



Instituto Politécnico Nacional Escuela Superior de Cómputo

Departamento de Ciencias e Ingenieria de la Computación Paradigmas de Programación

Profesor: Miguel Ángel Rodriguez Castillo

Grupo: 3CV2

Proyecto Final

Equipo:

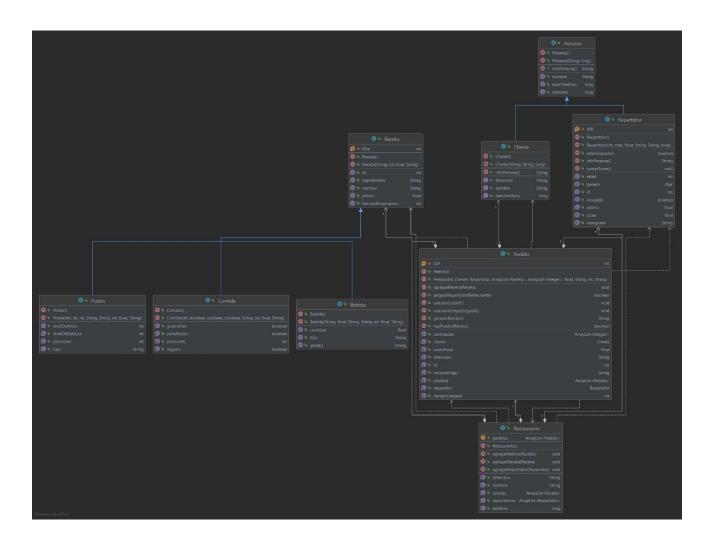
- Beltrán Vargas Roberto
- Colin Ramiro Joel
- Mauricio Pérez Mondragón Eduardo
- Ramírez Jiménez Itzel Guadalupe

Fecha de entrega: 18 / 06 / 2021

Planteamiento del problema

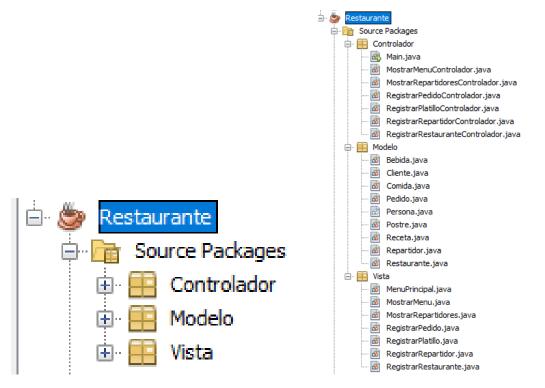
Desarrollar un programa en base al diagrama UML que se muestra a continuación, que administre a un restaurante y mediante una ventana puedas acceder al menú principal del restaurante y que por medio de botones se pueda acceder a las diferentes ventanas como "Registrar restaurante", "Mostrar pedidos", "Registrar repartidores", "Registrar platillo", "Registrar Datos de restaurante" y "Mostrar repartidores".

Diagrama UML



Pruebas experimentales

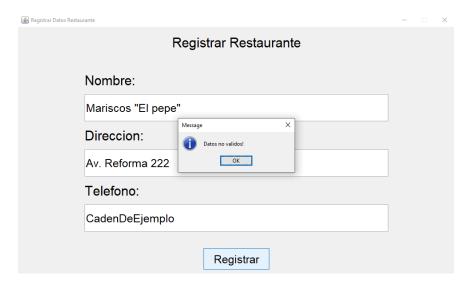
Como primer paso, realizamos todo el código estructurado en 3 diferentes paquetes



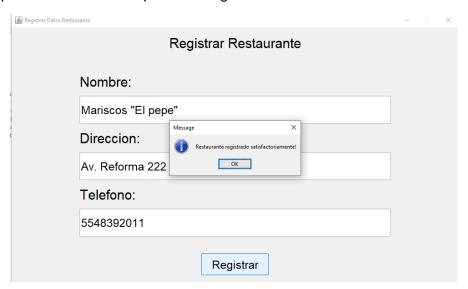
Para comenzar, la interfaz se inicializa en la ventana de Registrar Restaurante ya que de no existir uno, no podría iniciar el programa.



Como una nota adicional, es importante hacer notar que tienen ciertas restricciones, para evitar errores como en este caso cuando el programa espera un tipo de dato long y recibe un dato de tipo String, aparece una ventanita de advertencia, ya que de no corregirse no se puede avanzar en el programa.



