

Instrucciones

Se le contrata para realizar un IDE el cual es específico para las tareas de la empresa de desarrollo de software el cual servirá para crear aplicaciones específicas para algunos trabajos de análisis de datos. Este proyecto será creado a través de varias fases de las cuales usted y su equipo de desarrollo se encargaran. La primera fase tendrá que ser realizada por usted y entregada en la fecha que se indica en este documento.

Primera fase:

La primera fase se trata de crear la interfaz gráfica la cual estará encargada de:

- Manejo del código fuente.
- Manejo de archivos.

Manejo de archivos

Para el manejo de archivos se solicita que todos los archivos que puedan ser creados, editados o eliminados por este IDE tendrán que ser de la extensión .gt debido a los requerimientos de la empresa. Para poder manejar los archivos de programación las acciones que debe realizar el IDE son:

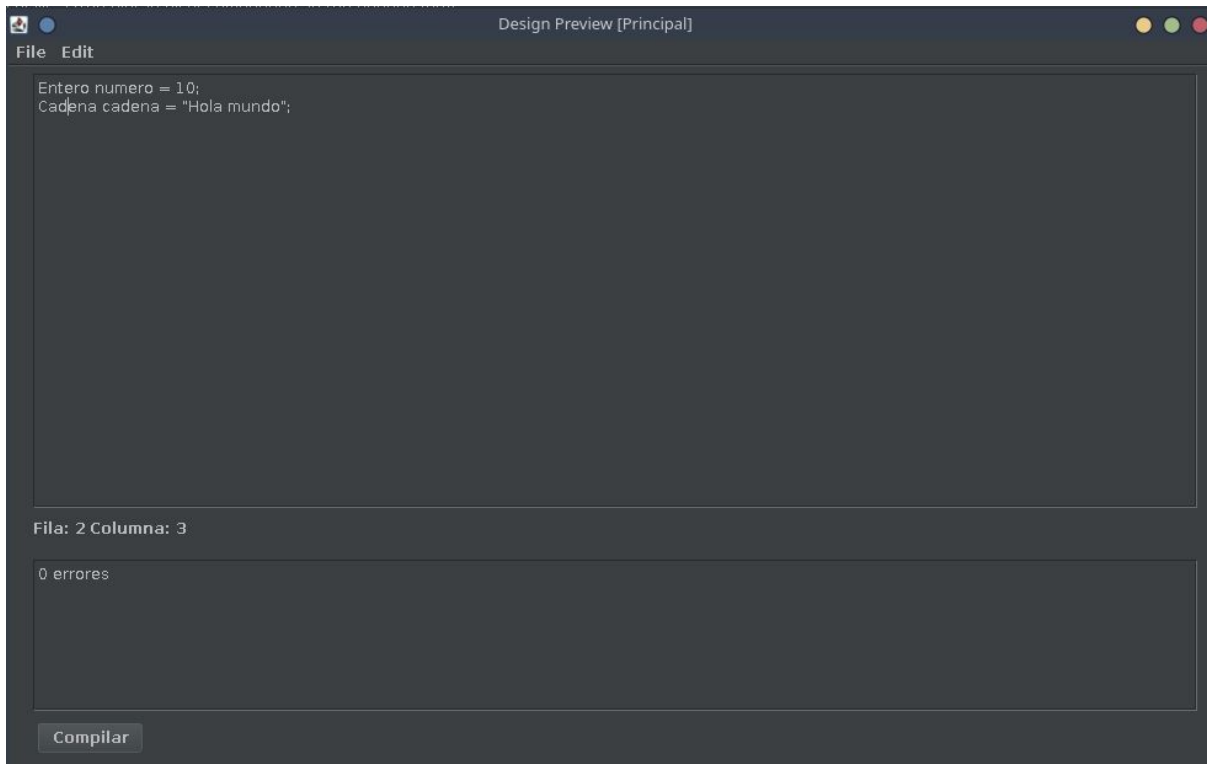
Crear, abrir, eliminar, cerrar proyecto

Crear, abrir, eliminar, editar, cerrar archivos de código fuente.

