

Nombre: Colín Ramiro Joel

Grupo: 3CV2

Materia: Paradigmas de Programación

Tarea 9

Programación Orientada a Objetos (POO)

Este concepto se define como un paradigma de la programación, una manera de programar específica, donde se organiza el código en unidades denominadas **clases**, de las cuales se crean objetos que se relacionan entre sí para conseguir los objetivos de las aplicaciones. Es también una forma especial de programar, más cercana a como expresaríamos las cosas en la vida real que otros tipos de programación.

Con este paradigma lo que se busca dejar de centrarse en la lógica pura de los programas, para empezar a pensar en objetos, lo que constituye la base de este paradigma. Esto nos ayuda muchísimo en sistemas grandes, ya que en vez de pensar en funciones, pensamos en las relaciones o interacciones de los diferentes componentes del sistema.

La Programación Orientada a Objetos permite que el código sea reutilizable, organizado y fácil de mantener. Sigue el principio de desarrollo de software utilizado por muchos programadores **DRY (Don't Repeat Yourself)**, para evitar duplicar el código y crear de esta manera programas eficientes. Además, evita el acceso no deseado a los datos o la exposición de código propietario mediante la encapsulación y la abstracción.

Consiste en hacer clases y crear objetos a partir de estas clases. Las clases forman el modelo a partir del que se estructuran los datos y los comportamientos.

Una **clase** es como una plantilla, la cual define de manera genérica cómo van a ser los objetos de un determinado tipo. Por ejemplo, una clase para representar a animales puede llamarse 'animal' y tener una serie de **atributos**, como 'nombre' o 'edad' (que normalmente son propiedades), y una serie con los comportamientos que estos pueden tener, como caminar o comer, y que a su vez se implementan como métodos de la clase (funciones).

Bibliografía:

1. Miriam Martinez Canelo. (2018). ¿Qué es la Programación Orientada a Objetos?. noviembre 2 de 2020, de profile Sitio web: <https://profile.es/blog/que-es-la-programacion-orientada-a-objetos/>
2. Jose Basurto. (2017). Qué es la programación orientada a objetos. diciembre 11 de 2019, de desarrollo web Sitio web: <https://desarrolloweb.com/articulos/499.php#:~:text=La%20programaci%C3%B3n%20Orientada%20a%20objetos%20se%20define%20como%20un%20paradigma,los%20objetivos%20de%20las%20aplicaciones.>