

# Prueba de Caja Blanca

---

***“LECTO DE PSICOPATOLOGÍAS  
(DEPRESIÓN)”***

## REQUISITO 001 Versión 4.0

### Integrantes:

Joel Arguello  
Cesar Loor  
Josué Villavicencio

Fecha 2022-02-13

### 1. REQUISITO PLANTEADO

Historia de Usuario	
Número: REQ 001	Usuario: Administrador
Nombre de la Historia: Login	
Prioridad: Alta	
Programador Responsable: Cesar Loor	
Descripción: <ul style="list-style-type: none"><li>● Ingresar al sistema con el usuario y contraseña existentes</li></ul>	
Validación: <ul style="list-style-type: none"><li>● El usuario inicio correctamente sesión</li></ul>	

## 2. CÓDIGO FUENTE

## 2.1. Código C

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<conio.h>
#include <iostream>
#include <string.h>
#include<locale.h>
#include <windows.h>


#define PS    "\x1b[30m"
#define CI   "\x1b[36m"
#define ANSI_COLOR_RESET  "\x1b[0m"
#define RED  "\x1b[31m"



void gesuser(void);
void ruser(void);
void registr(void);
void exm(void);
void regist(void);
void elus(void);
void exam(void);
void menu(void);
void login(void);
void vru(void);