El IDE debe contar con ciertas partes esenciales la cuales usted podrá ubicar en donde crea que pueda ser lo más manejable e intuitivo, además podrá agregar otras opciones que crea conveniente, las partes esenciales son las siguientes:

- Un área para el manejo de archivos donde se podrán crear proyectos o abrir los proyectos que ya fueron creados con anterioridad.
- Un área de texto donde los desarrolladores podrán escribir su código de manera ordenada para las aplicaciones que estos tengan que realizar.
- Una etiqueta donde muestre la fila y la columna donde se encuentre el cursor en cualquier momento

- Un área **log** donde principalmente mostrará los errores léxicos que puedan haber dentro del área de código. (Este log podrá ser exportado a un archivo con extensión .gtE)
- Botón de compilación (opcional)



(imagen demostrativa, cada uno lo puede desarrollar de la manera que lo considere conveniente)

Todas estas partes deben estar, aparte de las que usted puede agregar, sin embargo el posicionamiento de las diferentes partes no necesariamente tiene que ser como en la imagen, queda a su creatividad pero buscando la facilidad del uso.

Estilo

Para la tarea de dar estilo usted deberá identificar el tipo de cadena ingresada y pintarla según su tipo.

Tipos de dato primitivos



Tipo	Palabra reservada	Color	Ejemplo
Entero	entero	Morado	15 -90 23
Decimal	decimal	Celeste	-25.2 12.588 5.0
Cadena	cadena	Gris	"es una cadena"
Boolean	booleano	Naranja	verdadero falso
Chart	carácter	Cafe	a A B i

Operadores aritméticos

Operador	Color	Ejemplos
+	Azul oscuro	5 + 4, -25.25 + 13, 12 + 4.55, "texto" + 12, unld + 13.25
-	Azul oscuro	5 - 4, -25.25 - 13, 12 - 4.55, unld - 13.25
*	Azul oscuro	5 * 4, -25.25 * 13, 12 * 4.55, unld * 13.25
/	Azul oscuro	5 / 4, -25.25 / 13, 12 / 4.55, unld / 13.25
++	Azul oscuro	5++, 2.5++, unld++
--	Azul oscuro	5--, 2.5--, unld--

Operadores relacionales

Operador	Color	Ejemplos
>	Azul oscuro	5 > 4, -25.25 > 13, 12 > 4.55, unld > 13.25
<	Azul oscuro	5 < 4, -25.25 < 13, 12 < 4.55, unld < 13.25
>=	Azul oscuro	5 >= 4, -25.25 >= 13, 12 >= 4.55, unld >= 13.25
<=	Azul oscuro	5 <= 4, -25.25 <= 13, 12 <= 4.55, unld <= 13.25
==	Azul oscuro	5 == 4, -25.25 == 13, 12 == 4.55, unld == 13.25, "texto == "otro"
!=	Azul oscuro	5 != 4, -25.25 != 13, 12 != 4.55, unld != 13.25, "texto !=



		“otro”
--	--	--------

Operadores lógicos

Operador	Color	Ejemplos
	Azul oscuro	5 > 4, -25.25 > 13, 12 > 4.55, unld > 13.25
&&	Azul oscuro	5 < 4, -25.25 < 13, 12 < 4.55, unld < 13.25
!	Azul oscuro	5 >= 4, -25.25 >= 13, 12 >= 4.55, unld >= 13.25

Signos de agrupación

Operadores	Color	Ejemplos
()	Azul oscuro	3 - (5 / (25 + 4)) !!(5 > 25) (!!(a > b) && verdadero ((c == 5) && !falso) d <= 4) && 5 >= g

Asignación y fin de sentencia

Símbolo	Color	Ejemplos
=	Rosado	unld = 25 + 25;
;	Rosado	entero mild;

Palabras reservadas

Palabras	Color
----------	-------

SI, SINO, SINO_SI, MENTRAS,HACER,DESDE,HASTA, INCREMENTO	Verde
--	-------

Ademas debera trabajar con los comentarios de los siguientes tipos

Ejemplo	Color
//Esto es un comentario	Rojo
/* Esto también 5 es un comentario */	Rojo

Consideraciones

Para el proyecto las reglas son las siguientes:

- Las copias del código tendrán un punteo de cero.
- El proyecto debe ser realizado en C#.
- Debe utilizar un control de versiones para su código, y demostrar al menos 10 commits, estos no pueden estar hechos el mismo día.
- Fecha de entrega: 17 de septiembre del 2020.
- Solo debe de subir el enlace del git.
- A entregar
 - Código fuente
 - Documentación:
 - Definición del lenguaje
 - Definición de los autómatas y el método que utilizó para generarlos.
 - Diagrama de clases
 - Manual Tecnico
 - Manual de Usuario

```
console.log("Think outside the box");
```