



JOEL ENCINAS

Frontend developer

Sobre mí

Desarrollador web con una sólida base en JavaScript, especializado en el desarrollo web de frontend y con un buen entendimiento de las tecnologías de backend.

Con experiencia en la creación de juegos utilizando C# y Unity.

Ansioso por expandir mis habilidades de programación, contribuir a aplicaciones del mundo real y estar al tanto de las últimas tendencias de la industria. Comprometido con el aprendizaje continuo y el crecimiento.

Contacto

 joelencinas.github.io
 joelencinasmartin@gmail.com
 JoelEncinas
 Vitoria, España
 684 32 20 54

Idiomas

| | |
|---------|--------|
| Español | Nativo |
| Inglés | B2 |
| Francés | Básico |

Experiencia

Desarrollador Backend

Freelance mayo 2023 - julio 2023


- Diseño e implementación de aplicación que funciona como una herramienta de facturación para gestionar clientes.
- Trabajando con tecnologías y frameworks como nodeJs, express, mongoDB, mongoose, JWT, TypeScript...

Proyectos




Wyrm's Lair  node - express - mongodb - jwt - handlebars

Clásico juego RPG basado en texto jugable directamente en el navegador. Los usuarios pueden registrarse y guardar el progreso de su personaje en la nube.

Zadar  python - flask - sqlite - jinja - bootstrap

App tipo microblogging en la que se puede compartir todo sobre el universo Temtem.

Permite al usuario postear y dar likes a la vez que utilizar un amplio abanico de herramientas utilizando una API externa.

Mario Kart API  node - express - mongodb - mongoose

API REST que da diversa información sobre el juego de Mario Kart para la SNES.

Incluye página de documentación, requests POST, PUT & DELETE restringidas por autorización y límite de llamadas a la API bloqueado por dirección IP.

Lux  react - API - Python - bootstrap

Página de estadísticas del LOL en la que poder buscar el perfil del invocador y mirar: KDA, winrate, objetos... de las últimas partidas jugadas.

Toda la información es obtenida de la API oficial de RIOT.


Demacia Vice  node - express - API - handlebars - bootstrap

App de estadísticas del LOL que muestra la cantidad y tipo de pings que utilizó el invocador en su última partida.

El frontend hace llamadas al backend que hace de API a la vez que este realiza las llamadas a la API de RIOT.

BattleHeaven  C# - Unity - Play Store

Juego RPG en 2D de código open source lleno de animaciones vibrantes y personajes que mejoran a medida que pelean en la arena. Subido a la Play Store.

Arcade Skate  C# - Unity - Itchio

Juego Infinite Runner en 2D inspirado en el clásico Jetpack Joyride. Esquiva obstáculos, recoge monedas y trata de superar la puntuación máxima en un juego de acción con temática skateboarder. Disponible para navegador en Itchio.