

Nombre: Colín Ramiro Joel

Grupo: 3CV2

Materia: Paradigmas de Programación

Tarea 1

Investiga los siguientes conceptos:

1.-Paradigma

Su concepto es algo complejo, ya que depende del área de estudio o contexto en el que se este utilizando. Pero una definición en general se puede tratar como algo característico de una perspectiva o bien algo que resume un sistema de pensamiento o de realizar una tarea específica.

2.- Paradigma de Programación

Este concepto se puede entender como un marco conceptual, un conjunto de ideas las cuales describen una forma de entender la construcción de algún programa. Define principalmente dos cosas:

- a) Las herramientas que se pueden utilizar para construir el programa como pueden ser objetos, relaciones, funciones, instrucciones, etc.
- b) Las formas de combinar estas herramientas

Los diferentes lenguajes de programación proveen implementaciones para estas herramientas.

Referencias:

- Uqbar Foundation. (2016). Paradigma de programación. 18 enero 2021, de Uqbar Foundation Sitio web: <https://wiki.uqbar.org/wiki/articles/paradigma-de-programacion.html#:~:text=Un%20paradigma%20de%20programaci%C3%B3n%20es,Las%20formas%20v%C3%A1lidas%20de%20combinarlas>.
- González, Fredy. (2005). ¿Qué Es Un Paradigma? Análisis Teórico, Conceptual Y Psicolingüístico Del Término. *Investigación y Postgrado*, 20(1), 13-54. Recuperado en 28 de febrero de 2021, de http://ve.scielo.org/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S1316-00872005000100002&lng=es&tlng=es.
- María Estela Raffino. (2017). ¿Qué es un paradigma? 17 febrero 2021, de etece Sitio web: <https://concepto.de/que-es-paradigma/>
- Luis Pérez Aguirre. (2007). Ciencias Teológicas y concepto de paradigma. 25 julio 2012, de Journals Sitio web: <https://journals.openedition.org/polis/4514?lang=pt>