

Prueba de Caja Blanca

***“LECTO DE PSICOPATOLOGÍAS
(DEPRESIÓN)”***

REQUISITO 002 Versión 3.0

Integrantes:

Joel Arguello
Cesar Loor
Josué Villavicencio

Fecha 2022-01-18

1. REQUISITO PLANTEADO

Historia de Usuario	
Número: REQ 002	Usuario: C.I
Nombre de la Historia: Menú	
Prioridad: Alta	
Programador Responsable: Josue Villavicencio	
Descripción: <ul style="list-style-type: none">Completado el proceso de login, automáticamente se desplegara el menu con derentes opciones con las cuales el usuario podra interactuar	
Validación: <ul style="list-style-type: none">Si se ejecutan las tareas que se les pide se puede retornar al menu de inicio o cerrar el programa	

2. CÓDIGO FUENTE

2.1. Código C

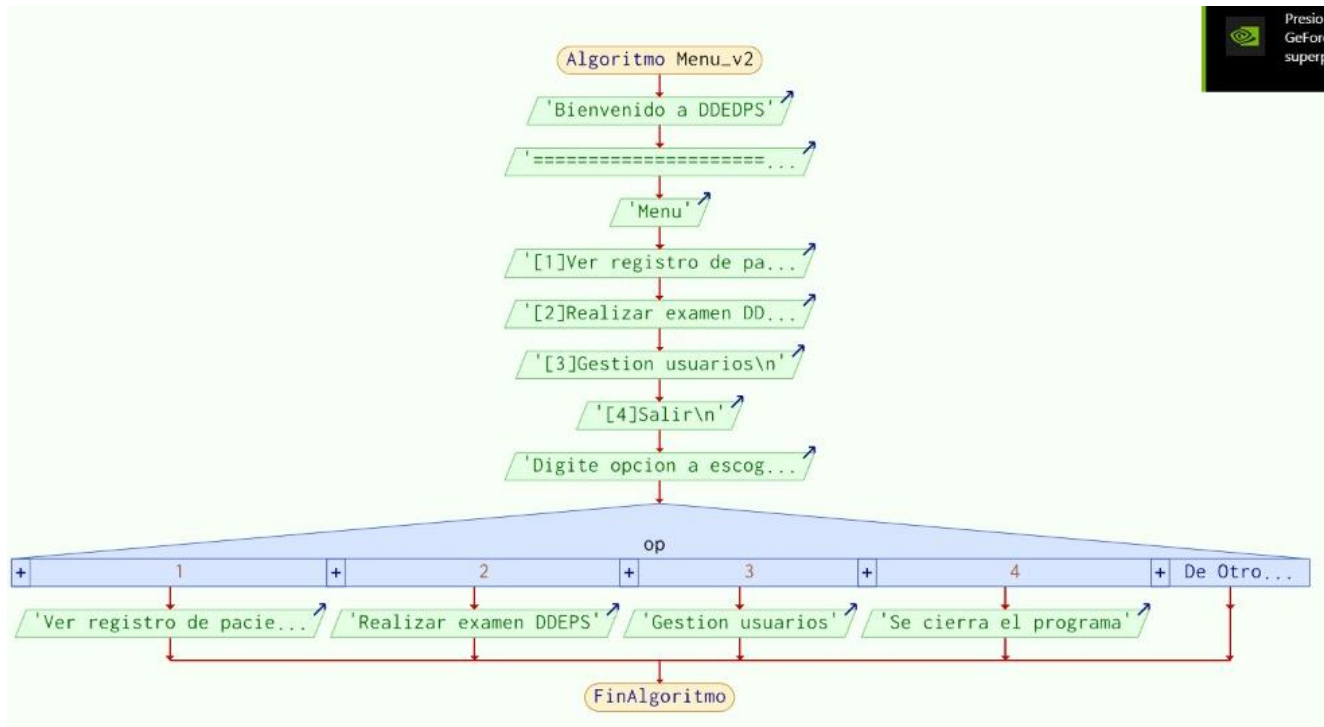
```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<conio.h>
#include <string.h>
#include <windows.h>

void menu(void)
{
    char opcc;
    int n;
do
    {
        system("cls");

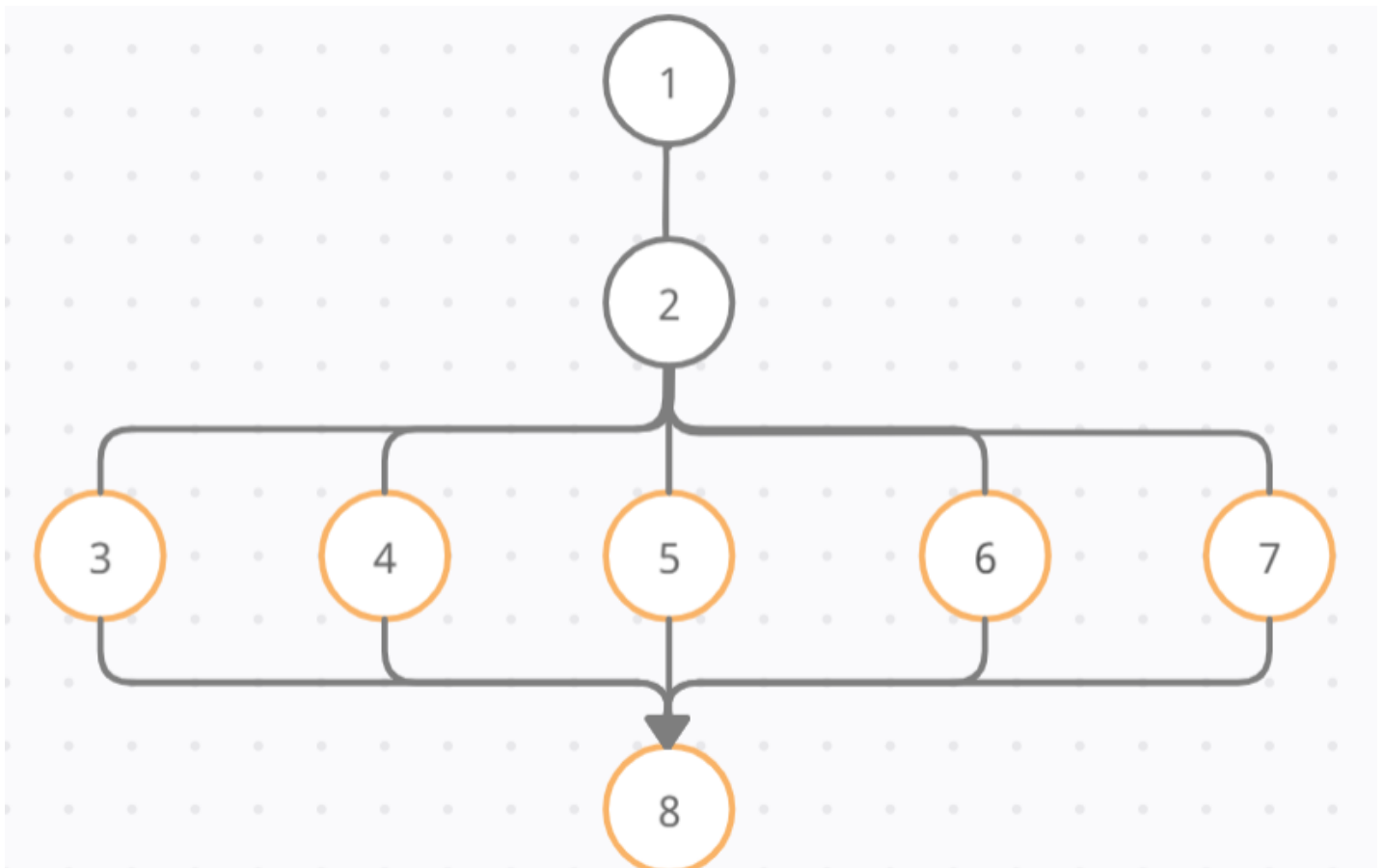
printf(CI"\t\t\t=====\\n"ANS
I_COLOR_RESET);
        printf(CI"\t\t\t##\\n");
        printf("\t\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"                MENU                "CI"##\\n");
        printf("\t\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"                [1]Ver registro de paciente                "CI"##\\n");
        printf("\t\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"                [2]Realizar examen DDEDPS                "CI"##\\n");
