



Universidade do Minho

Departamento de Informática

RASBet

Requisitos e Arquiteturas de Software
(1.^o Semestre/2021-2022)

PL2 / Entrega 3

PG47138 Dinis Lourenço Gomes

PG47347 Joel Salgueiro Martins

PG47087 Carlos Filipe Coelho Ferreira

PG47627 Rúben Daniel Almeida Adão



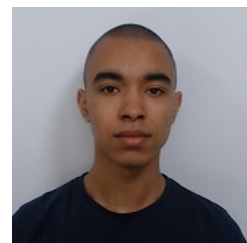
Dinis Gomes



Joel Martins



Carlos Ferreira



Rúben Adão

18 Janeiro de 2021
2021/2022

1 Implementação dos Novos Requisitos

A empresa desenvolvedora do produto RASBet para conseguir competir no mercado de trabalho, e se diferenciar dos produtos já existentes, pretende que o seu sistema permita aos seus utilizadores transferências de diferentes tipos de moedas para realizar as suas apostas na aplicação.

Foi decidido então a criação de uma moeda geral, que pode ser vista como pontos, sendo o contexto desses pontos exclusivo a aplicação com a função de gasta-los ou ganha-los realizando diversas apostas.

A funcionalidade requerida então pela entidade desenvolvedora pode ser alcançada convertendo esses pontos em diferentes tipos de moedas e inversamente, durante a realização de transferências bancárias, entre o sistema e o utilizador.

Para tal, algumas alterações tiveram de ser feitas ao planeamento do sistema, nomeadamente a criação de uma nova classe **moeda**, com os rates exclusivos do sistema que podem ser alterados diariamente. Sendo assim por exemplo uma transferência de 10 libras para pontos, resultaria em 20 pontos se o atributo **rateIn** fosse 2. Uma transferência de 10 pontos para libras resultaria em 5 libras se o **rateOut** fosse 0.5.

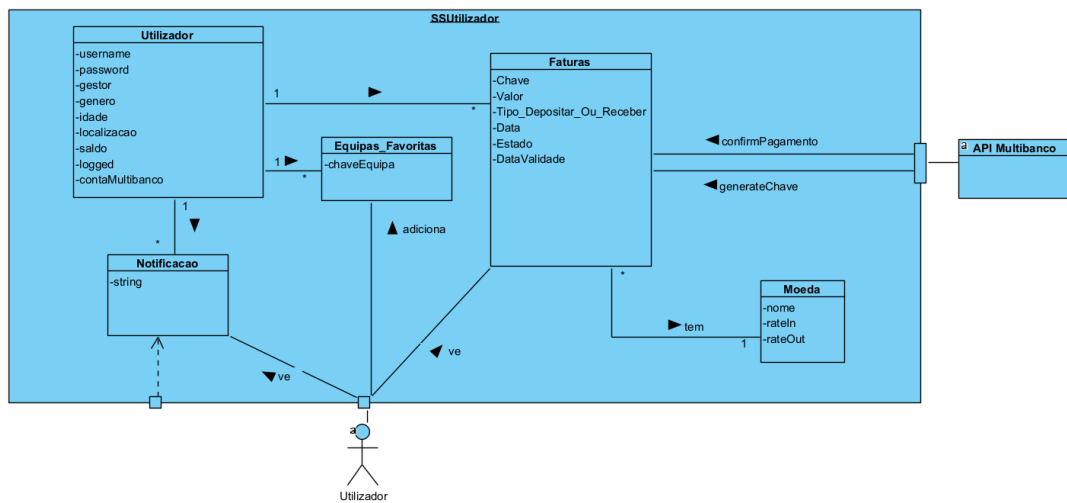


Figura 1: Building Block View - Nivel 2 - SSUtilizador

Quando um pagamento fosse então confirmado, a alteração do saldo do nosso cliente, ou seja, os seus pontos, seria então decidido pelo o rate da moeda ao qual fez o seu pagamento, tendo que ser implementado esse cuidado na função previamente planeada **ConfirmaPagamento**.

