a proposta da edicao na qual se encontra inscrito.O sistema pede a introdução de dados .

O estudante introduz dados. O sistema valida e pede confirmação. O estudante confirma.

O sistema regista a informação e informa do sucesso da operação.

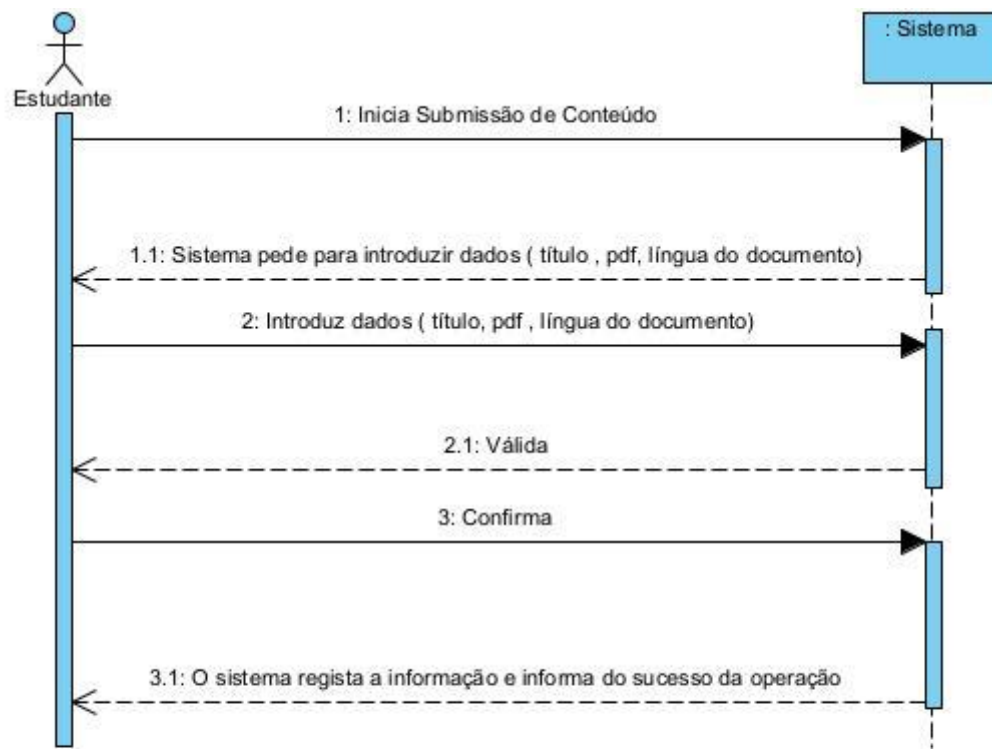


UC9 - Convidar Docente Orientador

O Estudante inicia a o Convite ao Docente Orientador.O sistema pede a introdução de dados . O estudante introduz dados. O sistema válida e pede confirmação. O estudante confirma.

O sistema regista a informação e informa do sucesso da operação.





UC10 - Submeter conteúdo

O Estudante inicia a submissão de conteúdo. O sistema pede a introdução de dados . O estudante introduz dados. O sistema válida e pede confirmação. O estudante confirma.

O sistema regista a informação e informa do sucesso da operação.

Powered By: Visual Paradigm Community Edition

GLOSSÁRIO

Administrador – Criar Utilizador e define o seu tipo (Estudante , Docente, Administrador) e cria edição definindo docente como Responsável da edição de UC (RUC).

Estudante - Representa um Utilizador/Estudante do sistema. O estudante pode estar inscrito apenas numa edição de cada ano letivo. Pode candidatar se a uma proposta (aceite) da edição em que esta inscrito. Após a candidatura Aceite pode convidar um docente para orientador. Pode submeter conteúdo relativo ao momento de avaliação do projeto a que pertence.

