



Instituto Politécnico Nacional



Escuela Superior de Cómputo

Diseño de Sistemas Digitales

Práctica 13: Marquesina

Integrantes: Bravo Esquivel Gustavo

Colín Ramiro Joel

Pasten Juarez Joshua Michael

Profesor: Mújica Ascencio Cesar

Grupo: 4CV3

I. Introducción

Introducción

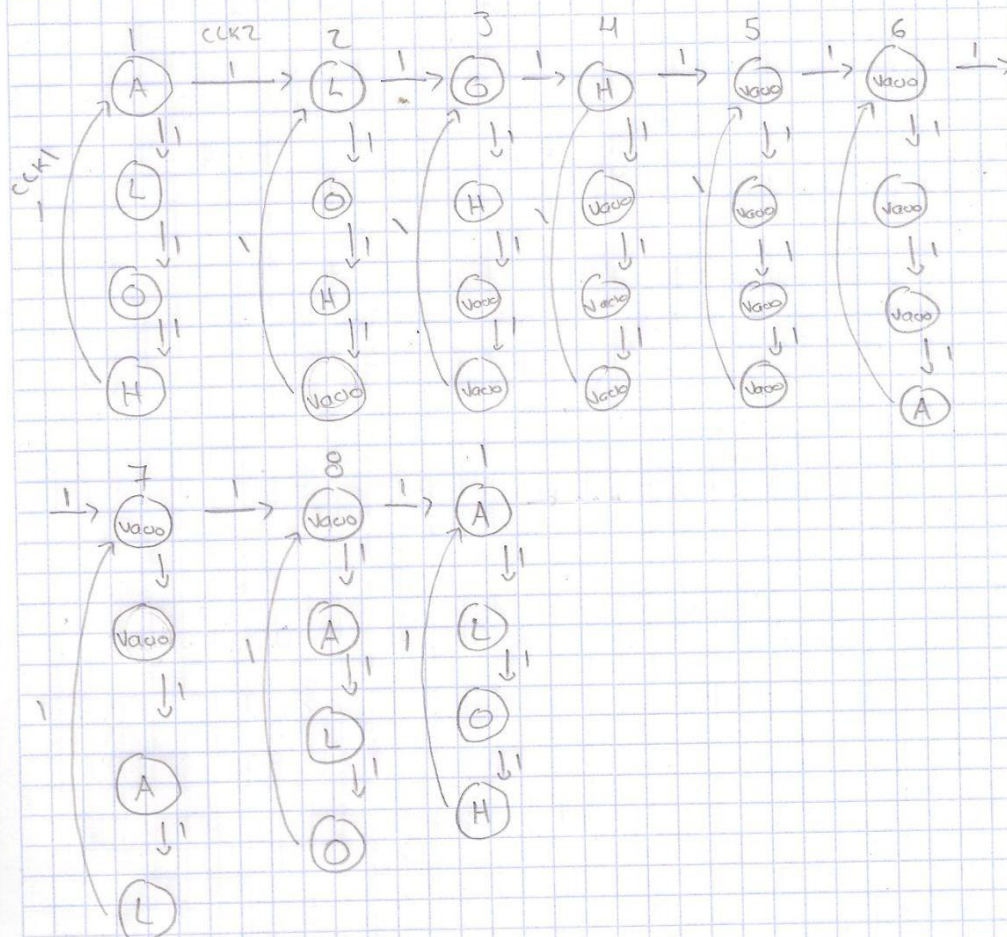
Una Marquesina es un tipo de letrero que usa luces led para mostrar un mensaje, sin embargo este mensaje no es fijo, sino que cierto tiempo va recorriendo dentro del lugar que se muestra dicho mensaje, y, a su vez, se recorre, desapareciendo así de la visibilidad de las personas.

En esta práctica realizamos una especie de marquesina en VHDL gracias a las máquinas de estados. Esta marquesina o mejor dicho, el display, desplegará un mensaje que se irá recorriendo de un lado al otro, replicando una marquesina real.

