

## Tarea 14: Paradigmas de programación

Nombre: Colín Ramiro Joel

### **Asociación en POO**

La asociación se podría definir como el momento en que dos objetos se unen para trabajar juntos y así, alcanzar una meta.

Un punto a tomar muy en cuenta es que ambos objetos son independientes entre sí. Para validar la asociación, la frase “Usa un”, debe tener sentido:

- **El ingeniero** *usa* **una computadora**
- **El cliente** *usa* **tarjeta de crédito**.

Ejemplo

```
public class Customer {  
    private int id;  
    private String firstName;  
    private String lastName;  
    private CreditCard creditCard;  
  
    public Customer() {  
        //constructor  
    }  
    public void setCreditCard(CreditCard creditCard) {  
        this.creditCard = creditCard;  
    }  
}
```

Observaciones

1. **Customer** es independiente de **CreditCard**, puesto que el cliente puede existir sin necesidad de tener asignada una tarjeta de crédito.
2. Se puede asignar o retirar la tarjeta de crédito, sin que la existencia del Cliente se vea afectada (No debería verse afectada, esto significa que **Customer** no debe tronar si no hay un **CreditCard** presente).

Bibliografía

- <http://fundamentospoorrr.blogspot.com/2019/03/composicion-agregacion-y-asociacion.html>
- <https://objetosweb.wordpress.com/2017/03/10/asociacion/>