

CIA003 – Introdução a Programação de Computadores

6ª lista de exercícios – Algoritmos (matrizes)

1. Faça um algoritmo que carregue uma matriz 3 x 3 e mostre o maior elemento da matriz;
2. Faça um algoritmo que carregue uma matriz 2,4 e mostre o menor elemento da matriz;
3. Faça um algoritmo que carregue uma matriz 2 x 2, calcule e mostre uma matriz resultante que será a matriz digitada multiplicada pelo maior elemento da matriz;
4. Faça um algoritmo que carregue uma matriz 10 x 20 com números inteiros e some cada uma das linhas, armazenando o resultado das somas em um vetor. A seguir, multiplique cada elemento da matriz pela soma da linha e mostre a matriz resultante.
5. Faça um algoritmo que leia uma matriz 3x3. Posteriormente, percorra esta matriz e imprima somente os números que são pares.
6. Faça um algoritmo que leia uma matriz 2x3 e verifique se a matriz possui algum número repetido. Informe "Possui" ou "Não Possui" ao final do algoritmo e informe quais são os números.
7. Faça um algoritmo que possua duas matrizes 4x4 de números inteiros. Posteriormente, imprima somente os números que estão nas duas matrizes.
8. Faça um algoritmo que leia uma matriz 3x3 e imprima esta matriz ordenada de forma crescente.
9. Faça um algoritmo que leia uma matriz 9 x 7 e imprima sua diagonal principal.