



Laboratório de Programação

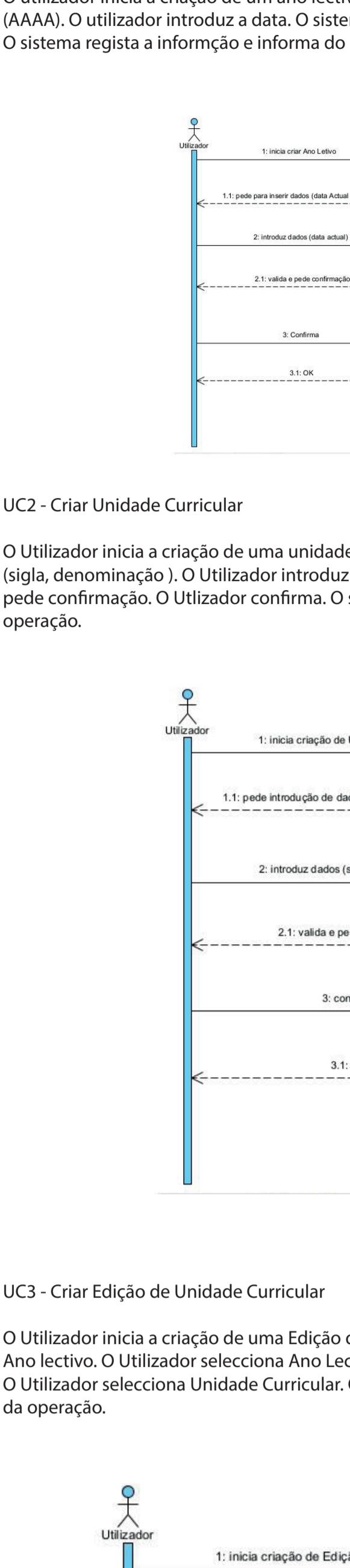
## SPRINT 2 - GRUPO 3

Joana Vilas Boas  
Joel Brandão  
Joel Sousa  
Tiago Bastos

# SPRINT 2 - GRUPO 3

## LEVANTEAMENTO DE REQUISITOS

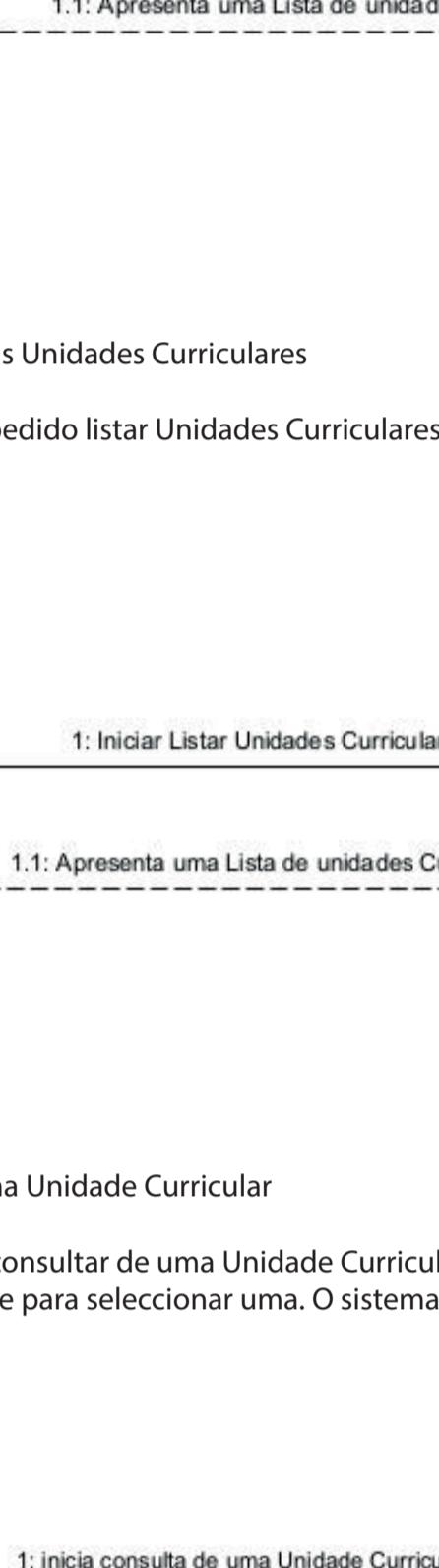
### DUC - Diagrama de Casos de Uso



## CASOS DE USO -- Formato Breve

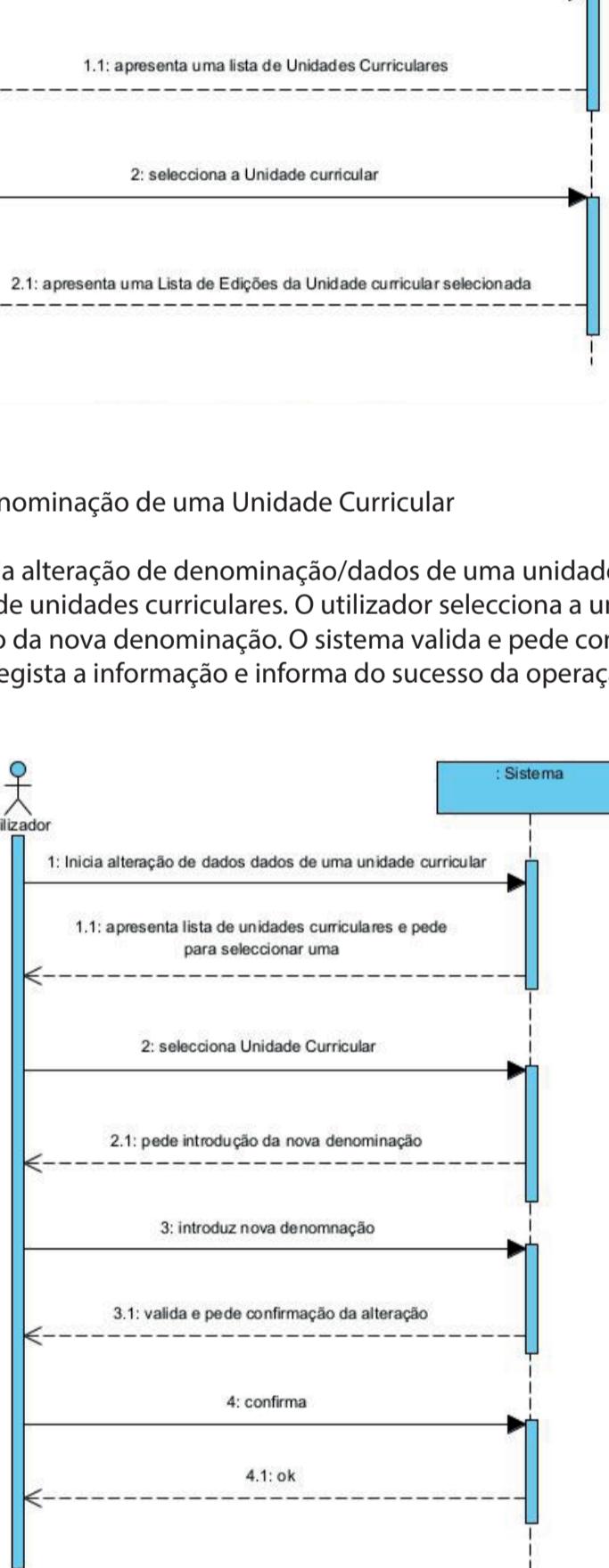
### UC1 - Criar Ano Lectivo

O utilizador inicia a criação de um ano lectivo. O sistema pede a introdução de uma data actual (AAA). O utilizador introduz a data. O sistema valida e pede confirmação. O utilizador confirma. O sistema regista a informação e informa do sucesso da operação.



