

# Prueba de Caja Blanca

---

***“LECTO DE PSICOPATOLOGÍAS  
(DEPRESIÓN)”***

## REQUISITO 001 Versión 2.0

### Integrantes:

Joel Arguello  
Cesar Loor  
Josué Villavicencio

Fecha 2022-01-11

### 1. REQUISITO PLANTEADO

Historia de Usuario	
Número: REQ 001	Usuario: Administrador
Nombre de la Historia: Login	
Prioridad: Alta	
Programador Responsable: Cesar Loor	
Descripción: <ul style="list-style-type: none"><li>• Ingresar al sistema con el usuario y contraseña existentes</li></ul>	
Validación: <ul style="list-style-type: none"><li>• El usuario inicio correctamente sesión</li></ul>	

## 2.1. Código C

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<conio.h>
#include <string.h>
#include <windows.h>

int main(){

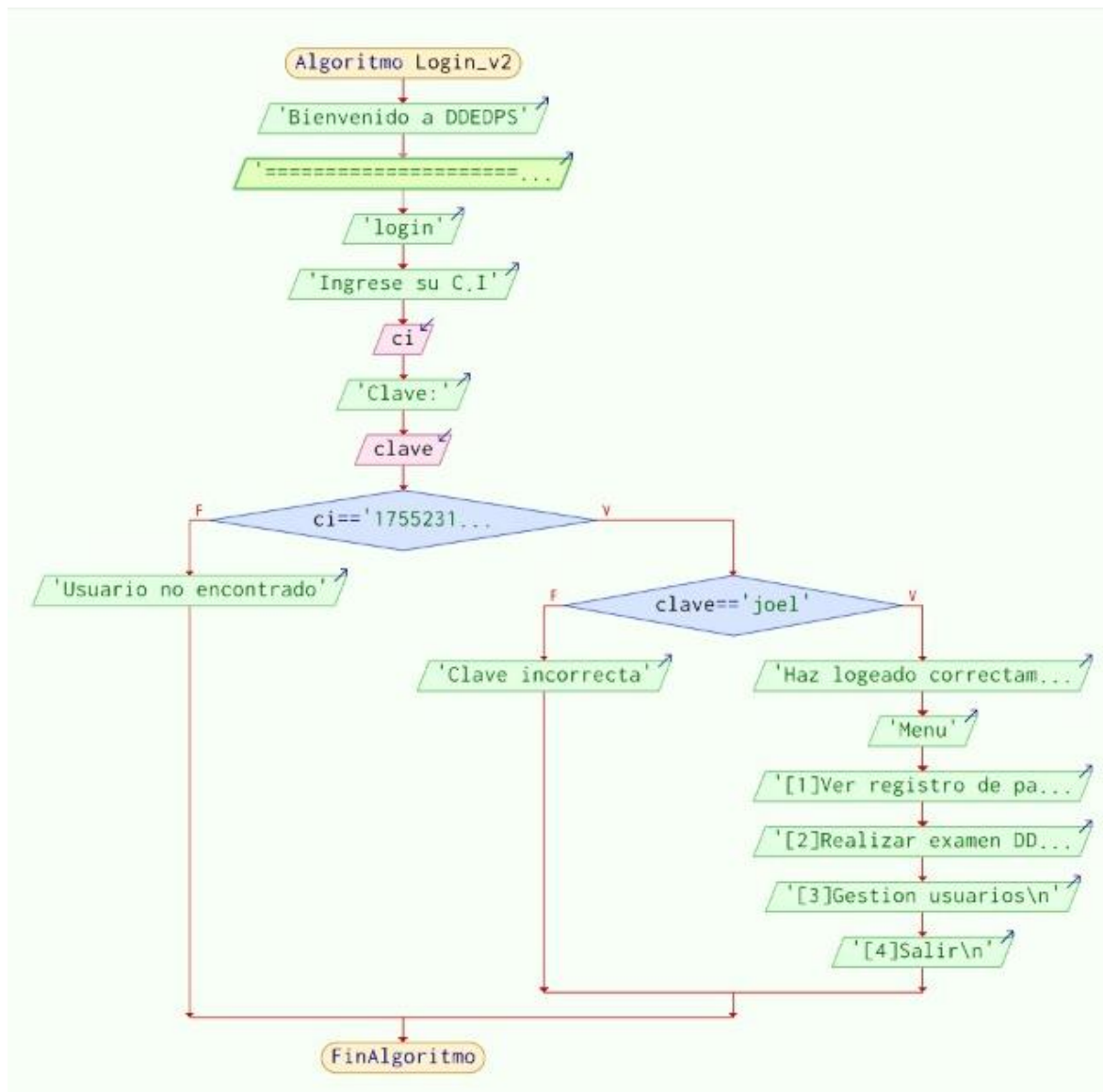
FILE *lg;
FILE *fp;
char ci[10];
char cir[10];
char clave[50];
char newpas[90];
char registros[99999];
char nombrepaciente[30];
char cartadir[300];
char buffer[10];
char cadena[50], cadena2[50], cadena3[50], cadena4[50], cadena6[50];
char cadena7[50],cadena8[50], cadena9[50],cadena10[50], cadena5[50];
char test1[50];
char contrase[25];
int opc = 0;

