

Tarea 19. Paradigmas de programación

Clase Object

La clase Object está situada en la parte más alta del árbol de la herencia en el entorno de desarrollo de Java. Todas las clases del sistema Java son descendentes (directos o indirectos) de la clase Object. Esta clase define los estados y comportamientos básicos que todos los objetos deben tener, como la posibilidad de compararse unos con otros, de convertirse a cadenas, de esperar una condición variable, de notificar a otros objetos que la condición variable a cambiado y devolver la clase del objeto.

Esta clase define los siguientes métodos, lo que significa que están disponibles en cada objeto:

Tabla de Métodos de la Clase Object en Java		
Método	Sintaxis	Función
getClass	class _ getClass()	Obtiene la clase de un objeto en tiempo de ejecución
hashCode	int hashCode	Devuelve el código hash asociado con el objeto invocado
equals	boolean equals(Object obj)	Determina si un objeto es igual a otro
clone	Object clone()	Crea un nuevo objeto que es el mismo que el objeto que se está clonando
toString	String toString()	Devuelve una cadena que describe el objeto
notify	void notify()	Reanuda la ejecución de un hilo esperando en el objeto invocado
notifyAll	void notifyAll()	Reanuda la ejecución de todo el hilo esperando en el objeto invocado
wait	void wait(long timeout)	Espera en otro hilo de ejecución
wait	void wait(long timeout,int nanos)	Espera en otro hilo de ejecución

wait()	void wait()	Espera en otro hilo de ejecución
finalize	void finalize()	Determina si un objeto es reciclado (obsoleto por JDK9)

Bibliografía:

1. <https://javadesdecero.es/clases/object/>
2. <http://dis.um.es/~bmoros/Tutorial/parte5/cap5-10.html>
3. <https://www.pcrresumen.com/menu-software/35-lenguajes-de-programacion/java/71-la-clase-object-en-java>