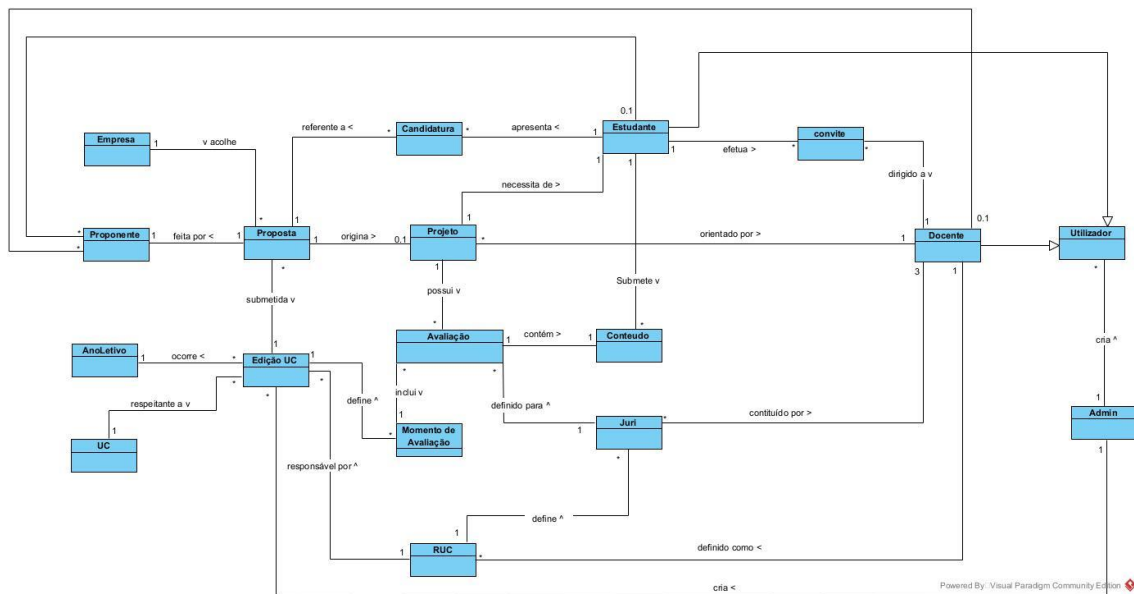
RUC – Representa um Utilizador/Docente que pode iniciar ou concluir uma edição. Inscrever estudantes numa edição. Aceitar/rejeitar propostas. Aceitar candidaturas a propostas e definir júri de momento de avaliação.

Docente – Pode Aceitar ou rejeitar a orientação do projeto.

Orientador - Pode aceitar ou rejeitar a submissão relativa a momento de avaliação.

ANÁLISE

A Reconstrução do modelo de domínio é baseada nos novos casos de uso, e na descrição feita no enunciado do sprint acerca do que é pretendido para o protótipo a desenvolver, particularmente nos substantivos utilizados.
Definição das novas classes de domínio e associações entre elas:



