# Anleitung für das Quiz

# 1 Inhalt

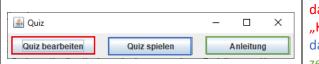
L	INHALT		
2	REGELN FÜR DAS QUIZ SPIEL		
3	ANLEITUNG F	ÜR DIE GUI UND BEISPIELE2	
	3.1 DAS HAUP	PTMENÜ	
	3.1.1 Die Ka	rtegorieoptionen	
	3.1.1.1	Das Fragenmenü	
	3.1.1.1.1	Die Frage bearbeiten	
	3.1.1.1.2	Die Frage löschen	
		Eine neue Frage erstellen	
	3.1.1.2 E	Eine Kategorie löschen3	
	3.1.1.3 E	Eine neue Kategorie erstellen	
	3.1.2 Das Quiz Spielen		
	3.1.2.1	Zu viele Fehlerhafte Dateien3	
	3.1.2.2 F	Fehlerhafte Dateien aber spielbar3	
	3.1.2.3	Die Schwierigkeitsauswahl3	
		Die Kategorieauswahl4	
		Die Frage	
		Die Auswertung der Frage	
		Die Kategorieauswahl des Gegners4	
	3.1.2.8	Die Endauswertung5	

# 2 Regeln für das Quiz Spiel

- Die Kategorie-Dateien befinden sich im Unterordner "src" der Projektdatei
  - o Wenn mit eigenen Kategorien gespielt werden soll müssen diese dorthin kopiert werden
- Es wird gegen einen simulierten Gegner gespielt
- Es werden insgesamt 6 Kategorien gespielt
  - o Zu Beginn wählt der "echte" Spieler die Kategorie
  - Danach wählen der simulierte Gegner und der "echte" Spieler abwechseln die Kategorie aus
- Je Kategorie werden 3 Fragen gespielt
- Wer nach den 18 Fragen die meisten Punkte hat gewinnt

# 3 Anleitung für die GUI und Beispiele

# 3.1 Das Hauptmenü



das Quiz bearbeiten, weiter zu den "Kategorieoptionen" das Quiz spielen zeigt die Anleitung als PDF an

## 3.1.1 Die Kategorieoptionen



die Ausgewählte Kategorie bearbeiten, weiter zum "Fragenmenü" die Ausgewählte Kategorie löschen eine neue Kategorie anlegen zurück zum Hauptmenü gehen

#### 3.1.1.1 Das Fragenmenü



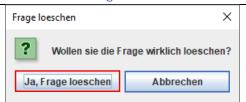
die Ausgewählte Frage bearbeiten die Ausgewählte Frage löschen eine neue Frage anlegen zurück zu den Kategorieoptionen gehen

#### 3.1.1.1.1 Die Frage bearbeiten



Die bearbeitete Frage speichern, es geht zu den "Kategorieoptionen" zurück Die bearbeitete Frage wird gespeichert, es geht zu dem "Fragenmenü" Zurück zu dem "Fragenmenü"

#### 3.1.1.1.2 Die Frage löschen



Die Frage wird gelöscht, weiter zum Fragenmenü

Die Frage wird nicht gelöscht weiter zum Fragenmenü

# 3.1.1.1.3 Eine neue Frage erstellen



Die neue Frage speichern, es geht zu den "Kategorieoptionen" zurück

Die neue Frage wird gespeichert, es geht zu dem "Fragenmenü"

Zurück zu dem "Fragenmenü"

#### 3.1.1.2 Eine Kategorie löschen



Die Kategorie wird gelöscht, es geht zu den "Kategorieoptionen" zurück Die Kategorie wird nicht gelöscht, es geht zu

Die Kategorie wird nicht gelöscht, es geht zu den "Kategorieoptionen" zurück

#### 3.1.1.3 Eine neue Kategorie erstellen



Eine neue Kategorie mit dem eingetragenen Namen wird erstellt, es geht zu den "Kategorieoptionen" zurück

Es wird keine neue Kategorie erstellt, es geht zu den "Kategorieoptionen" zurück

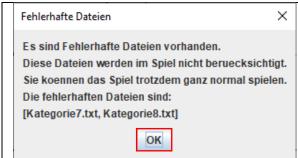
## 3.1.2 Das Quiz Spielen

#### 3.1.2.1 Zu viele Fehlerhafte Dateien



Sind zu viele Fehlerhafte Kategorien enthalten kann das Spiel nicht gestartet werden, es geht zu dem Hauptmenü zurück

### 3.1.2.2 Fehlerhafte Dateien aber spielbar



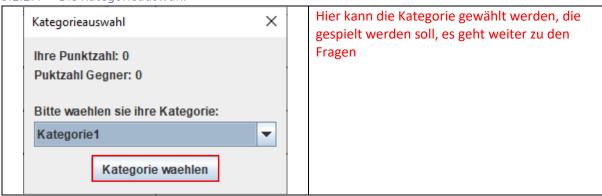
Wenn Fehlerhafte Dateien enthalten sind, es aber genügen Fehlerfreie Dateien gibt ist ein Spiel trotzdem möglich, es geht weiter zur Schwierigkeitsauswahl

## 3.1.2.3 Die Schwierigkeitsauswahl



Die Schwierigkeitsstufe des Gegners wählen, "0" bedeutet der Gegner beantwortet alle Fragen falsch, "1" bedeutet der Gegner beantwortet alle Fragen richtig, es geht weiter zur Kategorieauswahl

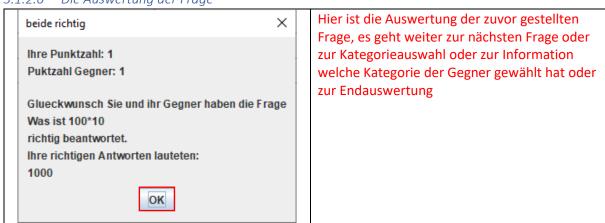
#### 3.1.2.4 Die Kategorieauswahl



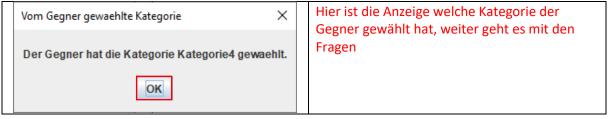
# *3.1.2.5 Die Frage*



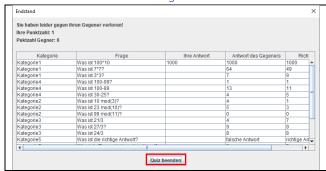
#### 3.1.2.6 Die Auswertung der Frage



# 3.1.2.7 Die Kategorieauswahl des Gegners



# 3.1.2.8 Die Endauswertung



Hier ist die Endauswertung des Quizzes, weiter geht es zurück zum Hauptmenü