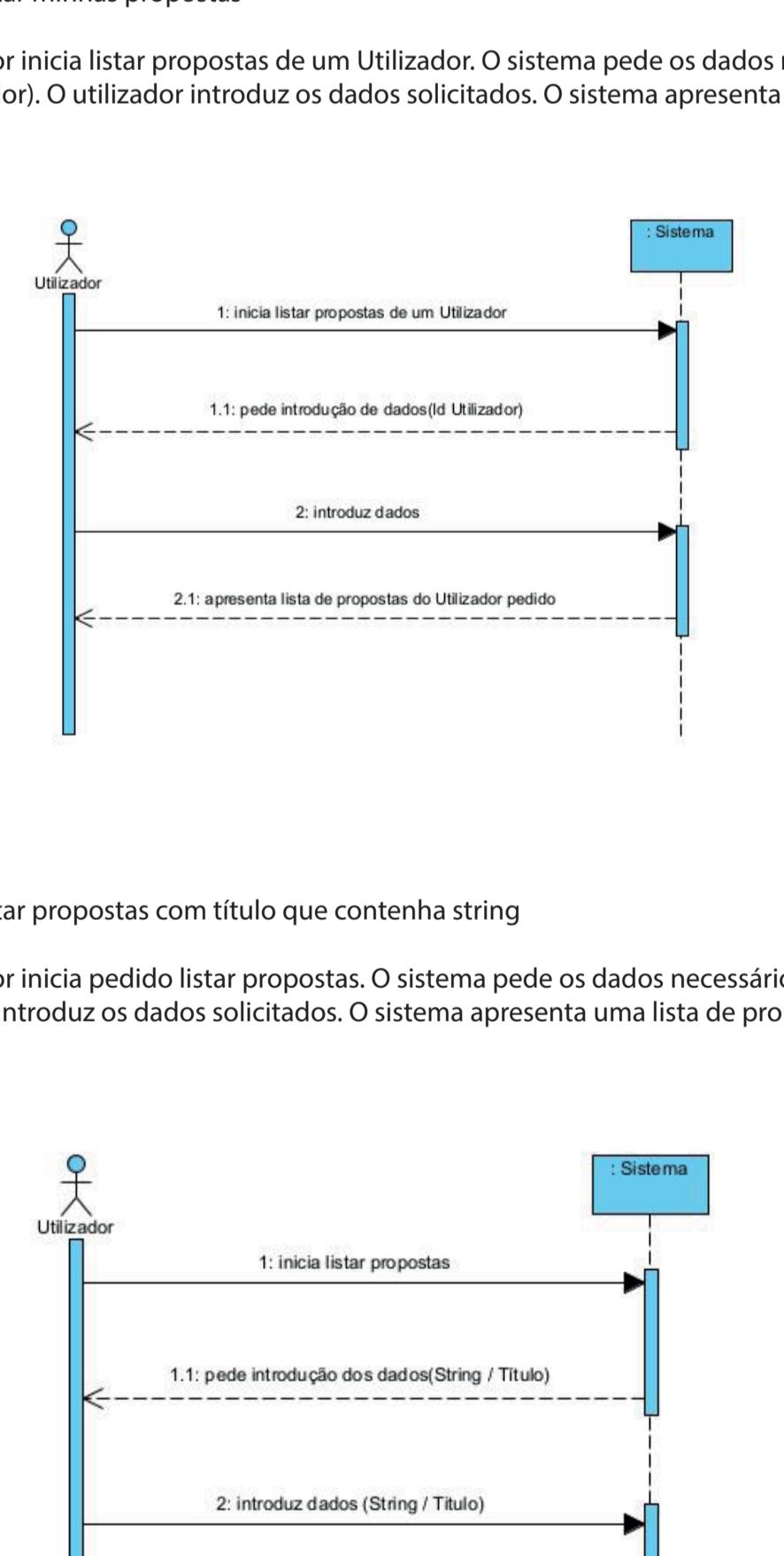
### UC2 - Criar Unidade Curricular

O Utilizador inicia a criação de uma unidade curricular. O sistema pede a introdução dos dados (sigla, denominação). O Utilizador introduz os dados (sigla, denominação). O sistema valida e pede confirmação. O Utilizador confirma. O sistema regista a informação e informa do sucesso da operação.



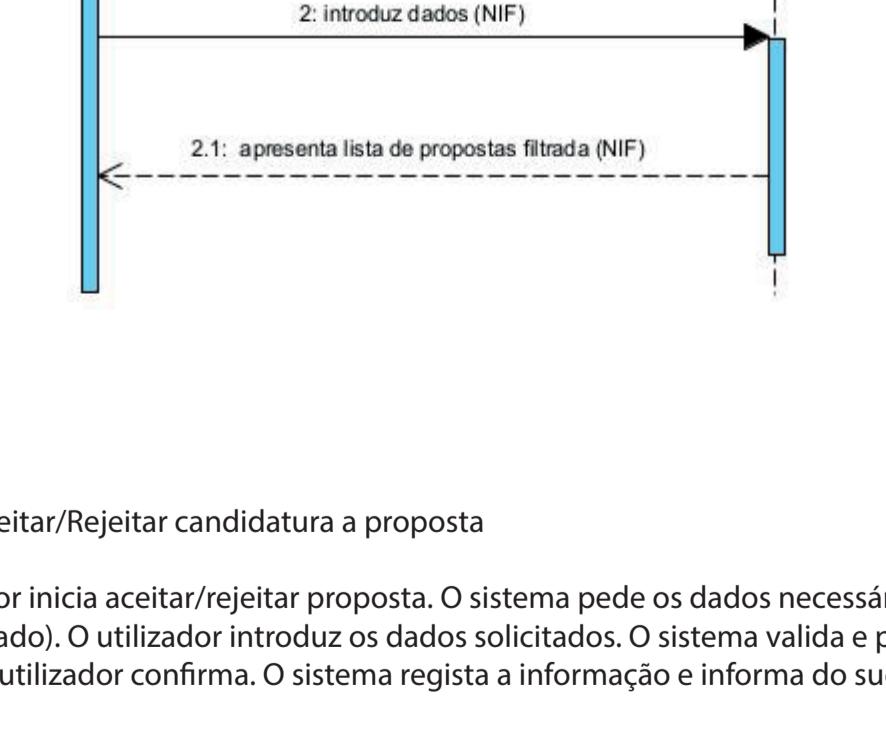
### UC3 - Criar Edição de Unidade Curricular

O Utilizador inicia a criação de uma Edição de Unidade Curricular. O sistema apresenta lista de Ano lectivo. O Utilizador selecciona Ano Lectivo. O sistema apresenta lista de Unidade curricular. O Utilizador selecciona Unidade Curricular. O sistema regista a informação e informa do sucesso da operação.



### UC4 - Listar Anos Lectivos

O Utilizador inicia pedido listar Anos Lectivos. O sistema apresenta uma lista de Anos Lectivos.



## GLOSSÁRIO

Utilizador - Representa uma pessoa que utiliza o sistema.

Proponente - Representa um utilizador, estudante ou docente, que efectua a uma proposta de projeto.



# SPRINT 2 - GRUPO 3

## ANÁLISE

A construção do modelo de domínio é baseada nos casos de uso, e na descrição feita no enunciado do sprint acerca do que é pretendido para o protótipo a desenvolver, particularmente nos substantivos utilizados.

Definição das classes de domínio e associações entre elas:

### Proposta

- Acolhida por - Organização
- Origina - Projecto
- Submetida em - Edição de Unidade Curricular
- Feita por - Proponente (Utilizador)

### Projecto

- Orientado por - Docente (Utilizador)
- Necessita de - Estudante (Utilizador)
- Originado por - Proposta