        printf("\t\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"                [3]Gestion usuarios                "CI"##\\n");
        printf("\t\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"                [4]Salir                "CI"##\\n");
        printf("\t\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"                "CI"##\\n");

printf(CI"\t\t\t=====\\n"ANS
I_COLOR_RESET);
        printf("\nDigite opci%cn a escoger: ", 162);
        fflush( stdin );
        scanf("%c",&opcc);
        switch(opcc){
            case '1' :
                system("cls");
                registr();
                break;
            case '2':
                system("cls");
                exm();
                break;
            case '3':
                gesuser();
                break;
            case '4':
                exit(1);
                break;
            default:
                printf("\nOpci%cn incorrecta",162);
                printf("\nEnter para reintentar");
                getch();
        }
    } while(opcc!=5);
}
```

3. DIAGRAMA DE FLUJO



4 GRAFO



4. Rutas:

R1: 1,2,3,8

R2: 1,2,4,8

R3: 1,2,5,8

R4: 1,2,6,8

R5: 1,2,7,8

EJEMPLO:

Se puede calcular de las siguientes formas:

- $V(G) = A - N + 2 = 8 - 7 + 2 = 3$

DONDE:

A: Número de aristas

N: Número de nodos

- $V(G) = \text{número de nodos predcados (IF)} + 1 = 3$

COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

- $V(G) = A - N + 2 = 12 - 8 + 2 =$

- $V(G) = 1 + 1 = 2$