Projektbeskrivning

**Ide:**

Projektet kommer bli en ebook med några spel for barn. Spelare kan läsa en ebook

med bilder och ljud först, och seden väljer spel som de vill spela.

Det finns tre typ av spel, vilka är 1) pussel, 2) find the difference, 3) mäta djur.

Varje spel innehåller tre nivå, och den första nivå är gratis. Man ska betala för att

spela vidare.

I slutet av varje nivå kan spelaren får från en till tre stjärnor på grund av sin

utförande.

**Syfte:**

Projektet syftar på att underhålla barn samtidigt att erbjuda dem kunskap om hälsa

och natur.

**Målgrupp:**

Barn som är 3 till 6 år