### Organização

- Acolhe - Proposta

### Edição de Unidade Curricular

- Respeitante a - Unidade Curricular
- Ocorre em - Ano Lectivo

### Unidade Curricular

- A qual respeita - Edição de Unidade Curricular

### Ano Lectivo

- No qual ocorre - Edição de Unidade Curricular

### Proponente (Utilizador)

- Faz - Proposta

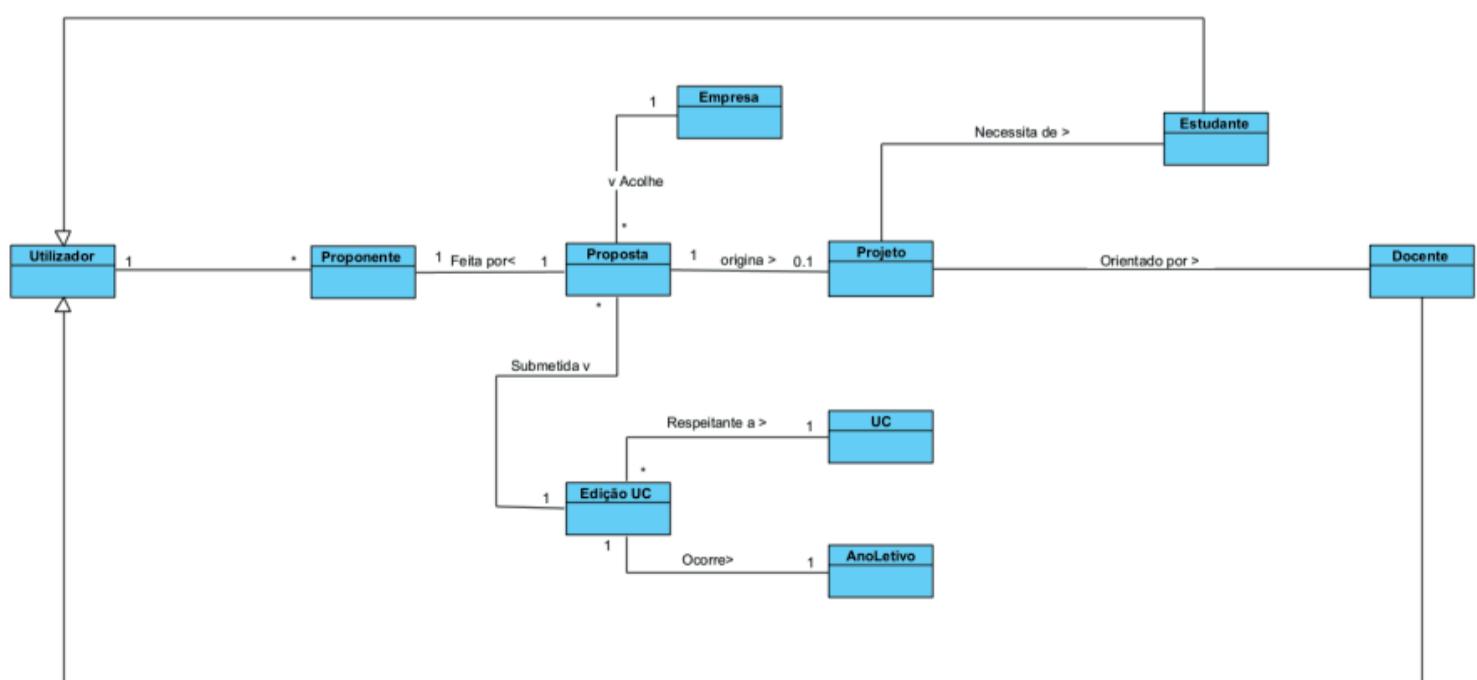
### Estudante (Utilizador)