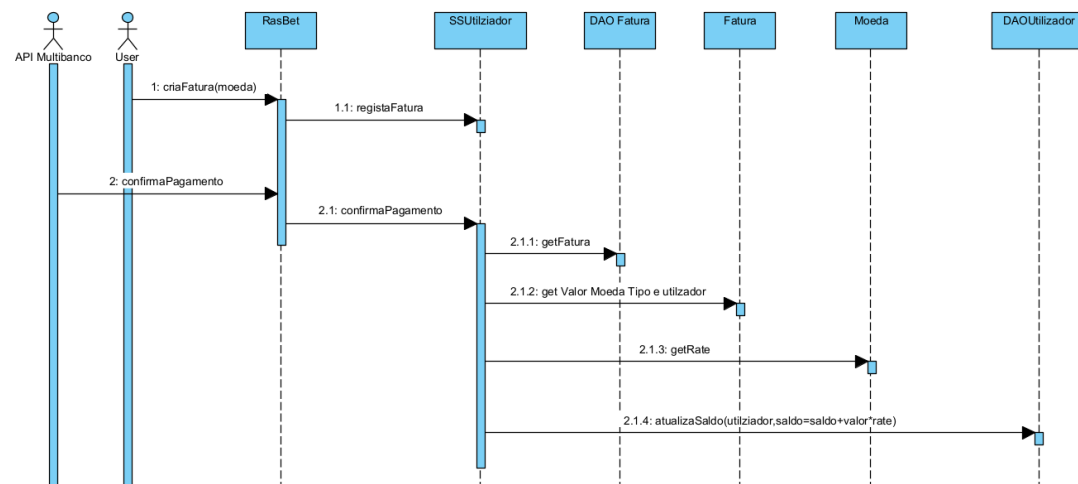


Figura 2: Diagrama Se Sequencia - Confirma Pagamento

2 Reflexão

A equipa considera que estes novos requisitos foram implementados de forma relativamente fácil, conseguindo respeitar a sua implementação com o mínimo de alterações possíveis as estruturas e funções da aplicação previamente já especializada.

No entanto, a equipa conseguiu intender o quão custoso em questões de esforço e tempo uma alteração pode ser por mais pequena que seja. Reforçando a ideia da importância não só de uma boa e completa planificação na fase de requisitos, mas também na preparação e construção de código facilmente actualizável.

Em conclusão o sistema deve ser desenvolvido tendo em atenção a possível adição ou alteração de requisitos, mas como estas adições e alterações as funcionalidades do sistema geram um carácter bastante degradável da aplicação, fortalece-se assim a importância de uma boa fase de requisitos que minimizam ao máximo esta necessidade.

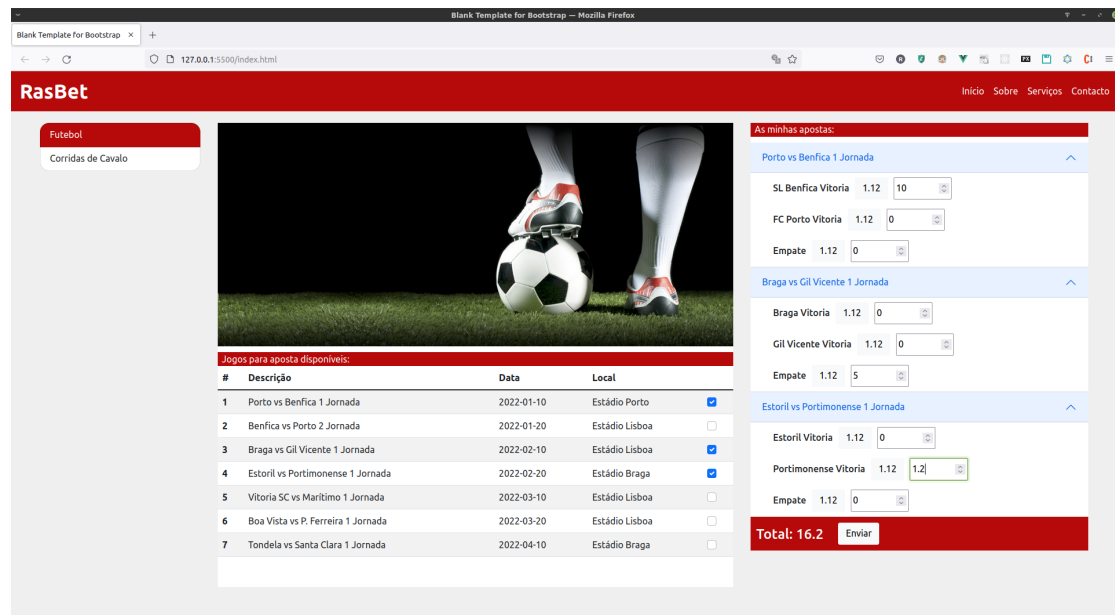


Figura 3: Aparência do Website desenvolvido.