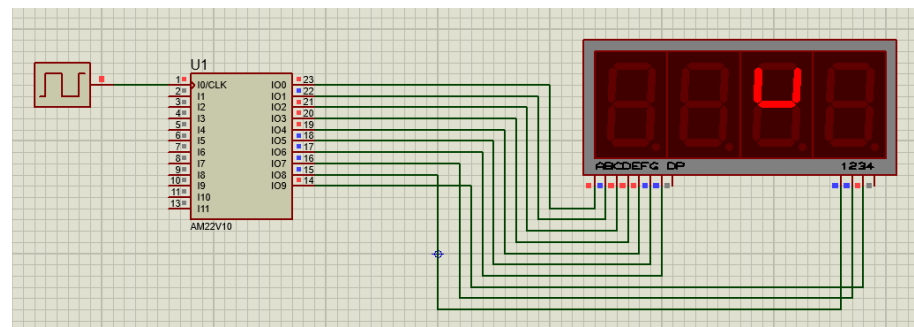
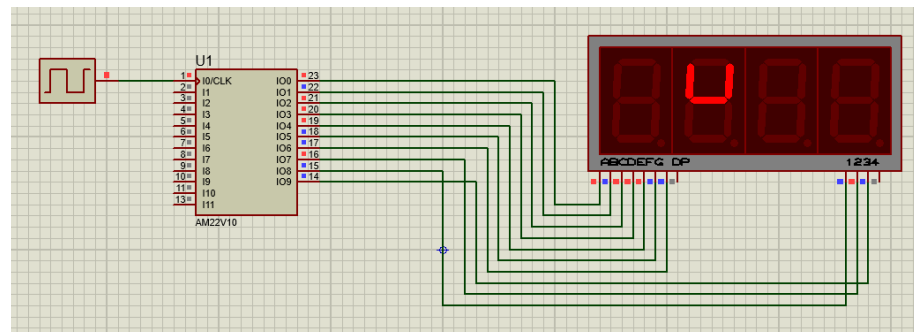
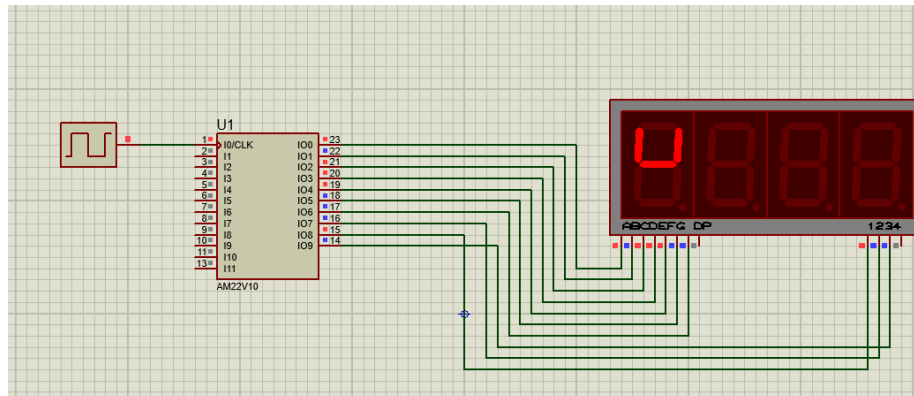
II. Desarrollo

Práctica 5- Marquesina

H O L A



III. Simulaciones



IV. Código VHDL

```
library ieee;
use ieee.std_logic_1164.all;
use work.std_arith.all;
use ieee.numeric_std.all;
```

```
entity marquesina is port(
    clk: in std_logic;
    display: out std_logic_vector(6 downto 0);
    ctrl: out std_logic_vector(2 downto 0);
    attribute pin_numbers of marquesina: entity is "clk:1 display(6):23 display(5):22 display(4):21 display(3):20
display(2):19 display(1):18 display(0):17 ctrl(1):16 ctrl(0):15 ";
end entity;
```

```
architecture relojento of marquesina is
--type estados is(L1);
constant LH: std_logic_vector (6 downto 0):= "1011100";
--constant LI: std_logic_vector (6 downto 0):= "1001111";
--constant D1: std_logic_vector (1 downto 0):= "01";
--constant D2: std_logic_vector (1 downto 0):= "11";
```

```

--constant D3: std_logic_vector (1 downto 0):= "10";
type max_estados is(E1,E2,E3);
signal x:max_estados;
--signal conteo2: std_logic_vector(1 downto 0);

begin
process(clk)
begin
if(clk'event and clk='1')then
    case x is
    when E1=>
        ctrl<="001";
        display<=LH;
        x<=E2;
    when E2=>
        ctrl<="010";
        display<=LH;
        x<=E3;
    when E3=>
        ctrl<="100";
        display<=LH;
        x<=E1;
    end case;
    end if;
end process;
end architecture;

```

```

library IEEE;
use IEEE.STD_LOGIC_1164.ALL;
use ieee.numeric_std.all;

```

```

entity Marquesina is
    Port ( clk : in  STD_LOGIC;
          clr : in  STD_LOGIC;
          anodos_7seg : out  STD_LOGIC_VECTOR (3 downto 0);
          display_7seg : out  STD_LOGIC_VECTOR (6 downto 0);
          --contador : inout STD_LOGIC_VECTOR (3 downto 0);
          en : in  STD_LOGIC);
end Marquesina;