- É necessário em - Projecto

### Docente (Utilizador)

- Orienta - Projecto

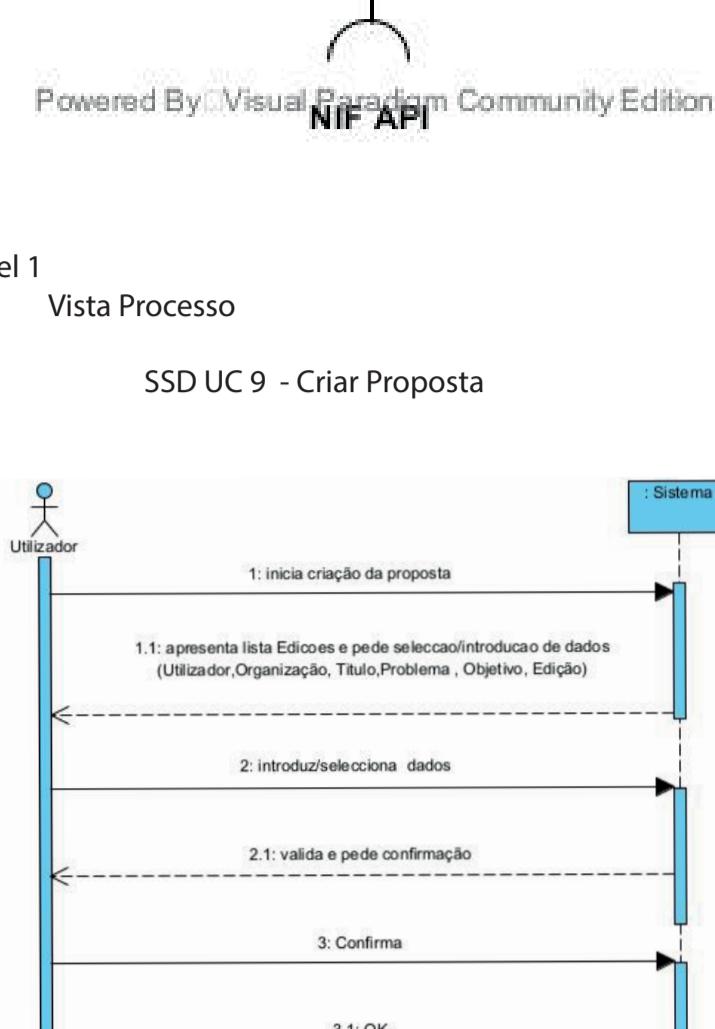
## DIAGRAMA DE MODELO DE DOMÍNIO



## VIEWS

## Nível 1

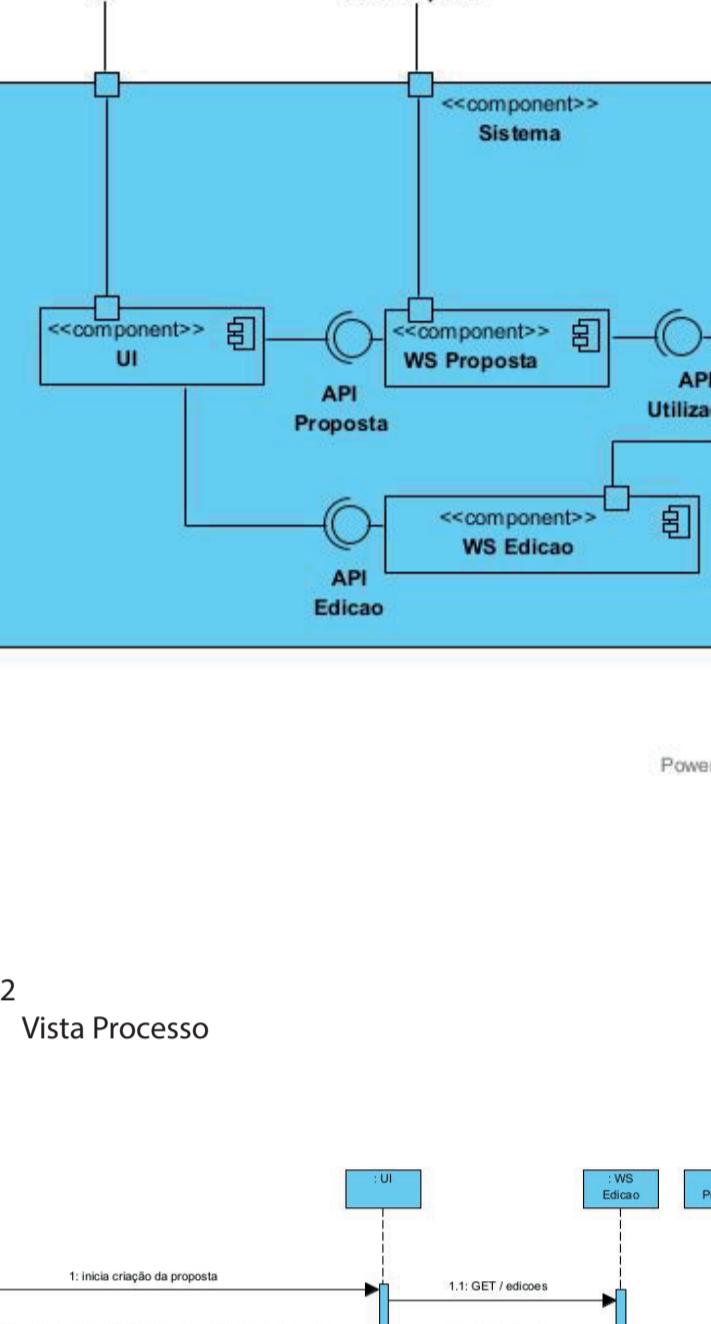
## Vista Lógica



## Nível 1

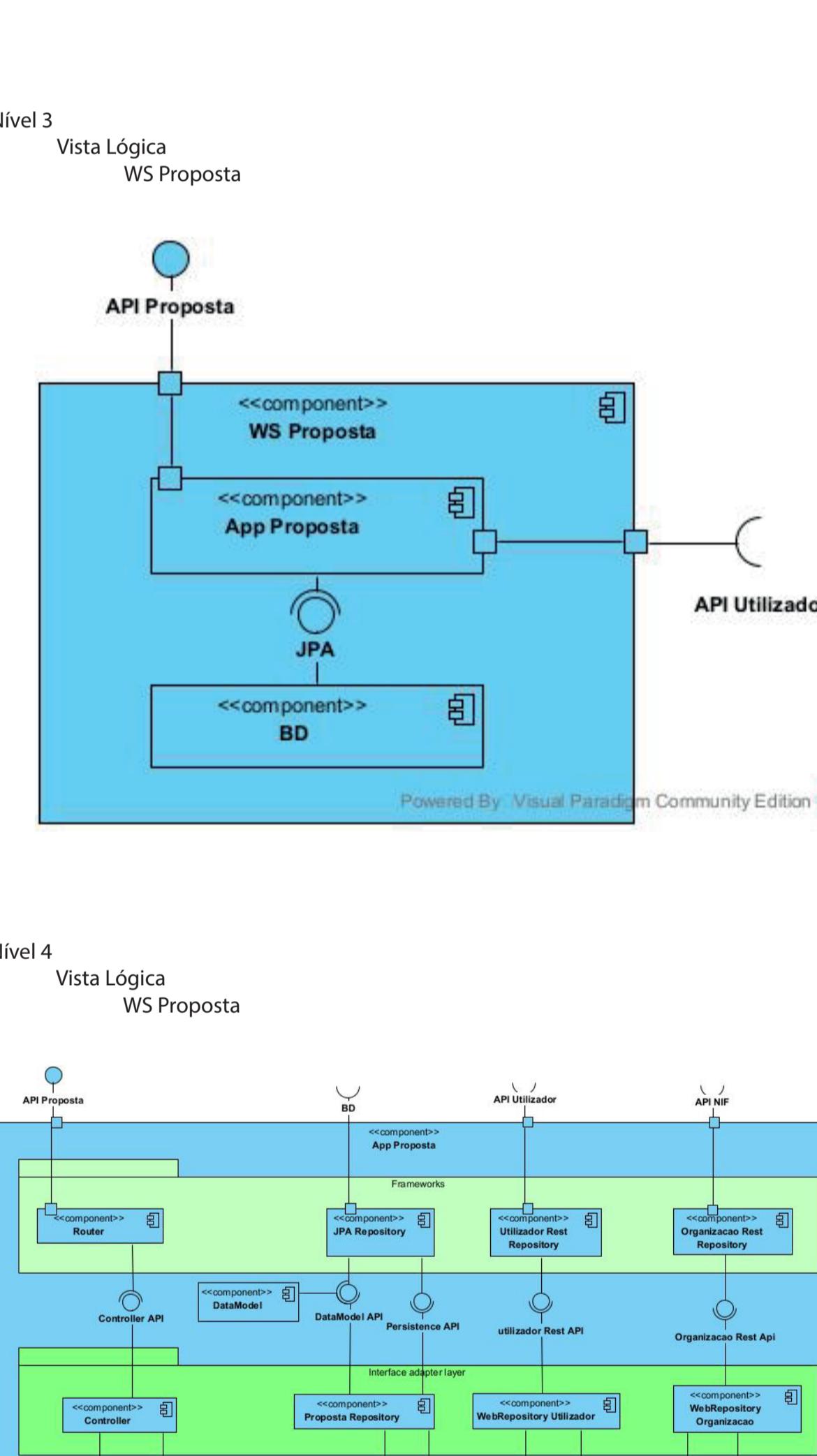
## Vista Processo

## SSD UC 9 - Criar Proposta



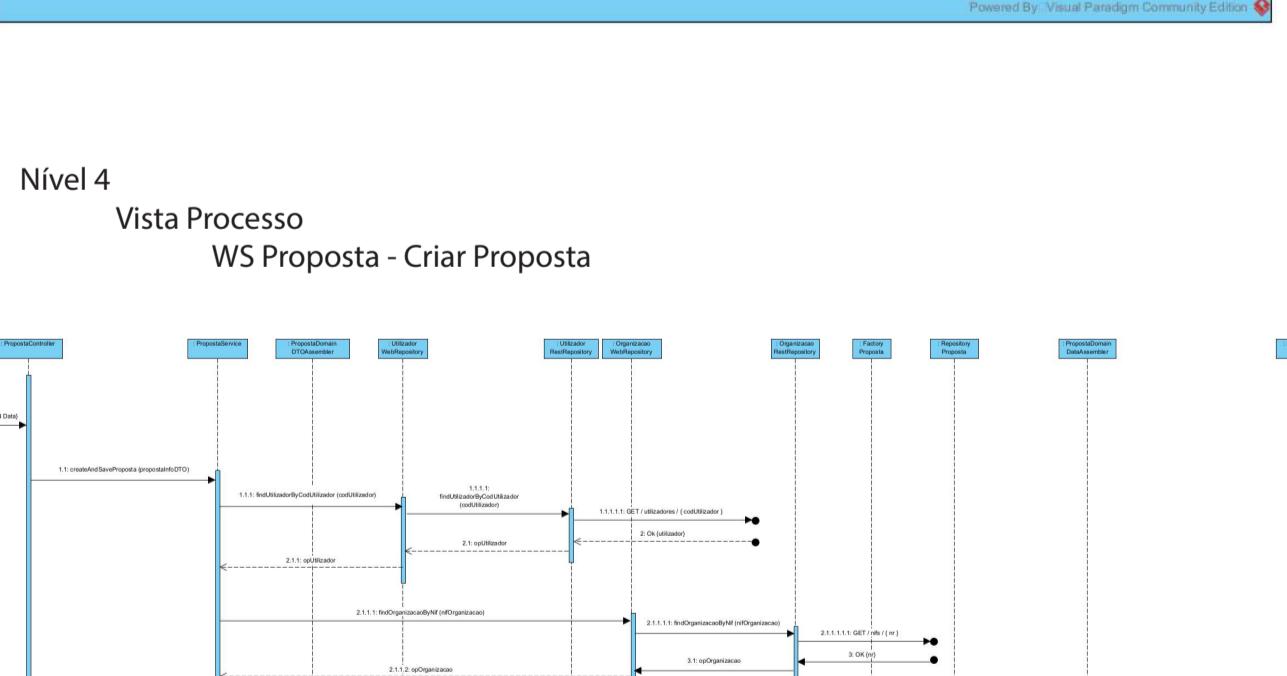
