

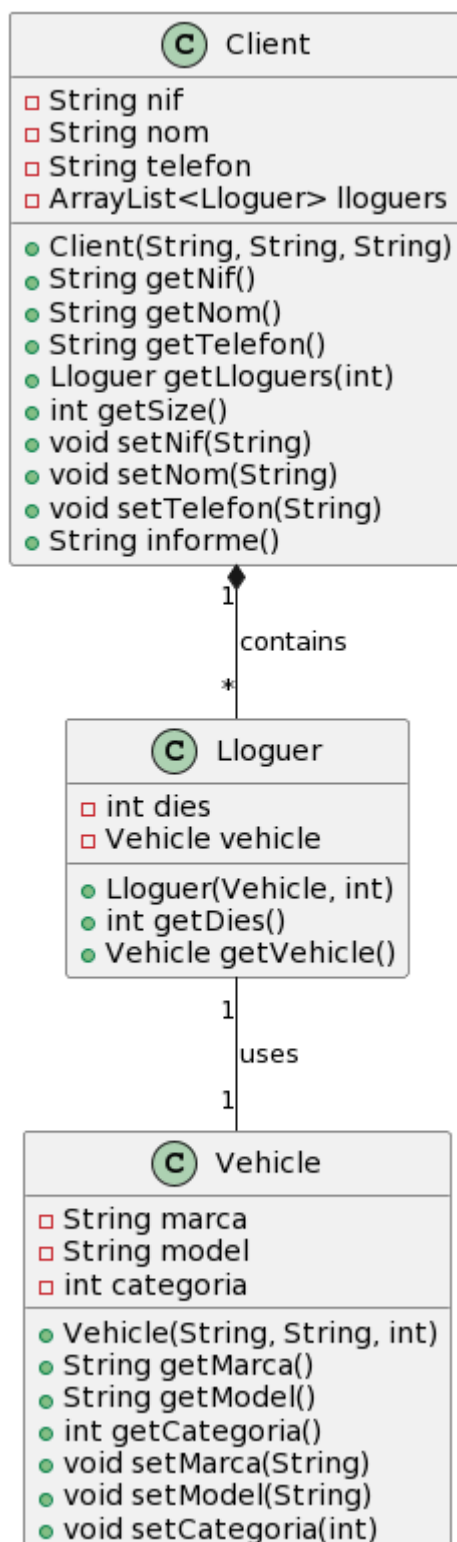
# REFACCIÓ

# Introducció

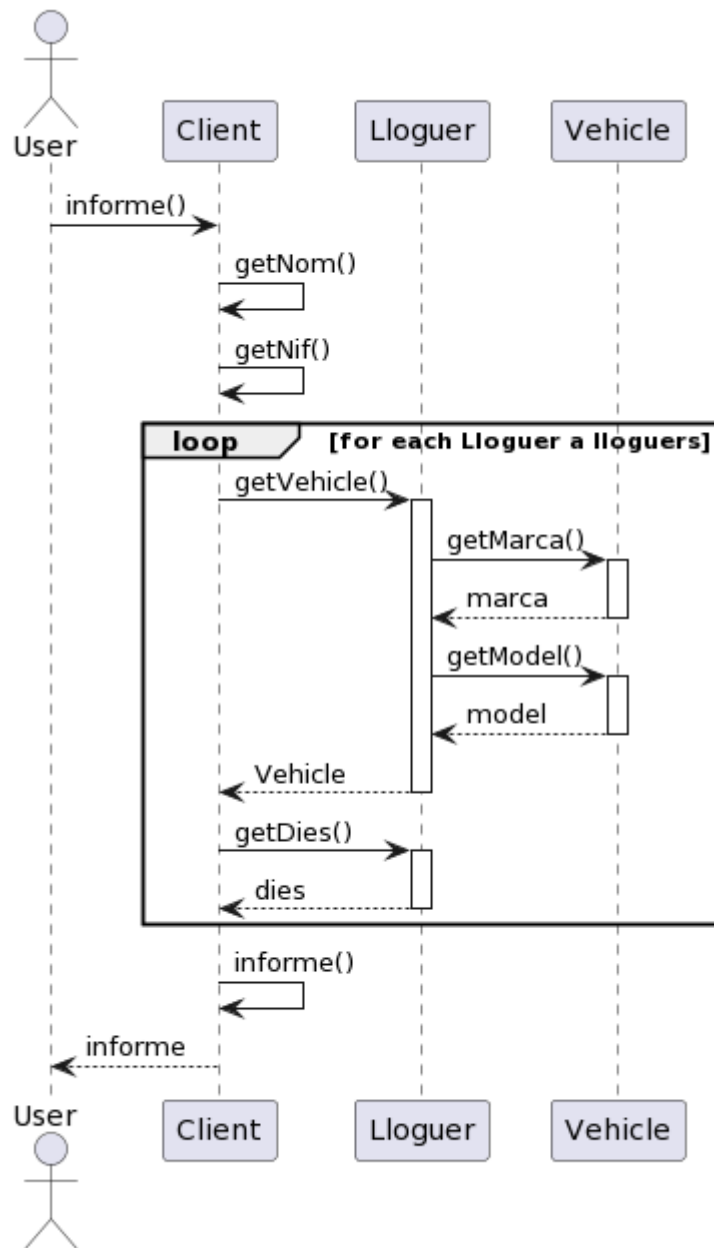
La refacció és la pràctica de millorar la llegibilitat i mantenibilitat del codi tot i que de vegades pugi fins i tot empitjorar el temps d'execució d'aquest.

És una part fonamental de la nostra feina ja que necessitem mantenir i millorar la llegibilitat del codi.

# Diagrama de classes



# Diagrama de seqüència



# Extracció

L'extracció es basa en canviar una variable per un mètode, cosa que fa que sigui més fàcil entendre el perquè d'aquesta.

Molts cops a l'hora de rellegir un codi és saber la raó per la qual el que hi al codi està al codi. El més difícil no es entendre el que fa sinó el motiu de que hi sigui, extraient el codi per tal de veure millor els passos que hi han a l'hora d'executar-lo i es pot reubicar a llocs on té més sentit que hi sigui.

# Moviment

La base del moviment a la refacció és que un tros de codi pot tenir més sentit en una classe que en un altre, com passa a l'exercici 52\_17 on movem el mètode de la classe Client a la classe Lloguer. Al fer això es veu més clarament que està relacionat amb la classe Lloguer, potser en un exercici amb poques classes com aquest és obvi que crida a dita classe, però en macroprojectes no ho és tant i el fet de saber a quina classe pertany facilita molt la vida del programador que haurà de mantenir i millorar el codi.

# Conclusions

Poc a poc vaig veient com millora la qualitat del codi, és més fàcil llegir, modificar i entendre el codi. Tot i que pot ser una mica tediós a l'hora de programar és molt fàcil veure per què és una pràctica tan estesa i important al nostre gremi.