```

```

architecture Marquesina of Marquesina is

```

```

    type MACRO_ESTADOS is (A,B,C,D,E,F,G,H);
    signal MACRO_EDO_ACT, MACRO_EDO_SIG: MACRO_ESTADOS;

```

```

    type MICRO_ESTADOS is (MA,MB,MC,MD);
    signal MICRO_EDO_ACT, MICRO_EDO_SIG: MICRO_ESTADOS;

```

```

    constant D0: std_logic_vector (3 downto 0):="1110";
    constant D1: std_logic_vector (3 downto 0):="1101";
    constant D2: std_logic_vector (3 downto 0):="1011";
    constant D3: std_logic_vector (3 downto 0):="0111";

```

```

constant LETRA_VACIO: std_logic_vector (6 downto 0):="1111111";
constant LETRA_h: std_logic_vector (6 downto 0):="0001001";
constant LETRA_O: std_logic_vector (6 downto 0):="1000000";
constant LETRA_L: std_logic_vector (6 downto 0):="1000111";
constant LETRA_A: std_logic_vector (6 downto 0):="0001000";

signal cont : integer:=0;
signal cont2: integer:=0;

begin
    PROCESS (MACRO_EDO_ACT) BEGIN
        CASE MACRO_EDO_ACT IS
            WHEN A =>
                MACRO_EDO_SIG<= B;
            WHEN B =>
                MACRO_EDO_SIG<= C;
            WHEN C =>
                MACRO_EDO_SIG<= D;
            WHEN D =>
                MACRO_EDO_SIG<= E;
            WHEN E =>
                MACRO_EDO_SIG<= F;
            WHEN F =>
                MACRO_EDO_SIG<= G;
            WHEN G =>
                MACRO_EDO_SIG<= H;
            WHEN H =>
                MACRO_EDO_SIG<= A;
        END CASE;
    END PROCESS;

    PROCESS (MICRO_EDO_ACT,MACRO_EDO_ACT) BEGIN
        CASE MACRO_EDO_ACT IS
            WHEN A =>
                CASE MICRO_EDO_ACT IS
                    WHEN MA =>
                        display_7seg <= LETRA_A;
                        anodos_7seg<=D0;
                        MICRO_EDO_SIG<= MB;
                    WHEN MB =>
                        display_7seg <= LETRA_L;
                        anodos_7seg<=D1;
                        MICRO_EDO_SIG<= MC;
                    WHEN MC =>
                        display_7seg <= LETRA_O;
                        anodos_7seg<=D2;

```

```

        MICRO_EDO_SIG<= MD;
    WHEN MD =>
        display_7seg <= LETRA_h;
        anodos_7seg<=D3;
        MICRO_EDO_SIG<= MA;
    END CASE;
WHEN B =>
    CASE MICRO_EDO_ACT IS
        WHEN MA =>
            display_7seg <= LETRA_L;
            anodos_7seg<=D0;
            MICRO_EDO_SIG<= MB;
        WHEN MB =>
            display_7seg <= LETRA_O;
            anodos_7seg<=D1;
            MICRO_EDO_SIG<= MC;
        WHEN MC =>
            display_7seg <= LETRA_h;
            anodos_7seg<=D2;
            MICRO_EDO_SIG<= MD;
        WHEN MD =>
            display_7seg <= LETRA_VACIO;
            anodos_7seg<=D3;
            MICRO_EDO_SIG<= MA;
        END CASE;
WHEN C =>
    CASE MICRO_EDO_ACT IS
        WHEN MA =>
            display_7seg <= LETRA_O;
            anodos_7seg<=D0;
            MICRO_EDO_SIG<= MB;
        WHEN MB =>
            display_7seg <= LETRA_h;
            anodos_7seg<=D1;
            MICRO_EDO_SIG<= MC;
        WHEN MC =>
            display_7seg <= LETRA_VACIO;
            anodos_7seg<=D2;
            MICRO_EDO_SIG<= MD;
        WHEN MD =>
            display_7seg <= LETRA_VACIO;
            anodos_7seg<=D3;
            MICRO_EDO_SIG<= MA;
        END CASE;
WHEN D =>
    CASE MICRO_EDO_ACT IS