Posterior a esa breve nota cuando se concluye el registro del restaurante aparece una ventana que le dice al usuario que se ha registrado correctamente.



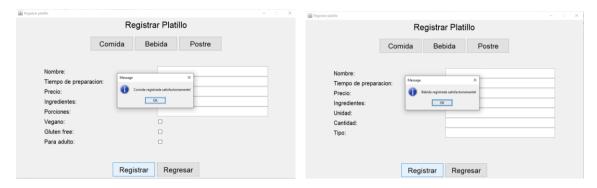
Al concluir ese registro ya pasa al menú principal que como se puede observar, no están todas las opciones (botones), debido a que si no hay repartidores no se podría realizar ninguna operación, es por eso que las dos únicas alternativas en este punto es registrar o un platillo o un repartidor.



Primero veamos la opción de registrar platillo, y es que cuando se abre esa ventana, aparecen 3 opciones *Comida, Bebida y Postre*

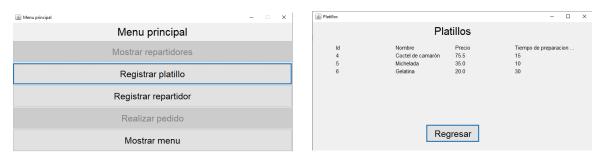


Cada categoria tiene sus campos específicos, que igualmente si un campo es llenado con el tipo de dato incorrecto, aparecerá la misma ventanita de advertencia, sin embargo al llenar correctamente los campos, aparecerá la ventanita que menciona que el registro ha sido concluido.





Y como se puede visualizar, al concluir los registros, se regresa al menú principal que ahora ya se puede observar el Mostrar Menú.



Ahora nos enfocaremos en el botón de Registrar Repartidor que igualmente se tiene que comprobar que los datos esten correctamente llenados para que se concluya el registro



Después de este paso, ya se pueden visualizar todos los botones disponibles, en el caso de Mostrar Repartidores están guardados los repartidores previamente registrados





Nota: Se puede observar que los repartidores, tienen un campo que comprueba si el repartidor esta disponible u ocupado. Esto sirve para que dicho repartidor pueda ser asignado a cierto pedido.

Entonces, para finalizar, en el botón de Registrar Pedido, al llenar los datos requeridos, se imprime una especie de recibo, en el que menciona, el nombre de restaurante, a nombre de quien es el pedido, la dirección correspondiente, el costo, el tiempo de llegada y el repartidor asignado.





Y se comprueba que al un repartidor ser asignado a un pedido, su estado cambia a estar "ocupado".



Datos	Repartidor 1	Repartidor 2	Repartidor 3
Nombre	Joel	Ramiro	Daniel
Telefono	5587692310	5521884524	5562174852
Edad	25	20	19
Genero	М	М	М
Salario	\$5000	\$5000	\$5000
Transporte	Moto	Bicicleta	Moto

Pruebas de escritorio

Datos	Bebida 1	Bebida 2	Bebida 3
Nombre	Limonada	Agua de Jamaica	Agua de avena
Tiempo de preparación	10 min	30min	60min
Precio	\$20 MXN	\$20 MXN	\$25 MXN
Ingredientes	Agua natural, endulzante, 10 limones	Agua natural, endulzante, flor de jamaica	Avena, leche evaporada, leche entera, agua
Unidad	1	1	1
Cantidad	500 ml	455ml	500ml
Tipo	Jugo	Jugo	Jugo

Conclusiones:

Fue interesante la realización de esta práctica, aplicamos los conocimientos, adquiridos durante todo el curso de Paradigmas de Programación,

lamentablemente por falta de tiempo no se pudo realizar talvez como nosotros lo hubiéramos querido realizar, por ejemplo en los tiempos de preparación o de llegada, nosotros inferimos que son minutos, pero el usuario solo ve un número, se podría implementar algunos recursos, extras para mejorar, la interfaz gráfica.

Bibliografia

- 1. https://desarrolloweb.com/articulos/que-es-mvc.html
- 2. https://codingornot.com/mvc-modelo-vista-controlador-que-es-y-para-que-sirve
- 3. Delphi MVC Framework y FireDAC
- 4. Desarrollando una aplicación Java MVC paso a paso
- 5. Introducción a ASP.NET MVC