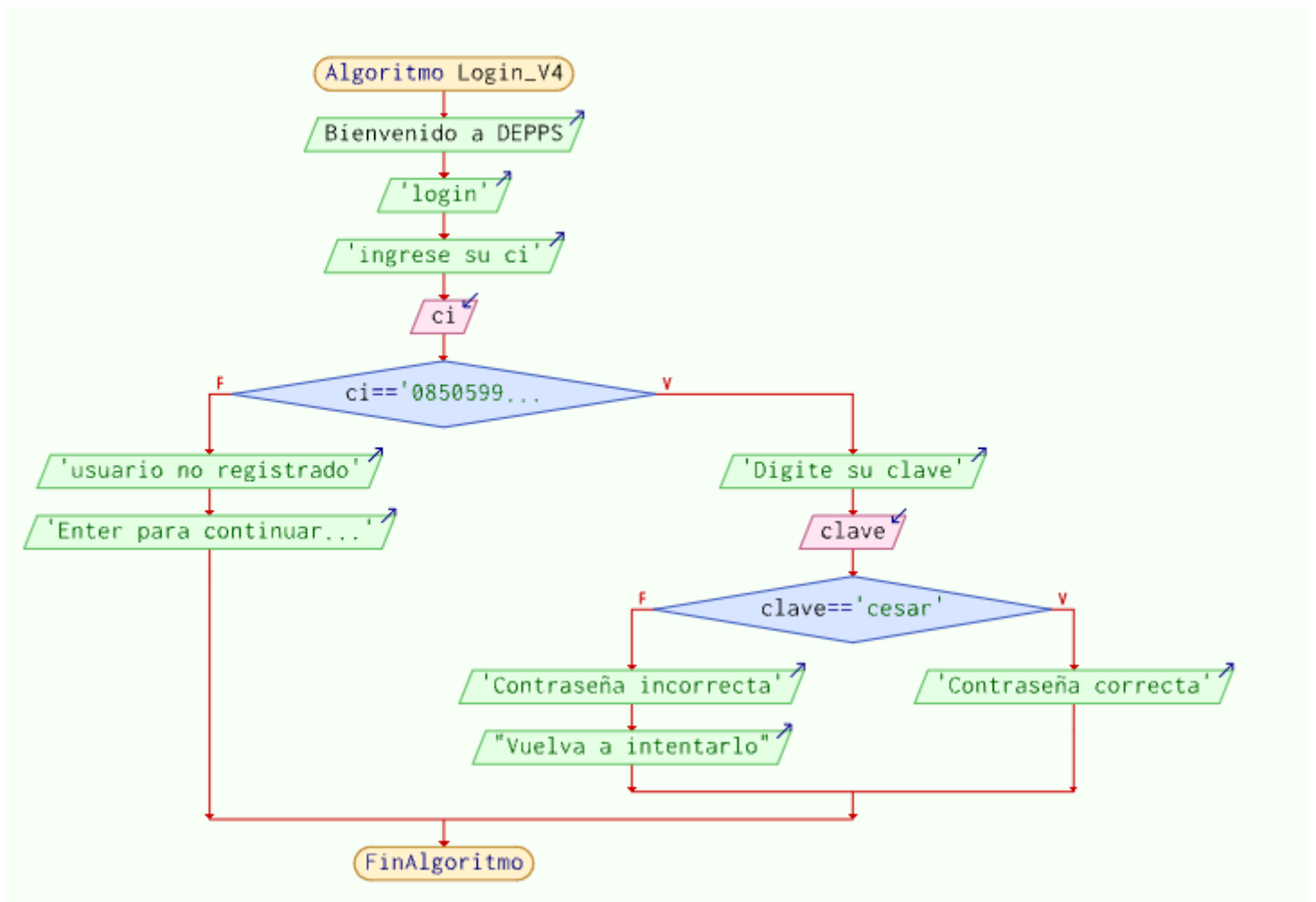



void login(void)
{
setlocale(LC_ALL, "spanish");
FILE *lg;
FILE *fp;
char ci[10];
char buffer[10];
char nombre[30];
char test1[50];
char contrase[4];
system("cls");
printf(CI"\t\t\t\t\t===== \nANSI_COLOR_RESETE);
printf(CI"\t\t\t\t\t###\n");
printf("\t\t\t\t\t##"ANSI_COLOR_RESETBIENVENIDO A DDEPS BETA          "CI"##\n");
printf("\t\t\t\t\t##"ANSI_COLOR_RESETIngreso              "CI"##\n");
printf("\t\t\t\t\t##"ANSI_COLOR_RESET            "CI"##\n");
printf("\t\t\t\t\t##"ANSI_COLOR_RESETLOGIN               "CI"##\n");
printf("\t\t\t\t\t##"ANSI_COLOR_RESET            "CI"##\n");
printf(CI"\t\t\t\t\t===== \nANSI_COLOR_RESETE);
printf("Ingrese su C.I: ");
gets(ci);

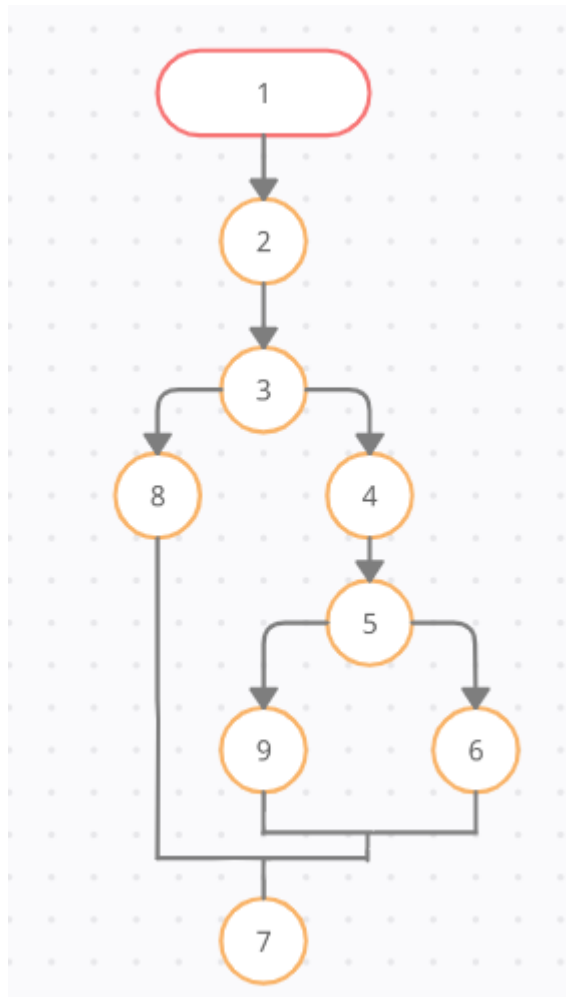
fp = fopen (ci , "r");
```

```
if(fp==NULL)
{ printf("USUARIO NO REGISTRADO\n");
  printf("Enter para continuar.....\n");
  getch();
  system("cls");
  login();
}
{
    fgets(buffer,10,fp);
    printf("Digite su clave para continuar: "PS);
    gets(contrase);
    fgets(nombre, 50,fp);
    printf("a\nANSI_COLOR_RESET);
    fclose(fp);
}
if (strcmp(contrase,buffer) == 0)
{
    system("cls");
    printf(CI"\t\t===== \nANSI_COLOR_RESET);
    printf(CI"\t\t##          ##\n");
    printf("\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"           CONTRASEÑA CORRECTA           "CI"##\n");
    printf("\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"           "CI"##\n");
    printf(CI"\t\t===== \nANSI_COLOR_RESET);
    std::cout << "\t\t\t\t\t | | | |\n\t\t\t\t\t 0 . . 0\n\t\t\t\t\t  ^  0\n\t\t\t\t\t  \\_ /  0\n\t\t\t\t\t  0
0\n\t\t\t\t\t 00000\n\t\t\t\t\t 888\n\t\t\t\t\t 8\n\n";
    Sleep(1200);
    menu();
}
else
{
    printf("Contraseña incorrecta\n");
    printf("Vuelva a intentarlo");
    getch();
    system("cls");
    login();
    fflush(stdin);
}
}
```

### 3. DIAGRAMA DE FLUJO



#### 4. GRAFO



#### 5. Rutas

R1: 1,2,3,4,5,6,7

R2: 1,2,3,8,7

R3: 1,2,3,4,5,9,7

#### 6. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

##### EJEMPLO:

Se puede calcular de las siguientes formas:

- $V(G) = A - N + 2 = 8 - 7 + 2 = 3$

DONDE:

A: Número de aristas

N: Número de nodos

- $V(G) = \text{número de nodos predcados (IF)} + 1 = 3$

$$V(G) = A - N + 2 = 10 - 9 + 2 = 3$$

$$V(G) = \text{número de nodos predcados} + 1 = 3$$