lg = fopen("C:/Users/Joel/Desktop/Proyect/1/progrm/archi2.txt", "r");
if(lg==NULL)
{
printf("Error interno avisar al administrador...\n");
printf("El programa se cerrara.....\n");
getch();
exit(1);
}
else
{
fgets(test1, 50,lg);
fclose(lg);
}
printf("\n\n\t\t\t\t\t Bienvenido a DDEDPS\n");
printf("\n\n\t\t\t\t\t INGRESO");
printf("\n   =====\n");
login:
printf("\n\t\t\t\t\t Login\n");
printf("Ingrese su C.I: ");
gets(ci);

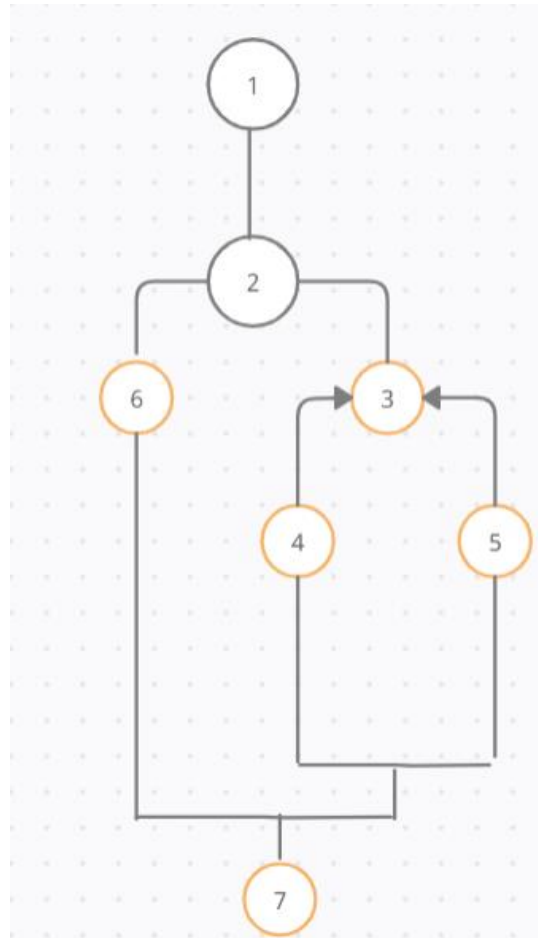
fp = fopen (ci , "r");
if(fp==NULL)
{ printf("USUARIO NO REGISTRADO\n");
printf("Enter para continuar.....\n");
getch();
system("cls");
goto login;
}
{
fgets(buffer,10,fp);
puts("Digite su clave para continuar");
gets(contrase);
fclose(fp);
}
```

```
if (strcmp(contrase,buffer) == 0)
{
    puts("Contraseña correcta");
    goto loginexitoso;
}
else
{
    printf("Contraseña incorrecta\n");
    printf("Vuelva a intentarlo");
    getch();
    system("cls");
    goto login;
    fflush(stdin);
}
loginexitoso:
{
    system("cls");
    printf("    Haz logeado correctamente");
    system("cls");
}
}
```

### 3. DIAGRAMA DE FLUJO



#### 4. GRAFO



## 5. Rutas

R1: 1,2,3,4,7

R2: 1,2,3,5,7

R3: 1,2,6,7

## 6. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

### EJEMPLO:

Se puede calcular de las siguientes formas:

- $V(G) = A - N + 2 = 8 - 7 + 2 = 3$

DONDE:

**A:** Número de aristas

**N:** Número de nodos

- $V(G) = \text{número de nodos predcados (IF)} + 1 = 3$

$$V(G) = A - N + 2 = 5 - 7 + 2 = 4$$

$$V(G) = \text{número de nodos predcados} + 1 = 3 + 1 = 4$$