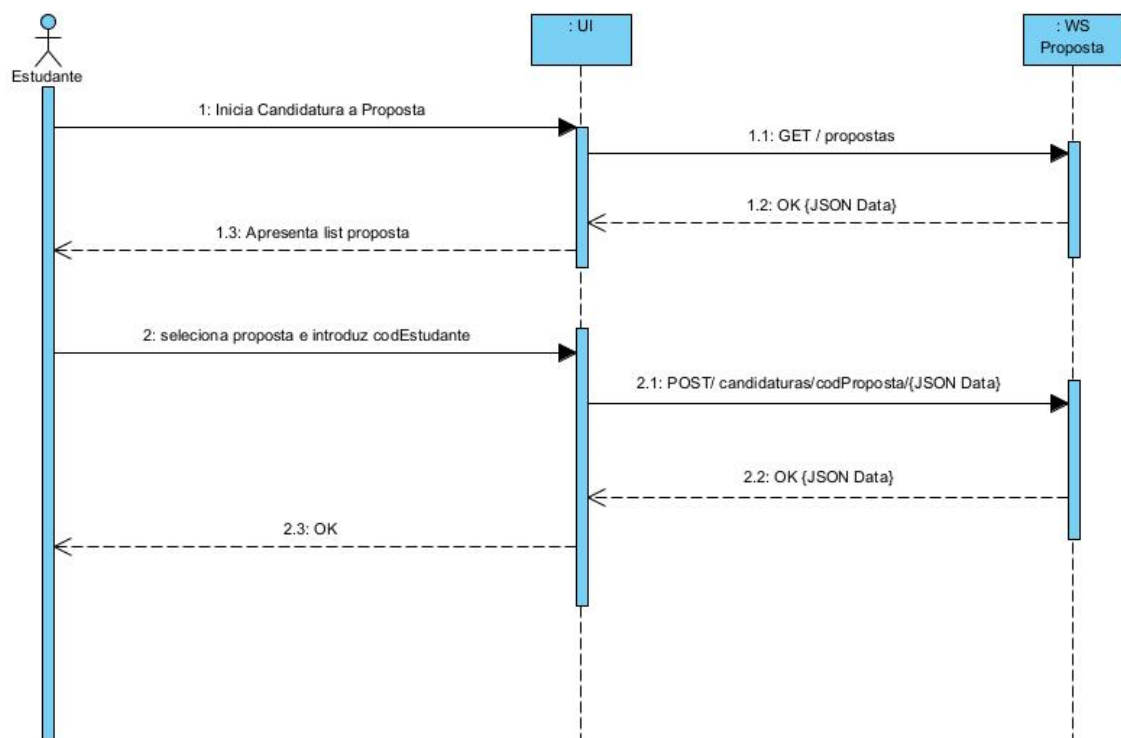
Uma Proposta aceite pelo RUC e com Estudante atribuído passa a ser considerado um Projeto sem Orientador. Após o convite do Estudante ao Orientador ser aceite é atribuído um Orientador ao Projeto.

Uma Edição de Unidade Curricular tem definido um número de momentos de avaliação para cada projeto dessa Edição.

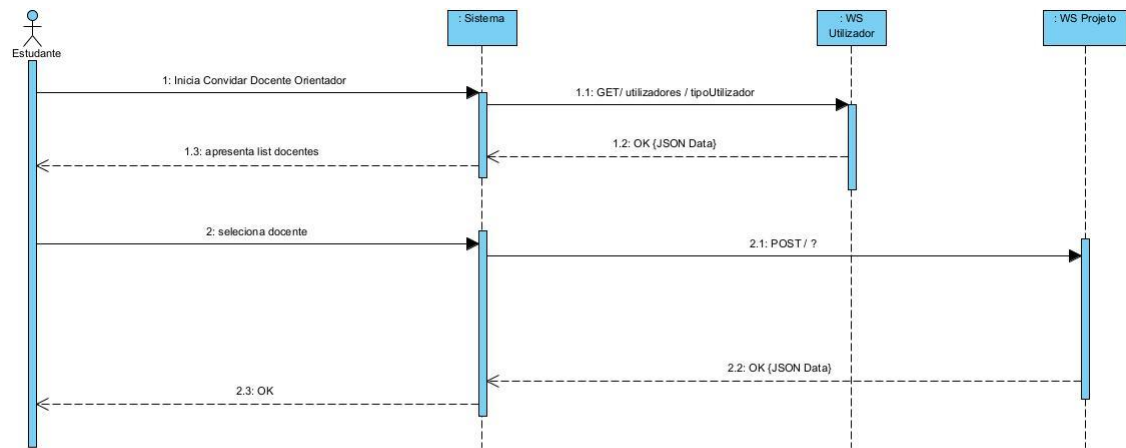
Para cada Avaliação é definido um júri.

Nível 2

Vista Processo



UC8 - Candidatar a Proposta
O Estudante inicia a candidatura a proposta da edição na qual se encontra inscrito. O sistema pede a introdução de dados.
O estudante introduz dados. O sistema valida e pede confirmação. O estudante confirma.
O sistema regista a informação e informa do sucesso da operação.