## Nível 2

## Vista Lógica

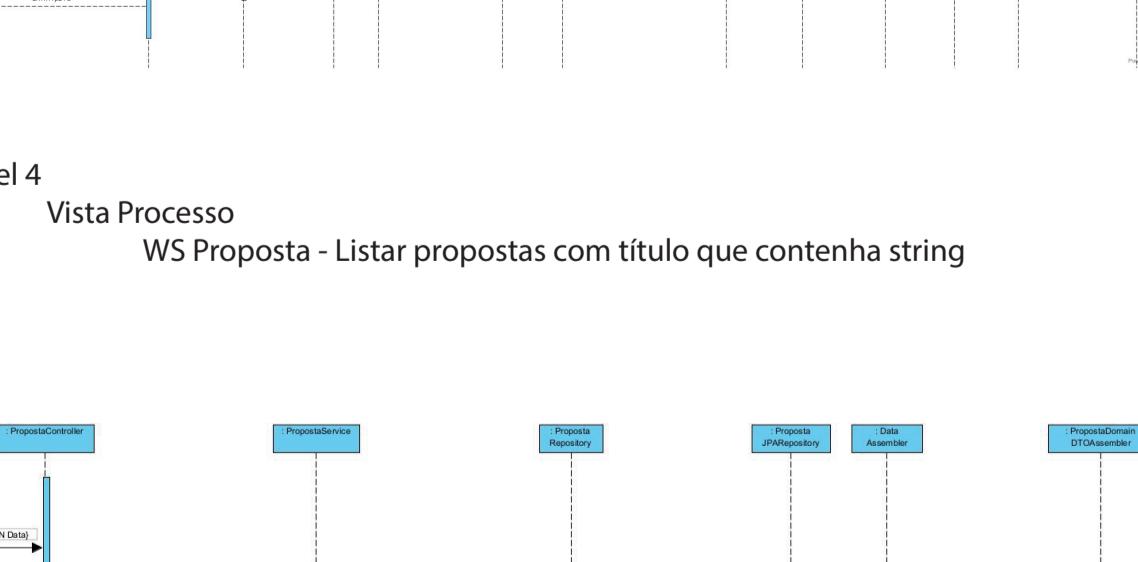


## Nível 2

## Vista Processo



## Nível 3

Vista Lógica  
WS Proposta

## Nível 4

Vista Lógica  
WS Proposta

## Nível 4

Vista Processo  
WS Proposta - Criar Proposta

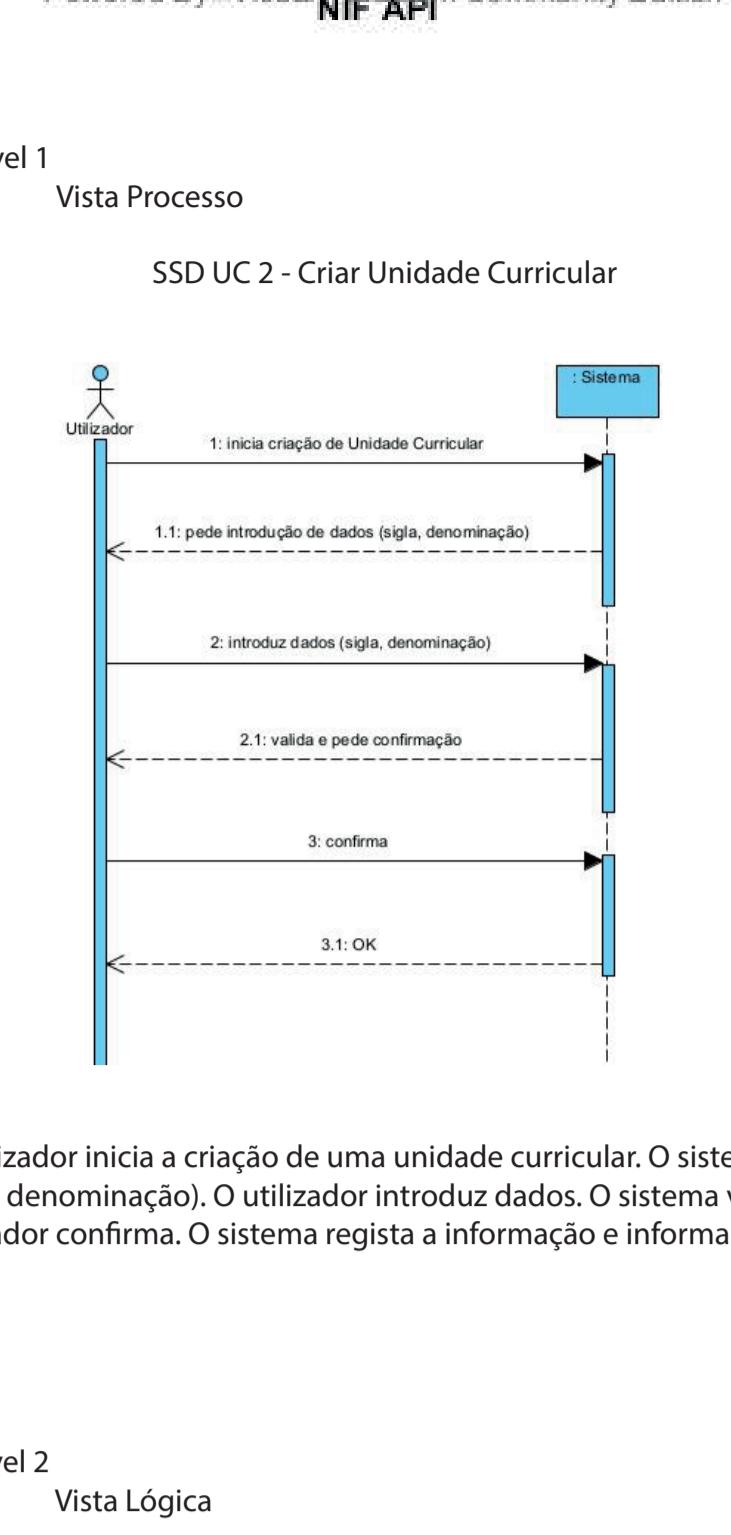
## Nível 4

Vista Processo  
WS Proposta - Listar propostas com título que contenha string

## VIEWS

## Nível 1

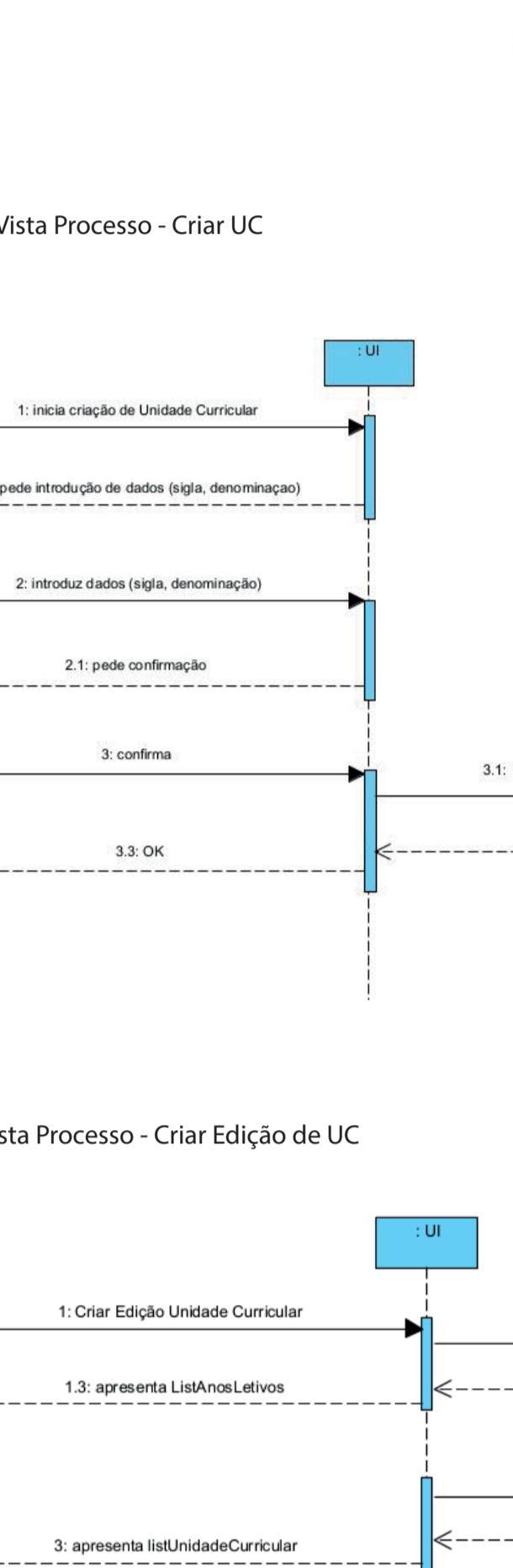
