

Micro projecte

Autor: Joel Fuster Bosch

Data:

Index:

1.Introducció.....	3
2.Ferramentes i mètodes.....	3
3.Perspectiva Estàtica.....	3
3.1.E/R i pas a taules.....	4
3.2.DDL(Data Definition Language).....	4
3.3.DML(Data Manipulation Language).....	5
3.4.DQL(Data Query Language).....	5
3.5.DCL(Data Control Language).....	5
4.Perspectiva Dinàmica.....	6
4.1.Sketch.....	6
4.2.Casos de ús.....	7
5.Conclusió.....	7
5.1.Resum del projecte.....	7
5.2Reflexions sobre el projecte.....	7
6.Bibliografia.....	8

1.Introducció

Aquest projecte es inspira en els programes de televisió el qual té requisits per als anuncis i programes com Netflix/Amazon Prime que tene subscrició al canal, però aquest es voluntari i que els programes van canviant constantment i tenen una durada molt limitada, en això consta el projecte, en resumen un programa de televisió propi que pareix a les apps de “streaming” més famoses.

2.Ferramentes i mètodes

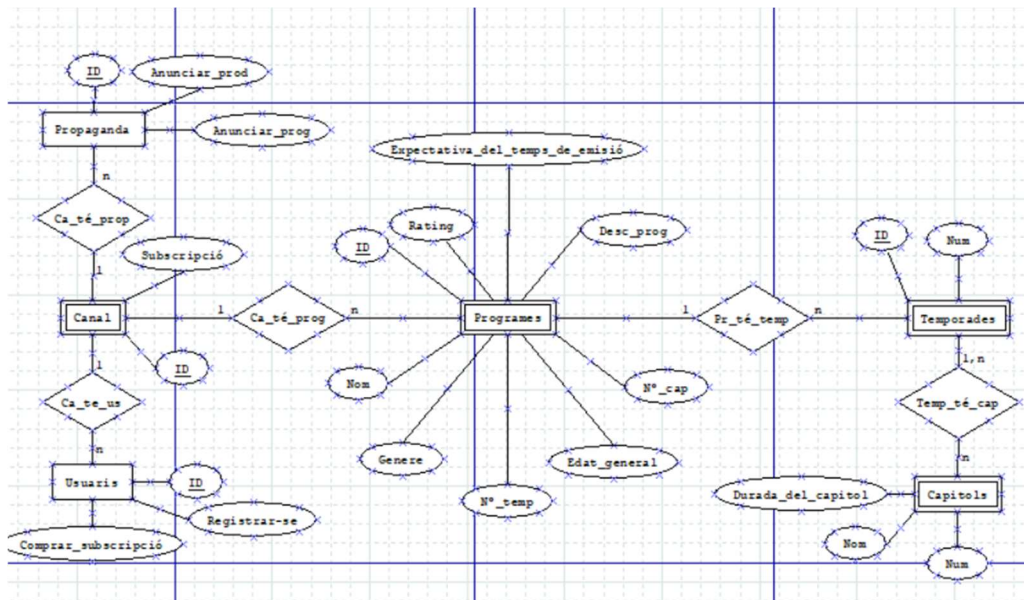
Programes utilitzats per al projecte:

- DIA: Per als equemes de E/R.
- SQLite: La eina utilitzda per a la base de dades.
- Visual Studio Code per a programar(pot ser en un altre editor de text pla)
- Python serà el llenguatge de programació utilitzat per al projecte
- Llibreria de Python(sqlite3) per a connectar amb SQLite, el link esta en la bibliografía.

3.Perspectiva Estàtica

3.1.E/R i pas a taules

Ací esta el esquema d'E/R que he utilitzat per a fer el projecte i el que e vora reflectit en la base de dades i en el pas a taules.



Canal=ID+Subscripció activada

Capitols=ID+Durada del capitol+ Nom +Num

VNN: Durada del capitol, Nom, Num

Temporades=ID+Num

VNN=Num

Programes=ID+Rating+Expectativa de emisió+Genere+Descripció+Edat general+Nom del programa+ Nºtemporada+Nºcapitol

C.Ali: Nºtemporada -> Temporades(Num)

Nºcapitol -> Capitols(Num)

VNN: Rating, Expectativa de emisió, Genere, Descripció, Edat general, Nom del programa, Nºtemporada, Nºcapitol

Propaganda=ID

Usuarios=ID+Registrar-se+Comprar subscripció

C.Ali: Comprar subscripció -> Canal(Subscripció activada)

3.2.DDL

El DDL es el encarregat de poder definir la estructura d'una base de dades.

```
canal=input("Vols posar un canal? s/n")
if(canal=='s'):
    Subscripció_activada=bool(input("El usuari té una subscripció?"))
    IDcan=input("Quina és la ID del canal?")
    if(IDcan!="" and Subscripció_activada!=""):
        db.execute("INSERT INTO Canal VALUES ({Subscripció_activada},{IDcan})")
```

Exemples de codi que defineixen l'estructura en la base de dades.

3.3.DML

El DML es el encarregat de poder manipular les dades d'una base de dades.

```
db.execute("INSERT INTO Capitols VALUES ({IDcap},{Durada_del_capitol},{Nomcap},{Numcap})")
```

Exemples de codi que manipulen les dades en la base de dades.

3.4.DQL

El DQL es el encarregat de poder consultar coses sobre la base de dades.

```
if(IDcap!="" and Durada_del_capitol!="" and Nomcap!="" and Numcap>0 ):
    db.execute("INSERT INTO Capitols VALUES ({IDcap},{Durada_del_capitol},{Nomcap},{Numcap})")
```

Exemples de codi que consulten la base de dades.

