Prueba de Caja Blanca

"LECTO DE PSICOPATOLOGÍAS (DEPRESIÓN)"

REQUISITO 001 Versión 4.0

Integrantes:

Joel Arguello Cesar Loor Josué Villavicencio

Fecha 2022-01-11

1. REQUISITO PLANTEADO

| | Historia de Usuario |
|--|------------------------|
| Número: REQ 001 | Usuario: Administrador |
| Nombre de la Historia: Login | |
| Prioridad: Alta | |
| Programador Responsable: Cesar Loor | |
| Descripción: Ingresar al sistema con el usuario y contraseña existentes | |
| Validación: • El usuario inicio correctamente sesión | |

2. CÓDIGO FUENTE

2.1. Código C

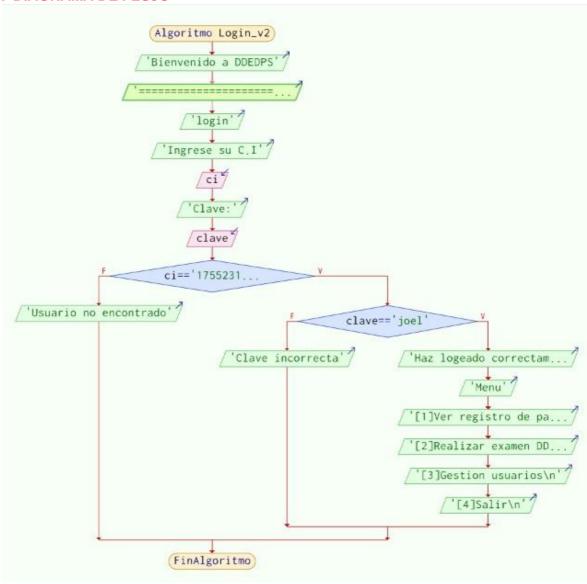
```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<conio.h>
#include <string.h>
#include <windows.h>
void login(void)
FILE *lg;
FILE *fp;
char ci[10];
char infa[MAX];
const char* str1 = "c:/DDEPS/usuarios/";
char ubiu[MAX];
char buffer[40];
char nombre[30];
char test1[50];
char contrase[30];
int intento = 0;
int ingresa = 0;
char caracter;
int i = 0;
int j = 0;
fflush( stdin );
system("cls");
printf(CI"\t\t\t==
                                                                                        =========\n"ANSI_COLOR_
RESET);
printf(CI"\t\t\##
                                                          ##\n"):
printf("\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"
                                                    BIENVENIDO A DDEPS BETA
                                                                                                 "CI"##\n");
printf("\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"
                                                        Ingreso
                                                                                    "CI"##\n");
                                                                                "CI"##\n");
printf("\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"
                                                         LOGIN
                                                                                    "CI"##\n");
printf("\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"
printf("\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"
                                                                                "CI"##\n");
printf(CI"\t\t===========
                                                                                              ========\n"ANSI_COLOR_
RESET);
fflush( stdin );
printf("Ingrese su C.I: ");
scanf("%s",infa);
strcat(strcpy(ubiu, str1), infa);
fp = fopen (ubiu
                       , "r");
if(fp==NULL)
{ printf("USUARIO NO REGISTRADO\n");
  printf("Enter para continuar......\n");
  getch();
 login();
 fclose(fp);
  system("cls");
do{
        fflush( stdin );
        i = 0:
        fp = fopen (ubiu
                                , "r");
        fgets(buffer,40,fp);
        printf("Digite su clave para continuar: ");
                        while (caracter = getch()) {
```

if (caracter == TECLA_ENTER) {

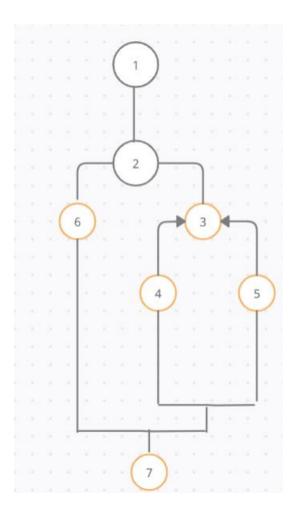
```
contrase[i] = '\0';
                           break;
                    } else if (caracter == TECLA_BACKSPACE) {
                           if (i > 0) {
                                  printf("\b \b");
                           }
                    } else {
                           if (i < LONGITUD) {
                                  printf("*");
                                  contrase[i] = caracter;
                           }
                    }
      fgets(nombre, 50,fp);
      fclose(fp);
if (strcmp(contrase,buffer) == 0)
       strcpy(contrase, "");
       fclose(fp);
      ingresa == 1;
      system("cls");
      printf(CI"\t\t\t==
                                                                                 ======\n"ANSI_C
OLOR_RESET);
      printf(CI"\t\t\##
                                                         ##\n");
      printf("\t\t\##"ANSI_COLOR_RESET"
                                                    CONTRASEÑA CORRECTA
                                                                                           "CI"##\n");
                                                                             "CI"##\n");
      printf("\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"
      printf(CI"\t\t=======
                                                                                             =====\n"ANSI_C
OLOR_RESET);
       0\ht\t\t\t\t\t
Sleep(1200);
      menu();
else
{
      ingresa = 0;
      intento++;
      if (intento > MAX_INTENTOS) {
             Sleep(100);
              system("cls");
      printf(CI"\t\t\=
                                                                                          =======\n"ANSI C
OLOR_RESET);
              printf(CI"\t\t\##
              printf("\t\t##"RED"
                                       Se superó el numero máximo de intentos!
                                                                                  "CI"##\n");
                                            Volviendo al inicio
                                                                         "CI"##\n");
              printf("\t\t##"RED"
              printf("\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"
                                                                                   "CI"##\n");
      printf(CI"\t\t\==
                                                                                         =======\n"ANSI_C
OLOR_RESET);
              Sleep(2000);
             login();
             return;
      } else {
              printf("\nClave incorrecta!\n");
              printf(RED"%d/3\n"ANSI_COLOR_RESET"",intento);
              Sleep(100);
             fclose(fp);
```

```
}
}
while (ingresa == 0);
```

3. DIAGRAMA DE FLUJO



4. GRAFO



5. Rutas

R1: 1,2,3,4,7 R2: 1,2,3,5,7 R3: 1,2,6,7

6. COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

EJEMPLO:

Se puede calcular de las siguientes formas:

•
$$V(G) = A - N + 2 = 8 - 7 + 2 = 3$$

DONDE:

A: Número de aristas N: Número de nodos

• V(G) = número de nodos predicados (IF)+1 = 3

$$V(G) = A - N + 2 = 5-7+2=4$$

 $V(G) =$ número de nodos predicados $3+1=4$