## Vista Lógica



## Nível 1

## Vista Processo

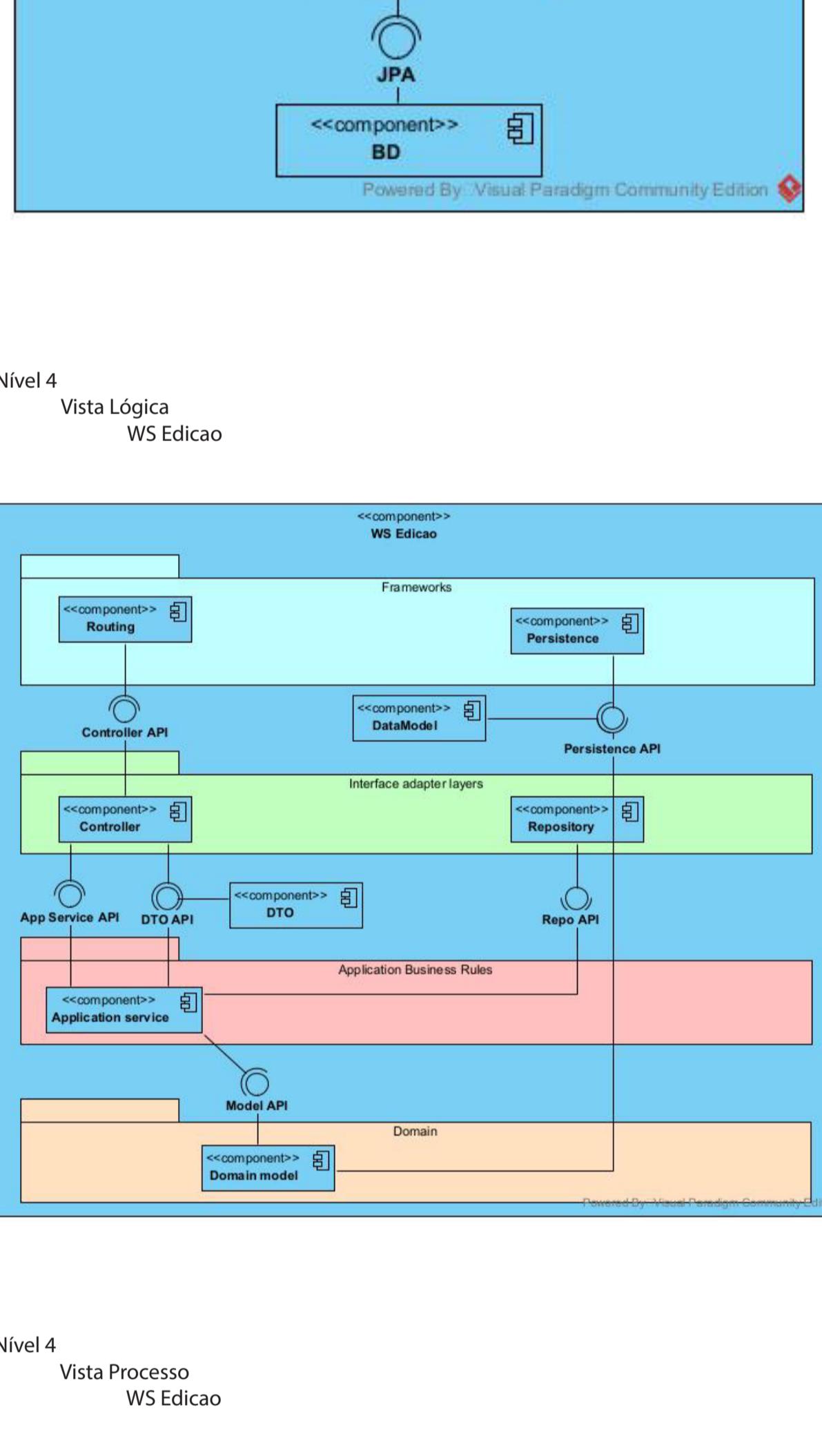
## SSD UC 2 - Criar Unidade Curricular



O utilizador inicia a criação de uma unidade curricular. O sistema pede a introdução de dados (sigla, denominação). O utilizador introduz dados. O sistema valida e pede confirmação. O utilizador confirma. O sistema regista a informação e informa do sucesso da operação.

