Xamarin





Herramienta utilizada para el desarrollo de aplicaciones móviles multiplataforma, se basa en la pila de tecnología de Microsoft. Xamarin usa un solo lenguaje, C #, para crear aplicaciones para todas las plataformas móviles.



Xamarin usa C # complementado con .Net framework para crear aplicaciones para cualquier plataforma móvil. Por lo tanto, se puede reutilizar hasta el 96 por ciento del código fuente acelerando el ciclo de ingeniería.

A diferencia de las soluciones híbridas tradicionales, basadas en las tecnologías web, una aplicación multiplataforma desarrollada con Xamarin puede clasificarse como nativa.





Con Xamarin, debe usar los elementos proporcionados por la plataforma y algunos recursos de código abierto .NET, que enfrentan tanto desarrolladores como consumidores.



Aunque Xamarin es una plataforma gratuita de código abierto para desarrolladores individuales, el marco puede costar bastante dinero para las necesidades empresariales.

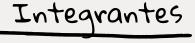


Alto costo para uso profesional y empresarial



Consejo

Al comparar las dos ventajas y desventajas, los inconvenientes generalmente se consideran un daño colateral.



John Vásconez, Joel Díaz, Alexis Yépez

