



UNIVERSIDAD DIGITAL
DEL ESTADO DE MÉXICO

Manual de Identidad Gráfica UDEMEX

UNIVERSIDAD DIGITAL
DEL ESTADO DE MÉXICO



SECRETARÍA DE EDUCACIÓN

Subsecretaría General de Educación
Subsecretaría de Educación Superior y Normal

UNIVERSIDAD DIGITAL
DEL ESTADO DE MÉXICO

C.C.T. 15MSU90592



ESTADO DE MÉXICO

905

INTRODUCCIÓN

Manual de Identidad Gráfica UDEMEX

El presente manual de identidad gráfica tiene como objetivo dar a conocer el armado correcto del despliegue gráfico y visual, en cuanto a forma, color, fuente, trazo, construcción, usos y restricciones, mostrando las limitantes al momento de ejecutar su desarrollo.

ESLOGAN

Tipografía: HELVÉTICA BOLD

La posición y tamaño del eslogan varían según el material donde serán colocados.

Se recomienda colocar de manera equilibrada y sin obstruir el logo UDEMEX así como demás elementos.



Educación en la Tecnología Digital



TRAZO DE CONSTRUCCIÓN

Para el trazo del logotipo es importante considerar las limitantes del envoltente y áreas de seguridad que por ningún motivo deben ser invadidas, a partir de estas zonas se podrán utilizar fondos de color, fotografías o vectores con un aspecto de diseño limpio y armónico apegados a la cromática más adelante descrita.



- = X
- = Área de seguridad
- = Esfera de trazo

CROMÁTICA / COLOR

Deberá usarse el logotipo siempre conforme a las combinaciones señaladas en la parte derecha, considerando estas aplicaciones sobre fondo blanco, gris o verde.



PANTONE 7738 C

C=78% M=7% Y=97% K=0%

R=103% G=159% B=66%

#679F42



PANTONE 425 C

C=73% M=66% Y=62% K=15%

R=87% G=87% B=86%

#575756

USO CORRECTO

El logotipo deberá usarse en las siguientes combinaciones cromáticas, dependiendo de la aplicación y fondo.



UNIVERSIDAD DIGITAL
DEL ESTADO DE MÉXICO



CROMÁTICA / BLANCO Y NEGRO

Habrán ocasiones en que el logotipo no podrá usarse a color como en anuncios de periódico, sellos, publicidad o cualquier otra aplicación a una tinta. Es importante efectuar el uso correcto considerando que la importancia visual no distorsione la cromática y afecte la identidad de la **UDEMEX**.

● K=100%

● PANTONE BLACK 6 C

USO CORRECTO

El logotipo deberá usarse en blanco y negro cuando sea sobre fondo claro u oscuro, según sea el caso, para efectos de aplicación a una tinta.

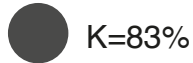


CROMÁTICA / ESCALA DE GRISES

Existen **tres combinaciones** para utilizarse en escala de grises a una y dos tintas, sobre fondo blanco, gris en su tono claro o gris en su tono oscuro.



K=38%



K=83%

USO CORRECTO

El logotipo deberá usarse en blanco, gris oscuro o claro, cuando sea sobre un fondo blanco o negro, según sea el caso.



FUENTE

Las fuentes oficiales para utilizarse en el **logotipo** son las siguientes:

FACILE SANS REGULAR

A B C D E F G H I J K L M N Ñ O P Q R S
T U V W X Y Z

FUTURA

A B C D E F G H I J K L M N Ñ O P Q R
S T U V W X Y Z

a b c d e f g h i j k l m n ñ o p q r s t u v
w x y z / 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9



UNIVERSIDAD DIGITAL
DEL ESTADO DE MÉXICO

La fuente oficial para utilizarse de acuerdo al **Manual de Identidad Gráfica EDMÉX en documentos oficiales, eslogan y diseño general** es la siguiente:

HELVÉTICA

A B C D E F G H I J K L M N Ñ O P Q R S
T U V W X Y Z

a b c d e f g h i j k l m n ñ o p q r s t u v w
x y z / 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

● Educación en la Tecnología Digital

TAMAÑO MÍNIMO

El tamaño mínimo para usar el logotipo es de 0.6 cm y este se aplica en la tarjeta de presentación, en papelería oficial corporativa, combinado con el logotipo **EDOMÉX**, de acuerdo al **Manual de Identidad Gráfica EDOMÉX**.



USOS CORRECTOS

Es necesario apegarse estrictamente a los criterios técnicos sobre el armado del logotipo, como la fuente, color, dimensiones, trazos y necesidades del objeto a realizar, siempre consultando al equipo de **COMUNICACIÓN y DISEÑO** de la **UDEMEX**, con la intención de proyectar y distribuir la identidad de manera correcta.





UNIVERSIDAD DIGITAL
DEL ESTADO DE MÉXICO

Educación en la Tecnología Digital