

Automne 2021

Travail pratique final

Application graphique avec Windows Forms C#

A remettre pour le mardi 09 novembre au plus tard 23h59 par MIO:

- 1- Le descriptif de votre choix d'application.

A remettre pour le vendredi 12 novembre au plus tard 23h59 sur LÉA:

- 2- Le document de planification du travail.

A remettre pour le mardi 30 novembre au plus tard 23h59 :

- 1- Le rapport (contenant le lien de la démonstration) par Léa.
- 2- Le code de l'application par invitation sur GitHub (h.errahmouni@cshawi.ca)

A remettre pour le jeudi 02 décembre au plus tard 23h59 :

- 1- Les deux formulaires d'évaluation par les pairs par Léa.

Pondération : 15%

Note 1 : le descriptif est un simple message MIO. Il doit expliquer clairement le besoin que l'application comblera ou une problématique à résoudre. Il est recommandé de joindre à votre message le prototype de la fenêtre d'accueil de votre application (*vous pouvez tracer le prototype sur MS Word, MS PowerPoint au tout outil qui vous paraît le plus simple*). Le message doit contenir en cc tous les membres de l'équipe.

Note 2 : Vous respectez ce format des documents livrables : 1. Le document converti en PDF contenant la planification de votre travail. 2. le document rapport converti en PDF. 3. Les deux formulaires d'évaluations par les pairs convertis en PDF.

Note 3 : La grille de correction vous sera fournie d'ici le dimanche 07 novembre à 23h59.

Travail pratique final

Application graphique avec Windows Forms C#

Ce travail doit être réalisé en équipe. Il est important de comprendre qu'ici le travail d'équipe est primordial. Il y aura une note d'équipe d'attribuée à tous les membres de l'équipe pour chacun des livrables.

Lorsque vous avez une question sur le travail vous devez d'abord en parler en équipe. Lorsque vous serez à l'étape de la conception et préparation des prototypes ce sont vos coéquipiers qui vous aideront du point de vue technique.

Je répondrai seulement aux questions de précisions concernant l'énoncé du projet.

Notez qu'à tout moment si un membre de l'équipe n'effectue pas son juste travail vous pourrez retirer son nom lors de la remise du livrable.

Un membre qui ne participe à la réalisation de ce travail peut se voir attribuer la note de zéro pour l'ensemble du travail.

Les équipes sont prédéfinies et vous ne pouvez pas changer d'équipe.

N.B. Jusqu'à 10% pourraient être perdus pour des fautes de français (grammaire et orthographe). **Respecter les formats présentés en classe (diagrammes, modèles, ...).**

1- Choix de l'application

Ce travail est réalisé en groupe de 3 membres de votre choix. Vous inscrivez les noms de vos membres et du chef d'équipe choisi dans le fichier Excel fourni. Référez-vous aux directives encadrées au-dessus avant de faire le choix d'équipe.

Vous avez le choix de sujet de l'application à réaliser avec la validation du professeur. Vous pouvez renforcer votre choix par l'explication de la problématique à résoudre et/ou des prototypes d'interface graphique que vous voulez réaliser. **Vous envoyez par MIO la description du choix de l'application en mettant en cc les autres membres de l'équipe d'ici mardi 09 novembre à 23h59.**

Une fois le choix de l'application est validé par le professeur ou discuté pour en faire des changements, vous préparez la planification de votre travail final suivant le gabarit de

planification fourni. **La planification du travail final est à remettre sur Léa au plus tard le vendredi 12 novembre à 23h59.**

2- Conception et développement de l'application

Vous avez plus de détails de ce qui est demandé dans la phase de conception et implémentation de l'application sur le gabarit du rapport.

Les diagrammes UML demandés sont : diagramme(s) de séquences qui représente(nt) l'application d'une manière globale et un diagramme de classes qui représente les classes de l'application et la relation entre eux. Ces diagrammes seront ajoutés dans le rapport.

Dans la phase d'implémentation de votre application, vous devez utiliser l'outil de versionnage Git sur GitHub. Vous devez mettre des '*commits*' des tâches faites dans le code chaque semaine, exemple : '*Développement des classes A et B le 06 novembre par Hind.*'

Chaque membre de l'équipe doit ajouter les *commits* de ces propres tâches au fur et à mesure du développement de l'application (**Ne laissez pas les *commits* à l'étape finale de l'application !**). Une vérification du flux de travail(*commits*) sera faite GitHub pour voir la contribution planifiée de chaque membre de l'équipe.

Il faut être vigilant avec la visibilité publique du dépôt Git ! Autrement dit, le dépôt Git sur le serveur GitHub doit contenir uniquement les fichiers qui font fonctionner le projet de l'application (pas d'ajout** de rapport, énoncé du projet, diagrammes, démonstration, etc. Ces documents doivent rester confidentiels et la seule remise permise est sur Léa).**

Votre code doit contenir des signatures des modules (fichiers de code) et des signatures de fonctions (référez-vous à l'enregistrement du cours Programmation de l'interface graphique pour plus de détails).

La remise du projet de l'application sera seulement par invitation du professeur à votre dépôt Git sur GitHub au plus tard le mardi 30 novembre à 23h59.

3- Rapport et démonstration

Un gabarit de rapport vous est fourni contenant les directives et détails de chaque partie à rédiger.

Vous aurez à enregistrer une démonstration dans laquelle vous expliquez le code de votre application ainsi son fonctionnement. Vous pouvez utiliser [Microsoft Teams](#) (Guide de

l'étudiant, page 9) pour votre réunion de démonstration et l'outil d'enregistrement d'écran [Free Cam](#) .

Une fois la vidéo de démonstration est enregistrée, vous la déposer dans un espace Cloud (OneDrive/Drive ou autre) en **public**. Vous incluez le lien d'accès à la démonstration dans le rapport. Le lien ajouté dans le rapport doit être accessible par toute personne ayant le lien (entre autres le professeur et l'équipe qui évaluera votre travail) en mode lecture. Le lien pourra être détruit une fois le professeur vous informera que les notes finales sont déposées au cégep SW. Vous concevez une copie de la démonstration en local à la demande.

La remise du rapport de l'application en format PDF sera sur Léa au plus tard le mardi 30 novembre à 23h59.

4- Évaluation par les pairs

L'évaluation par les pairs est la dernière étape du travail final. Une fois le délai de remise des rapports est achevé, vous serez demandé de remplir les deux formulaires d'évaluation par les pairs. **Les formulaires par les pairs seront disponibles une fois le mercredi 01 décembre à partir de 00h01. Ils doivent être remis au plus tard mercredi 02 décembre à 23h59.**

L'évaluation par les pairs consiste en une :

- 4.1. Évaluation des membres de l'équipe : chaque membre évaluera tous les autres membres de son équipe.
- 4.2. Évaluation du travail d'une autre équipe : chaque équipe évaluera le travail d'une autre équipe à partir du rapport et l'enregistrement de la démonstration. Le professeur attribuera à chaque groupe le travail à évaluer.

Le rapport ainsi que la démonstration seront partagés avec l'équipe évaluatrice.

Dans les deux cas, **les évaluateurs seront confidentiels. Par ailleurs, vous êtes engagés à respecter la clause de confidentialité des évaluations que vous avez rempli ainsi à ne pas divulguer toute information liée aux membres des équipes que vous évaluer leur travail. Un non-respect des directives de la clause entrainera automatiquement la note du travail à zéro.**

Bon travail !