Prueba de Caja Blanca

"LECTO DE PSICOPATOLOGÍAS (DEPRESIÓN)"

REQUISITO 002 Versión 4.0

Integrantes:

Joel Arguello **Cesar Loor** Josué Villavicencio

Fecha 2022-02-13

1. REQUISITO PLANTEADO

	Historia de Usuario				
Número: REQ 002	Usuario: C.I				
Nombre de la Historia: Menú					
Prioridad: Alta					
Programador Responsable: Josue Villavicencio					
Descripción: • Completado el proceso de ligan, automáticamente se desplegará el menú con diferentes opciones con las cuales el usuario podrá interactuar					
Validación:					

• Si se ejecutan las tareas que se les pide se puede retornar al menú de inicio o cerrar el programa

2. CÓDIGO FUENTE

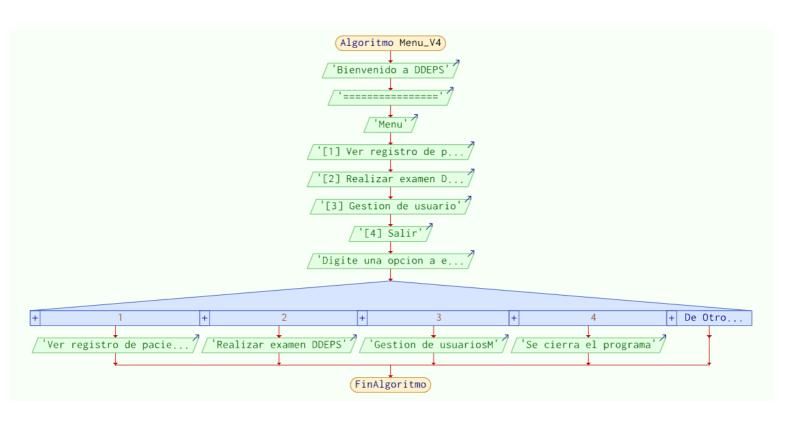
2.1. Código C

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<conio.h>
#include <iostream>
#include <string.h>
#include<locale.h>
#include <windows.h>
#define PS
            "\x1b[30m"
#define CI "\x1b[36m"
#define ANSI_COLOR_RESET "\x1b[0m"
#define RED "\x1b[31m"
void gesuser(void);
void ruser(void);
void registr(void);
void exm(void);
void regist(void);
void elus(void);
void exam(void);
void menu(void);
void login(void);
void vru(void);
void menu(void)
{
      int opcc;
      int n;
      do {
system("cls");
printf(Cl"\t\t\t=======\n"ANSI_COLOR_RESE
T);
printf(CI"\t\t##
                                               ##\n");
 printf("\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"
                                              MENU
                                                                    "CI"##\n");
 printf("\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"
                                       [1]Ver registro de paciente
                                                                          "CI"##\n");
 printf("\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"
                                                                            "CI"##\n");
                                       [2]Realizar examen DDEDPS
printf("\t\t##"ANSI_COLOR_RESET "
                                       [3]Gestion usuarios
                                                                        "CI"##\n");
 printf("\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"
                                       [4]Salir
                                                                  "CI"##\n");
                                                                "CI"##\n");
 printf("\t\t##"ANSI_COLOR_RESET"
printf(Cl"\t\t\t=======\n"ANSI_COLOR_RESE
T);
             printf("\nDigite opción a escoger: ");
             fflush( stdin );
             scanf("%d",&opcc);
       switch(opcc){
```

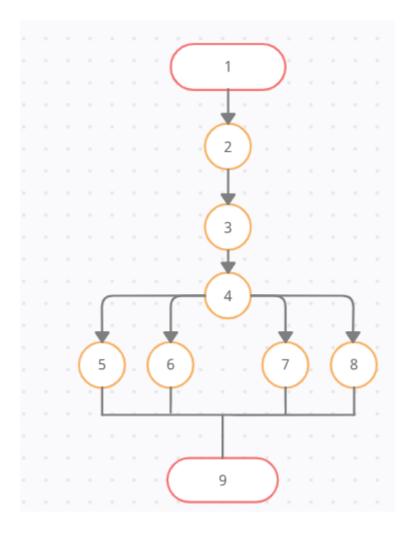
```
case 1:
                system("cls");
                registr();
                break;
        case 2:
                system("cls");
                exm();
                break;
        case 3:
                gesuser();
                break;
        case 4:
                exit(1);
                break;
        default:
                printf("\nOpci%cn incorrecta",162);
} while(opcc!=4);
```

3. DIAGRAMA DE FLUJO

}



4 GRAFO



4. Rutas:

R1: 1,2,3,4,5,9 R2: 1,2,3,4,6,9 R3: 1,2,3,4,7.9 R4: 1,2,3,4,8,9

EJEMPLO:

Se puede calcular de las siguientes formas:

• V(G) = A - N + 2 = 8 - 7 + 2 = 3

DONDE:

A: Número de aristas N: Número de nodos

• V(G) = número de nodos predicados (IF)+1 = 3

COMPLEJIDAD CICLOMÁTICA

V(G) = A - N + 2 = 10-9+2=3

V(G)= número de nodos predicados 2+1=3