

Prueba de Caja Blanca

“LECTO DE PSICOPATOLOGÍAS (DEPRESIÓN)”

REQUISITO 002
Versión 5.0

Integrantes:

Joel Arguello
Cesar Loor
Josué Villavicencio

Fecha 2022-02-13

1. REQUISITO PLANTEADO

Historia de Usuario	
Número: REQ 002	Usuario: C.I
Nombre de la Historia: Menú	
Prioridad: Alta	
Programador Responsable: Josue Villavicencio	
Descripción: <ul style="list-style-type: none">Completado el proceso de ligar, automáticamente se desplegará el menú con diferentes opciones con las cuales el usuario podrá interactuar	
Validación: <ul style="list-style-type: none">Si se ejecutan las tareas que se les pide se puede retornar al menú de inicio o cerrar el programa	

2. CÓDIGO FUENTE

2.1. Código C

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<conio.h>
#include <iostream>
#include <string.h>
#include<locale.h>
#include <windows.h>

#define PS      "\x1b[30m"
#define CI      "\x1b[36m"
#define ANSI_COLOR_RESET "\x1b[0m"
#define RED     "\x1b[31m"


void gesuser(void);
void ruser(void);
void registr(void);
void exm(void);
void regist(void);
void elus(void);
void exam(void);
void menu(void);
void login(void);
void vru(void);

void menu(void)
{
    setlocale(LC_ALL, "spanish");
    int opcc;
    int n;
    do {
system("cls");

printf(CI"\t\t\t===== \nANSI_
COLOR_RESET);
printf(CI"\t\t\t##
                                ##\n");
printf("\t\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"                MENU                "CI"##\n");
printf("\t\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"                [1]Ver registro de paciente        "CI"##\n");
printf("\t\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"                [2]Realizar examen DDEDPS            "CI"##\n");
printf("\t\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"                [3]Gestión usuarios          "CI"##\n");
printf("\t\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"                [4]Salir                      "CI"##\n");
printf("\t\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"                "CI"##\n");

printf(CI"\t\t\t===== \nANSI_
COLOR_RESET);

        printf("\nDigite opción a escoger: ");
        fflush( stdin );
        scanf("%d",&opcc);
        switch(opcc){
            case 1 :
                system("cls");
                registr();
```

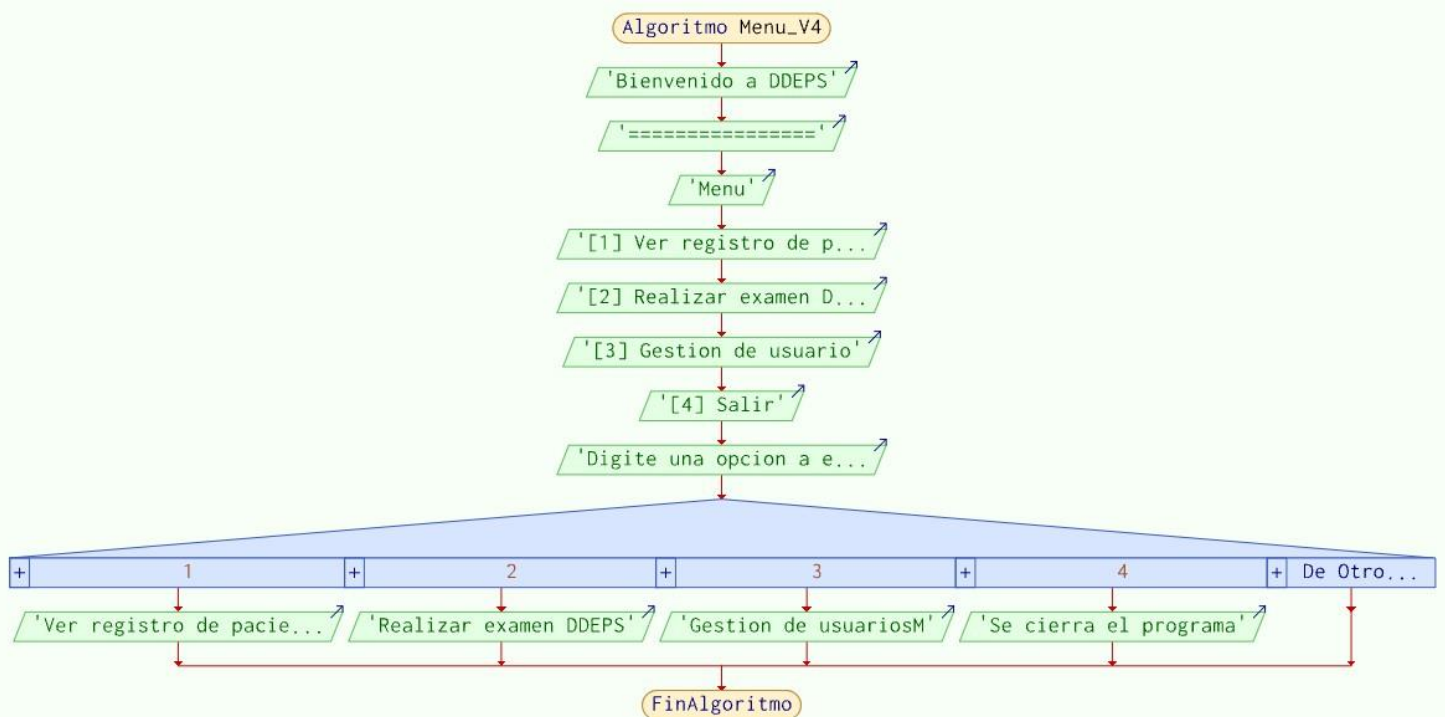
```