```

```

        WHEN MA =>
            display_7seg <= LETRA_A;
            anodos_7seg<=D0;
            MICRO_EDO_SIG<= MB;
        WHEN MB =>
            display_7seg <= LETRA_VACIO;
            anodos_7seg<=D1;
            MICRO_EDO_SIG<= MC;
        WHEN MC =>
            display_7seg <= LETRA_VACIO;
            anodos_7seg<=D2;
            MICRO_EDO_SIG<= MD;
        WHEN MD =>
            display_7seg <= LETRA_VACIO;
            anodos_7seg<=D3;
            MICRO_EDO_SIG<= MA;

    END CASE;
WHEN E =>
    CASE MICRO_EDO_ACT IS
        WHEN MA =>
            display_7seg <= LETRA_VACIO;
            anodos_7seg<=D0;
            MICRO_EDO_SIG<= MB;
        WHEN MB =>
            display_7seg <= LETRA_VACIO;
            anodos_7seg<=D1;
            MICRO_EDO_SIG<= MC;
        WHEN MC =>
            display_7seg <= LETRA_VACIO;
            anodos_7seg<=D2;
            MICRO_EDO_SIG<= MD;
        WHEN MD =>
            display_7seg <= LETRA_VACIO;
            anodos_7seg<=D3;
            MICRO_EDO_SIG<= MA;

    END CASE;
WHEN F =>
    CASE MICRO_EDO_ACT IS
        WHEN MA =>
            display_7seg <= LETRA_VACIO;
            anodos_7seg<=D0;
            MICRO_EDO_SIG<= MB;
        WHEN MB =>
            display_7seg <= LETRA_VACIO;
            anodos_7seg<=D1;
            MICRO_EDO_SIG<= MC;

```

```

        WHEN MC =>
            display_7seg <= LETRA_VACIO;
            anodos_7seg<=D2;
            MICRO_EDO_SIG<= MD;
        WHEN MD =>
            display_7seg <= LETRA_A;
            anodos_7seg<=D3;
            MICRO_EDO_SIG<= MA;

    END CASE;
WHEN G =>
    CASE MICRO_EDO_ACT IS
        WHEN MA =>
            display_7seg <= LETRA_VACIO;
            anodos_7seg<=D0;
            MICRO_EDO_SIG<= MB;
        WHEN MB =>
            display_7seg <= LETRA_VACIO;
            anodos_7seg<=D1;
            MICRO_EDO_SIG<= MC;
        WHEN MC =>
            display_7seg <= LETRA_A;
            anodos_7seg<=D2;
            MICRO_EDO_SIG<= MD;
        WHEN MD =>
            display_7seg <= LETRA_L;
            anodos_7seg<=D3;
            MICRO_EDO_SIG<= MA;

    END CASE;
WHEN H =>
    CASE MICRO_EDO_ACT IS
        WHEN MA =>
            display_7seg <= LETRA_VACIO;
            anodos_7seg<=D0;
            MICRO_EDO_SIG<= MB;
        WHEN MB =>
            display_7seg <= LETRA_A;
            anodos_7seg<=D1;
            MICRO_EDO_SIG<= MC;
        WHEN MC =>
            display_7seg <= LETRA_L;
            anodos_7seg<=D2;
            MICRO_EDO_SIG<= MD;
        WHEN MD =>
            display_7seg <= LETRA_O;
            anodos_7seg<=D3;
            MICRO_EDO_SIG<= MA;
    
```



```

                                END CASE;
                        END CASE;
END PROCESS;

PROCESS (clk,clr,en) BEGIN
    IF (en = '1') then
        if (clr = '1') then
            MACRO_EDO_ACT<=A;
            MICRO_EDO_ACT<=MA;
            cont <=0;
            cont2 <=0;
        elsif (rising_edge(clk)) then
            IF cont2 = 100000 THEN
                cont2<=0;
                MICRO_EDO_ACT<=MICRO_EDO_SIG;
            ELSE
                cont2 <= cont2+1;
            END IF;

            IF (cont = 1000000000) THEN
                Ticks <=0;
                MACRO_EDO_ACT<=MACRO_EDO_SIG;
                MICRO_EDO_ACT<=MA;
            ELSE
                cont <= cont+1;
            END IF;

        end if;
    end if;
END PROCESS;
end Marquesina;

```

V. Conclusión y Bibliografía

Conclusiones

Al término de la realización de esta práctica pudimos reforzar los conocimientos adquiridos en el curso de Diseño de Sistemas Digitales, más concretamente la parte de Máquina de Estados.

En este caso la Marquesina fue buena actividad para reforzar estos conocimientos.

Bibliografía

- 1: <https://definicion.de/marquesina/>
- 2: <http://delta.cs.cinvestav.mx/~gmorales/tq/node50.html>
- 3: <https://bloganclisis1.files.wordpress.com/2011/01/apuntescd10-mealy-moore.pdf>