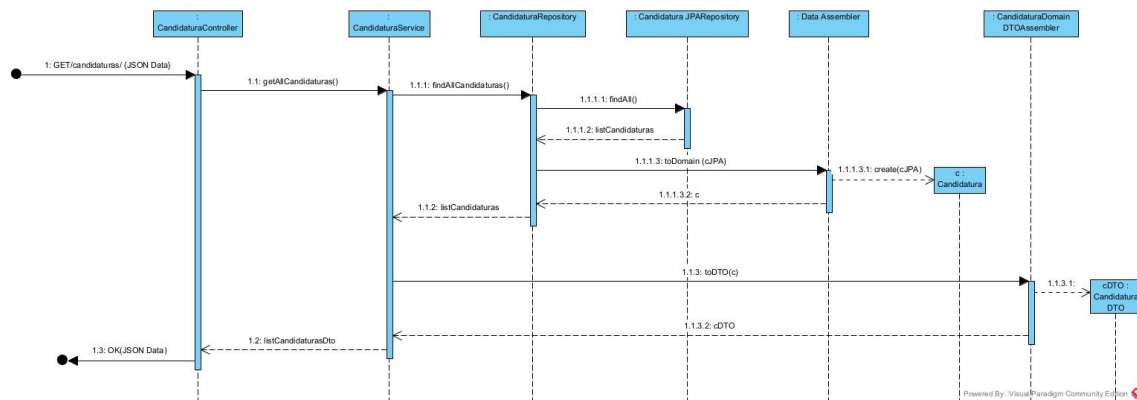


UC9 - Convidar Docente Orientador
 O Estudante inicia a o Convide ao Docente Orientador. O sistema pede a introdução de dados . O estudante introduz dados. O sistema válida e pede confirmação. O estudante confirma.
 O sistema regista a informação e informa do sucesso o da operação.

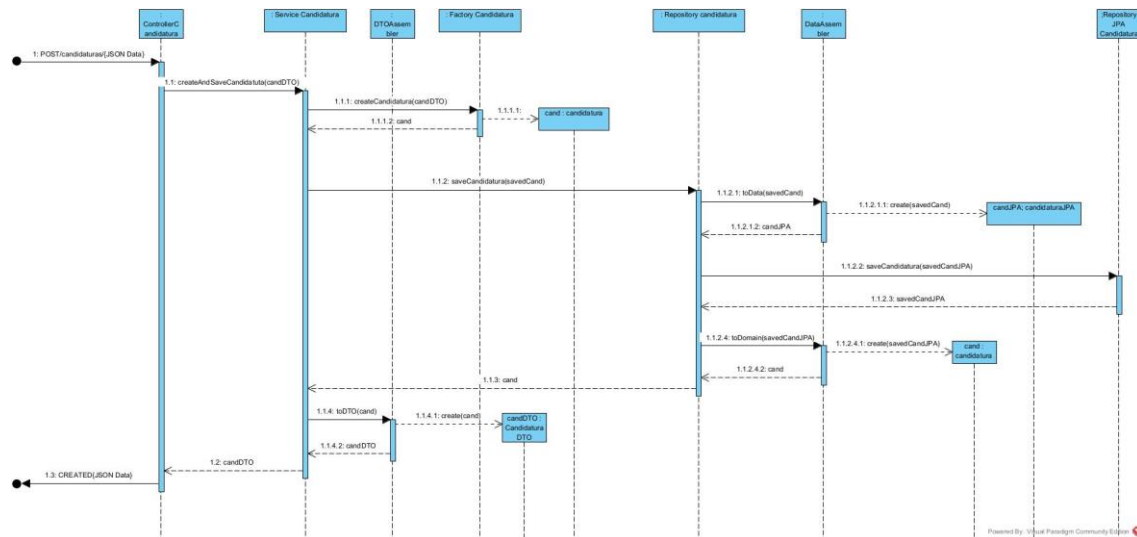
Powered By: Visual Paradigm Community Edition

Nível 4

Vista Processo



Powered By: Visual Paradigm Community Edition



Protótipos da User Interface

RUC

Aplicação de Gestão Universitaria

Nome:

Sigla:

Edição:

Frame 1

Inscrever Estudantes

Aceitar Candidatos

Propostas Submetidas

Definir Juri

SAIR

Inscrever

Cancelar