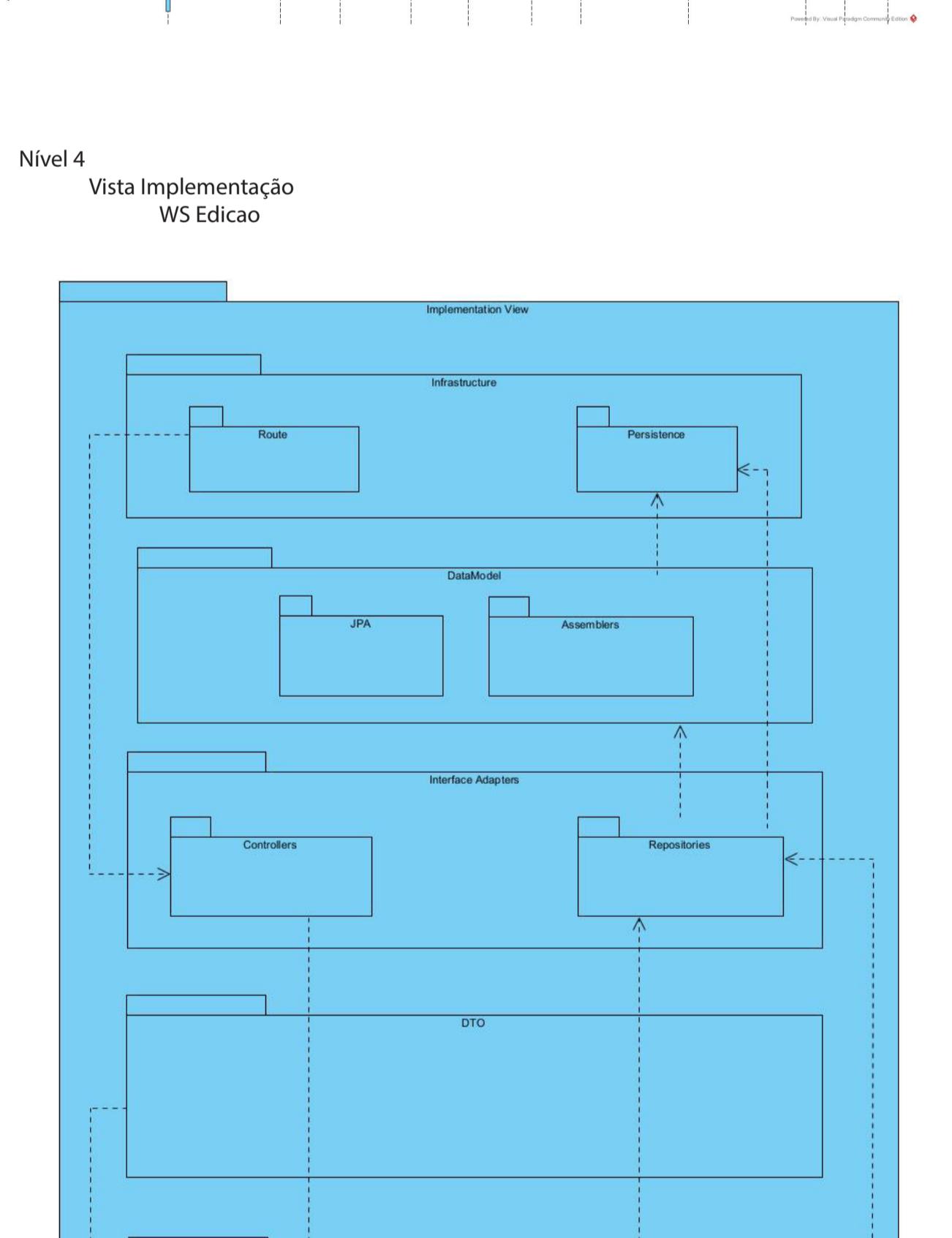
## Nível 2

## Vista Lógica



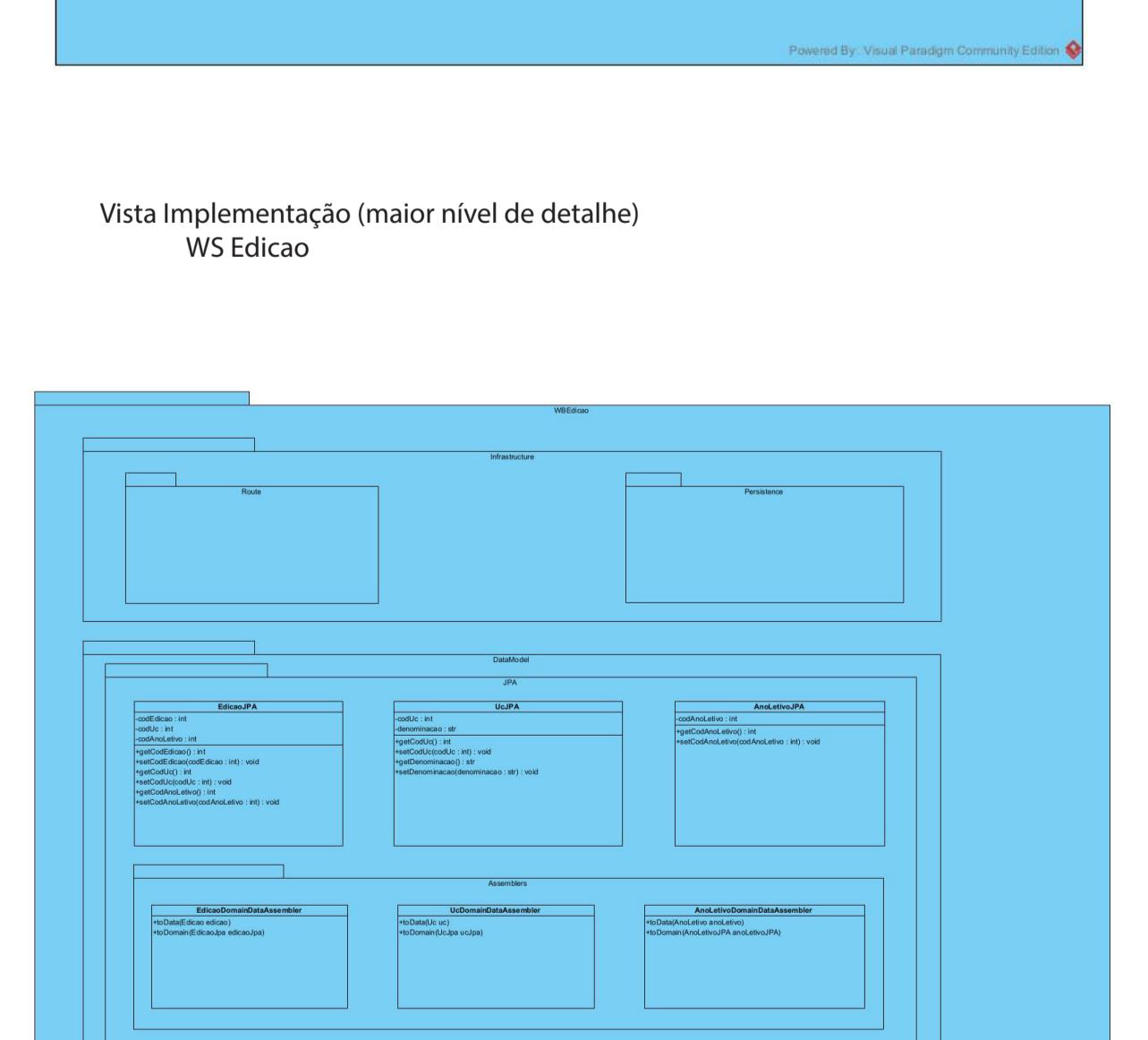
## Nível 2

## Vista Processo - Criar UC

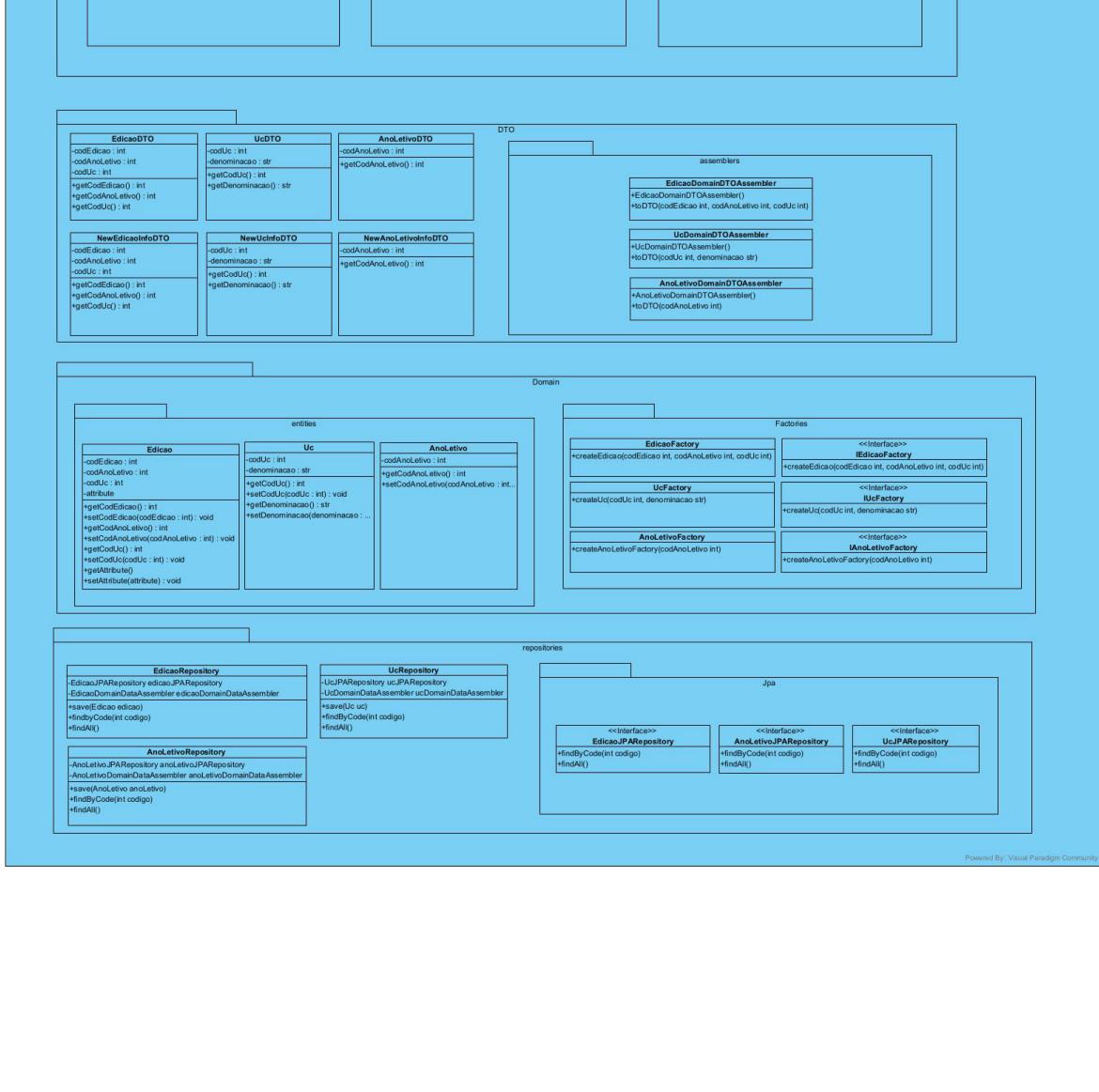


## Nível 2

## Vista Processo - Criar Edição de UC



## Nível 3

Vista Lógica  
WS Edicao

# SPRINT 2 - GRUPO 3

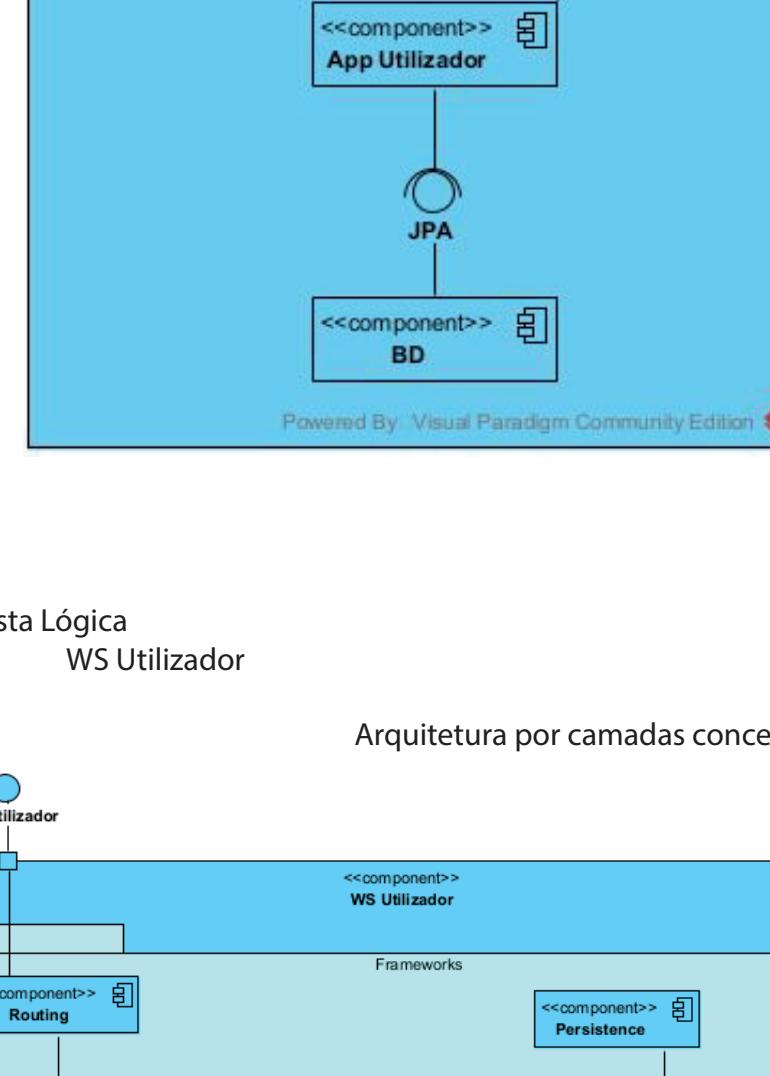
SPRINT 2 - GRUPO 3

WS Utilizador

Nível 3

Vista Lógica

WS Utilizador

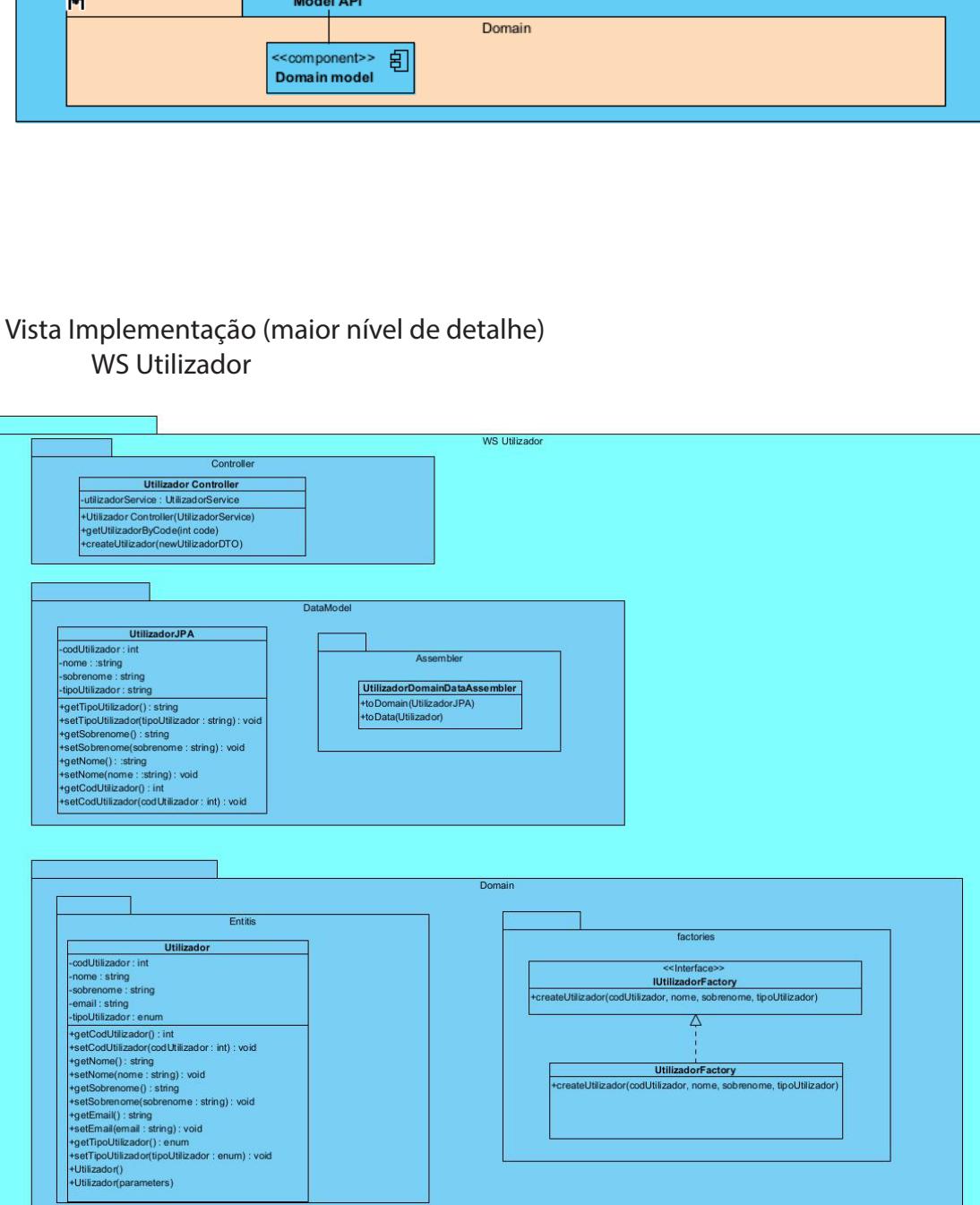


Nível 4

Vista Lógica

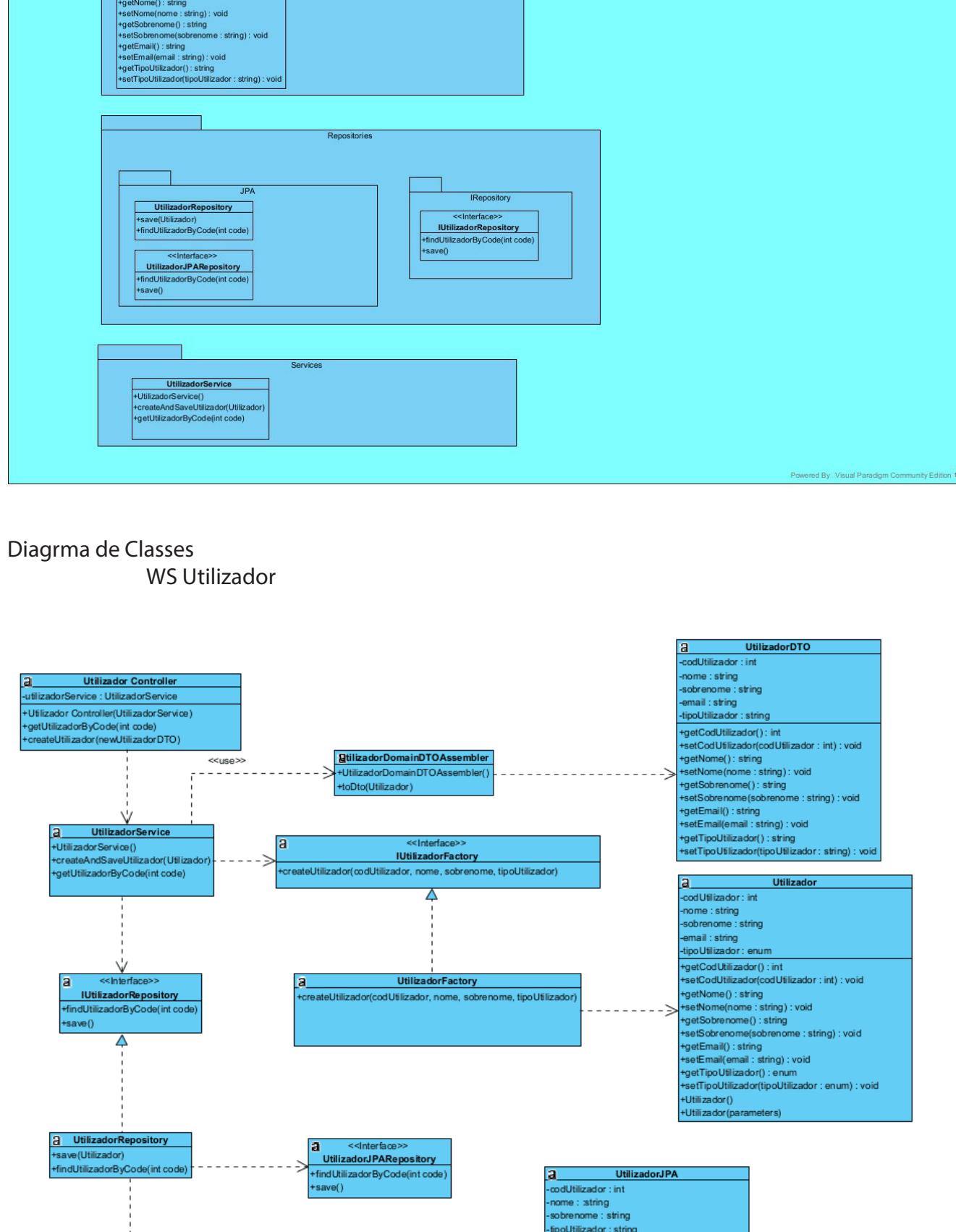
WS Utilizador

Arquitetura por camadas concentricas (Onion)



Vista Implementação (maior nível de detalhe)

WS Utilizador



# SPRINT 2 - GRUPO 3

Protótipos da User Interface

Frame 2

Bem vindo !



**UPskill**

opdc Digital Business

Criar Ano Letivo

Ano Inicial

AAAA-AAAA

**Confirmar** **Cancelar**

Consultar UC

Unidade Curricular

Denominação  LABEL LABEL LABEL LABEL

**OK**

Criar Unidade Curricular

Sigla  Introduza a Sigla

Denominação  Introduza a Denominação

**Confirmar** **Cancelar**

Criar Proposta

ID Utilizador

NIF Organização

Titulo

Problema

Objetivo

Edição

**Confirmar** **Cancelar**

Criar Edição

Ano Letivo

Unidade Curricular

**Confirmar** **Cancelar**