ERROR 1 (cambio de color)

El error de este código es la función que está calculando el índice para acceder a la lista de los colores con Math.random() lo que hacemos es generar un número entre 0 y 1 que luego multiplicamos por los colores.length esto causa error porque los índices del array tiene que ser enteros

```
function cambiarColor() {
    const colores = ["red", "blue", "green", "yellow", "purple"];
    const indice = Math.random() * colores.length;
    document.body.style.backgroundColor = colores[indice];
}
```

SOLUCION 1 (cambio de color)

Para solucionarlo utilizamos Math.floor para redondear hacia abajo el resultado de Math.random() multiplicado por la longitud del array, así hacemos que indica sea un número entero valido

```
function cambiarColor() {
    const colores = ["red", "blue", "green", "yellow", "purple"];
    const indice = Math.floor(Math.random()) * colores.length;
    document.body.style.backgroundColor = colores[indice];
}
```

ERROR 2 (contador erróneo)

El problema de esta función es que incrementar el contador y siempre que se reinicie a 0 cada vez que llamamos a la función, esto ocurre porque la variable contador esta dentro de la función

```
function incrementar() {
    let contador = 0;
    contador++;
    document.getElementById("contador").innerText = contador;
}
```

SOLUCIÓN 2 (contador erróneo)

La solución es tan simple como solo poner la variable contador fuera de la funcion.

ERROR 3 (hola mundo)

El error de este código es que en el id está mal escrito (mensaj).

```
v function cambiarMensaje() {
    document.getElementById("mensaj").innerText = "¡Hola Mundo desd
}
```

SOLUCIÓN 3 (hola mundo)

Para solucionarlo solo cambiamos el nombre del id al correspondiente (mensaje).

```
function cambiarMensaje() {
    document.getElementById("mensaje").innerText = "¡Hola Mundo des
}
```

ERROR 4 (suma)

El problema con la función calcularSuma es que las variables num1 num2 son strings y cuando los sumamos lo que hace es concatenarlos en lugar de sumarlos.

```
function calcularSuma() {
    const num1 = document.getElementById('num1').value;
    const num2 = document.getElementById('num2').value;
    const suma = num1 + num2;
    document.getElementById('resultado').innerText = `La suma es: $
}
```

SOLUCIÓN 4 (suma)

Para solucionarlo lo que tendremos que hacer es convertidor las cadenas de números usando las función parseFloat().

```
volument calcularSuma() {
   const num1 = parsentFloat(document.getElementById('num1').value);
   const num2 = parsentFloat(document.getElementById('num2').value);
   const suma = num1 + num2;
   document.getElementById('resultado').innerText = `La suma es: ${suma es: ${suma es: $}}
```

ERROR 5 (validaciones_erronea)

El error en este código es que cuando el usuario pone mas de tres caracteres le devuelve true cuando lo correcto seria que le devolviera false lo mismo pasa con la parte de enviar formulario.

```
v function validarFormulario(){
      if(validarFormulario2()){
          alert("Formulario correcto!");
          alert("Formulario incorrecto!");
v function validarFormulario2() {
     const nombre = document.getElementById('nombre').value;
     const email = document.getElementById('email').value;
     const mensaje = document.getElementById('mensaje');
      if (nombre.length < 3) {</pre>
         mensaje.innerText = "El nombre debe tener al menos 3 caract
         mensaje.style.color = "red";
          return true;
     if (!email.includes('@') || !email.includes('.')) {
         mensaje.innerText = "El email no es válido.";
          mensaje.style.color = "red";
          return true;
     mensaje.innerText = "Formulario enviado correctamente.";
     mensaje.style.color = "green";
     return false;
```

SOLUCION 5 (validacion_erronea)

Para solucionarlo solo ponemos salse a true de el if de los caracteres y false para enviar correctamente el formulario

```
function validarFormulario(){
    if(validarFormulario2()){
        alert("Formulario correcto!");
       alert("Formulario incorrecto!");
function validarFormulario2() {
    const nombre = document.getElementById('nombre').value;
    const email = document.getElementById('email').value;
    const mensaje = document.getElementById('mensaje');
    if (nombre.length < 3) {</pre>
       mensaje.innerText = "El nombre debe tener al menos 3 caract
       mensaje.style.color = "red";
       return false;
    if (!email.includes('@') || !email.includes('.')) {
       mensaje.innerText = "El email no es válido.";
       mensaje.style.color = "red";
       return true;
   mensaje.innerText = "Formulario enviado correctamente.";
   mensaje.style.color = "green";
    return true;
```