        break;
    case 2:
        system("cls");
        exm();
        break;
    case 3:
        gesuser();
        break;
    case 4:
        exit(1);
        break;
    default:
        printf("\nOpción incorrecta");

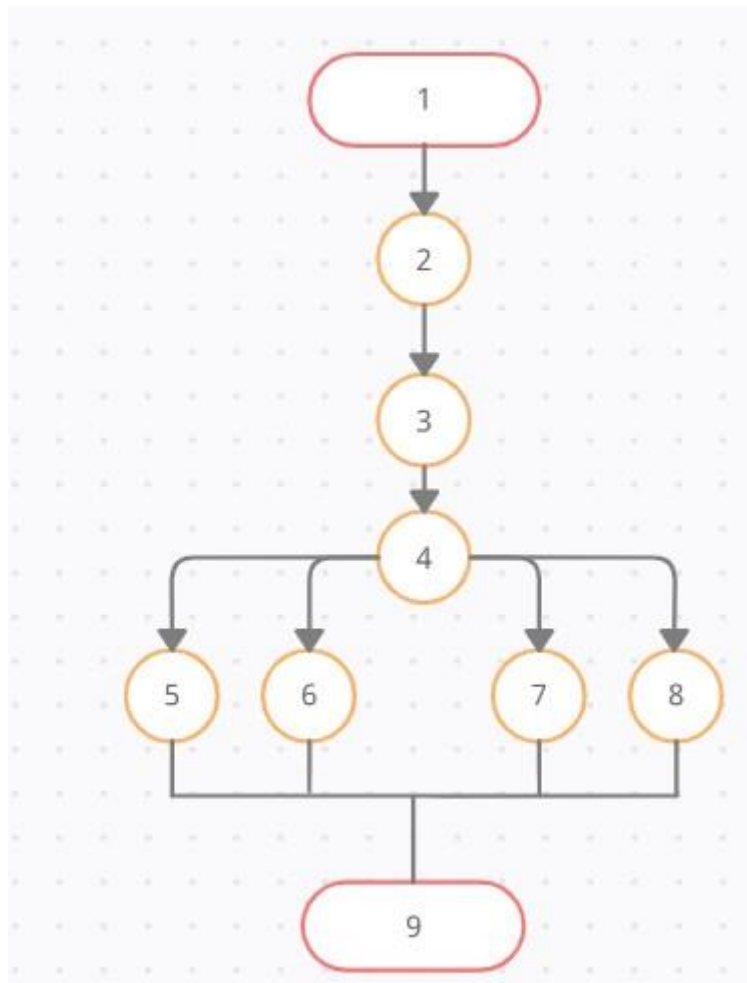
        getch();
        break;
    }
} while(opcc!=4);
}

```

3. DIAGRAMA DE FLUJO



4 GRAFO



4. Rutas:

R1: 1,2,3,4,5,9

R2: 1,2,3,4,6,9

R3: 1,2,3,4,7,9

R4: 1,2,3,4,8,9

EJEMPLO:

Se puede calcular de las siguientes formas:

- $V(G) = A - N + 2 = 8 - 7 + 2 = 3$

DONDE:

A: Número de aristas

N: Número de nodos

- $V(G) = \text{número de nodos predcados (IF)} + 1 = 3$

COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

$$V(G) = A - N + 2 = 10 - 9 + 2 = 3$$

$$V(G) = \text{número de nodos predcados} + 1 = 2 + 1 = 3$$