3.5.DCL

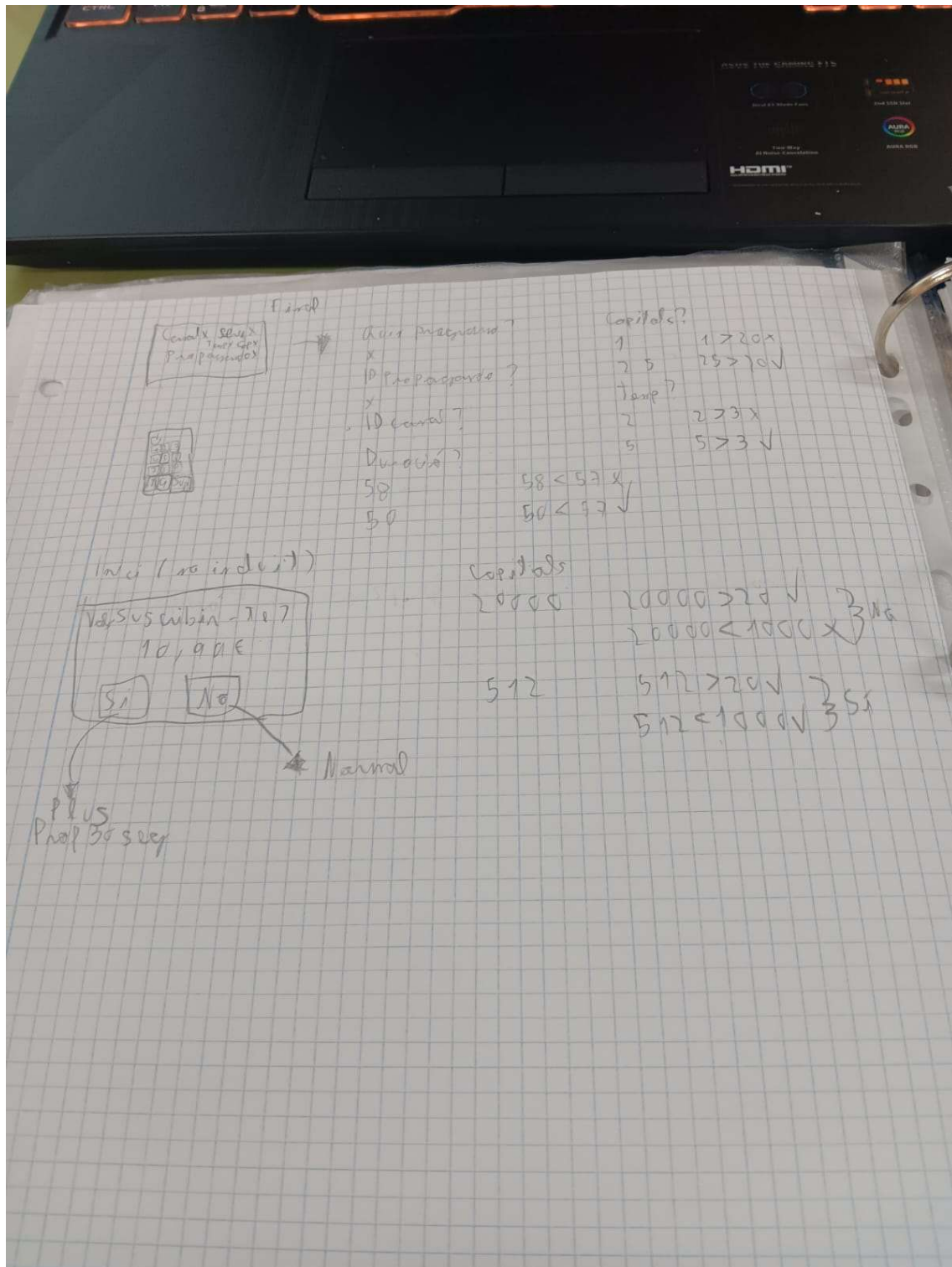
El DCL es el encarregat de poder controlar als usuaris i la seguretat que pot tindre la base de dades.

```
if(IDcan!="" and Subscripció_activada!=""):
    db.execute("INSERT INTO Canal VALUES ({Subscripció_activada},{IDcan})")
```

Exemples de codi que controlen els permisos i els permisos en la base de dades.

4. Perspectiva Dinàmica

4.1. Sketch



4.2 Casos de ús

Canal: El encarregat el qual es reproduïran els programes.

Capítols: La numeració els quals determinara la durada del programa.

Programes: Encarregats del entreteniment dels usuaris.

Propaganda: El encarregat de publicitar a les marques i usuaris.

Temporades: La numeració per a separar als capítols i juntar-los per a saber per quina part de la història estan.

Usuaris: Els que voran els programes i la possibilitat de subscribir-se per a tindre avantatges.

5.Conclusió

5.1.Resum del projecte

Com he dit en la introducció el projecte està inspirat en un canal de televisió propi amb les subscripcions i la durada determinada pels anuncis.

5.2.Reflexions sobre el projecte

Aquest projecte pot resultar difícil, però la complicació es un mateix a l'hora d'escriure-ho en paper/ordinador perquè podries complicar-te pensant en noves funcionalitats, però pensa en el més bàsic possible, després si vols complicate'l més, però aquest programa funciona, i altra millora podria ser una subscripció més cara i que done més beneficis al usuari.

6. Bibliografia

Llibreria de Python per a SQLite: <https://docs.python.org/es/3.8/library/sqlite3.html>

El meu GitHub: <https://github.com/JoelFusterBosch>