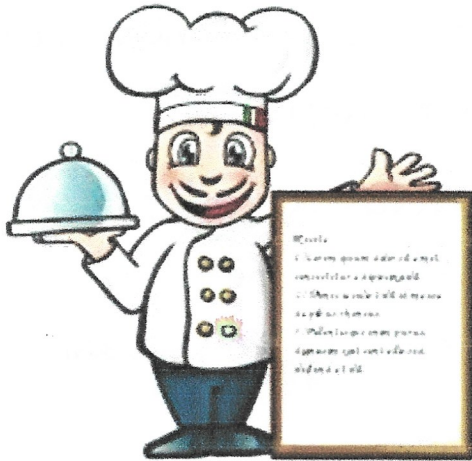


## Introducción a la ingeniería de Software

Su nombre aquí: Colín Ramiro Joel



(1) Para resolver un problema, empleamos una variedad de métodos, herramientas, técnicas, procedimientos y paradigmas.

(2) Un método o técnica es un procedimiento formal para producir algún resultado. Por ejemplo, un chef puede preparar una salsa empleando una secuencia de ingredientes combinados en un tiempo determinado cuidadosamente y de una forma ordenada, de modo que la salsa espese pero sin cuajarse o no incorporarse adecuadamente.

(3) Una herramienta es un instrumento o sistema automatizado para lograr algún objetivo de mejor forma. Este “mejor forma” puede significar que la herramienta se más

precisa, más eficiente o más productiva o que mejora la calidad resultante del producto. Por ejemplo, se utiliza un teclado y una impresora para hacer cartas, porque el texto resultante puede quizás ser más legible que la escritura de una persona. O se emplean las tijeras para cortar más rápido y derecho una hoja de papel. Sin embargo, una herramienta, no siempre es necesaria para hacer las cosas bien. Por ejemplo, una técnica para cocinar permite hacer una mejor salsa, no necesariamente el recipiente o la cuchara.

(4) Un procedimiento es como una receta: una combinación de herramientas y técnicas que en combinación generan un producto. Por ejemplo, en la ingeniería de software, los planes de prueba describen los procedimientos de prueba, esto proporciona información sobre las herramientas que deben emplearse en algunos conjuntos de datos y bajo que circunstancias, de modo que se puede determinar si el software cumple con los requerimientos.

(5) Finalmente un paradigma es como un estilo de cocinar, representa un enfoque particular o filosofía para construir un software. Tal como se puede distinguir entre la cocina francesa de la china, de tal manera se puede distinguir entre paradigmas como el orientado a objetos o el procedimental o estructurado. Ninguno es mejor que el otro, cada uno tiene sus ventajas y sus desventajas y habrá situaciones cuando uno resulte más apropiado que el otro.

(6) Los ingenieros de software usan herramientas, técnicas, procedimientos y paradigmas para mejorar la calidad de sus productos de software. Su finalidad, es emplear enfoques eficientes y productivos para generar soluciones efectivas a los problemas que se les presenten.

### Fuente:

Software Engineering, theory and practice,  
Shari Lawrence Pfleeger  
Pearson

# ¿Qué es la Ingeniería de Software?

Una definición propia de lo que es la Ingeniería de Software, es que se trata de unas metodologías y reglas que juntas pueden llegar a construir y crear software en conveniencia con los recursos necesarios para dicha actividad.

Esto debido a que se necesitan estructuras y reglas para que no sea todo un "relajo" a la hora de la creación e implementación de los recursos que se posean.